

• Lomba Poster



# STARTED

Show Us The Art of  
Statistics, Trend, and Data

"POSTER : Post Your Creation with Statistic"



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA



GUIDELINE | ANAVA#15



**STARTED**

## **DAFTAR ISI**

<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>2</b>
<b>DESKRIPSI LOMBA.....</b>	<b>3</b>
<b>PENDAFTARAN.....</b>	<b>6</b>
<b>PEKAN KREATIVITAS.....</b>	<b>8</b>
<b>PEKAN FINAL.....</b>	<b>12</b>

## I. DESKRIPSI

### A. Nama Kegiatan

Lomba Poster STARTED (*Show Us The Art of Statistics Trends and Data*).

### B. Tujuan

1. Menumbuhkan kreativitas peserta Lomba Poster STARTED dalam penyajian informasi kepada masyarakat umum dalam bentuk poster.
2. Melatih kemampuan siswa/i SMA/SMK/MA/Sederajat dalam bidang desain.
3. Meningkatkan kepercayaan diri siswa/i SMA/SMK/MA/Sederajat untuk berkompetisi di tingkat nasional.
4. Menggugah minat eksplorasi siswa/i terhadap dunia Statistika melalui visualisasi/desain.
5. Mengedukasi masyarakat mengenai penerapan ilmu statistika di beberapa bidang.

### C. Deskripsi

Lomba Poster STARTED adalah salah satu cabang lomba yang merupakan bagian dari rangkaian acara Ajang Pengenalan Aktivitas Statistika #15 (ANAVA#15). Lomba ini dapat diikuti oleh siswa/i SMA/SMK/MA/Sederajat dari seluruh sekolah di Indonesia. Lomba ini akan melatih kreativitas siswa/i dalam bidang desain dan visualisasi mengenai pengetahuan statistika secara umum. Lomba Poster diikuti secara tim beranggotakan dua orang. Lima belas karya terbaik menurut juri akan diikutsertakan dalam *vote event* melalui akun *instagram* ANAVA #15.

Tema yang diangkat dalam lomba ini adalah “**POSTER (Post Your Creation with Statistics)**”. Tema ini memiliki makna bahwa Lomba Poster

STARTED dilaksanakan untuk mengajak para peserta mengekspos bakat, kreativitas, dan hasil karya mereka melalui bidang Statistika. Melalui kegiatan ini, diharapkan para peserta mampu untuk mengembangkan bakat dan kemampuannya dalam menuangkan ide serta kreativitas, sehingga dapat menghasilkan desain karya terbaik yang dapat mengedukasi masyarakat mengenai penerapan ilmu statistika dalam kehidupan sehari – hari.

#### D. Timeline

Tanggal	Keterangan
7 Desember 2020 - 2 Januari 2021	Pendaftaran Lomba Poster STARTED.
3 Januari - 16 Januari 2021	Pelaksanaan Pekan Kreativitas
3 Januari 2021	Rilis TOR Pekan Kreativitas
23 Januari 2021	Pengumuman 15 tim terbaik (Tim Finalis) untuk melanjutkan ke Pekan Final dan <i>Waiting List</i>
23-24 Januari 2021	Registrasi Ulang Tim Finalis
25 Januari 2021	Registrasi <i>waiting list</i> (kondisional : jika terdapat peserta yang lolos ke Pekan Final mengundurkan diri)
26-29 Januari 2021	Pekan Final
26 Januari 2021	Rilis TOR Pekan Final
31 Januari 2021	Pengumuman kejuaraan dan <i>awarding</i> .



#### **E. Hadiah**

1. Juara 1 : Sertifikat + Rp 500.000,00 + *Trophy*
2. Juara 2 : E-Sertifikat + Rp 300.000,00
3. Juara Favorit : E-Sertifikat + Rp 150.000,00

