

目录 content





第一节	选择数据	
第二节	选择属性	
第三节	改变属性	



第一节 选择数据

- 聚集
- 抽样





- 定义: 将两个或多个数据对象合并成单个数据对象
 - 例如,按商店及日期对数据聚集
 - 定量属性通过求和或均值进行聚集
 - 定性属性可忽略或聚集成一个集合

表 包含顾客购买信息的数据集

事务ID	商品	商店位置	日期	价格	
101123	Watch	Chicago	09/06/04	\$25.99	
101124	Battery	Chicago	09/06/04	\$5.99	
101125	Shoes	Minneapolis	09/06/04	\$75.00	
			•••		

1.1 聚集



• 请对下列数据集按商店位置及日期对数据聚集

事务ID	商品	商店位置	日期	价格
101122	Watch	Chicago	09/06/03	\$25.99
101123	Watch	Chicago	09/06/04	\$25.99
101124	Battery	Chicago	09/06/04	\$5.99
101125	Shoes	Minneapolis	09/06/04	\$75.00
101126	Shoes	Minneapolis	09/06/05	\$75.00
101127	Hat	Minneapolis	09/06/05	\$16.00
101128	Battery	Chicago	09/06/06	\$5.99

1.1 聚集



• 请对下列数据集按商店位置及日期对数据聚集

事务ID	商品	商店位置	日期	价格
001	Watch	Chicago	09/06/03	\$25.99
002	{Watch, Battery}	Chicago	09/06/04	\$31.98
003	Shoes	Minneapolis	09/06/04	\$75.00
004	{Shoes, Hat}	Minneapolis	09/06/05	\$91.00
005	Battery	Chicago	09/06/06	\$5.99

1.1 聚集



・目的

- 数据归约,减小数据规模
- 范围或标度转换,将低层数据视图转换为高层数据视图
- 对象或属性群体的行为通常比单个对象或属性的行为稳定

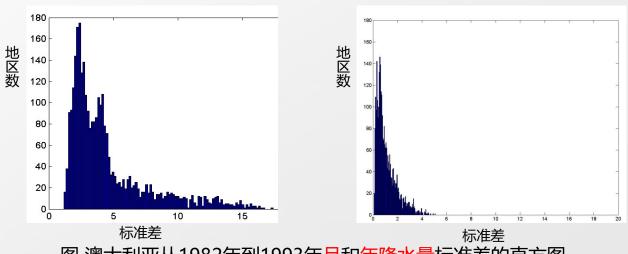


图 澳大利亚从1982年到1993年月和年降水量标准差的直方图



第一节 选择数据

- 聚集
- 抽样





■ **定义**: 抽样是一种选择数据对象子集进行分析的常用方法

• 统计学: 避免获取整个数据集的高代价

• 数据挖掘: 避免处理整个数据集的高代价

■ 基本原理:

- 如果样本是有代表性的,则使用样本与使用整个数据集的效果几乎是一样的
- 样本是有代表性的, 如果它近似地具有与原数据集相同的(感兴趣的)性质



■抽样方法

▶简单随机抽样:每个对象以相同的概率被选择

□无放回抽样:对象被选中时立即从总体中删除

□有放回抽样:对象被选中时不从总体中删除

□当样本与数据集相比较小时,两种方法产生的样本差别不大,但放回抽样较为简单



■抽样方法

▶分层抽样: 现将数据进行划分, 然后针对不同的集合进行随机采样。

□**适用情况:** 总体由不同类型的数据对象组成,每种类型的对象数

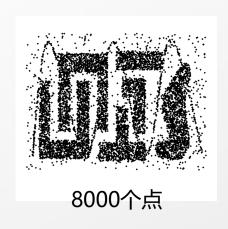
量差别很大时

□从每组抽取相同数量的数据对象或抽取数量与组大小成正比



■选择多大的样本容量?

