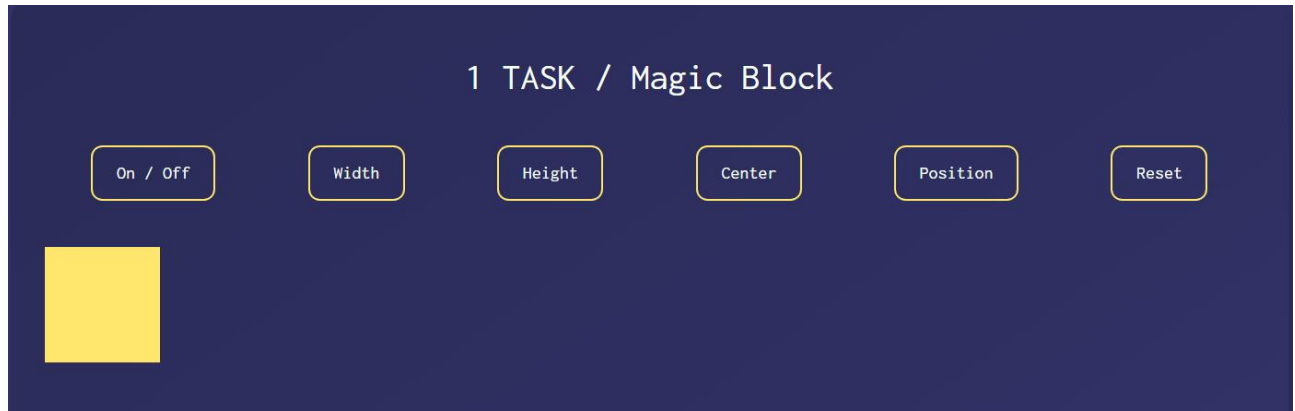


1 UŽDUOTIS



„Magic block“ kubelio keitimas

1. On/Of – kubas atsiranda arba dingsta iš ekrano.
2. Width – keičia kubo plotį
3. Height – keičia kubo aukštį
4. Center – pastato per vidurį tėvinio bloko
5. Position – išmeta kur nors į šoną
6. Reset – nuima visus stilius

2 UŽDUOTIS



Random spalvų generatorius. Paspaudus ant bet kurio kvadrato sugeneruojama spalva visiems kvadratams. Spalvos Gali būti generuojamos HEX arba RGB kodais. Išvedamas sugeneruotas spalvos kodas