#### **TUGAS**

#### Web Desain Lanjut

#### PERTEMUAN 3

Migration

#### **OLEH**

#### MUHAMMAD NUR AZIZ NIM. 2341720237

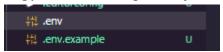


# PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG 24 February 2025

#### A. Pengaturan Database

Praktikum-1 Pengaturan Database

- 1. Buka aplikasi phpMyAdmin, dan buat database baru dengan nama PWL\_POS
- 2. Buka aplikasi VSCode dan buka folder project PWL\_POS yang sudah kita buat
- 3. Copy file .env.example menjadi .env



- 4. Buka file .env, dan pastikan konfigurasi APP\_KEY bernilai. Jika belum bernilai silahkan kalian generate menggunakan php artisan.
- 5. Edit file .env dan sesuaikan dengan database yang telah dibuat

```
WebLanjut > Week3 > PWL_POS > ## .env

1    APP_NAME=Larave1
2    APP_ENV=local
3    APP_KEY=base64:uiMqx9nzzTXIUj9Rk3ubxJ1SkRvozdyIy/yqaTDbv6s=
4    APP_DEBUG=true
5    APP_URL=http://localhost
```

6. Laporkan hasil Praktikum-1 ini dan commit perubahan pada git.

#### B. Migration

Praktikum-2.1 Pembuatan File Tanpa Relasi

1. Buka terminal VSCode kalian, untuk yang di kotak merah adalah default dari laravel

```
    ✓ Immigrations
    © 2014_10_12_000000_create_u...
    © 2014_10_12_100000_create_p...
    © 2019_08_19_000000_create_f...
    © 2019_12_14_000001_create_p...
```

- 2. Kita abaikan dulu yang di kotak merah (jangan di hapus)
- 3. Kita buat file migrasi untuk table m\_level dengan perintah

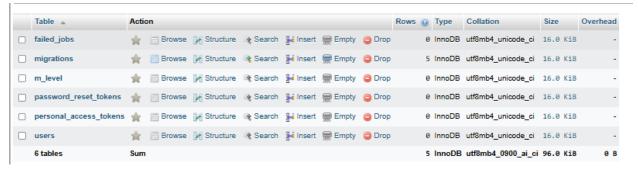
```
C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS> php artisan make:migration create_m_level_table --create=m_level

INFO Migration [C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS\database \migrations/2025_02_25_012647_create_m_level_table.php] created successfully.
```

4. Kita perhatikan bagian yang di kotak merah, bagian tersebut yang akan kita modifikasi sesuai desain database yang sudah ada

5. Simpan kode pada tahapan 4 tersebut, kemudian jalankan perintah ini pada terminal VSCode untuk melakukan migrasi

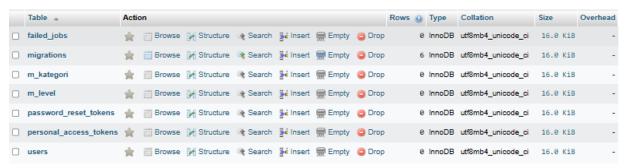
6. Kemudian kita cek di phpMyAdmin apakah table sudah ter-generate atau belum



- 7. Ok, table sudah dibuat di database
- 8. Buat table database dengan migration untuk table m\_kategori yang sama-sama tidak memiliki foreign key

```
C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS> php artisan make:migration create_m_kategori_table --create=m_kategori

INFO Migration [C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS\database \migrations/2025_02_25_013632_create_m_kategori_table.php] created succe ssfully.
```



9. Laporkan hasil Praktikum-2.1 ini dan commit perubahan pada git.

Praktikum-2.2 Pembuatan File Dengan Relasi

1. Buka terminal VSCode kalian, dan buat file migrasi untuk table m\_user

```
C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS> php artisan make:migration create_m_user_table --create=m_user

INFO Migration [C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS\database \migrations/2025_02_25_014530_create_m_user_table.php] created successfully.
```