- >较大的样本容量,保留信息多,数据规模大
- >较小的样本容量,数据规模小,可能损失信息



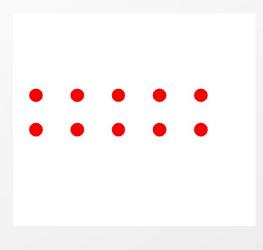




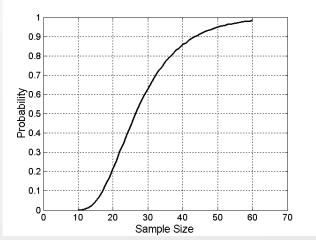


■合适的样本容量

▶数据集分为若干个大致相等的组,每个组的数据对象之间高度相似,不同组中的对象不太相似,每个组中至少一个代表点被选出



(a) 点的10个组



(b) 样本包含所有10个组中点的概率



■渐进抽样

- >从一个小样本开始, 然后增加样本容量直至得到足够容量的样本
- ▶停止条件: 用抽样的样本训练模型, 当模型性能的提高趋于稳定的时候, 停止增加样本容量



问题

给定m个对象的集合,这些对象划分成K组,其中第i组的大小为m_i。如果目标是得到容量为n<m的样本,下面两种抽样的方案有什么区别?

- 1) 从每组随机地选择n*m_i/m个元素,而不管对象属于哪个组。
- 2) 从数据集中随机的选择n个元素,而不管对象属于哪个组。



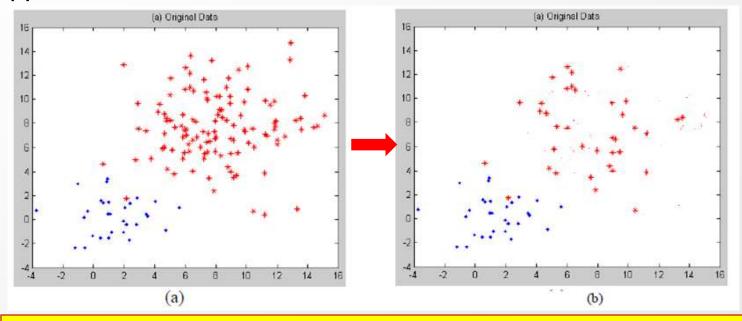
A.不均衡数据集

■ 不均衡数据集指不同类别的数据实例数目差别较大的数据集





