Tarea 4

CAPACITACIÓN C#

Ezequiel Remus
ezequielremus@gmail.com

27 de marzo de 2023

ENUNCIADO

Keywords First keyword · Second keyword · More

1. Tarea Debug

1.1. Ejecutar la aplicacion alumnos

1.1.1. Enunciado

Ejecutar la aplicación alumnos con todas las lineas sin comentar del archivo **Program**, la misma debería ejecutarse sin problemas y mostrar por consola la ejecución de todos los métodos finalizando con una lista de alumnos en la DB. Si modificaron el conection string en la clase "AccesoDatos", puede que no muestre datos si sus tablas locales están vacías. Enviar captura de pantalla de la consola.

1.1.2. Solución

Entonces, la tarea consiste en compilar la aplicación de **AppAlumnos**. En este caso, yo hice la prueba conectando la App a mi *localhost* en **sql server**. Para esto modifique las lineas de codigo en la clase *AccesoDatos*

```
/// summary>
/// Datos de el servidor de Datos.
/// summary>
/// Para la base de datos en la nube
//serverBD = "SQL5110.site4now.net";
//usuarioBD = "db_a96920_alumnos_admin";
//passwordBD = "Bootcamp2023";
//basedatos = "db_a96920_alumnos";
///larmo conexion a la ED en la nube
//strcondatos = @"Data Source=" + serverBD + ";Initial Catalog=" + basedatos + ";User ID=" + usuarioBD + ";Password=" + PasswordBD;

// Para la base de datos local
//Nombre del servidor
serverBD = "DESKTOP-FI43P8O\\SQLEXPRESS01";
// Base de datos a la que accede
basedatos = "Alumnos_Clase";
// Coneccion local usuario windows
strcondatos = @"Data Source=" + this.serverBD + ";Initial Catalog=" + this.basedatos + ";Integrated Security=true";
}
```

Figura 1: Modifico Convección A Base de Datos Local

Luego, Agregue un alumno a la base de datos desde sql Server con el código de insert pasado en clase

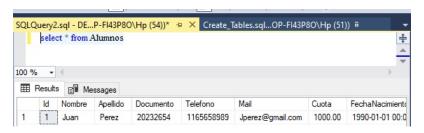


Figura 2: Alumno Agregado en la Base de Datos

Corremos la AppAlumnos realizando un Debag. Cabe aclarar que modifique los datos a agregar del alumno en el Programs.cs pasandole los mios.

La salida por consola en este caso resulta Donde se ve que el programa lee los datos desde la base de datos a la que

```
Consola de depuración de Microsoft Visual Studio
Hola ALumnos
Genero un alumno
Agrego en la DB
Alumno agregado en la DB
ID 1 Nombre Juan Apellido Perez
Listado de ALumnos
ID 1 Nombre Juan Apellido Perez
ID 2 Nombre Ezequiel Apellido Remus (C#)
```

Figura 3: Salida Final por consola

accede. Además, esto lo hace despues de haber agregado a un nuevo alumno (el que pase con mis datos). Por ultimo, reviso que se haya realizado la escritura sobre la base de datos

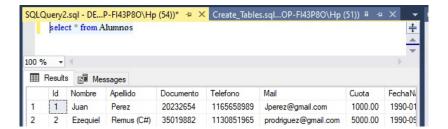


Figura 4: Base de datos luego de correr el programa

1.2. Ejecutar la aplicación AppAlumnos, agregando un breakpoint...

1.2.1. Enunciado

Ejecutar la aplicación AppAlumnos, agregando un breakpoint en la primer linea de código. Debugear linea por linea para ir verificando el estado de la misma.

1.2.2. Solución

Esto no era más que agregar un brakePoint (Punto de interrupción) al Program.cs y empezar a ejecutar Y como

Figura 6: Ejecuto desde el brakePoint

cuando empezamos a hacer el debug la ejecución se frena en el brakePoint, en la consola no nos aparecera nada Luego,

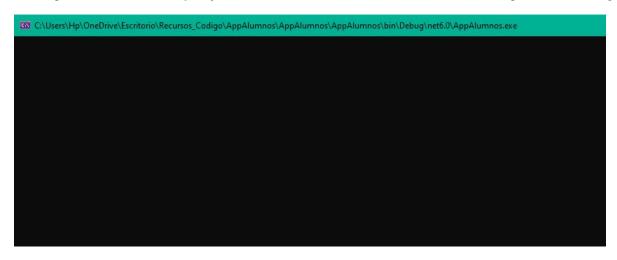


Figura 7: Salida primer brake

al seguir realizando el debug nos va a aparecer una flecha indicando donde esta frenada en ese momento la compilación y cual sera la siguiente linea de código que se ejecutara Además, en consola podemos ver que lineas corrieron

```
3
4 Console WriteLine("Hola ALumnos");
5
5
6
6
Console WriteLine("Genero un alumno"); ≤ 4 ms transcurridos
```

