# 制作角色系统

1. 角色具有装备特性（装备位不少于5）
2. 角色装备穿戴会影响属性变化
3. 制作角色背包
4. 制作道具商店
5. 购买道具，出售道具
6. 道具具备类别（武器，肩甲，胸甲，头盔，药品，任务物品）
7. 道具具备堆叠特性（装备无法堆叠堆叠）