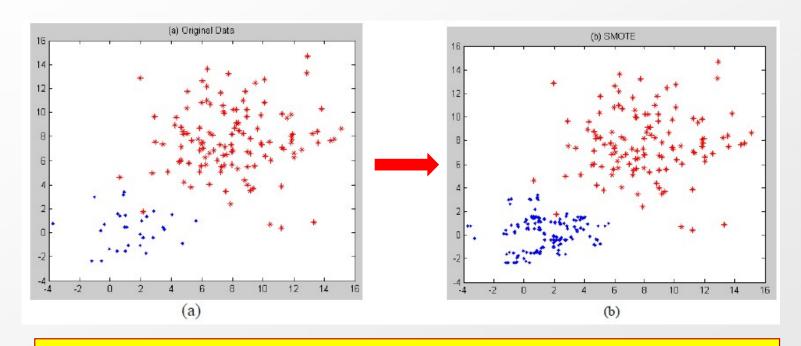
B.欠采样



从少数类不变,从多数类中随机选择一部分样例, 使得筛选后的多数类与少数类的样例比例接近1:1



C.过采样



从多数类不变,从复制少数类中的样本直至与 多数类中样本数目比例接近1:1



■欠采样 vs. 过采样

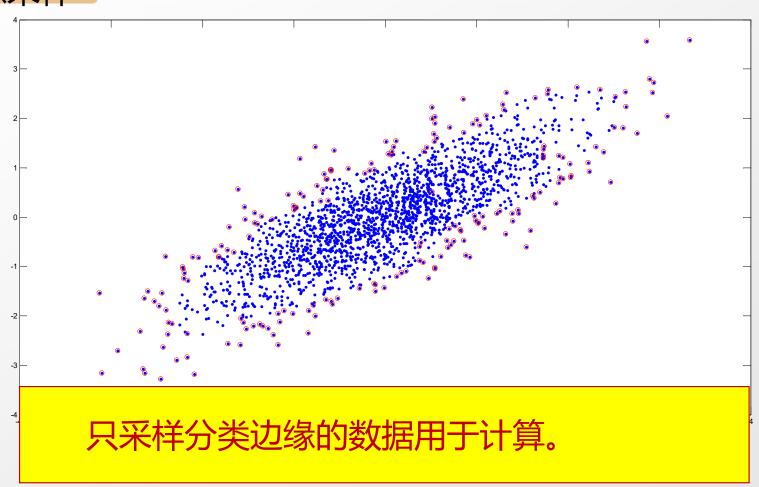
▶欠采样: 丢失数据

▶过采样:引入冗余数据

如何改进?

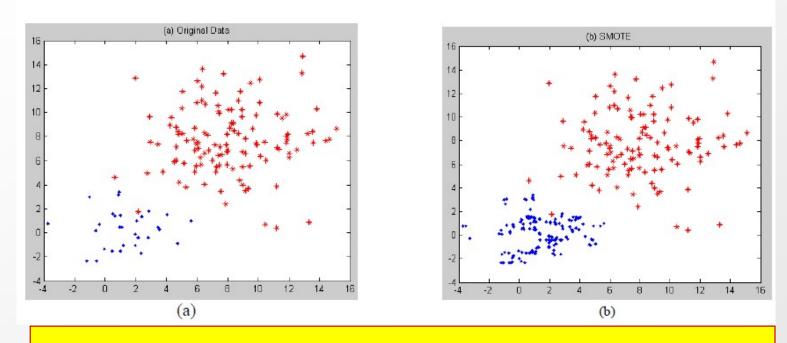


边缘采样





基于插值的过采样



在少数类中选取两个临近的实例,在其之间的区域内随机生成新样例。



第二节

选择属性

- 维归约 (降维)
- 特征子集选择





■定义: 通过创建新属性, 将一些旧属性合并在一起来降低数据集的维度

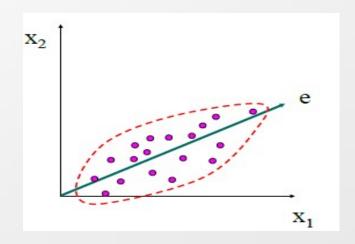
■目的:

- ▶避免维度灾难
- ▶降低算法复杂度
- ▶使数据更容易可视化
- ▶有助于去掉无关属性或降低维度

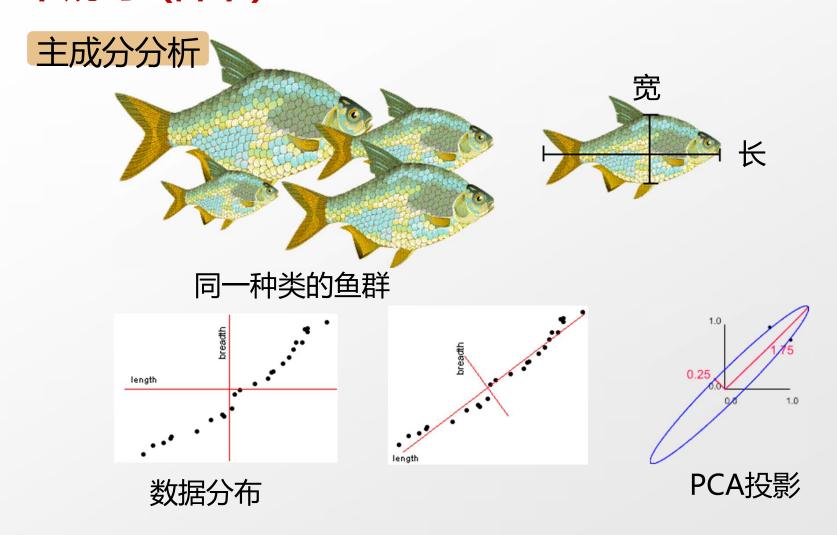


■常用技术:

