

RÉNALD MORICE

Étudiant en maîtrise informatique à l'UQAC

Recherche
un stage de fin
d'études de 6 mois
à partir de juillet
2018 ou plus
tard

+336 677 00188

renaldmorice@hotmail.fr

linkedin.com/in/renaldmorice

renaldmorice.com

Chicoutimi, QC

À propos de moi

Je suis un étudiant international français en double diplôme. Je termine actuellement ma maîtrise informatique à L'Université du Québec à Chicoutimi.

Je suis très intéressé par les algorithmes et les structures de données. Je suis une personne ouverte d'esprit avec une forte volonté d'apprendre.

Études & Formations

2017-2018 Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

Maîtrise en informatique (option jeux vidéo) - programme 1537 - Exemple de cours suivis :

Gestion de projets informatiques, Génie logiciel, Data mining, Bases de données réparties, Principes des moteurs de jeux, Intelligence artificielle pour le jeu vidéo, Conception et développement jeux vidéo

2013-2018 ISEN Brest (France)

École d'ingénieurs spécialisée dans l'enseignement de l'informatique et de l'électronique

Certifications

2015 Cambridge English First (FCE)

Diplôme d'anglais certifiant un niveau B2 professionnel

2014 Certification Voltaire

Certification validant une bonne maîtrise des difficultés de la langue française

Compétences informatiques

Développement logiciel

C, C++, C#, Java
Python

Systèmes d'exploitation

Linux, Windows, Mac OS

Outils de projet

Scrum method, Github, Trello, Microsoft Office

Photo / Vidéo

Photoshop, Illustrator
Premiere Pro

Technologies Web

HTML, CSS, JS
PHP, Drupal

Bases de données

MySQL, Oracle, PL/SQL
MongoDB

Mixage Audio

Pro Tools, Reason

Centres d'intérêt

Langues



Expériences professionnelles

Octobre 2015 - septembre 2016

Développeur informatique

Salamander Soft - filiale d'Alcyon SI

Alternance

Brest, France

Salamander Soft édite un logiciel nommé « S@M » destiné aux sociétés de gestion de portefeuilles qui ont pour mission d'obtenir le meilleur rendement possible pour leurs comptes clients. S@M permet d'accompagner un gestionnaire de portefeuille dans son travail au quotidien.

J'ai réalisé deux principales missions. La première était la conception d'un module GDR (Gestion Du Risque) permettant à un gestionnaire d'automatiser des contrôles de risques financiers. La deuxième mission était la création d'un site vitrine pour offrir une meilleure visibilité à l'entreprise.

Juillet - août 2015

Développeur informatique

Salamander Soft - filiale d'Alcyon SI

Stage

Brest, France

Principales missions : rédaction d'une documentation en ligne pour S@M, synthétiser les importations fournisseurs, permettre à un manager de créer des ordres et opérations en masse.

Projets étudiants & personnels

2017

Développement d'un jeu mobile « Lost In DinoWorld » - Cours UQAC

Jeu 2D (Side scrolling - Plateforme) jouable sur Android où le joueur incarne un scientifique à l'époque des dinosaures.

2017

Création d'un moteur de jeu - Cours UQAC

Le moteur implémente l'architecture « Entité-Composant-Système » et possède plusieurs systèmes : son, logique, rendu et physique.

2017

Jeu de tir entre des robots intelligents - Cours UQAC

Développement d'un comportement humain pour les robots : comportement dirigé par les buts, logique floue, réseau de neurones, Steering Behaviors, comportement d'équipe.

2017

Monitoring d'activité - Cours ISEN

Le projet consiste à développer un monitoring d'activité d'un patient présent dans sa chambre médicale (constituée de plusieurs capteurs) afin de mieux connaître ses habitudes et de les adapter à sa pathologie.

2015

LIPS

LIPS propose une application simplifiée sur tablette destinée aux personnes âgées, gérée à distance par leur famille. Ce projet a participé au Startup Weekend Brest et a reçu le prix de l'innovation sociale aux Entrepreneurs (Quimper, France)

2013

Robot extincteur - Cours ISEN

Projet qui consiste à programmer le comportement d'un robot extincteur. Il doit éteindre un feu dans un appartement (mode texte et graphique). Utilisation d'un algorithme de pathfinding A* pour trouver l'extincteur.