



# DIFEST

## 2022

DIGITAL FESTIVAL NASIONAL

Himpunan Mahasiswa Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Subang

SHOW YOUR SKILL'S AND INCREASE YOUR TALENT WITH IT

# DESAIN MASKOT

# DESAIN MASKOT

# DESIGN MASKOT



LINK  
PENDAFTARAN

<http://digitalfestival.himmi-polsub.com>

For more info:

+62 896-0434-6916 (Tania)

@difest2022

difesthimmi.polsub@gmail.com



# DIFEST

## DIGITAL FESTIVAL NASIONAL 2022



Himpunan Mahasiswa Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Subang

SHOW YOUR SKILL'S AND INCREASE YOUR TALENT WITH IT

### PERLOMBAAN



## DESAIN MASKOT

### KETENTUAN PESERTA

1. Peserta merupakan individu siswa SMA/SMK/MA Sederajar Se-Indonesia.
2. Peserta mengumpulkan identitas diri ( Kartu Pelajar).
3. Setiap sekolah diperbolehkan mengirimkan lebih dari satu karya.
4. Peserta dapat mengirimkan lebih dari satu karya
5. Peserta mempersiapkan presentasi karyanya masing-masing untuk dipresentasikan di depan juri.
6. Peserta wajib follow Instagram @difest2022 @himmi.polsub dan Subscribe Youtube Media Himmi
7. Peserta menyetujui semua ketentuan lomba yang berlaku

### TIMELINE



**BIAYA PENDAFTARAN** Rp 25.000,-/Karya

### HADIAH & PENGHARGAAN

- Juara 1 : Plakat + Sertifikat + Uang Pembinaan**  
**Juara 2 : Plakat + Sertifikat + Uang Pembinaan**  
**Juara 3 : Plakat + Sertifikat + Uang Pembinaan**  
**Juara Favorit : Sertifikat + Souvenir Difest 2022**

**LINK  
PENDAFTARAN**

<http://digitalfestival.himmi-polsub.com>

For more info:

+62 896-0434-6916 (Tania)

@difest2022

difesthimmi.polsub@gmail.com

# PETUNJUK PELAKSANAAN DAN PETUNJUK TEKNIS "DESAIN MASKOT" DIFEST 2022

## KETENTUAN PENDAFTARAN :

1. Setiap peserta mengisi form pendaftaran dengan lengkap melalui link <http://digitalfestival.himmi-polsub.com>
2. Peserta meng upload bukti follow Instagram @difest @himmi.polsub dan Subscribe Youtube Media Himmi
3. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 25.000/Karya melalui  
DANA : 088971105853 A.N Estyrahajeng  
BRI : 377601022229531 A.N Eulis Jubaedah
4. Peserta mengirimkan bukti pendaftaran melalui link pendaftaran
5. Peserta Mengirimkan karya maks. 10 Mb
6. Pengiriman karya melalui link <http://digitalfestival.himmi-polsub.com>
7. Pengiriman karya paling lambat tanggal 27 Februari 2022
8. Karya akan di posting di Instagram @difest dan perolehan like terbanyak akan menjadi Juara favorite per kategori lomba

## KETENTUAN KARYA :

1. Karya dapat menggunakan berbagai tools (coreldraw, freehand, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop dll.)
2. Karya berjudul Maskot\_Nama\_asalsekolah berformat PNG/JPG/JPEG contoh : Maskot\_Tania\_SMAN3Subang.png
3. Maskot berupa Hewan yang berkarakter Smart, Technologies dan Berbudaya
4. Gambar maskot terdiri atas:
  - a) Gambar full body bagian depan karakter (wajib)
  - b) Gambar full body bagian belakang karakter (optional)
  - c) Beberapa ekspresi maskot (optional)
5. Maskot berada dalam satu canvas yang sama (canvas ukuran A3 dengan orientasi bebas dengan ukuran file maksimum 10 Mb)
6. Karya adalah karya orisinal peserta lomba (hasil karya sendiri) yang belum pernah dipublikasikan dan belum pernah dilombakan
7. Karya tidak mengandung unsur SARA, pornografi dan kekerasan
8. Karya memiliki deskripsi yang menjelaskan makna dari karya yang dibuat dalam bentuk word(.docx)
9. Karya yang telah dikirim sepenuhnya menjadi hak milik panitia dengan tidak mengubah hak cipta peserta lomba
10. Dilarang keras plagiarisme dan panitia tidak bertanggung jawab apabila terdapat tuntutan dari pihak ketiga yang berkaitan dengan karya yang dikirim.
11. Kriteria Penilaian
  - a) Gagasan dan kesesuaian dengan tema
  - b) Originalitas
  - c) Kualitas Design (Komunikatif, keunikan karya, keindahan/estetika)
  - d) Presentasi
12. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

**For more info :**



0896-0434-6916 (Tania)



@difest2022



difesthimmi.polsub@gmail.com

# PETUNJUK PELAKSANAAN DAN PETUNJUK TEKNIS "DESAIN MASKOT" DIFEST 2022

## TEKNIS LOMBA

1. Pendaftaran
  - a) Peserta dapat mendaftar melalui form online yang sudah disediakan
2. Pengumpulan Karya
  - a) Peserta mengumpulkan hasil karya fotografi diunggah ke link telah disediakan oleh panitia
3. Babak Penyelisihan
  - a) Setiap peserta mengumpulkan karya design maskot yang sesuai dengan tema yang telah ditentukan sebelumnya ke link yang telah disediakan oleh panitia.
  - b) Kriteria penilaian:
    - 1) Gagasan dan kesesuaian dengan tema (25%)
    - 2) Originalitas (25%)
    - 3) Keunikan Karya (15%)
    - 4) Komposisi Gambar (15%)
    - 5) Presentasi (20%)
4. Babak Final (Presentasi)
  - a). Lima Peserta terbaik akan diambil dari babak penyelisihan
  - b). Setiap Peserta mempresentasikan poster yang telah dibuat dihadapan juri, presentasi karya (final) secara online melalui video Conference
  - c). Setiap Peserta diberikan waktu maksimal 8 menit untuk mempresentasikan design poster

## KETENTUAN KOMPETISI

1. Panitia berhak meminta kelengkapan dan melakukan pengecekan atas semua syarat pendaftaran
2. Panitia berhak mendiskusikan suatu karya jika diketahui hak atas kekayaan intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa atau mendapat klaim dari pihak lain.
3. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melanggar peraturan atau persyaratan.
4. Hasil keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

**For more info :**



0896-0434-6916 (Tania)



@difest2022



difesthimmi.polsub@gmail.com