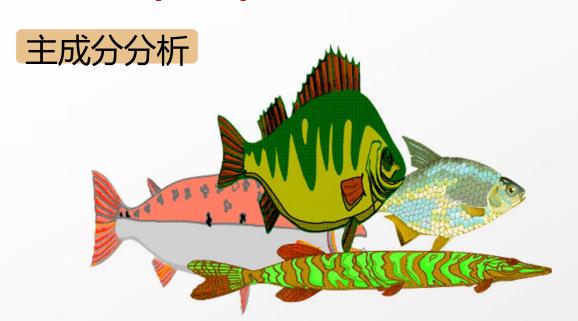
- ▶主成分分析 (Principal Component Analysis, PCA)
 - □将数据映射到数据损失最小的方向
 - □找到协方差矩阵的特征值,最大特征值对应的方向为主成分方向

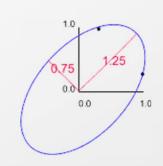










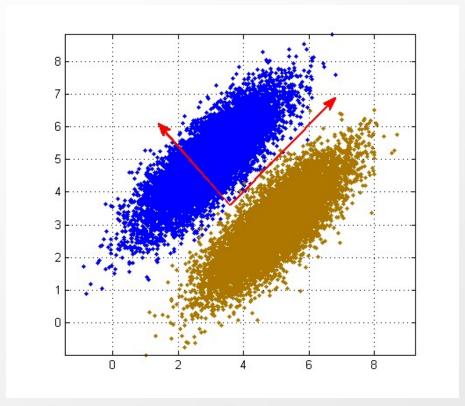


不同种类的鱼群

- 1. "长"和"宽"相关性减小
- 2. 方差差异也减小
- 3. PCA投影信息损失变大



主成分分析

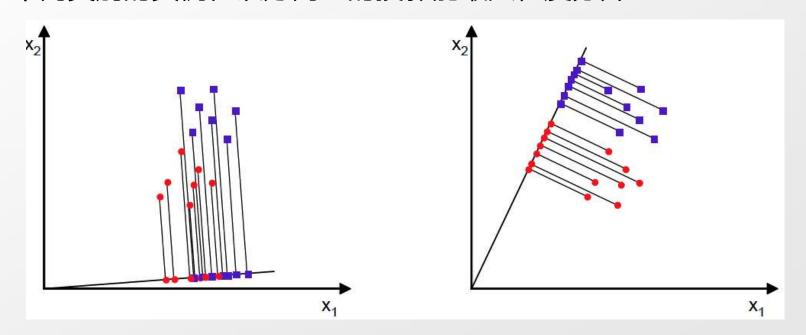


加入类别信息......



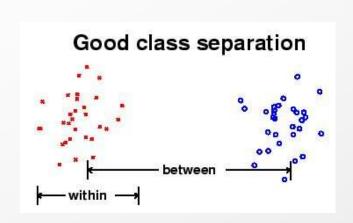
线性判别分析

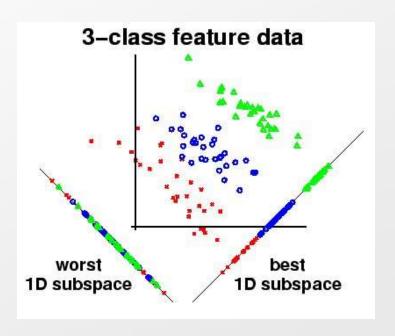
- ▶有监督的降维方法
- ▶找到一个投影方向
- 一不同类别的实例在该方向上的投影能最大程度分开





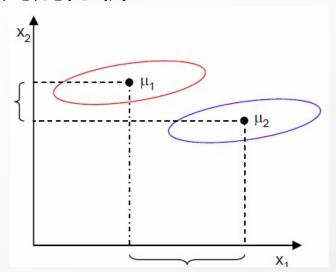
如何度量不同类别实例的区分程度?