#### **F. Benefit**

1. Tim finalis mendapat kesempatan mengikuti SIGMA secara gratis.
2. E-Sertifikat di setiap babak.
3. Pengalaman menarik



## II. PENDAFTARAN

### A. Ketentuan Pendaftaran

1. Peserta merupakan siswa/i SMA/SMK/MA/Sederajat.
2. Seluruh rangkaian Lomba Poster STARTED dilaksanakan secara *daring* melalui situs *web* ANAVA ([www.anavaugm.com](http://www.anavaugm.com)).
3. Lomba ini dilaksanakan secara tim yang beranggotakan dua orang. Anggota tim harus berasal dari sekolah yang sama.
4. Satu tim terdiri dari satu ketua dan satu anggota.
5. Ketua tim melakukan prosedur pendaftaran hingga selesai.
6. Setiap tim diperkenankan mengirimkan lebih dari satu karya. Tetapi, jika ingin mengirimkan lebih dari satu karya harus membuat akun yang berbeda.  
**Satu akun hanya dapat mengirimkan satu karya poster.**
7. Tim yang mengirimkan lebih dari satu karya harus melakukan pendaftaran ulang dan dikenakan biaya pendaftaran yang sama untuk setiap karya yang diikutsertakan.
8. Setiap siswa diperkenankan berada dalam maksimal dua tim berbeda dengan ketentuan ketua pada salah satu tim atau sebagai anggota pada kedua tim.
9. Setiap sekolah boleh mengirimkan lebih dari satu tim.
10. Dengan mendaftarkan diri sebagai peserta Lomba Poster STARTED, peserta dianggap telah menyetujui semua ketentuan, teknis dan persyaratan yang telah ditetapkan oleh panitia.
11. Pendaftaran peserta dilaksanakan secara *daring* mulai pada **Senin, 7 Desember 2020** hingga **Rabu, 2 Januari 2021** melalui *website* ANAVA ([www.anavaugm.com](http://www.anavaugm.com))

## B. Alur pendaftaran

1. Calon peserta mengunjungi *website* ANAVA ([www.anavaugm.com](http://www.anavaugm.com))
2. Calon peserta melakukan register akun, dengan cara mengisi *username*, alamat *email* dan *password*.
3. Setelah akun berhasil dibuat, calon peserta akan mendapatkan *email* berisi permintaan untuk konfirmasi akun yang telah dibuat sebelumnya.
4. Calon peserta harus melakukan konfirmasi melalui email tersebut agar dapat login di *website* ANAVA.
5. Setelah calon peserta melakukan konfirmasi, peserta dapat *login* di *website* ANAVA menggunakan akun tersebut.
6. Calon peserta harus melengkapi **identitas dan dokumen** pada **menu Administrasi**. Dokumen yang harus dipersiapkan adalah *scan* kartu pelajar dan foto 3x4.
7. Setelah melengkapi semua identitas dan dokumen pendaftaran, calon peserta dapat memilih lomba yang ingin diikuti pada **menu Pembayaran**.
8. Setelah memilih lomba yang ingin diikuti, calon peserta akan mendapatkan informasi mengenai pembayaran pada *website* dan melalui *email*.
9. Calon peserta STARTED melakukan pembayaran pendaftaran sebesar Rp. 35.000,00 ke rekening **Bank Mandiri 1020007964346 a.n Julius Satya Ratnandi**.
10. Calon peserta mengirimkan bukti transfer dan konfirmasi melalui *whatsapp* ke **CP : Tara (085869502968)**.

Format konfirmasi: STARTED\_Nama Lengkap\_Email\_Tanggal

Transfer\_Waktu Transfer\_Asal Sekolah.

11. Calon peserta akan mendapatkan pesan *email* berisi konfirmasi bahwa pembayaran telah berhasil, selain itu peserta dapat mengecek kembali status pembayarannya pada **menu Pembayaran**.
12. Pendaftaran selesai.

### III. PEKAN KREATIVITAS

#### A. Ketentuan Umum Pekan Kreativitas

1. Poster yang diikutsertakan dalam lomba merupakan hasil karya orisinal peserta yang belum pernah dipublikasikan sebelumnya di media manapun dan belum pernah diikutsertakan dalam perlombaan lain (dinyatakan dalam lembar pernyataan orisinalitas karya yang dapat diunduh di *web* ANAVA)
2. Peserta wajib membuat surat pernyataan orisinalitas poster yang ditandatangani oleh peserta (format terlampir) yang akan disertakan dalam pengunggahan berkas-berkas lainnya.
3. Poster dibuat sesuai topik utama dan dapat memilih satu sub-topik yang akan dirilis di hari pertama Pekan Kreativitas pada tanggal **Minggu, 3 Januari 2021, pukul 08.00 WIB** dalam TOR Pekan Kreativitas.
4. Topik umum lomba poster STARTED adalah “Implementasi Statistika dalam Kehidupan Sehari-hari”.
5. Konten dalam poster dapat memuat **teori, studi kasus, analisis, dan penyajian data**.
6. Poster dibuat secara digital pada kanvas dengan rasio 6 : 9 , resolusi 300 dpi, format .PNG dan ukuran file maksimal 10 MB.
7. Peserta diperbolehkan menggunakan aplikasi berjenis apapun (*corel draw, adobe photoshop*, dan sebagainya).
8. Poster yang telah dikirim oleh peserta menjadi hak milik panitia ANAVA#15 dan tidak dikembalikan.
9. Panitia memiliki hak untuk menerbitkan poster yang telah dikirim oleh peserta.
10. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.



