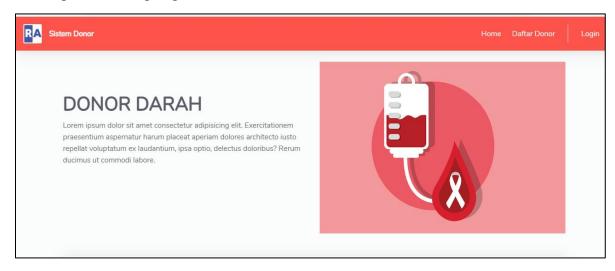
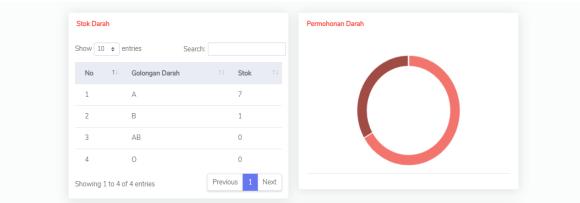
Nama: Teresia F. Purba

NIM: 10107060

Rancangan User Interface Sistem Pendonoran Darah

1. Tampilan Landing Page





AGENDA (EVENT)

Agenda Kegiatan









PROSEDUR DONOR DARAH

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Similique iure consequuntur qui? Doloribus, blanditiis voluptatum ab dicta exercitationem, qui expedita architecto magni maxime labore saepe aut quis accusantium nam praesentium reprehenderit odit nisi harum accusamus alias consequatur cupiditate culpa! Atque magnam corporis deleniti ducimus eius consequuntur aliquid repellat praesentium voluptatum.

PROSEDUR PERMOHONAN DARAH

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Similique iure consequuntur qui? Doloribus, blanditiis voluptatum ab dicta exercitationem, qui expedita architecto magni maxime labore saepe aut quis accusantium nam praesentium reprehenderit odit nisi harum accusamus alias consequatur cupiditate culpal Atque magnam corporis deleniti ducimus eius consequuntur aliquid repellat praesentium voluptatum.

PROSEDUR PENGAJUAN EVENT

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Similique iure consequuntur qui? Doloribus, blanditiis voluptatum ab dicta exercitationem, qui expedita architecto magni maxime labore saepe aut quis accusantium nam praesentium reprehenderit odit nisi harum accusamus alias consequatur cupiditate culpal Atque magnam corporis deleniti ducimus eius consequuntur aliquid repellat praesentium voluptatum.

Sistem Informasi Donor Darah memberikan informasi dan kemudahan kepada masyarakat yang ingin mendonorkan darah



