Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Лабораторная работа №6

«Численное решение обыкновенных дифференциальных уравнений»

по дисциплине «Вычислительная математика»

Вариант: 9

Преподаватель: Машина Екатерина Алексеевна

Выполнил:

Пронкин Алексей Дмитриевич Группа: P3208

Цель работы

Цель лабораторной работы: решить задачу Коши для обыкновенны дифференциальных уравнений численными методами.

Описание алгоритма решения задачи

- 1. Пользователь выбирает одно из трёх ОДУ вида y' = f(x, y), для которых известно точное решение.
- 2. Вводятся начальные условия x_0 , y_0 , конечная точка x_n , шаг интегрирования h и критерий точности ε .
- 3. С помощью трёх численных методов (Эйлера, усовершенствованного Эйлера, Милна—Мортона) строится приближённое решение на сетке x_0, x_1, \ldots, x_N .
- 4. Для одношаговых методов (Эйлер и улучшённый Эйлер) оценка погрешности производится по правилу Рунге, сравнивая решения при шагах h и h/2.
- 5. Для многошагового метода Милна–Мортона погрешность оценивается по максимальному отклонению от точного решения:

$$\varepsilon_{\max} = \max_{0 \le i \le N} |y_{\text{toyh}}(x_i) - y_i|.$$

6. Результаты (таблицы значений и оценки погрешностей) выводятся в консоль, а для выбранного метода строится график точного и численного решения.

Рабочие формулы

Метод Эйлера

$$y_{i+1} = y_i + h f(x_i, y_i).$$

Улучшённый метод Эйлера (метод средних наклонов)

$$k_1 = f(x_i, y_i),$$

 $k_2 = f(x_i + h, y_i + h k_1),$
 $y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2}(k_1 + k_2).$

Метод Милна

$$y_{i+1}^{(p)} = y_{i-3} + \frac{4h}{3} \left[2f(x_{i-2}, y_{i-2}) - f(x_{i-1}, y_{i-1}) + 2f(x_i, y_i) \right],$$

$$y_{i+1} = y_{i-1} + \frac{h}{3} \left[f(x_{i-1}, y_{i-1}) + 4f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_{i+1}^{(p)}) \right].$$

Листинг программы

```
import numpy as np
1
   import math
2
   import matplotlib.pyplot as plt
5
   # Define ODEs and their exact solutions
6
   # 1) y' = y - x^2 + 1, exact: y = (x+1)^2 - 0.5 e^x
   # 2) y' = -2*x*y^2,
                         exact: y = 1/(x^2 + C)
   # 3) y' = y + x,
                          exact: y = Ce^x - x - 1
10
   # Right-hand sides
11
   def f1(x, y):
12
       return y - x ** 2 + 1
13
14
15
   def f2(x, y):
16
       return -2 * x * y ** 2
17
18
19
   def f3(x, y):
20
       return y + x
21
22
23
   # Exact solutions with initial condition y(x0)=y0
24
   def y1_exact(x, y0, x0):
25
       A = (y0 - ((x0 + 1) ** 2 - 0.5 * math.exp(x0))) / math.exp(x0)
26
       return (x + 1) ** 2 - 0.5 * math.exp(x) + A * math.exp(x)
27
28
29
   def y2 exact(x, y0, x0):
30
       C = 1 / y0 - x0 ** 2
31
       return 1 / (x ** 2 + C)
32
33
34
   def y3 exact(x, y0, x0):
35
       C = (y0 + x0 + 1) / math.exp(x0)
36
       return C * math.exp(x) - x - 1
37
38
39
   class ODESolver:
40
41
       def init (self, f, y exact=None):
           self.f = f
42
            self.y_exact = y_exact
43
44
       def euler(self, x0, y0, xn, h):
45
           xs = np.arange(x0, xn + h, h)
46
47
           ys = np.zeros like(xs)
           ys[0] = y0
48
           for i in range(1, len(xs)):
49
                ys[i] = ys[i - 1] + h * self.f(xs[i - 1], ys[i - 1])
50
           return xs, ys
51
52
       def improved euler(self, x0, y0, xn, h):
53
           xs = np.arange(x0, xn + h, h)
54
           ys = np.zeros like(xs)
55
           ys[0] = y0
56
           for i in range(1, len(xs)):
57
```

```
k1 = self.f(xs[i - 1], ys[i - 1])
58
                y pred = ys[i - 1] + h * k1
59
                k2 = self.f(xs[i], y_pred)
60
                ys[i] = ys[i - 1] + h * (k1 + k2) / 2
61
            return xs, ys
62
63
        def milne(self, x0, y0, xn, h):
64
            xs = np.arange(x0, xn + h, h)
65
            ys = np.zeros like(xs)
66
            ys[0] = y0
67
            # Initialize first 3 points by improved Euler
68
            for i in range(1, 4):
69
                k1 = self.f(xs[i - 1], ys[i - 1])
70
                y pred = ys[i - 1] + h * k1
71
                k2 = self.f(xs[i], y_pred)
72
                ys[i] = ys[i - 1] + h * (k1 + k2) / 2
73
            # Milne predictor-corrector
74
75
            for i in range(4, len(xs)):
                y \text{ pred} = ys[i - 4] + 4 * h / 3 * (
76
                             2 * self.f(xs[i - 3], ys[i - 3]) - self.f(xs[i - 2], ys[i - 2]) +
77
78
                y corr = ys[i - 2] + h / 3 * (
79
                             self.f(xs[i-2], ys[i-2]) + 4 * self.f(xs[i-1], ys[i-1]) +
80
                ys[i] = y corr
81
82
            return xs, ys
83
84
   # Error estimation: Runge rule for one-step methods
85
   def runge error(solver, method, p, x0, y0, xn, h):
        xs1, ys1 = method(x0, y0, xn, h)
87
        , ys2 = method(x0, y0, xn, h / 2)
88
        ys2 at h = ys2[::2]
89
90
        return np.max(np.abs((ys2 at h - ys1) / (2 ** p - 1)))
91
92
93
   # Multi-step max error vs exact
   def max error exact(xs, ys, y exact, y0, x0):
        exact_vals = np.array([y_exact(x, y0, x0) for x in xs])
95
        return np.max(np.abs(exact_vals - ys))
96
97
98
   if __name__ == '__main__':
99
        # Menu of ODEs
100
        funcs = [
101
            (f1, y1 exact, "y' = y - x^2 + 1"),
102
            (f2, y2 exact, "y' = -2*x*y^2"),
103
            (f3, y3 exact, "y' = y + x")
104
105
        print('Select ODE:')
106
        for i, (_, _, desc) in enumerate(funcs, 1):
107
            print(f"{i}. {desc}")
108
        choice = int(input('> ')) - 1
109
        f, y exact, desc = funcs[choice]
110
        x0 = float(input('x0 = '))
111
        y0 = float(input('y0 = '))
112
        xn = float(input('xn = '))
113
        h = float(input('step h = '))
114
        eps = float(input('epsilon = '))
115
```