## B. Tahapan Pekan Kreativitas



1. Pekan Kreativitas dilaksanakan pada **Minggu, 3 Januari 2021- Sabtu, 16 Januari 2021**.
2. Peserta membuat poster sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
3. Ketentuan pembuatan poster secara lebih detail akan termuat dalam TOR (*Term of Reference*) Pekan Kreativitas.
4. Peserta mengunggah karya poster maksimal **Sabtu, 16 Januari 2021 pukul 12.00 WIB**.
5. Peserta yang telah menyelesaikan karya poster dapat mengunggah karyanya dengan ekstensi .PNG.
6. Penamaan poster mengikuti format : Nomor Peserta\_Judul Poster.
7. Komponen umum penilaian karya pada Pekan Kreativitas adalah sebagai berikut :
  - a. ***Suitability***. Kesesuaian subtopik diberi bobot maksimal 10%.
  - b. ***Legitimate***. Mengikuti persyaratan yang diberikan, maksimal 10%
  - c. ***Interesting***. Daya tarik dan visualisasi karya menarik diberi bobot maksimal 25%.
  - d. ***Useful and Informative***. Kualitas konten karya diberi bobot 35%.



e. **Validity.** Kebenaran informasi yang dimuat dalam poster diberi bobot 20%

8. Ketentuan lebih detail mengenai karya poster akan dijelaskan pada TOR Pekan Kreativitas yang akan dipublikasikan pada **Minggu, 3 Januari 2021 pukul 08.00 WIB** di *web* ANAVA.

### C. Pengumuman finalis dan hasil Pekan Kreativitas

1. Peserta dipilih 15 tim untuk maju ke Pekan Final.
2. Pengumuman peserta yang lolos ke Pekan Final dan *waiting list* dapat dilihat pada *web* dan sosial media ANAVA#15 pada **Sabtu, 23 Januari 2021 pukul 07.00 WIB.**

*Website* : [www.anavaugm.com](http://www.anavaugm.com)

*Instagram* : @anavaugm

*OA Line* : @yzq2644y

*Twitter* : @anavaugm

*Facebook* : Anava Statistika UGM

3. Peserta yang lolos ke Pekan Final diharap melakukan registrasi ulang pada **Sabtu, 23 Januari 2021 pukul 08.00 WIB** hingga Minggu, 24 Januari 2021 pukul 15.00 WIB.
4. Registrasi ulang peserta yang lolos ke Pekan Final dilakukan dengan cara mengirimkan SMS atau pesan *WhatsApp* dengan format **STARTED\_Nomor Peserta\_Nama Lengkap\_Asal Sekolah** ke nomor **085869502968 (Tara).**
5. Jika hingga batas waktu pendaftaran ulang peserta belum mendaftar, maka peserta tersebut dinyatakan gugur.
6. Pada **Minggu, 24 Januari 2021 pukul 17.00 WIB** peserta yang masuk *waiting list* Pekan Final akan dihubungi via SMS/WhatsApp (**kondisional: jika terdapat peserta yang lolos ke Babak Semifinal mengundurkan diri**).

7. Peserta yang masuk *waiting list* Babak Pekan Final diharap melakukan registrasi ulang pada **Minggu, 24 Januari 2021 pukul 18.00 WIB** hingga **Senin, 25 Januari 2021 pukul 20.00 WIB**.
8. Registrasi ulang *waiting list* dilakukan dengan cara mengirimkan SMS atau pesan WhatsApp dengan format **STARTED\_Nomor Peserta\_Nama Lengkap\_Asal Sekolah** ke nomor 085869502968 (Tara)
9. Pekan Final akan diadakan pada Selasa, **26 Januari 2021** hingga **Jumat, 29 Januari 2021**.
10. Bagi seluruh peserta yang telah mengikuti Pekan Kreativitas ini, e-sertifikat akan dikirim melalui *email* masing-masing.

#### D. Sanksi

1. Peserta dilarang melakukan plagiarisme. Apabila terdapat indikasi plagiarisme, maka peserta akan didiskualifikasi.
2. Peserta mengirimkan karya asli yang belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba atau kompetisi apapun. Apabila melanggar, maka peserta akan didiskualifikasi atau dibatalkan penghargaanannya.
3. Ketidaksesuaian karya dengan ukuran kanvas, resolusi, ekstensi file, dan format penamaan akan diberi sanksi berupa pengurangan nilai.