DAFTAR MUDAH

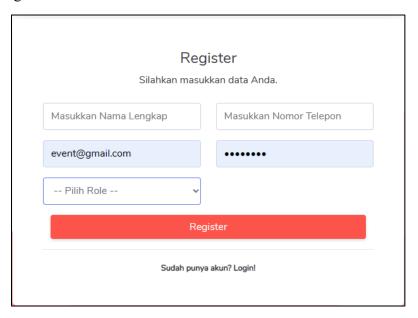


PROSES CEPAT

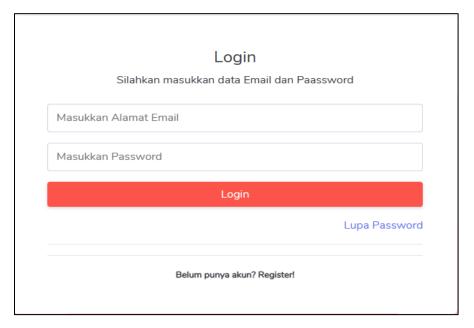


BEBAS BIAYA

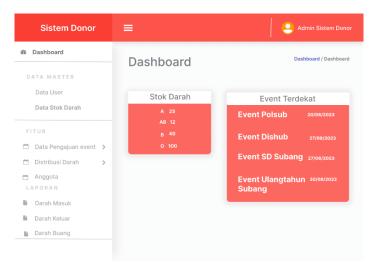
2. Tampilan Registrasi



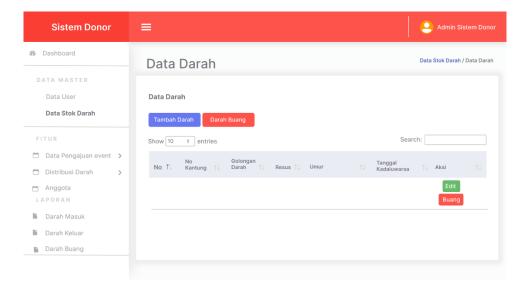
3. Tampilan Login



4. Tampilan Dashboard Admin

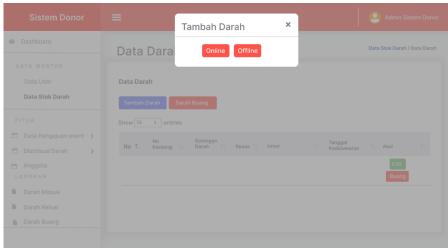


5. Data stok darah



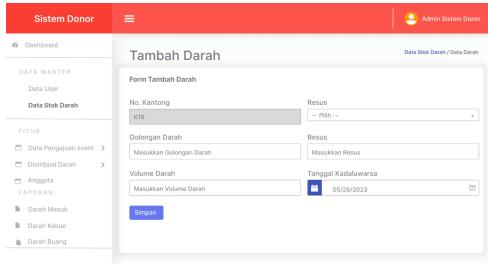
Tampilan *user interface* pada saat admin di data master data stok darah ada beberapa aksi di dalamnya

6. Tambah darah



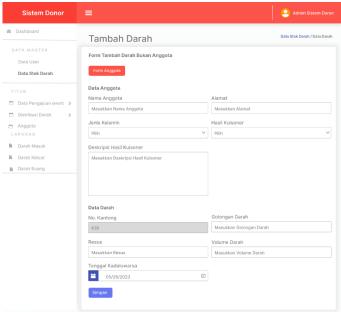
Tampilan *user interface* pada saat admin klik *button* tambah darah akan menampilkan 2 opsi *online* atau *offline*

7. Tampilan Online



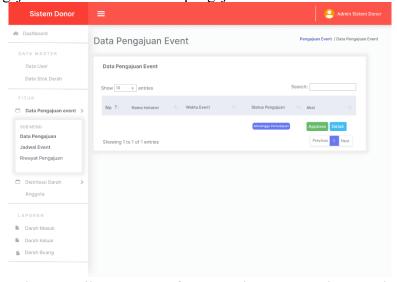
Berikut merupakan tampilan user interface form tambah darah online

8. Tampilan Offline



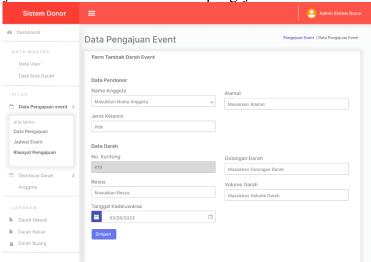
Berikut merupakan tampilan user interface form tambah darah offline

9. Fitur data pengajuan event sub menu data pengajuan



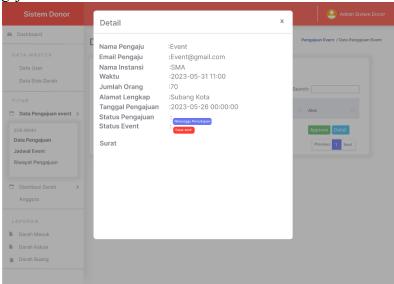
Berikut merupakan tampilan user interface pengajuan event sub menu data pengajuan

10. Fitur data pengajuan event sub menu form data pengajuan



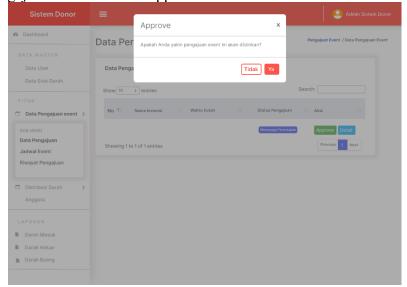
Berikut merupakan tampilan *user interface* pengajuan event sub menu form data pengajuan

11. Fitur data pengajuan event sub menu aksi detail



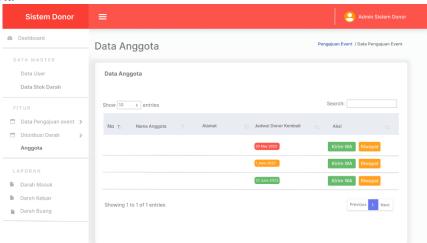
Berikut merupakan tampilan *user interface* pengajuan event sub menu detail data pengajuan

12. Fitur data pengajuan event sub aksi approve.



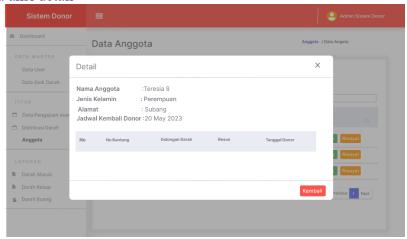
Berikut merupakan tampilan user interface pengajuan event sub menu aksi approve