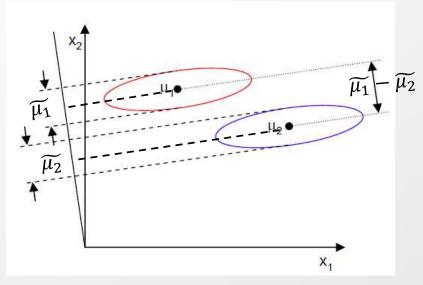






线性判别分析



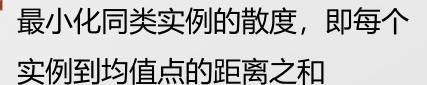


Fisher准则:

$$J = \frac{|\widetilde{\mu_1} - \widetilde{\mu_2}|^2}{{S_1}^2 + {S_2}^2}$$

← 最大

最大化类之间的距离





第二节

选择属性

- 维归约
- 特征子集选择





・冗余特征

- 重复了包含在一个或多个其他属性中的许多或所有信息
- 例如, 一种产品的购买价格和所支付的销售税额包含许多相同的信息

・不相关特征

- 包含对于当前数据挖掘任务几乎完全没用的信息
- 例如, 学生的ID号码对于预测学生的总平均成绩是不相关的



■理想方法

- 1. 找到所有特征子集
- 2. 分别作为数据挖掘算法的输入
- 3. 选择算法性能最好的特征子集

假设数据集中每条数据记录有n个属性,则有多少特征子集?



・嵌入方法

• 由算法本身决定使用哪些属性和忽略哪些属性

・过滤方法

• 使用某种独立于数据挖掘任务的方法, 在数据挖掘算法运行前进行特征选择

・包装方法

将目标数据挖掘算法作为黑盒,使用类似理想算法,但通常不枚举所有可能 的子集



■嵌入方法: 基于线性模型的特征选择

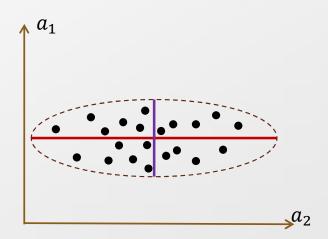
$$x = w_0 + w_1 a_1 + w_2 a_2 + \dots + w_k a_k$$

递归特征消除 (recursive feature elimination)

- 1.建一个模型
- 2.根据系数进行特征排序
- 3.移除最低位的特征
- 4.重复以上操作,直至剩余特征数目达到阈值



- ■过滤方法: 基于统计值的方法
 - ▶特征在训练数据中所有取值的方差σ
 - □σ小, 意味着特征在所有实例的取值差别不大, 特征的区分能力不强
 - $\Box \sigma$ 小于给定阈值,该特征被过滤



2.2 特征子集选择



- ■过滤方法局限性
 - ➤无法查探出冗余特征
 - □判断:

若A特征和B特征的取值之间存在a=2b的关系,A特征与分类密切相关,那么B特征也与分类密切相关



第三节 改变属性

- 特征创建
- 离散化和二元化
- 变量变换



■**定义**:由原来的属性创建新的属性集,更有效地捕获数据集中的重要的信息

- ▶特征提取
- ▶映射数据到新的空间
- ▶特征构造



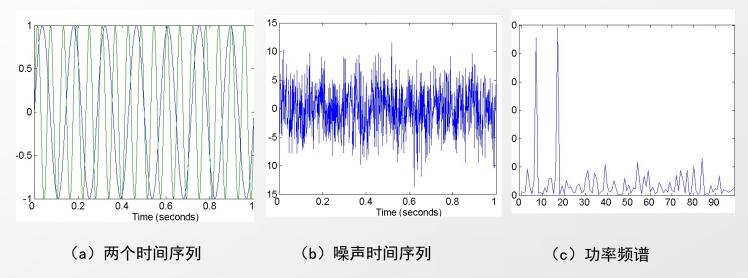
- ■特征提取
 - ▶由原来数据创建新的特征集
 - ►例如,人脸识别的图像数据,从图像像素集合构造与人脸高度 相关的某些类型的边和区域等



