

✉ hamedremy@hotmail.fr
☎ 06 66 27 11 79
🏠 8 Rue de l'Oasis
Puteaux (92800)
🗣 Français
📅 31 ans
💻 Télétravail ou présentiel
📍 Île-de-France

Compétences

Langages

PHP (version 8, 7.2.5)
TypeScript
Java
Python
Langage C
Git
CSS
Javascript

Frameworks

Angular (version 16)
Symfony (version 5.5)
Express
Spring

SOFT SKILLS

communication interpersonnelle

Adaptabilité

Empathie

Langues

Anglais

› TOEIC : 800/990

Japonais

Débutant

Centres d'intérêt

La culture japonaise

Programme vacances travail à Tokyo.
(2017-2018)
J'ai vécu à Tokyo pendant près d'un an.

Running

10 km en environ 50 minutes.

Lecture

Mon livre préféré est La Horde du Contrevent.

Rémy Hamed

DEVELOPPEUR FULL STACK

Diplômé d'un master en architecture logicielle à l'E.S.G.I, je suis passionné par le développement full stack et l'innovation technologique. Fort d'une expérience significative en projets ambitieux, je combine une capacité de travail en équipe, une adaptabilité aux nouvelles technologies et une volonté constante d'enrichir mon expertise.

Projets et expériences professionnelles

Developpeur full stack

Entreprise Juridifeel | Septembre 2021 - Mars 2023

Technologies : Angular 16, Symfony 5.5 (PHP 8, PHP 7.2.5), MongoDB

- Collecte des besoins, définition des exigences, solutions techniques adaptées.
- Développement de fonctionnalités : centralisation des données via API, automatisation des tâches juridiques.
- Recommandation de MongoDB, Portage vers API REST.
- Structuration du workflow agile, pair programming, relecture de code.

Stage -Développeur de Tests E2E (End-to-End)

Cypress | Community Plant Variety Office | Stage | Juin 2019 - Août 2019 | 3 mois | Angers, France

- Développement de plus de 50 tests end-to-end (E2E) avec Cypress.
- Création de scripts automatisés pour vérifier les fonctionnalités de l'application.
- Contribution à l'amélioration de la qualité et de la fiabilité du logiciel dans un environnement international.

Projet Hackathon : Application en réalité augmentée

Développeur API | NestJS | Une semaine | 2ème place

- **Détails :** Création d'une application permettant de poser un modèle 3D de plante dans un lieu choisi, puis un vote parmi les utilisateurs déterminait quelle plante serait mise à cet endroit.

Projet Annuel : Développement d'une plateforme de jeux

Développeur principal | Angular | API Platform

- **Détails :** Développement d'une plateforme permettant de recevoir et d'intégrer des jeux créés par les utilisateurs.

Projet d'Apprentissage par Renforcement

Développement et entraînement d'une IA pour un jeu | Développeur et chercheur en IA | Python

- **Détails :** Codage d'un jeu "shoot them up" en Python et entraînement d'une intelligence artificielle utilisant l'algorithme avec la Q-table.

Projet Gherkin | Développeur | Java

- Développement de tests automatisés en Gherkin pour valider les fonctionnalités d'une application Java.
- Création de scénarios de test pour assurer la qualité et la conformité du projet.

Diplômes et Formations

● Master Architecture des Logiciels

De septembre 2022 à septembre 2024 Ecole Supérieure de Génie Informatique Paris
5ème année

● Bachelor chef de projet logiciel et réseau

De septembre 2019 à septembre 2022 Ecole Supérieure de Génie Informatique Paris

● licence histoire

De septembre 2013 à juillet 2016 Nanterre Paris Ouest Nanterre