13. Fitur anggota



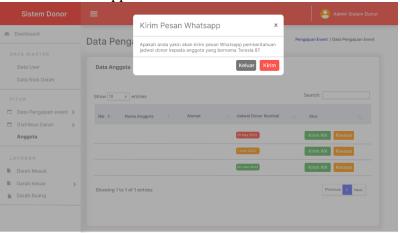
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur anggota

14. Fitur anggota aksi detail



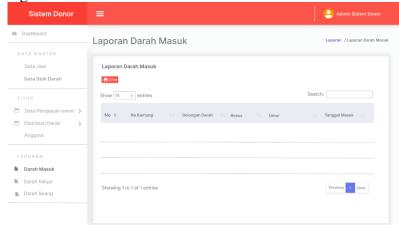
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur anggota aksi detail

15. Fitur anggota aksi kirim whatsapp



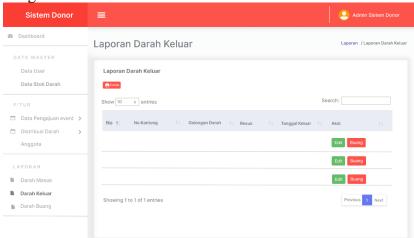
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur anggota aksi kirim whatsapp

16. Fitur laporan bagian darah masuk



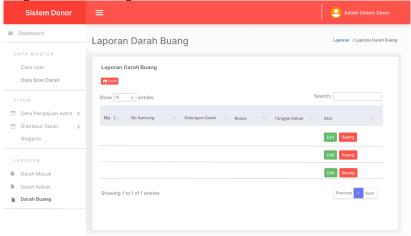
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur laporan bagian darah masuk

17. Fitur laporan bagian darah keluar



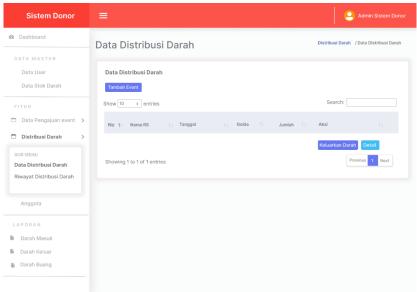
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur laporan bagian darah keluar

18. Fitur laporan bagian darah buang



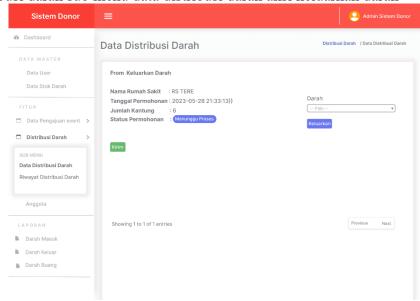
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur laporan bagian darah buang

19. Fitur distribusi darah sub menu data distribusi darah



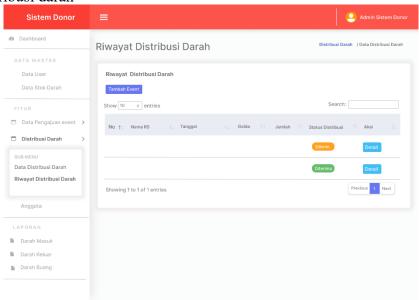
Berikut merupakan tampilan *user interface Fitur* distribusi darah sub menu data distribusi darah

20. Fitur distribusi darah sub menu data distribusi darah aksi keluarkan darah



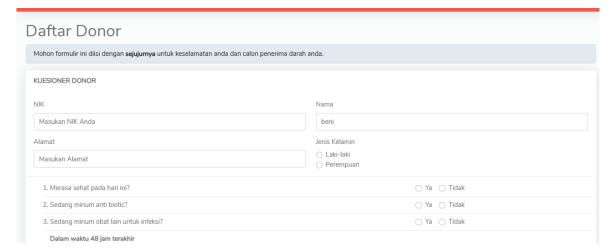
Berikut merupakan tampilan *user interface Fitur* distribusi darah menu data distribusi darah aksi keluarkan darah

21. *Fitur* distribusi darah sub menu riwayat distribusi darah distribusi darah sub menu riwayat distribusi darah



Berikut merupakan tampilan *user interface Fitur* distribusi darah sub menu riwayat distribusi darah

