RÉNALD MORICE

Étudiant en maîtrise informatique à l'UQAC

Recherche un stage de fin d'études de 6 mois à partir de juillet 2018

renaldmorice@hotmail.fr

in linkedin.com/in/renaldmorice

renaldmorice.com

+336 677 00188

Chicoutimi, QC

À propos de moi

le suis un étudiant international français en double diplôme. Je termine actuellement ma maîtrise informatique à L'Université du Québec à Chicoutimi.

Je porte un vif intérêt pour le développement d'algorithmes. Les domaines métiers liés au monde vaste du divertissement (jeux vidéo, audiovisuel, cinéma, etc...) sont ceux qui m'attirent le plus.

Études & Formations

2017-2018 Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

Maîtrise en informatique (option jeux vidéo) - programme 1537 - Exemple de cours suivis :

Gestion de projets informatiques, Génie logiciel, Data mining, Bases de données réparties, Principes des moteurs de jeux, Intelligence artificielle pour le jeu vidéo, Conception et développement jeux vidéo

2013-2018 ISEN Brest (France)

École d'ingénieurs spécialisée dans l'enseignement de l'informatique et de l'électronique

Certifications

2015 Cambridge English First (FCE)

Diplôme d'anglais certifiant un niveau B2 professionnel

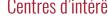
2014 | Certification Voltaire

Certification validant une bonne maîtrise des difficultés de la langue française

Compétences informatiques



Centres d'intérêt

















Expériences professionnelles

Octobre 2015 - septembre 2016 Développeur informatique

Salamander Soft - filiale d'Alcyon SI

Alternance

Brest, France

Salamander Soft édite un logiciel nommé « S@M » destiné aux sociétés de gestion de portefeuilles qui ont pour mission d'obtenir le meilleur rendement possible pour leurs comptes clients. S@M permet d'accompagner un gestionnaire de portefeuille dans son travail au quotidien.

J'ai réalisé deux principales missions. La première était la conception d'un module GDR (Gestion Du Risque) permettant à un gestionnaire d'automatiser des contrôles de risques financiers. La deuxième mission était la création d'un site vitrine pour offrir une meilleure visibilité à l'entreprise.

Juillet - août 2015 Développeur informatique

Salamander Soft - filiale d'Alcyon SI

Stage

Brest, France

Principales missions: rédaction d'une documentation en ligne pour S@M, synthétiser les importations fournisseurs, permettre à un manager de créer des ordres et opérations en masse.

Projets étudiants & personnels

2017 Développement d'un jeu mobile « Lost In DinoWorld » - Cours UQAC

Jeu 2D (Side scrolling - Plateforme) jouable sur Android où le joueur incarne un scientifique à l'époque des dinosaures.

2017 Création d'un moteur de jeu - Cours UQAC

Le moteur implémente l'architecture « Entité-Composant-Système » et possède plusieurs systèmes : son, logique, rendu et physique.

2017 Jeu de tir entre des robots intelligents - Cours UQAC

Développement d'un comportement humain pour les robots : comportement dirigé par les buts, logique floue, réseau de neurones, Steering Behaviors, comportement d'équipe.

2017 Monitoring d'activité - Cours ISEN

Le projet consiste à développer un monitoring d'activité d'un patient présent dans sa chambre médicale (constituée de plusieurs capteurs) afin de mieux connaître ses habitudes et de les adapter à sa pathologie.

2015 LIPS

LIPS propose une application simplifiée sur tablette destinée aux personnes âgées, gérée à distance par leur famille. Ce projet a participé au Startup Weekend Brest et a reçu le prix de l'innovation sociale aux Entrepreneuriales (Quimper, France)

2013 Robot extincteur - Cours ISEN

Projet qui consiste à programmer le comportement d'un robot extincteur. Il doit éteindre un feu dans un appartement (mode texte et graphique). Utilisation d'un algorithme de pathfinding A* pour trouver l'extincteur.