**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：李国强 贾依伦 任世鹏**

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2020.10.2 | V1.0 |  | 李国强 任世鹏 | 贾依伦 |

1. **引言**

**1-1编写目的**

对贪吃蛇游戏软件探讨分析后，明确所需要的功能、性能与界面，能够清楚地了解用户的需求，并在此基础上完成概要设计说明，以便验收。

对需求阶段的文档再次确认，对前一阶段的需求不充分的地方或者有错误的地方进行修改。

**1-2预期读者**

测试人员，文档编辑者，需求分析人员

**1-3参考资料**

张海藩：<<软件工程导论>> 清华大学出版社 2008年2月第五版

肖刚：<<实用软件文档写作>>清华大学出版社 2005年2月

1. **项目概述**

开发背景：娱乐，解决作业

意义和作用：解决用户需求，使用户能在工作学习之余进行简单的娱乐，缓解工作和学习所带来的压力。

范围：适用于任何人。

目标：可以让你随时随地的享受游戏，让你在繁重的日常生活中解脱。

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

贪吃蛇大作战

**3.1.2游戏主题**

蛇通过不断努力变得越来越长，最终制霸一方。

**3.1.3游戏类型**

休闲竞技

**3.1.4游戏风格**

像素风格

**3.1.5游戏运行环境**

Windows操作系统

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

蛇——传说中的圣灵之物，仰头为神、俯首为魔。蛇是月亮国膜拜的神，月亮国的子民们都认为蛇是万能的主宰派来保护他们的守护者。这里有蟒蛇、布袋蛇、响尾蛇、白火蛇、眼镜蛇、魔鬼蛇、机器蛇、水蛇、小龙、橡皮蛇等等各种各样的蛇。蛇在这个岛屿就像空气一样自然的出现在各个角落，有些还成为居民的宠物，陪伴孩子长大，和年轻人一起去探险，守护着散步的老人。

古老月亮国是一个与世隔绝的岛国，善良的人民世世代代生活在这片远离浮躁的世界里，过着与世无争的生活享受着他们的幸福和美满。这里有人们赖以生存的茂密的森林、荒凉的沙漠、寒冷的冰川和广阔的大海也有狂暴的火山和神秘的古代遗址。

在善良的女娲神保佑下，人们的生活安宁平静。为了答谢女娲的庇佑，每年月亮国的国民都会举办一个守护蛇大赛，大家都会拿出自己最强、最炫、最快、最稀有的蛇来参加比赛，获得第一名的人将得到国王的特别嘉奖。所以国民一生都在不停的收集各种稀奇古怪的蛇，或者不断的培养更有威力的蛇。

在这奇幻的大陆上，在每一片土地都布满着魔法和冒险。勇士们，快带上自己的守护蛇，去和守护蛇一起变的更加强壮、迅猛，去异界寻找那传说中的与众不同的蛇，去神秘的天界去寻找月亮岛的秘密……那将是怎么的一个神奇的经历呢？我们一起去见证那份不可思议的历程吧。

**3.2.2游戏角色定义**

蛇有4个属性，分别为名字、生命、速度、强度。

名字：可随意定义。

　生命：吃掉一个相对应的果实生命值增加，但如果蛇头与障碍物、自身或他人的蛇的身体或者他人的蛇头相碰撞，生命值减少。当生命值为0时，蛇为死亡状态，不能再参与此次竞技。

速度：最开始的移动速度均为初始值，吃掉飞行鞋道具或者玩家中只要有人率先使自己的生命值达到一定的数值，蛇的吞食果实的速度和移动速度都会的到相应提升，也可人为控制蛇的速度。

强度：一种攻击性属性，决定其它蛇头撞到自己身上所受伤害的程度。同时，这也是一把双刃剑，自己如果撞到了也会受到同样的伤害。

**3.2.3游戏过程描述**

可用键盘上下左右控制蛇的方向，寻找吃的东西，每吃一口就能得到一定的积分，而且蛇的身子会越吃越长，身子越长玩的难度就越大，不能碰墙，不能咬到自己的身体，更不能咬自己的尾巴，也可以控制自己的身体，让别人的头碰到自己身体达到消灭敌人，夺取敌人的分数，等到了一定的分数，就能过关，然后继续玩下一关。

**3.2.4游戏控制描述**

游戏控制可分为固定摇杆模式，活动摇杆模式及箭头模式，固定摇杆模式就是方向控制在一角，默认为左下角，活动摇杆模式即是活动的，可以在手机上随意的滑动来控制小蛇，箭头模式是在手机屏幕上会有一个小箭头的指标，随着手指的牵引，箭头会带着小蛇走。

**3.2.5游戏关卡设定**

可从整体上分为闯关模式、单人限时、单人无限和团队协作等方面，闯关模式再细化分为一些小的关卡，达到一定积分或一些条件就可以通过此关前往下一关。

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

游戏界面的构成为很多一直可以吃的蛇，一张地图和随即可以吃的东西，地图可用m\*n的表格构成.

**3.3.2游戏动画**

可用flash制作，绘制一个任意比例的矩形，绘制贪吃蛇的蛇头，可用任意形状代替，绘制食物，可用圆代替，添加补间动画，测试。

**3.3.3游戏音效**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**4.3 Beta版本发布时间**

**4.4 正式版本发布时间**