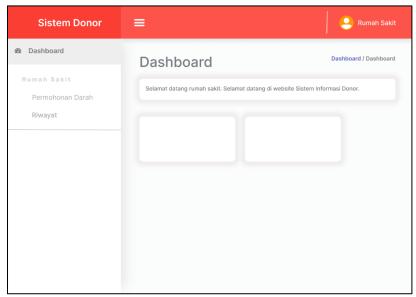
22. User Interfaces untuk Donatur



3. Sedang minum obat lain untuk infeksi?	○ Ya ○ Tidak
Dalam waktu 48 jam terakhir 4. Apakah anda sedang minum aspirin atau obat yang mengandung aspirin?	○ Ya ○ Tidak
5. Apakah anda megalami sakit kepala dan demam bersamaan?	○ Ya ○ Tidak
6. Untuk donor darah wanita? Apakah anda saat ini sedang hamil? Jika Ya, kehamilan keberapa?	○ Ya ○ Tidak
Masukan jumlah kehamilan	
Dalam waktu 8 minggu terakhir 7. Apakah anda mendonorkan darah, trombosit atau plasma?	○ Ya ○ Tidak
B. Apakah anda menerima vaksinasi atau suntikan lainnya?	○ Ya ○ Tidak
9. Apakah anda pernah kontak dengan orang yang menerima baksinasi smallpox?	◯ Ya ◯ Tidak
Dalam waktu 16 minggu terakhir D. Apakah anda pernah mendonorkan 2 kantung sel darah merah melalui proses apheresis?	○ Ya ○ Tidak
Dalam waktu 12 minggu terakhir 1. Apakah anda pernah menerima transfuse darah?	○ Ya ○ Tidak
2. Apakah anda pernah mendapat transplantasi organ jaringan atau sumsum tulang?	○ Ya ○ Tidak
3. Apakah anda pernah cangkok tulang untuk kulit?	○ Ya ○ Tidak
A Australia and a complete denterous fraction	○ V ₂ ○ T:J-I.
z. жракан анаа ретинттениарас и анэрианаэт огдан јаннуан акас эанэант сијану:	∪ та ∪ паак
3. Apakah anda pernah cangkok tulang untuk kulit?	○ Ya ○ Tidak
4. Apakah anda pernah tertusuk jarum medis?	○ Ya ○ Tidak
5. Apakah anda pernah berhubungan seksual dengan orang HIV/AIDS?	○ Ya ○ Tidak
6. Apakah anda pernah berhubungan seksual dengan pekerja seks komersial?	○ Ya ○ Tidak
7. Apakah anda pernah berhubungan seksual dengan pengguna narkoba jarum suntik?	○ Ya ○ Tidak
8. Apakah anda pernah berhubungan seksual dengan pengguna konsentral factor pembekuan?	○ Ya ○ Tidak
9. Donor wanita: apakah anda pernah berhubungan seksual dengan laki-laki yang biseksual?	○ Ya ○ Tidak
0. Apakah anda pernah berhubungan seksual dengan penderita hepatitis?	○ Ya ○ Tidak
Apakah anda tinggal bersama penderita hepatitis?	◯ Ya ◯ Tidak
2. Apakah anda memiliki tatto?	◯ Ya ◯ Tidak
3. Apakah anda memiliki tindik telinga atau bagian tubuh lainnya?	○ Ya ○ Tidak
4. Apakah anda sedang atau pernah mendapat pengobatan sifilis atau GO (kencing nanah)?	○ Ya ○ Tidak
5. Apakah anda pernah ditahan dipenjara untuk waktu lebih dari 72 jam?	◯ Ya ◯ Tidak

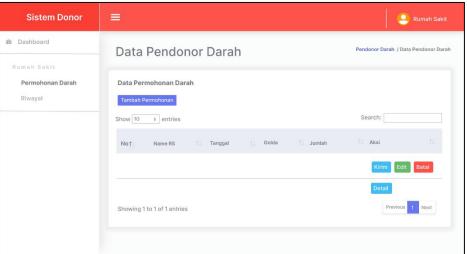
23. User Inteface Riwayat donor

24. Dashboard



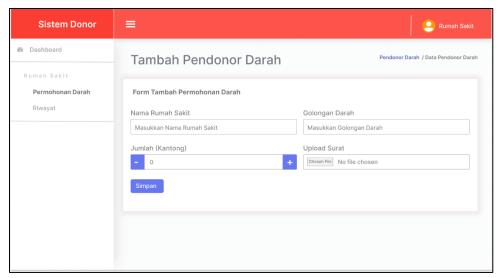
Berikut merupakan tampilan user interface dashboard