Figura 8: El debag fue avanzando



Figura 9: Salida de la primer lectura

1.3. En la linea 54 poner un brakpoint

1.3.1. Enunciado

En la linea 54 poner un brakpoint, ejecutar el programa hasta esa linea. Enviar un print con los datos de la variable .ªlumnoObtenidoDesdeLaDB"que se muestra en la ventana "Variables Locales.º "Locals"del visual estudio

1.3.2. Solución

Otra vez, agregamos un brakePoint el la linea indicada. En mi caso es la 53 (Ya que en la 54 el visual no me lo permitía por no existir una sentencia en la cual frenar) Al frenar en la linea se tiene para el valor de la variable indicada lo

```
//mostrar alumno
Console WriteLine(alumnoObtenidoDesdeLaDB.MostrarDatosAlumno());

//mostrar todos alumnos
List<Alumno>();
listaTodosAlumnos = new List<Alumno>();
listaTodosAlumnos = alumnoAuxiliarDB.GetTodosLosAlumnos();
```

Figura 10: Pongo el brake

siguiente

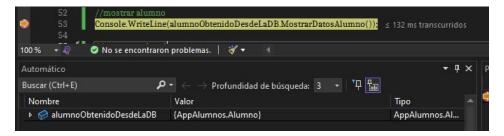


Figura 11: Ejecuto hasta el brake + valor de la variable

2. Tarea Bases de Datos

2.1. Agregar en la clase Profesor el metodo AgregarEnDb()

2.1.1. Enunciado

Agregar en la clase Profesor el método "AgregarEnDb()", que agregue haga un insert en la tabla "ProfesoresÏnstanciar un profesor con sus datos y agregarlo en la base de datos Enviar Captura de pantalla del código, la consola y la tabla donde se vea el profesor agregado

2.1.2. Solución

Lo primero que debemos hacer para poder agregar un profesor es tener acceso a la base de datos. Para esto, debemos importar en la clase Profesor la clase AccesoDatos y instanciar una variable de AccesoDatos



Figura 12: Agrego el using para tener acceso desde profesor

```
private AccesoDatos ac = new AccesoDatos();
```

Figura 13: Otorgo Colección al profesor

Ahora, utilizando el metodo AgregarEnDb() de la clase Alumno modifico el insert segun los datos del profesor. También agrego avisos en porcentajes de subida (solo por jugar). Instanciemos ahora un profesor y utilizamos el metodo para

```
public int AgregarEnDb()
 Console.WriteLine("Agregando en la DB\n\t\t0%");
 query += $"values('{ihis.Nombre}', '{this.Apellido}', '{this.Documento}', '{this.Telefono}', " +
$"'{this.Mail}', {this.Sueldo}, '{this.FechaNAcimiento, ToString("yyyyMMdd")}') ";
                          .....\t\t30%");
   Console.WriteLine("....
                             ....\t\t40%");
   SqlCommand command = new SqlCommand(query);
   Console WriteLine("....\t\t60%");
   int r = ac.ejecQueryDevuelveInt(command);
   Console WriteLine("....
                         .....\t\t80%"):
   return r;
 catch (Exception ex)
   return -1;
 finally
   ac.DesConectar();
```

Figura 14: Otorgo Colección al profesor

poder agregar a la base de datos

```
□ Profesor profel = new Profesor {
| Nombre = "Rodrigo",
| Apellido = "Moreiras",
| Documento = "20232654",
| Telefono = "1165658989",
| Mail = "rodrigo.moreiras 22@gmail.com",
| Sueldo = 1000,
| FechaNAcimiento = new DateTime(1990, 01, 01),
|};
| nt resultado = profel AgregarEnDb();
| if (resultado != 1) |
| {
| Console WriteLine("No se pudo agregar Profesor en DB");
| return;
| }
| Console WriteLine("Profesor agregado en la DB");
```

Figura 15: Instancio

Veamos si Compila!

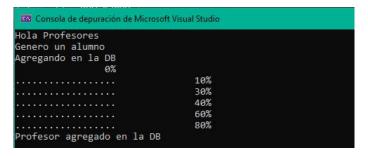


Figura 16: Salida por consola

Ahora, la pregunta del millón... ¿Se agrego a la base de datos?

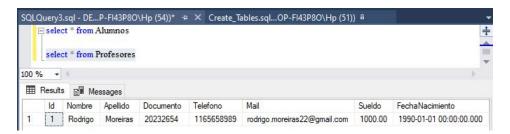


Figura 17: Salida por consola

Claro que si!