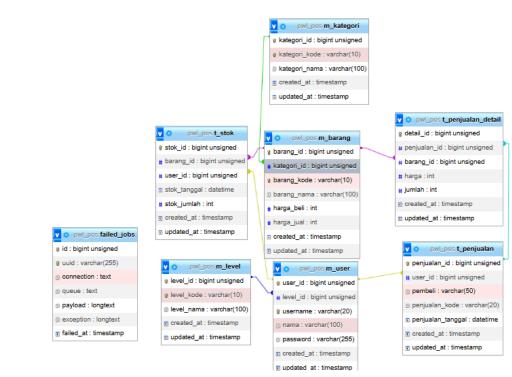
2. Buka file migrasi untuk table m\_user, dan modifikasi seperti berikut

```
public function up(): void
{
    Schema::create('m_user', function (Blueprint $table) {
        $table->id('user_id');
        $table->unsignedBigInteger('level_id')->index(); //index fk
        $table->string('username', 20)->unique(); // unique untuk tidak ada yang sama
        $table->string('nama', 100);
        $table->string('password', 255);
        $table->timestamps();

        // define fk pada kolom level_id ke kolom level_id ditabel m_level
        $table->foreign('level_id')->references('level_id')->on('m_level');
    });
}
```

- 3. Simpan kode program Langkah 2, dan jalankan perintah php artisan migrate. Amati apa yang terjadi pada database
- 4. Buat table database dengan migration untuk table-tabel yang memiliki foreign key

5. Jika semua file migrasi sudah di buat dan dijalankan maka bisa kita lihat tampilan designer pada phpMyAdmin seperti berikut



#### C. Seeder

Praktikum-3 Membuat File Seeder

1. Kita akan membuat file seeder untuk table m\_level dengan mengetikkan perintah

```
C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS>php artisan make:seeder leve
lseeder

INFO Seeder [C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS\database\se
eders\levelseeder.php] created successfully.

C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS>
```

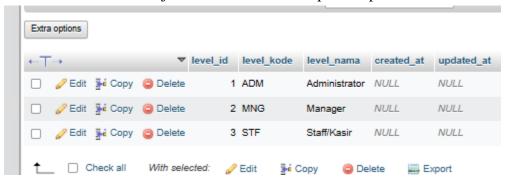
2. Selanjutnya, untuk memasukkan data awal, kita modifikasi file tersebut di dalam function run().

3. Selanjutnya, kita jalankan file seeder untuk table m\_level pada terminal

C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL\_POS>php artisan db:seed --class= LevelSeeder

INFO Seeding database.

4. Ketika seeder berhasil dijalankan maka akan tampil data pada table m\_level



5. Sekarang kita buat file seeder untuk table m\_user yang me-refer ke table m\_level.

6. Modifikasi file class UserSeeder seperti berikut

```
Codeium: Refactor | Explain | X
public function run(): void
    $data = [
            'user_id' => 1,
            'level_id' => 1,
            'username' => 'admin',
            'nama' => 'Administrator',
            'password' => Hash::make('12345'),
            'user_id' => 2,
            'level_id' => 2,
            'username' => 'manager',
            'nama' => 'Manager',
            'password' => Hash::make('12345'),
            'user_id' => 3,
            'level_id' => 3,
            'username' => 'staff',
            'nama' => 'Staff/Kasir',
             'password' => Hash::make('12345'),
        ١,
    DB::table('m_user')->insert($data);
```

7. Jalankan perintah untuk mengeksekusi class UserSeeder

```
C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS>php artisan db:seed --class=
UserSeeder
    INFO Seeding database.

C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS>
```