25. Fitur permohonan darah



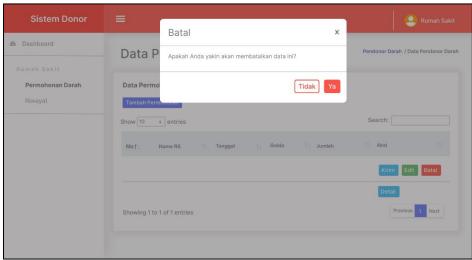
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur permohonan darah

26. Fitur permohonan darah aksi tambah pendonor darah



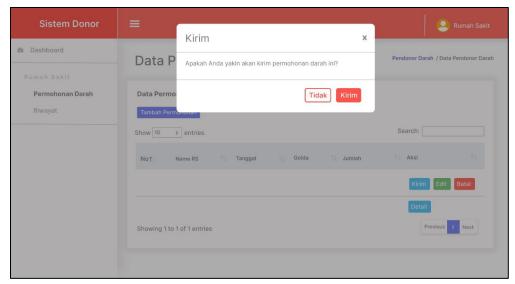
Berikut merupakan *user interface* tampilan *Fitur* permohonan darah aksi tambah pendonor darah

27. Fitur permohonan darah aksi notif batal



Berikut merupakan tampilan user interface Fitur permohonan darah aksi notif batal

28. Fitur permohonan darah aksi kirim



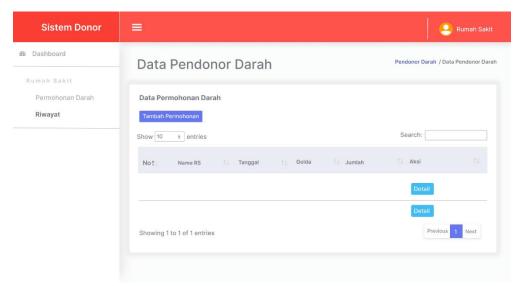
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur permohonan darah aksi kirim

29. Fitur permohonan darah aksi detail



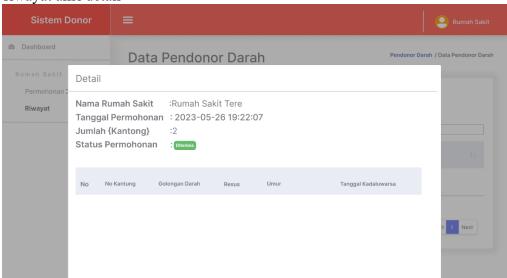
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur permohonan darah aksi detail

30. Fitur riwayat



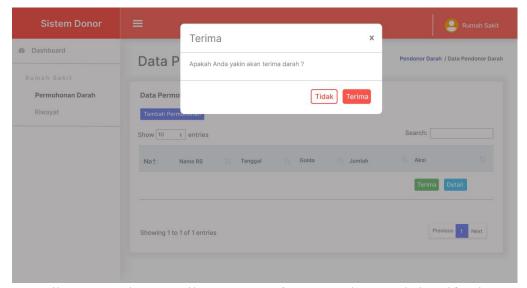
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur riwayat

31. Fitur riwayat aksi detail



Berikut merupakan tampilan user interface Fitur riwayat aksi detail

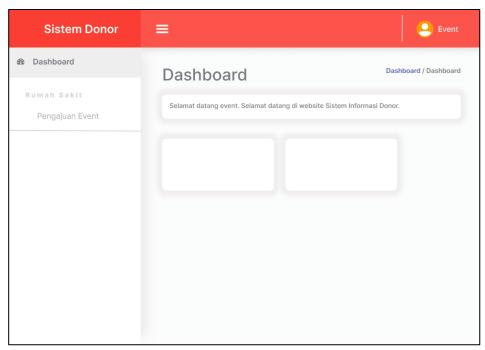
32. Fitur riwayat aksi notif terima



Berikut merupakan tampilan user interface Fitur riwayat aksi notif terima

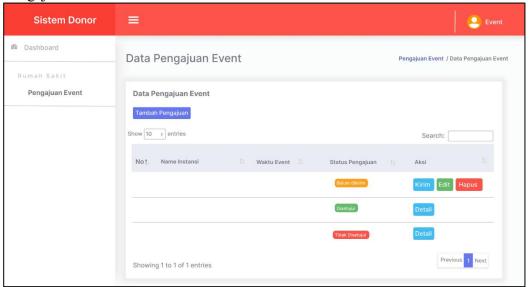
26. User Interfaces untuk Instansi/Event