2.2. Agregar en la clase Profesor el metodo ActualizarEnDb()

2.2.1. Enunciado

Agregar en la clase Profesor el método **ActualizarEnDb**(), que reciba un profesor como parámetro y modifique el mismo en la tabla *Profesores*

Al profesor agregado en el punto anterior, modificarle el teléfono utilizando este método (por defecto el profesor no va a tener ID asignado, asignárselo en el código para poder ejecutar el código)

Enviar Captura de pantalla del código, la consola y la tabla donde se vea el profesor antes de la modificación y luego con el teléfono modificado.

2.2.2. Solución

Figura 18: Método ActualizarEnDb

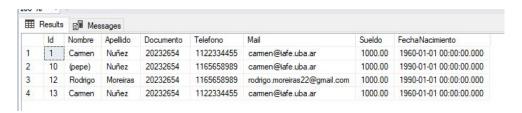


Figura 19: Base de datos Antes de Actualizar

Figura 20: Archivo Programs a ejecutar

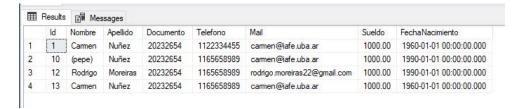


Figura 21: Base de datos después de modificado el Teléfono

2.3. Agregar en la clase profesor el método EliminarEnDb()

2.3.1. Enunciado

Agregar en la clase profesor el método **EliminarEnDb**() que reciba como parámetro el Id del profesor a eliminar y lo elimine de la base de datos Instanciar un profesor con sus datos y agregarlo en la base de datos Agregarle Manualmente el Id con el que se agrego en la DB. Eliminarlo usando el metodo creado

2.3.2. Solución

```
/// <summary>
/// Elimina los datos de un alumno en la base de datos
/// </summary>
// <param name="idProfesorEliminar"></param>
/// <returns>
/// 1 => si salio todo bien
/// -1 => si salio todo mal
/// </returns>
1 referencia
public int EliminarEnDb(int idProfesorEliminar)
{
    Console WriteLine("Buscando al profe a borrar..");
    string query = $"delete profesores where id={idProfesorEliminar}";
    try
    {
        SqlCommand command = new SqlCommand(query);
        int r = ac.ejecQueryDevuelveInt(command);
        Console WriteLine("Profesor Eliminado");
        return r;
        }
        catch (Exception ex)
        {
            return -1;
        }
        finally
        {
            ac.DesConectar();
        }
    }
}
```

Figura 22: Metodo EliminarEnDb()

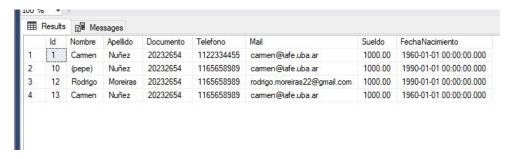


Figura 23: Base de datos antes de Eliminar

```
/// Elimino profesor segun Id
Console.WriteLine("Elimino al Profesor");
Console.WriteLine("Agregue el id del profe a Eliminar");
int id = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Profesor profesorAuxiliarDB = new Profesor();
int resultado2 = profesorAuxiliarDB.EliminarEnDb(id);
if (resultado2!=1)

{
Console.WriteLine("No se pudo Eliminar profesor en DB");
return;
}
```

Figura 24: Código en el Program.cs

```
Consola de depuración de Microsoft Visual Studio
Hola Profesores
Elimino al Profesor
Agregue el id del profe a Eliminar
13
Buscando al profe a borrar...
Profesor Eliminado
```