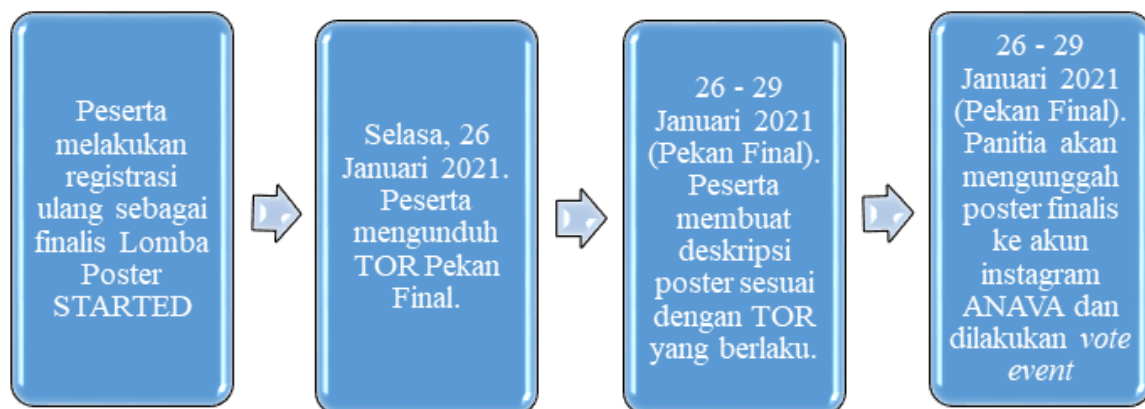


## IV. PEKAN FINAL

### A. Ketentuan Umum Pekan Final

1. Pekan final diikuti oleh 15 tim yang telah lolos dari Pekan Kreativitas.
2. Peserta finalis menuliskan hasil deskripsi dari poster yang telah dibuat dalam 300 - 500 kata dengan *template* dan format penulisan yang disediakan oleh panitia.
3. Hasil deskripsi disimpan dalam format .pdf.
4. Deskripsi poster yang dibuat sesuai dengan TOR Pekan Final yang akan dirilis di hari pertama Pekan Final pada tanggal **Selasa, 26 Januari 2021, pukul 08.00 WIB.**
5. Peserta mengunggah hasil deskripsinya ke *website* ANAVA ([www.anavaugm.com](http://www.anavaugm.com))
6. Deskripsi poster yang dikirimkan akan menjadi komponen penilaian lainnya untuk penentuan juara.
7. Panitia juga akan mengunggah 15 poster dari tim yang lanjut ke Pekan Final di instagram ANAVA #15.
8. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

## B. Tahapan Pekan Final



1. Pekan Final akan dilaksanakan pada **Selasa, 26 Januari 2021** hingga **Jumat, 29 Januari 2021**.
2. Peserta membuat deskripsi poster sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
3. Peserta yang telah menyelesaikan deskripsi poster dapat mengunggah poster dengan ekstensi .pdf ke *web* ANAVA ([www.anavaugm.com](http://www.anavaugm.com)).
4. Penamaan deskripsi poster yang diunggah mengikuti format : nomor peserta\_judul poster.
5. Peserta mengunggah karya poster maksimal **Jumat, 29 Januari 2021 pukul 12.00 WIB**.
6. Komponen umum penilaian pada Pekan Final adalah sebagai berikut :
  - a. ***Suitablity***. Kesesuaian deskripsi dengan poster yang dilombakan diberi bobot maksimal 15%
  - b. ***Structured***. Penulisan deskripsi sesuai dengan stuktur/sistematika yang diberikan diberi bobot maksimal 20%.
  - c. ***Linguistic elements***.Meliputi kerapian ketik,tata letak,jumlah halaman,ketetapan dan kejelasan ungkapan,sesuai Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia(PUEBI) diberi bobot maksimal 15%



d. **Creativity**. Meliputi ide yang disampaikan kreatif, manfaat/nilai tambah, dan kelayakan implementasi. 50%

7. Panitia akan mengunggah poster dari 15 finalis ke *instagram* ANAVA #15. Kemudian akan dilakukan *vote event* melalui akun *instagram* berupa *like* dan *comment* sebagai penilaian tambahan.
8. Ketentuan lebih detail mengenai deskripsi poster akan dijelaskan pada TOR yang akan dipublikasikan pada **Selasa, 26 Januari 2021 pukul 08.00 WIB** pada *web* ANAVA.

### C. Pengumuman Finalis dan Hasil

1. Kejuaran Lomba Poster STARTED diambil 3 dari 15 tim sebagai juara 1, juara 2, dan juara terfavorit.
2. Pengumuman juara peserta akan diumumkan pada acara SIGMA pada Minggu, 31 Januari 2021.
3. Bagi seluruh peserta yang telah mengikuti Pekan Final ini, e-sertifikat akan dikirim melalui *email* masing-masing.

### D. Sanksi

1. Peserta dilarang melakukan plagiarisme. Apabila terdapat indikasi plagiarisme, maka peserta akan didiskualifikasi.
2. Peserta mengirimkan deskripsi karya yang belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba atau kompetisi apapun. Apabila melanggar, maka peserta akan didiskualifikasi.
3. Ketidaksiuaian deskripsi karya dengan jumlah kata, ekstensi file, dan format penamaan akan diberi sanksi berupa pengurangan nilai.