8. Perhatikan hasil seeder pada table m\_user



9. Ok, data seeder berhasil di masukkan ke database

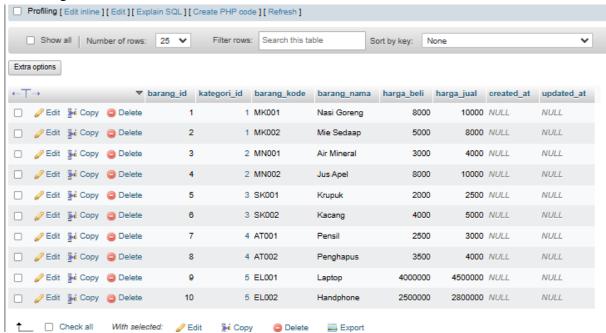
10. Sekarang coba kalian masukkan data seeder untuk table yang lain, dengan ketentuan seperti berikut

No	Nama Tabel	Jumlah Data	Keterangan
1	m_kategori	5	5 kategori barang
2	m_barang	10	10 barang yang berbeda
3	t_stok	10	Stok untuk 10 barang
4	t_penjualan	10	10 transaksi penjualan
5	t_penjualan_detail	30	3 barang untuk setiap transaksi penjualan

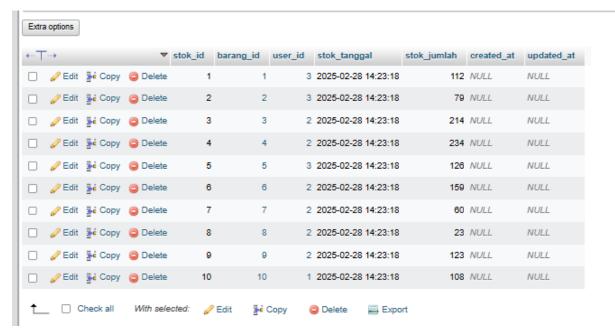
#### • m\_kategori



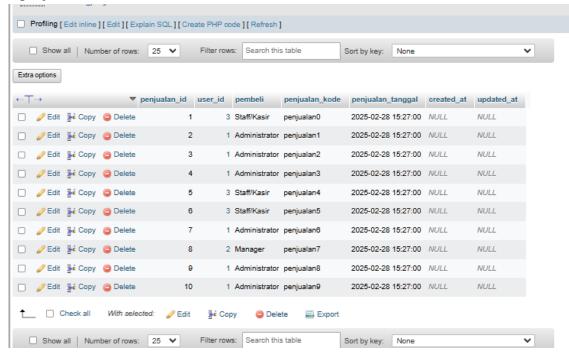
#### m\_barang



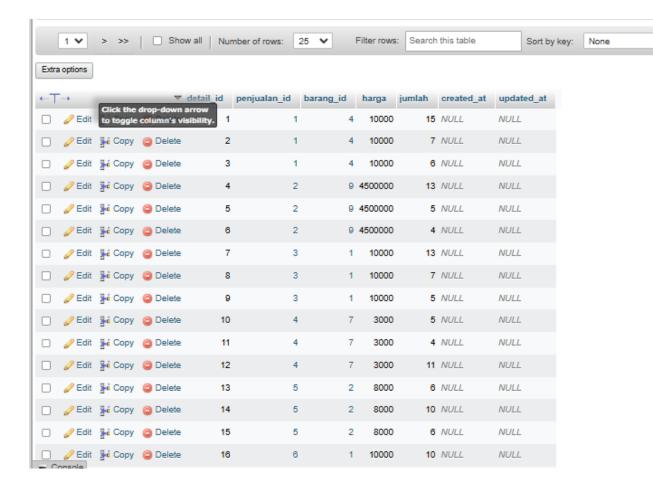
t\_stok



t\_penjualan



t\_penjualan\_detail



11. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-3 ini dan commit perubahan pada git

#### D. DB Facade

Praktikum 4 Implementasi DB Facade

1. Kita buat controller dahulu untuk mengelola data pada table m\_level

```
C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS>php artisan make:controller LevelController

INFO Controller [C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS\app\Http\Controllers\LevelController.php] created successfully.
```