Figura 25: Lo que vemos por consola

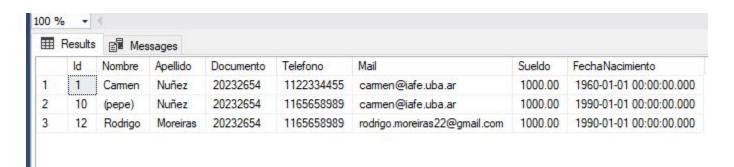


Figura 26: Base de datos después de Eliminar

3. Tarea Parte Dos

3.1. Armado de la Base de Datos para App Stock

Armamos la base de datos StockApp con la siguiente estructura

3.1.1. Trabajamos con la Tabla de Articulos

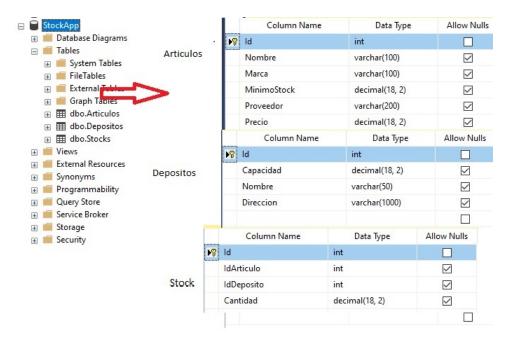


Figura 27: Árbol de la base de Datos

Ahora, agrego los tres Artículos

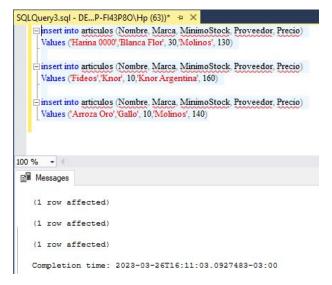


Figura 28: Código SQL para el agregado de los articulos

Los cuales, podemos verificar que se hayan agregado correctamente

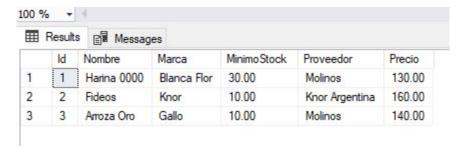


Figura 29: Articulos Agregados

Modificamos el Nombre y el precio del primer articulo

```
| update articulos set Nombre = 'Harina Integral', Precio = 180 | where id=1
```

Figura 30: Codigo para actualizar el articulo indicado

Vemos que el resultado nos queda



Figura 31: Articulo Actualizado en la DB

Y como ya no trabajamos con Fideos, los eliminamos de la base de datos

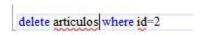


Figura 32: Codigo para Eliminar el articulo indicado

Vemos que el resultado nos queda

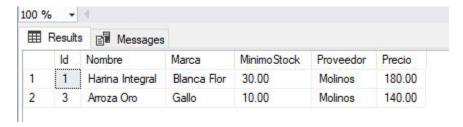


Figura 33: Vemos que se elimino el articulo correctamente

Listo, no trabajamos mas con fideos.

3.1.2. Trabajamos con la Tabla de Depositos

Sobre la tabla de depositos, agregamos tres Depositos diferentes (con datos ficticios)

```
□ insert into depositos (Capacidad, Nombre, Direccion)

Values (1000, 'Mini depositos', 'Av Nazca 3500')

□ insert into depositos (Capacidad, Nombre, Direccion)

Values (3000, 'Deposito Promedio', 'Av Cabildo 2500')

□ insert into depositos (Capacidad, Nombre, Direccion)

Values (1000, 'Super Deposito', 'Av Corrientes 4000')
```

Figura 34: Codigo SQL para agregar los depositos

Verificamos si se agregaron correctamente

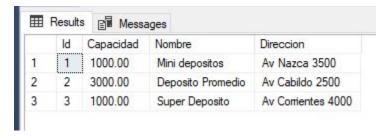


Figura 35: Depositos en la DB

Ahora, Mini Depositos esta creciendo y debido a esto aumentaron su capacidad y Cambiaron de nombre, por lo que hay que cambiar sus datos en la Base de Datos

```
update depositos set Capacidad = 4000, Nombre = 'Depositos Mayores' where id=1
```

Figura 36: Actualizamos el deposito de Id=1

Veamos si se actualizo Correctamente



Figura 37: En Base de Datos

Debido a problemas diversos, el deposito Promedio debio cerrar, por lo que ya no es necesario en la base. Entonces lo eliminamos

delete depositos where id=2

Figura 38: En Base de Datos

Vemos en la base si se eliminó correctamente

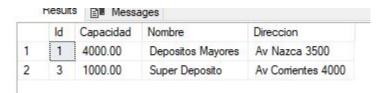


Figura 39: En Base de Datos

3.1.3. Trabajamos con la Tabla de Stock

Agrego los stocks

```
insert into stocks (IdArticulo, IdDeposito, Cantidad)

Values (1,1,500)

insert into stocks (IdArticulo, IdDeposito, Cantidad)

Values (2,2,800)

insert into stocks (IdArticulo, IdDeposito, Cantidad)

Values (3,3,400)
```

Figura 40: Comando para Agregar Stocks

Verificamos que hayan ingresado

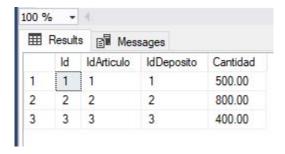


Figura 41: Bd de Stocks

Ahora, modificamos la cantidad del Stock de id=1

```
□ update stocks set Cantidad = 100
where id=1
```