- 映射数据到新的空间
 - > 使用一种完全不同的视角挖掘数据
 - > 例如, 傅里叶变换、小波变换



- 傅里叶变换 (音频处理)
- 小波变换 (图像处理)



傅里叶变换应用:识别时间序列数据中的基本频率



第三节 改变属性

- 特征创建
- 离散化和二元化
- 变量变换





■ 离散化

> 将连续属性变换成分类属性

■ 二元化

> 将连续或离散属性变换成一个或多个二元属性



■二元化

>关联规则挖掘: 关心属性的出现

分类值	整数值	x ₁	x ₂	x ₃	x ₄	x ₅
Awful	0	1	0	0	0	0
Poor	1	0	1	0	0	0
OK	2	0	0	1	0	0
Good	3	0	0	0	1	0
Great	4	0	0	0	0	1

分类值	整数值	x ₁	x_2	x_3
Awful	0	0	0	0
Poor	1	0	0	1
OK	2	0	1	0
Good	3	0	1	1
Great	4	1	0	0



■二元化

> 多分类问题转换成二分类问题

▶原因:

- □有些算法只能处理二分类问题
- □针对多分类问题的算法速度很慢或难以实现

▶如何转换:

- □将数据集分解为多个二分类问题
- □在每个子集上运行学习算法
- □输出各个分类器结果的组合



- 一对多 (one vs. rest)
 - > 将一个多分类数据集分成针

对每个类别的二分类数据集

A1	A2	А3	Class
a_{11}	a_{12}	a_{13}	YES
a_{21}	a_{22}	a_{23}	NO
a_{31}	a_{32}	a_{33}	NO

A1	A2	A3	Class
a_{11}	a_{12}	a_{13}	C_1
a_{21}	a_{22}	a_{23}	C_2
a_{31}	a_{32}	a_{33}	\mathcal{C}_3



A1	A2	A3	Class
a_{11}	a_{12}	a_{13}	NO
a_{21}	a_{22}	a_{23}	YES
a_{31}	a_{32}	a_{33}	NO



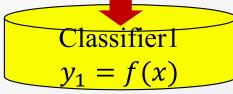
A1	A2	А3	Class
a_{11}	a_{12}	a_{13}	NO
a_{21}	a_{22}	a_{23}	NO
a_{31}	a_{32}	a_{33}	YES

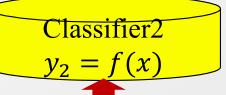


- 一对多 (one vs. rest)
 - > 为二分类数据集构建分类器

A1	A2	А3	Class
a_{11}	a_{12}	a_{13}	YES
a_{21}	a_{22}	a_{23}	NO
a_{31}	a_{32}	a_{33}	NO

A1	A2	A3	Class
a_{11}	a_{12}	a_{13}	NO
a_{21}	a_{22}	a_{23}	NO
a_{31}	a_{32}	a_{33}	YES



