

# RÉNALD MORICE

Étudiant en maîtrise informatique à l'UQAC

Recherche  
un stage de 6 mois  
à partir de juillet  
2018

+336 677 00188

renaldmorice@hotmail.fr

linkedin.com/in/renaldmorice

renaldmorice.com

Chicoutimi, QC

## À propos de moi

Je suis un étudiant international français en double diplôme. Je termine actuellement ma maîtrise informatique à L'Université du Québec à Chicoutimi.

Je porte un vif intérêt pour le développement d'algorithmes. Les domaines métiers liés au monde vaste du divertissement (jeux vidéo, audiovisuel, cinéma, etc...) sont ceux qui m'attirent le plus.

## Études & Formations

### 2017-2018 Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

Maîtrise en informatique (option jeux vidéo) - programme 1537 - Exemple de cours suivis :

Gestion de projets informatiques, Génie logiciel, Data mining, Bases de données réparties, Principes des moteurs de jeux, Intelligence artificielle pour le jeu vidéo, Conception et développement jeux vidéo

### 2013-2018 ISEN Brest (France)

École d'ingénieurs (équivalent d'une maîtrise) spécialisée dans l'enseignement de l'informatique et de l'électronique

## Certifications

### 2015 Cambridge English First (FCE)

Diplôme d'anglais certifiant un niveau B2 professionnel

### 2014 Certification Voltaire

Certification validant une bonne maîtrise des difficultés de la langue française

## Compétences informatiques

### Développement logiciel

C, C++, C#, Java

### Systèmes d'exploitation

Linux, Windows, Mac OS

### Moteur de jeu

Unity 3D

### Photo / Vidéo

Photoshop, Illustrator  
Premiere Pro

### Technologies Web

HTML, CSS, JS  
PHP, Drupal

### Bases de données

MySQL, Oracle, MongoDB

### Moteur audio

FMOD (notions)

### Mixage Audio

Pro Tools, Reason

## Centres d'intérêt

## Langues



## Expériences professionnelles

Octobre 2015 - septembre 2016

Développeur informatique

Salamander Soft - filiale d'Alcyon SI

Alternance

Brest, France

Salamander Soft édite un logiciel nommé « S@M » destiné aux sociétés de gestion de portefeuilles qui ont pour mission d'obtenir le meilleur rendement possible pour leurs comptes clients. S@M permet d'accompagner un gestionnaire de portefeuille dans son travail au quotidien.

J'ai réalisé deux principales missions. La première était la conception d'un module GDR (Gestion Du Risque) permettant à un gestionnaire d'automatiser des contrôles de risques financiers. La deuxième mission était la création d'un site vitrine pour offrir une meilleure visibilité à l'entreprise.

Juillet - août 2015

Développeur informatique

Salamander Soft - filiale d'Alcyon SI

Stage

Brest, France

Principales missions : rédaction d'une documentation d'aide en ligne pour S@M, création d'une nouvelle page pour synthétiser les importations fournisseurs, création d'une nouvelle page pour créer des ordres et opérations en masse.

Juillet - août 2013 et 2014

Magasinier

Conforama

Emploi saisonnier

Trégueux, France

Réception des clients et préparation des commandes clients.

## Projets étudiants / personnels

2017

Développement d'un jeu mobile « Lost In DinoWorld » - Cours UQAC

Jeu 2D (Side scrolling - Plateforme) jouable sur Android où le joueur incarne un scientifique à l'époque des dinosaures.

2017

Monitoring d'activité - Cours ISEN

L'ISEN possède une chambre médicale comprenant différents types de capteurs. Grâce à cette domotique, le projet consistait à développer un monitoring d'activité du patient présent dans la salle pour mieux connaître ses habitudes afin de les adapter à sa pathologie.

2015

Startup Weekend Brest

Weekend dont le but est de créer une start-up à partir de rien. J'ai intégré l'équipe « LIPS ». L'objectif de ce projet était de proposer une application simplifiée sur tablette destinée aux personnes âgées.

2014

Forum Ouest Avenir

Forum annuel dont l'objectif est de rapprocher recruteurs et jeunes diplômés. Participation à l'organisation au sein du pôle « partenariat ».

2013

Robot extincteur - Cours ISEN

Projet qui consiste à programmer le comportement d'un robot extincteur. Il doit éteindre un feu dans un appartement (mode texte et graphique). Utilisation d'un algorithme de pathfinding pour trouver l'extincteur.