Config的yml文件用来定义配置的，比如mysql，redis配置都可以写在此处，然后使用viper来读取yml文件，后面在打开数据库或者打开redis可以使用viper.getstring(“key”)来读取配置项

难点：对于私聊部分，1.定义结构体node，有websocket.conn,消息队列管道，每当有客户端a发送消息给b时，需要先让服务器接收消息，再将消息转发给b，为了服务器能够准确将消息转发给b，需要一个map[int(存id)]node，每条消息都会有targetId，这样就可以根据map找到需要的node，再在conn或者消息队列传输信息。

2.服务器需要始终监听接受客户端发送的消息，已经始终给目标发送消息，因此使用go程+for循环来做到，从对应conn读取消息，接着发送给接收方的node（根据targetid在map获得）的消息队列里面。服务端也需要有发送消息的go程，监听消息队列管道是否有消息，一旦有就从消息队列获取数据往conn发送，完成通讯功能

Md5加密：明文+随机盐值生成的md5密文（相同明文且相同盐值加密后是一样的）

用户间传输文件，上传到服务器的某个文件夹下（注意，此时也会调用websocket），另一个客户端从websocket获取正确的文件url地址，然后从中读取文件