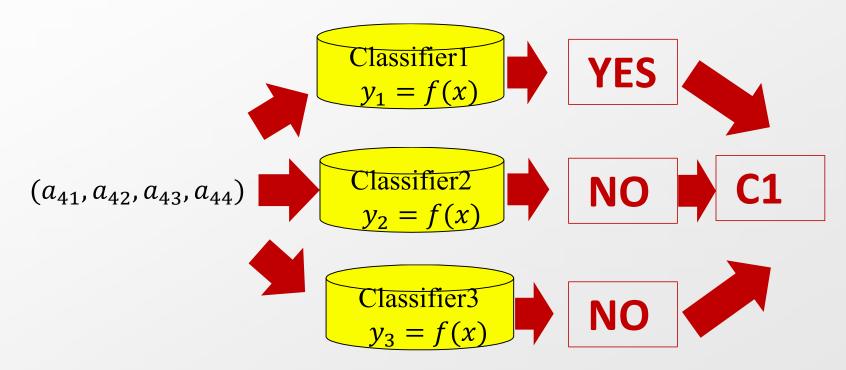


Classifier3
$y_3 = f(x)$

A1	A2	A3	Class
a_{11}	a_{12}	a_{13}	NO
a_{21}	a_{22}	a_{23}	YES
a_{31}	a_{32}	a_{33}	NO