2. Kita modifikasi dulu untuk routing-nya, ada di PWL\_POS/routes/web.php

3. Selanjutnya, kita modifikasi file LevelController untuk menambahkan 1 data ke table m level

```
// insert data baru

DB::insert(

'insert into m_level(level_kode, level_nama, created_at) values (?,?,?)',

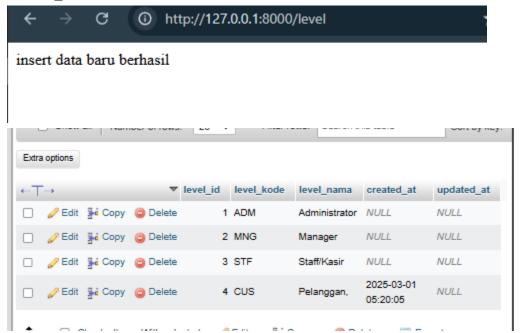
(to it is a created_at) value (?,?,?,?)',

(to it is a created_at) value (?,?,?,?,?)',

(to it is a created_at) value (?,?,?,?,?)',

(to it is a created_at) value (?,?,?,?,?)',
```

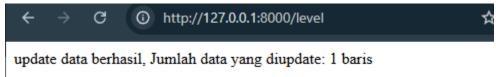
4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/level dan amati apa yang terjadi pada table m\_level di database, screenshot perubahan yang ada pada table m\_level



5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file LevelController untuk meng-update data di table m\_level seperti berikut

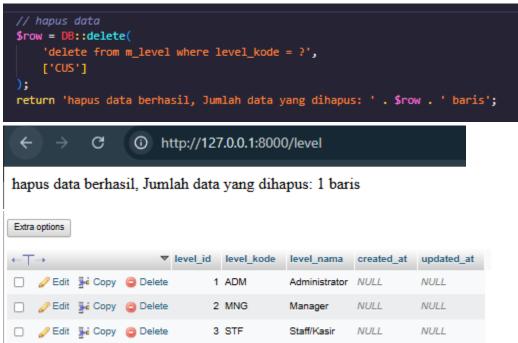
```
// update data
$row = DB::update(
    'update m_level set level_nama = ? where level_kode = ?',
    ['Customer', 'CUS']
);
return 'update data berhasil, Jumlah data yang diupdate: ' . $row . ' baris';
```

6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/level lagi dan amati apa yang terjadi pada table m\_level di database, screenshot perubahan yang ada pada table m\_level





7. Kita coba modifikasi lagi file LevelController untuk melakukan proses hapus data



8. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table m\_level. Kita modifikasi file LevelController seperti berikut

```
// menampilkan data
$data = DB::select('select * from m_level');
return view('level', ['data' => $data]);
```

9. Coba kita perhatikan kode yang diberi tanda kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('level'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL\_POS/resources/view/level.blade.php

10. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi

# **Data Level Pengguna**

1	D	Kode Level	Nama Level
1	l	ADM	Administrator
2	2	MNG	Manager
3	3	STF	Staff/Kasir

11. Laporkan hasil Praktikum-4 ini dan commit perubahan pada git.

#### E. Query Builder

Praktikum-5 Implementasi Query Builder

1. Kita buat controller dahuku untuk mengelola data pada table m\_kategori

```
C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS>php artisan make:controller
KategoriController

INFO Controller [C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS\app\Http\Controllers\KategoriController.php] created successfully.
```

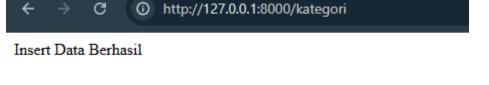
2. Kita modifikasi dulu untuk routing-nya, ada di PWL\_POS/routes/web.php

```
Route::get('/', function () {
    return view('welcome');
});

Route::get('/level', [LevelController::class, 'index']);
Route::get('/kategori', [KategoriController::class, 'index']);
```