Figura 42: Comando para actualizar

Verificamos que haya actualizado

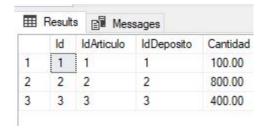


Figura 43: Bd de Stocks actualizada

delete stocks where id=2

Figura 44: Comando de Eliminación

Eliminamos el Stock de Id=2

Verificamos que se haya eliminado

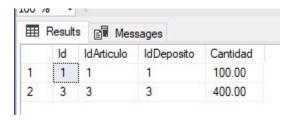


Figura 45: Bd de Stocks resultante

3.2. Parte de Codigo

Una vez descargada la App de Stock, tenemos que vincularla en la base de datos. Para esto debemos agregar los datos de nuestro localHost en la clase de AccesoDatos

```
O referencias
public AccesoDatos(string enterpriseRelationship, string prueba)

{
    //Para SQL en la nube
    //serverBD = "SQL5110.site4now.net";
    //usuarioBD = "db_a96920_alumnos_admin";
    //PasswordBD = "Bootcamp2023";
    //basedatos = "db_a96920_alumnos";

    //armo conexion a la BD
    //strcondatos = @"Data Source=" + serverBD + ";Initial Catalog=" + basedatos + ";User ID=" + usuarioBD + ";Password=" + PasswordBD;

    //Para SQL en mi computadora
    serverBD = "DESKTOP-FI43P8O\\SQLEXPRESSO1";
    basedatos = "StockApp";
    strcondatos = @"Data Source=" + this.serverBD + ";Initial Catalog=" + this.basedatos + ";Integrated Security=true";

}
```

Figura 46: Conección Con Local Host

Luego, en las clases **Articulo**, **Deposito** y **Stock** debemos agregar las siguientes lineas para poder acceder a la librería de AccesoDatos y asi poder trabajar con esta.

```
private AccesoDatos ac = new AccesoDatos();
```

Figura 47: Agregar en todas las clases

3.2.1. Trabajamos con los Articulos

AgregarEnDb()

Creamos el método AgregarEnDb()

```
/// <summary>
/// Metodo utilizado para agregar al artículo en la base de datos
/// <summary>
/// returns>
/// 1 => si salio todo bien
/// -1 => si salio todo bien
/// -1 => si salio todo mal
/// <freturns>
1 referencia
public int AgregarEnDb()

{
    string query = $"insert into artículos (Nombre, Marca, MinimoStock, Proveedor, Precio)";
    query += $"values("(his.Nombre)", "(this.Marca)", (this.MinimoStock), "(this.Proveedor)", (this.Precio)) ";
    try
    {
        SqlCommand command = new $qlCommand(query);
        int r = ac ejecQueryDevuelveInt(command);
        return r;
    }
    catch (Exception gx)
    {
        //Log.Escribir(0, "ERROR", "Ocurrio un error en ChangeAddPartidaToProduct actualizando que guarde partida a producto " + ex.Message);
        return -1;
    }
    finally
    {
        ac.DesConectar();
    }
}
```

Figura 48: Código del método

```
Articulo Articulo 1 = new Articulo {

Nombre = "Papas fritas (C#)",

Marca = "Lays",

MinimoStock = 15,

Proveedor = "Miamland",

Precio = 200,

};

// Agrego el Articulo con el metodo AgregarEnDb()

int resultado = Articulo 1. AgregarEnDb();

// Valido

if (resultado != 1)

Console.WriteLine("No se pudo agregar Profesor en DB");

return;

| Belse {

| Console.WriteLine("Profesor agregado en la DB\n");

| }
```

Figura 49: Instancio en Programs.cs

Base de datos antes de correr el programa



Figura 50: Base de Datos Antes

Corro el programa, vemos por consola que aparentemente salio todo bien



Figura 51: Salida Por consola Al agregar un Articulo

Verificamos que se haya agregado el Articulo a la base de datos

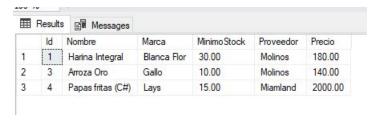


Figura 52: Base de datos luego de agregar el articulo

ActualizarEnDb()

Ahora, Creamos el metodo **ActualizarEnDb**(). Este debe recibir un Articulo que va a corresponderse con el Articulo a modificar.

```
/// <summary>
/// Actualiza los datos de un articulo segun los datos pasador por parametro
/// </summary>
/// <param name="articuloAActualizar"></param>
/// 
/// // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // <
```

Figura 53: Codigo del Metodo ActualizarEnDb()

Inicializamos un articulo con el proveedor modificado

```
//Instancio El Articulo modificandole el proveedor
Console.WriteLine("Agreguemos un articulo \n");
Articulo Articulo 1 = new Articulo();

[Articulo 1.Id = 4]
Articulo 1.Nombre = "Papas fritas (C#)";
Articulo 1.Marca = "Lays";
Articulo 1.Marca = "Lays";
Articulo 1.Proveedor = "El Preoveedor Modificado";
Articulo 1.Precio = 2000;

//Instancio un articulo auxiiar para llamar al metodo y agregarlo
Articulo Articulo Auxiliar = new Articulo();
// Agrego el Articulo con el metodo Agregar En Db()
int resultado = Articulo Auxiliar. Actualizar En Db(Articulo 1);
// Valido

Dif (resultado != 1)

{
    Console.WriteLine("No se pudo actualizar Articulo en DB");
    return;
}

Delse {
    Console.WriteLine("Profesor Actualizar en la DB\n");
}
```

