



姓 名： 任孟雪

性 别： 女

年 龄： 26岁

经 验： 4年

手 机： 15601060930

邮 箱： 15601060930@163.com

学 历： 本科

意向岗位： WEB前端工程师

## 技术栈

- 熟练使用HTML5，CSS3，Sass快速实现静态页面样式，掌握盒模型、浏览器兼容性、移动端rem适配
- 熟练掌握ES6新特性，Promise，箭头函数，解构赋值、熟悉运用TypeScript语法
- 熟练掌握Vue2、Vue3全家桶技术栈，熟悉使用Pinia、Vuex状态管理工具
- 熟练掌握React全家桶技术栈（React18+TS开发中后台系统）
- 熟练使用前端UI框架,ElementUI,AntDesign,Vant,Swiper,Echart,Bootstrap
- 熟悉前端工程化，使用Webpack自动化构建工具
- 掌握Nodejs后端开发 express，egg，Restful API接口规范
- 了解HTTP/TCP/UDP、了解浏览器缓存机制

## 工作经历

2021/03 - 2023/11

易显科技有限公司

前端工程师

岗位职责：

1. 根据UI设计稿精准还原设计图，移动端页面根据屏幕宽度变化实现等比例缩放机制
2. app内嵌页面与js的通信的jsBridge模块，增加了通信的可靠性、便利性
3. 基于element封装自适应表单、表格等定制化组件，加快开发进程
4. 担任计时平台系统开发主体，模块化完成对接监管平台开发任务
5. 负责招、约、训、模、考五大场景下核心约场景，助力驾校工作人员为学员约课
6. H5友盟sdk动态埋点，有效统计功能使用情况
7. 项目日常维护以及优化主题风格样式，本地存储记录用户表单操作，提升用户体验
8. 参与项目code review，撰写技术文档

2019/07 - 2021/01

上海玩墨电子科技有限公司

前端工程师

岗位职责:

- 1.负责pc端页面开发，快速产出兼容主流浏览器的前端页面
- 2.登陆注册模块，axios请求拦截，权限验证等功能的实现
- 3.参与技术评审，与后端研发人员配合研发，确保前后端交互
- 4.使用postman接口联调，自定义mock数据，克服前期开发数据联调困难，提升开发效率
- 5.负责系统管理中menu菜单列表权限分配、订单模块、财务模块的增删改、echart可视化数据展示
- 6.有序进行 Bug问题修复，解决用户突发问题

## 项目经验

### 项目一：得手驾园管理系统

项目描述:

得手驾园管理系统是一个为广大驾校提供一站式全流程服务的系统,已服务全国驾校120多家，系统中分招约训模考五大场景，招场景管理招生相关(学员报名,建档,统计,线索等)、约场景(学员约课,自主排课,培训记录等)、训场景(模拟成绩,理论培训,考题配置等)、考场景(正式考试记录,考试计划,约考上报等)、财务模块(审批、流水、作废等)，同时又有驾校基础配置等统筹各大模块配套规则,相辅相成,为驾校提供傻瓜式管理方案,助力提升驾校人员日常工作

技术栈：vue2、elementUI、vuex、scss、wangEditor、vue-router、sass、sass-loader

职责描述：

- 1.vue-cli脚手架从零搭建项目,Axios请求封装,包含错误拦截全局loading,状态码统一处理等
- 2.绑定全局\$filters，抽离公共数据和方法，统一引用
- 3.使用函数降频（函数防抖）优化按钮可连续性点击，防止短时间频繁调用接口

- 4.约课模块表格渲染使用pl-table，解决约课时段数据量过大渲染卡顿问题
- 5.利用封装的localStorage方法存储记录用户筛选项，优化页面筛选太多，可视表格数据少的问题
- 6.封装downloadFile下载模版方法，减少代码量，方便阅读
- 7.持续维护迭代新功能，实现主题切换提升用户体验

## 项目二：理论在线练题系统

项目描述:

理论在线练题系统是针对学员对不同车型下可以顺序练题、模拟练题、章节练习、专项练习、模拟考试，和驾校后台系统的专项模拟列表打通，助力驾校员工对练题分数优秀学员约考

技术栈：vue3、elementPlus、pinia、scss、vue-router、webpack

职责描述：

- 1.vite+vue3+typescript搭建项目，负责担任理论在线练题系统主体开发
- 2.使用crypto-js插件登陆加密和解密
- 3.iconfont 封装svg图标，题目星级评分等可复用性组件
- 4.组件异步加载，viteCompression 实现gzip压缩代码
- 5.vite-plugin-imagemin插件图片资源压缩，项目部署自动清除缓存配置

## 项目三：计时后台管理系统

项目描述:

应对地方监管平台的严格要求，为确保学员练车数据的真实有效性，计时后台管理系统是统计驾校学员科目二、科目三学车的学时记录，上报给监管系统，驾校管理人员可使用该系统查阅管理学员，上报学时练车情况，进行预约考试

技术栈：react18、typescript、antDesign、xRender、echarts、hooks

职责描述：

- 1.使用css-module语法开发
2. 百度地图实现轨迹动画、marker打点数据上报
3. React.lazy实现路由懒加载、theme主题切换
4. 基于XRender框架，使用JSON实现表单开发
- 5.仿setState封装echarts初始化实例方法

## 项目四：玩墨网后台管理系统

项目描述:

玩墨网的后台管理主要是对用户的订单管理、物流管理、库存管控（sku）、财务管理、权限管理等功能以及页面的编辑、数据统计方面的功能

技术栈：React、Redux、React-router、Axios、Dva

项目职责:

1. react全家桶，Dva状态管理，AntDesignUi框架完成项目搭建工作
2. dva状态管理独立拆分模块，实现按需加载功能
3. 用户身份鉴权，带有身份标识进入后台管理页面
4. 后台交互，实现增加，修改，编辑，查看功能
5. 对功能进行重构，使用 hooks 抽离组件进行优化

## 自我评价

- ★ 经常浏览各类活跃社区以及官网的新技术栈
- ★ 愿意全身心投入到工作中
- ★ 接收到新需求会第一时间于组内成员进行沟通协调
- ★ 经积极乐观，善于沟通，乐于分享、经常与同事分享技术点和问题的解决方案

## 教育背景

北京外国语大学

计算机科学与技术