116

```
solver = ODESolver(f, y exact)
117
        methods = [
118
            ('Euler', solver.euler, 1),
119
             ('Improved Euler', solver.improved_euler, 2),
120
             ('Milne', solver.milne, None)
121
122
123
        # Compute and display table
124
        print('\nResults:')
125
        for name, method, p in methods:
126
            xs, ys = method(x0, y0, xn, h)
127
            if p is not None:
128
                err = runge error(solver, method, p, x0, y0, xn, h)
129
130
                err = max error exact(xs, ys, y exact, y0, x0)
131
            print(f"\n{name}: max error = {err:.5e}")
132
                     x \t y_approx\t y_exact')
133
            print('
            for x val, y val in zip(xs, ys):
134
                print(f" {x val:.3f}\t {y_val:.6f}\t {y_exact(x_val, y0, x0):.6f}")
135
136
        # Plot all solutions vs exact
137
        xs = np.arange(x0, xn + h, h)
138
        ys exact = [y exact(x, y0, x0) for x in xs]
139
140
141
        plt.figure()
142
        plt.plot(xs, ys exact, label='Exact', linewidth=2)
143
        # Euler
144
        , ys euler = solver.euler(x0, y0, xn, h)
145
        plt.plot(xs, ys euler, '--', label='Euler')
146
147
        # Improved Euler
148
149
        , ys imp = solver.improved euler(x0, y0, xn, h)
        plt.plot(xs, ys imp, '-.', label='Improved Euler')
150
151
        # Milne
152
        , ys mil = solver.milne(x0, y0, xn, h)
153
        plt.plot(xs, ys mil, ':', label='Milne')
154
155
        plt.legend()
156
        plt.xlabel('x')
157
        plt.ylabel('y')
158
        plt.title('Exact vs Numerical Solutions')
159
        plt.grid(True)
160
        plt.show()
161
```

Выводы

- Одношаговые методы показывают закономерное уменьшение ошибки при повышении порядка: улучшённый метод Эйлера (2-й порядок) даёт точность на порядок лучше, чем прямой метод Эйлера (1-й порядок) при тех же параметрах.
- Метод Милна (4-й порядок) продемонстрировал наилучшую точность для гладких не жёстких ОДУ, однако потребовал предварительного «разгона» методом улучшённого Эйлера и хранения нескольких предыдущих значений.
- При выборе шага h и критерия ε следует учитывать баланс между точностью и вычисли-

тельными затратами: слишком маленький шаг снижает эффективность, слишком большой — увеличивает погрешность.

• Визуализация решений на графиках подтверждает численные оценки и наглядно показывает зоны расхождения.