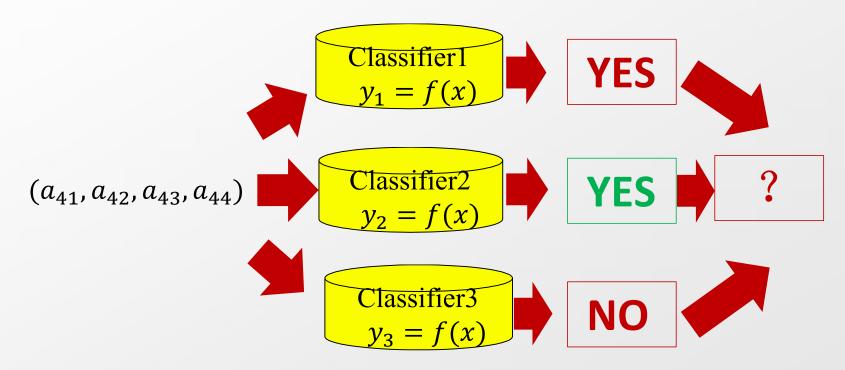


- 一对多 (one vs. rest)
 - > 用所有分类器对新数据分类,选择YES分数最高的类标



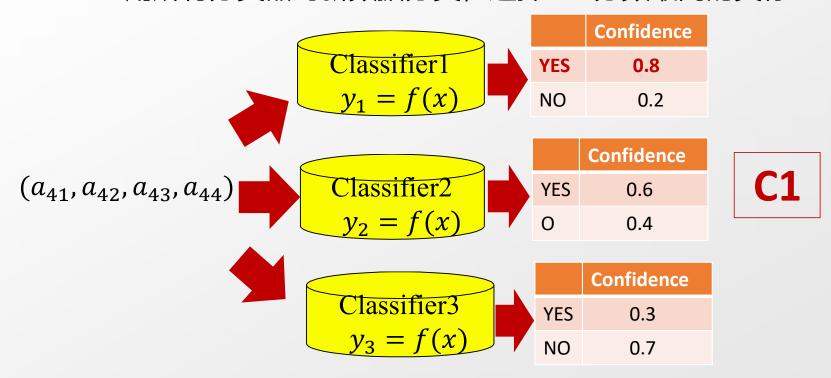


- 一对多 (one vs. rest)
 - > 用所有分类器对新数据分类,选择YES分数最高的类标



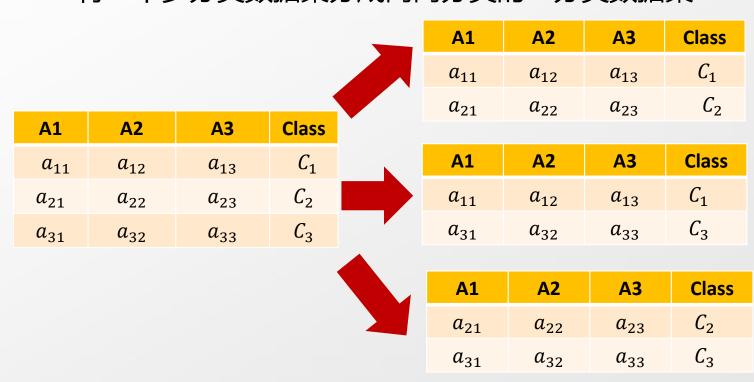


- 一对多 (one vs. rest)
 - > 用所有分类器对新数据分类,选择YES分数最高的类标





- 成对分类 (pairwise classification)
 - > 将一个多分类数据集分成两两分类的二分类数据集



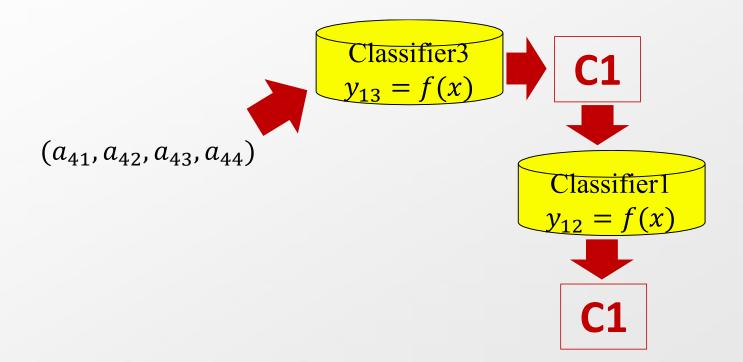


- 成对分类 (pairwise classification)
 - > 为二分类数据集构建分类器

A1	A2	А3	Class		A1	A2	А3	Class
a_{11}	a_{12}	a_{13}	C_1		a_{11}	a_{12}	a_{13}	C_1
a_{21}	a_{22}	a_{23}	C_2		a_{31}	a_{32}	a_{33}	C_3
	assifier $a_2 = f(x)$			Classi v ₂₃ =	f(x)		<i>y</i> ₁₃	$\frac{\text{assifier3}}{= f(x)}$
			A1	A2	A3	Clas	SS	
			a_{21}	a_{22}	a_{23}	C_2		
			a_{31}	a_{32}	a_{33}	C_3		



- 成对分类 (pairwise classification)
 - > 用训练好的分类器进行两两比较,选择分值较高的类标





■一对多 vs. 成对分类

- >一对多的方法对置信度的计算结果更为敏感,需要仔细调整参数
- ▶训练复杂度:假设训练集包含n种类别m个实例,各种类别均匀分布
 - □一对多:训练n个分类器,每个分类器m个训练实例
 - □成对分类: 训练n(n-1)/2个分类器, 每个分类器2m/n个训练实例
 - □当分类器的计算复杂度越高,成对分类优势越明显



第三节 改变属性

- 特征创建
- 离散化和二元化
- 变量变换



3.3 变量变换



- 定义: 用于变量 (属性) 的所有值的变换
 - > 简单函数
 - □ 常用变换包括: $x^k, \log x, 1/x, \sqrt{x}, e^x, \sin x, |x|$
 - □ 目的:
 - ✓转换变量的取值范围
 - ✓更好地比较两个属性值的不同
 - > 规范化或标准化

3.3 变量变换



■ 不同尺度属性值的标准化

差 若实例有属性 A_1 和 A_2 , A_1 的取值范围是[1, 1000], A_2 取值范围是[0.1, 1],则在计算两个实例之间的距离时,哪个属性更重要?

极小极大归一化
$$a_{ij} = \frac{v_{ij} - \min_{1 \le k \le N} v_{kj}}{\max_{1 \le k \le N} v_{kj} - \min_{1 \le k \le N} v_{kj}}$$

均值标准化
$$a_{ij} = \frac{v_{ij} - \overline{v_{ij}}}{\delta_{ij}}$$

小结



- 选择数据
 - 聚集
 - 抽样
- 选择属性
 - 维归约
 - 特征子集选择
- 改变属性
 - 特征创建
 - 离散化和二元化
 - 变量变换