3. Selanjutnya, kita modifikasi file KategoriController untuk menambahkan 1 data ke table m\_kategori

4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/kategori dan amati apa yang terjadi pada table m\_kategori di database, screenshot perubahan yang ada pada table m\_kategori





5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file KategoriController untuk meng-update data di table m\_kategori seperti berikut

```
// Update Data KAtegori
$row = DB::table('m_kategori')->where('kategori_kode', 'SNK')->update(['kategori_nama' => 'Camilan']);
return 'Update Data Berhasil, Jumlah data yang diupdate: ' . $row . ' baris';
```

6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/kategori lagi dan amati apa yang terjadi pada table m\_kategori di database, screenshot perubahan yang ada pada table m\_kategori



7. Kita coba modifikasi lagi file KategoriController untuk melakukan proses hapus data



8. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table m\_kategori. Kita modifikasi file KategoriController seperti berikut

```
// Menampilkan Data Kategori
$data = DB::table('m_kategori')->get();
return view('kategori', ['data' => $data]);
```

9. Coba kita perhatikan kode yang diberi tanda kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('kategori'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL\_POS/resources/view/kategori.blade.php

10. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi.

## **Data Kategori Barang**

ID

Kode Kategori	Nama Kategori	
1	makanan	Makanan
2	minuman	Minuman
3	snack	Snack
4	alat_tulis	Alat Tulis
5	elektronik	Elektronik

11. Laporkan hasil Praktikum-5 ini dan commit perubahan pada git

#### F. Eloquent ORM

Praktikum-6 Implementasi Eloquent ORM

1. Kita buat file model untuk tabel m\_user dengan mengetikkan perintah

```
^C
C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS>php artisan make:model UserM
odel
INFO Model [C:\laragon\www\smt4\WebLanjut\Week3\PWL_POS\app\Models\UserModel.php] created successfully.
```

- 2. Setelah berhasil generate model, terdapat 2 file pada folder model yaitu file User.php bawaan dari laravel dan file UserModel.php yang telah kita buat. Kali ini kita akan menggunakan file UserModel.php
- 3. Kita buka file UserModel.php dan modifikasi seperti berikut

```
Codeium: Refactor | Explain
class UserModel extends Model

use HasFactory;

protected $table = 'm_users'; // mendefinisikan tabel yang akan digunakan
protected $primaryKey = 'user_id'; // mendefinisikan primary key
```

4. Kita modifikasi route web.php untuk mencoba routing ke controller UserController

```
Route::get('/level', [LevelController::class, 'index']);
Route::get('/kategori', [KategoriController::class, 'index']);
Route::get('/user', [UserController::class, 'index']);
```

5. Sekarang, kita buat file controller UserController dan memodifikasinya seperti berikut

```
Codeium: Refactor | Explain
class UserController extends Controller
{
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Function Comment | X
    public function index()
    {
        // akses model UserModel
        $user = UserModel::all();
        return view('user', ['data' => $user]);
    }
}
```

6. Kemudian kita buat view user.blade.php

```
<body>
  <h1>Data User</h1>
  >
       ID
       Username
       Nama
       ID Level Pengguna
    @foreach ($data as $d)
    {{ $d->user_id }}
       {{ $d->username }}
       {{ $d->nama }}
       \t d \{ $d \rightarrow level_id } \/\t d >
    @endforeach
```

7. Jalankan di browser, catat dan laporkan apa yang terjadi

## **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	2
3	staff	Staff/Kasir	3

8. Setelah itu, kita modifikasi lagi file UserController

9. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi

## **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	2
3	staff	Staff/Kasir	3
9	customer-1	Pelanggan	4

- Menambahkan data dengan username customer-1 dengan nama pelanggan id level
- 10. Kita modifikasi lagi file UserController menjadi seperti berikut

```
// Tambah Data user dengan Eloquent Model

$data = []
    'nama' => 'Pelanggan Pertama',
[];
UserModel::where('username', 'customer-1')->update($data); //update data user
// abses model UserModel
```

11. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi

## **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	2
3	staff	Staff/Kasir	3
9	customer-1	Pelanggan Pertama	4

- Mengupdate nama user customer-1 dengan pelanggan pertama
- 12. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-6 ini dan commit perubahan pada git

#### G. Penutup

#### Pertanyaan

- 1. Pada Praktikum 1 Tahap 5, apakah fungsi dari APP\_KEY pada file setting .env Larayel?
  - digunakan oleh Laravel untuk mengenkripsi data,
- 2. Pada Praktikum 1, bagaimana kita men-generate nilai untuk APP\_KEY?
  - Php artisan key:generate
- 3. Pada Praktikum 2.1 Tahap 1, secara default Laravel memiliki berapa file migrasi? dan untuk apa saja file migrasi tersebut?
  - Ada 4
  - 2014\_10\_12\_000000\_create\_users\_table, Membuat tabel users untuk menyimpan data pengguna.
  - 2014\_10\_12\_100000\_create\_password\_reset\_tokens\_table, Membuat tabel password\_reset\_tokens untuk menyimpan token reset password
  - 2019\_12\_14\_000001\_create\_personal\_access\_tokens\_table, Membuat tabel personal\_access\_tokens untuk menyimpan token akses personal (biasanya digunakan untuk API authentication dengan Laravel Sanctum).
  - 2019\_08\_19\_000000\_create\_failed\_jobs\_table, berfungsi untuk membuat tabel failed\_jobs, yang digunakan untuk menyimpan informasi tentang pekerjaan (jobs) yang gagal dieksekusi dalam sistem queue (antrian) Laravel.
- 4. Secara default, file migrasi terdapat kode \$table->timestamps();, apa tujuan/output dari fungsi tersebut?
  - Untuk membuatkan kolom create\_at dan update\_at secara default
- 5. Pada File Migrasi, terdapat fungsi \$table->id(); Tipe data apa yang dihasilkan dari fungsi tersebut?
  - Memberikan id secara otomatis dengan tipe data BIGINT
- 6. Apa bedanya hasil migrasi pada table m\_level, antara menggunakan \$table->id(); dengan menggunakan \$table->id('level\_id'); ?
  - Untuk mengkustom nama pada judul kolom table \$table->id(); (id), \$table->id('level\_id')

level\_id

- 7. Pada migration, Fungsi ->unique() digunakan untuk apa?
  - Agar tidak ada data yang memiliki kesamaan dengan data yang lain
- 8. Pada Praktikum 2.2 Tahap 2, kenapa kolom level\_id pada tabel m\_user menggunakan \$tabel->unsignedBigInteger('level\_id'), sedangkan kolom level\_id pada tabel m\_level menggunakan \$tabel->id('level\_id')?
  - Karena pada kolom level\_id pada table m\_user merupakan foreignkey dari tabel m\_level
- 9. Pada Praktikum 3 Tahap 6, apa tujuan dari Class Hash? dan apa maksud dari kode program Hash::make('1234');?

- Untuk mengenkripsi password
- 10. Pada Praktikum 4 Tahap 3/5/7, pada query builder terdapat tanda tanya (?), apa kegunaan dari tanda tanya (?) tersebut?
  - Untuk melakukan insert data baru dengan parameter yang diinginkan
- 11. Pada Praktikum 6 Tahap 3, apa tujuan penulisan kode protected \$table = 'm\_user'; dan protected \$primaryKey = 'user\_id'; ?
  - Digunakan dalam Model Eloquent Laravel untuk menyesuaikan nama tabel dan primary key yang digunakan oleh model
- 12. Menurut kalian, lebih mudah menggunakan mana dalam melakukan operasi CRUD ke database (DB Façade / Query Builder / Eloquent ORM) ? jelaskan
  - DB Façade, karena eksekusi SQL langsung tanpa model. Cocok untuk saya yang masih pemula