Figura 54: Codigo del Program.cs

Revisamos como estaba antes de actualizar la base de datos

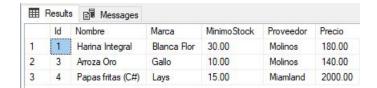


Figura 55: Base de Datos antes de actualizar

Actualizamos, vemos que aparece en la consola



Figura 56: Salida Por consola al actualizar

Verificamos la base de datos

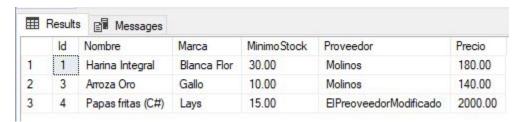


Figura 57: Base de datos luego de actualizar el dato del proveedor

EliminarEnDb()

Ahora, escribimos el método para eliminar un articulo de la base de datos. Este nos queda de la siguiente manera

```
/// <summary>
/// Elimina los datos de un articulo en la base de datos
/// </summary>
/// <param name="idArticuloEliminar"></param>
/// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// /// // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // // //
```

Figura 58: Codigo del Metodo EliminarEnDb()

Agregamos un articulo, para luego eliminarlo

```
//Instancio El Articulo modificandole el proveedor

Console.WriteLine("Agreguemos un articulo.\n");

Articulo Articulo1 = new Articulo();

Articulo1.Id = 5;

Articulo1.Nombre = "Nachos (C#)";

Articulo1 Marca = "Doritos";

Articulo1 MinimoStock = 25;

Articulo1.Proveedor = "Nachito";

Articulo1.Precio = 200;

☐ if (Articulo1.AgregarEnDb() != 1) {

☐ Console.WriteLine("No se pudo Agregar Articulo en DB");

☐ return;

☐ else

{
☐ Console.WriteLine("Articulo Agregado en la DB\n");

☐ }

☐ else
```

Figura 59: Agrego un articulo para eliminarlo

Vemos si se agrego a la base



Figura 60: Reviso Base de Datos

Ahora, utilizo el metodo para eliminar el articulo

Figura 61: Uso el metodo

La salida por consola nos indica que lo elimino

Figura 62: Salida por consola

Verifico en la base de datos si realimente se elimino



Figura 63: Se elimino el articulo de la Db

3.2.2. Trabajamos con los Depositos

AgregarEnDb()

Ahora creamos en la clase deposito el método para agregar en la base de datos

```
/// summary>
/// Metodo utilizado para agregar al artículo en la base de datos
/// symmary>
/// returns>
// 1 => si salio todo bien
/// -/1 => si salio todo mal
/// symmary>
1 referencia
public int AgregarEnDb()
{
    string query = $"insert into depositos (Capacidad, Nombre, Direccion)";
    query += $"values([this.Capacidad], '[this.Nombre]', '[this.Direccion]') ";
    try
    {
        SqlCommand command = new SqlCommand(query);
        int r = ac.ejecQuery DevuelveInt(command);
        return r;
    }
    catch (Exception ex)
{
        //Log.Escribir(0, "ERROR", "Ocurrio un error en ChangeAddPartidaToProduct actualizando que guarde pareturn -1;
    }
    finally
    {
        ac.DesConectar();
    }
}
```

Figura 64: Código del Método

Instanciamos un Deposito y lo agregamos

Figura 65: Instancio y agrego

Revisamos como esta la base de datos antes de agregar un Deposito



Figura 66: Base de Datos antes de agregar

Según la consola salio todo bien

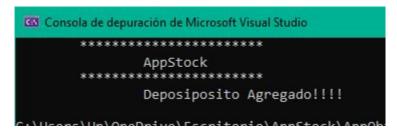


Figura 67: Base de Datos antes de agregar

Verificamos que se haya agregado el deposito



Figura 68: Base de Datos despues de agregar

ActualizarEnDb()

Creo el metodo ActualizaEnDb()

Figura 69: Codigo Método ActualizarEnDb()

Instanciamos un deposito con el nombre actualizado

```
* Ejecucion

* Ejecucion

// Titulo

Console.WriteLine("\t***** \n \t\tAppStock\n\t*****");

// Instancio un Deposito Modificando el Nombre

Deposito Deposito 1 = new Deposito();

Deposito 1.Id = 4;

Deposito 1.Capacidad = 5000;

Deposito 1.Nombre = "DepoActualizadoC#";

Deposito 1.Direccion = "Av Monroe 3000";

// Instancio un deposito Auxiliar

Deposito depoAuxiliar = new Deposito();

//

| GepoAuxiliar ActualizarEnDb(Deposito1) != 1) {

| Console.WriteLine("No se pudo Actualizar el Deposito");

| Belse {

| Console.WriteLine("\t\tDeposiposito Actualizado!!!!");

| Console.WriteLine("\t\tDeposiposito Actualizado!!!!");
```

Figura 70: Instanciamos

Revisamos la base de datos antes de actualizar

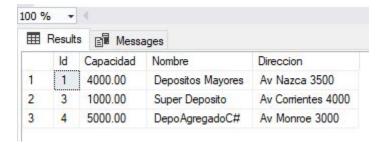


Figura 71: Base de datos Antes

Ejecutamos lo instanciado obteniendo por consola que salio todo bien

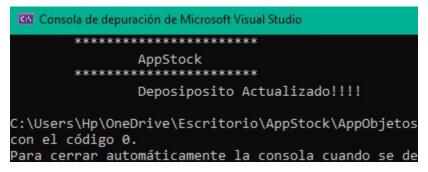


Figura 72: Salida por consola

Verificamos que se haya actualizado en la base el nombre

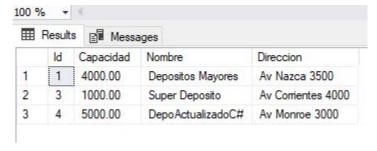


Figura 73: Db actualizada

EliminarEnDb()

Ahora creamos en la clase deposito El método EliminarEnDb()

```
/// <summary>
/// Elimina los datos de un deposito en la base de datos
/// </summary>
/// <param name="idDepositoEliminar"></param>
/// <returns></param>
/// <returns></param>
// <returns></param>
// <returns>
1 referencia
public int EliminarEnDb(int idDepositoEliminar)
{
    string query = $"delete depositos where id={idDepositoEliminar}";
    try
    {
        SqlCommand command = new SqlCommand(query);
        int r = ac.ejecQueryDevuelveInt(command);
        return r;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        return -1;
    }
    finally
    {
        ac.DesConectar();
    }
}
```

Figura 74: Se elimino el articulo de la Db

Escribimos en el program el codigo necesario para hacer una eliminación basica

```
// Instancio un Deposito Modificando el Nombre

Deposito Deposito1 = new Deposito();

Deposito1.Id = 4;

Deposito1.Capacidad = 5000;

Deposito1.Nombre = "DepoActualizadoC#";

Deposito1.Direccion = "Av Monroe 3000";

// Instancio un deposito Auxiliar

Deposito depoAuxiliar = new Deposito();

//

□ if (depoAuxiliar.EliminarEnDb(Deposito1.Id) != 1) {

□ Console.WriteLine("No se pudo Eliminar el Deposito");

□ else {

□ Console.WriteLine("\t\tDeposiposito Eliminado!!!!");

}
```

Figura 75: Codigo Programs.cs

Vemos como estaba antes de eliminar el deposito en la base de datos

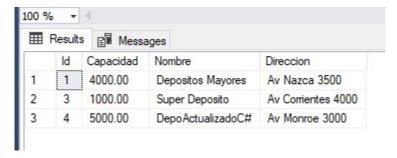


Figura 76: Db antes

Segun la consola salio todo bien

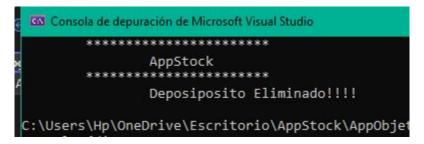


Figura 77: Salida Por consola

Verifico en la base de datos que se haya eliminado el deposito indicado



Figura 78: Db despues de eliminar

3.2.3. Trabajamos con los Stocks

AgregarEnDb()

Creo el metodo AgregarEnDb(). En este caso, debiamos pasarle solo el Id a la query.

Figura 79: Metodo AgregarEnDb()

Sin embargo, al instanciar el Stock debiamos instanciarlo con un articulo y un deposito a los cuales los instanciamos con los Id para que se pueda agregar el stock.

```
// Instancio un Articulo y lo agrego
Articulo Articulo 1 = new Articulo();
Articulo 1.Id = 7;
Articulo 1.Nombre = "Articulo ParaStock (C#)";
Articulo 1.Marca = "Doritos";
Articulo 1.MinimoStock = 20;
Articulo 1.Proveedor = "Nachito";
Articulo 1.Precio = 400;

// Instancio un Deposito y lo agrego
Deposito Deposito 1 = new Deposito();
Deposito 1.Id = 6;
Deposito 1.Capacidad = 4000;
Deposito 1.Nombre = "DepoparaStock (C#)";
Deposito 1.Direccion = "Av Monroe 3500";
```

Figura 80: Articulo y Deposito a instanciar en Stock

Ahora, instanciamos el Stock y lo agregamos

```
// Instancio un stock Con los artículos y deposito instanciados anteriormente
Stock stock1 = new Stock();
stock1 ArtículoGuardado = Artículo1;
stock1 DepositoDondeEstaGuardado = Deposito1;
stock1 Cantidad = 200;

if (stock1 AgregarEnDb() != 1)
{
    Console.WriteLine("No se pudo Agregar el stock");
}

else {
    Console.WriteLine("Se agrego el Stock");
}
```

Figura 81: Instancio y agrego Stock

Según la consola salio todo bien



Figura 82: Salida por Consola

Ahora, verificamos que se haya agregado el stock en la base de datos

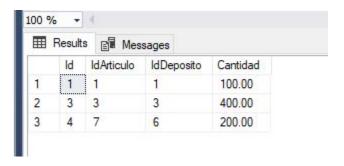


Figura 83: Db después de agregado el stock

ActualizarEnDb()

En este caso el código del método nos queda de la siguiente forma

```
/// <summary>
/// Actualiza los datos de un articulo segun los datos pasador por parametro
/// 
/// <summary>
// <param name="stockAActualizar"></param>
// <returns></param name="stockAActualizar"></param>
// <returns></param name="stockAActualizar"></param>
// <returns>
// referencia
public int ActualizarEnDb(Stock stockAActualizar)
{
    string query = $"update stocks set IdArticulo = {stockAActualizar.ArticuloGuardado.Id}, "
    $"IdDeposito={stockAActualizar.DepositoDondeEstaGuardado.Id}, " +
    $"Cantidad={stockAActualizar.Cantidad} " +
    $"where id = {stockAActualizar.Id}";
    try
    {
        SqlCommand command = new SqlCommand(query);
        int r = ac.ejecQueryDevuelveInt(command);
        return r;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        return -1;
    }
    finally
    {
        ac.DesConectar();
    }
}
```

Figura 84: Código del método ActualizarEnDb

Reutilizando el Articulo y el Deposito instanciados anteriormente, instanciamos un Stock con Id=3 a actualizar

```
// Instancio un stock Con los articulos y deposito instanciados anteriormente

Stock stock1 = new Stock();
stock1.Id = 3;
stock1.ArticuloGuardado = Articulo1;
stock1.DepositoDondeEstaGuardado = Deposito1;
stock1.Cantidad = 500;

// Modifico la capacidad del Stock
Stock stockAuxiliar = new Stock();

| if (stockAuxiliar ActualizarEnDb(stock1)!=1)

{
| Console.WriteLine("No se pudo Actualizar el stock");
}
| else {
| Console.WriteLine("Se Actualizo el Stock");
}
```

Figura 85: Instancia y llamada del método ActualizarEnDb()

Vemos como estaba la Base de Datos antes de actualizar

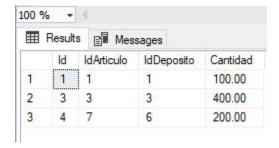


Figura 86: Base de Datos Antes

Ejecutamos y vemos en la consola que se actualizo



Figura 87: Salida por Consola

Verificamos la actualización en la base de datos

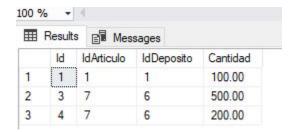


Figura 88: Base de datos después de la Actualización

EliminarEnDb()

Por ultimo, creamos el método EliminarEnDb(). El código se puede ver en la Figura 89

```
/// <summary>
/// Elimina los datos de un artículo en la base de datos
/// </summary>
/// <param name="idStockEliminar"></param>
/// <returns></returns>
1 referencia
public int EliminarEnDb(int idStockEliminar)
{
    string query = $"delete stocks where id={idStockEliminar}";
    try
    {
        SqlCommand command = new SqlCommand(query);
        int r = ac.ejecQueryDevuelveInt(command);
        return r;
    }
    catch (Exception ex)
    {
        return -1;
    }
    finally
    {
        ac.DesConectar();
    }
}
```

Figura 89: Codigo del Metodo EliminarEnDb()

Eliminamos según el Id=4

Figura 90: *Programs.cs* para eliminar el Stock de Id=4

Vemos la base de datos Antes

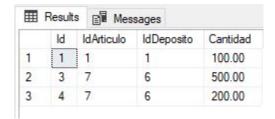


Figura 91: Base de Datos Antes

Según la consola salio todo bien



Figura 92: Salida por Consola

Verificamos en la base de datos que se haya eliminado el stock.

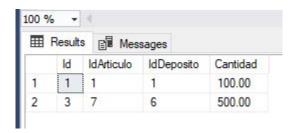


Figura 93: Base de Datos Después

4. Referencias