1. Dashboard



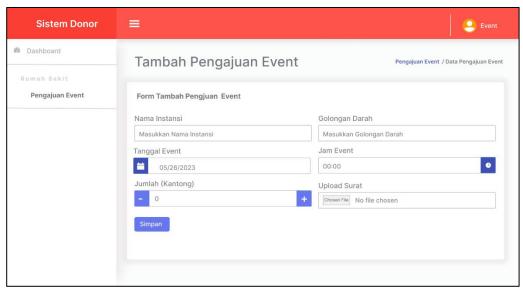
Berikut merupakan tampilan user interface dashboard

2. Fitur Pengajuan Event



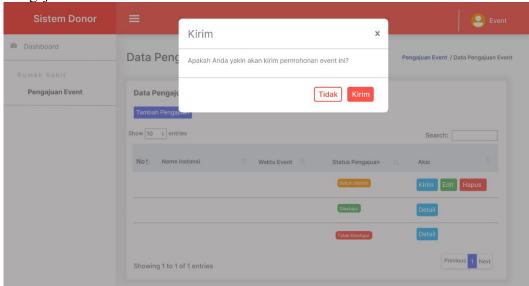
Berikut merupakan tampilan user interface Fitur pengajuan event

3. Fitur Pengajuan Event aksi tambah pengajuan event



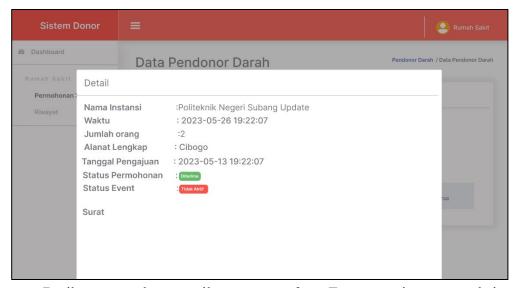
Berikut merupakan tampilan *user interface Fitur* pengajuan *event* aksi tambah pengajuan *event*

4. Fitur Pengajuan Event aksi kirim



Berikut merupakan tampilan *user interface Fitur* pengajuan *event* aksi kirim

5. Fitur Pengajuan Event detail



Berikut merupakan tampilan *user interface Fitur* pengajuan *event* aksi Detail

Lembar Penilaian

Mata Kuliah Perancangan Antar Muka

POLITEKNIK NEGERI SUBANG

Nama Mahasiswa : Gusnanda

Nama Sistem/Aplikasi : Sistem Informasi Pendonoran Darah pada Unit

Transfusi Darah (UTD) di PMI Subang

Tanggal/Waktu : Kamis pkl 09.00 - pkl. 12.00

Mohon berikan nilai untuk mahasiswa yang Anda amati berdasarkan rentangan penilaian berikut

ini: 1 = kurang 2 = cukup 3 = baik 4 = baik sekali

No	Aspek yang diobservasi	Mutu			
A	Kejelasan	1	2	3	4
1	Informasi disajikan dengan jelas dan mudah dipahami.			1	
2	Penggunaan teks, ikon, dan elemen visual lainnya mendukung pemahaman pengguna.				V
3	Instruksi dan pesan kesalahan diberikan dengan jelas.				$\sqrt{}$
В	Keterbacaan				
1	Teks memiliki ukuran dan gaya yang mudah dibaca.			V	
2	Kontras warna antara teks dan latar belakang memadai.			V	
3	Penggunaan tipografi yang sesuai dan konsisten.				V
С	Navigasi				
1	Navigasi antarmuka mudah dipahami dan intuitif.			V	
2	Pengguna dapat dengan mudah menemukan dan berpindah antara halaman atau bagian antarmuka.				V
3	Struktur menu dan tata letak navigasi mendukung pencarian informasi yang efisien.			1	
D	Konsistensi				
1	Navigasi antarmuka mudah dipahami dan intuitif.			1	

2	Pengguna dapat dengan mudah menemukan dan berpindah antara halaman atau bagian antarmuka.		√	
3	Struktur menu dan tata letak navigasi mendukung pencarian informasi yang efisien.			V
E	Responsivitas			
1	Antarmuka memberikan umpan balik yang cepat dan sesuai setelah tindakan pengguna.		1	
2	Tidak ada keterlambatan yang signifikan dalam respons antarmuka terhadap interaksi pengguna.			V
3	Efek transisi dan animasi memberikan umpan balik visual yang memadai.		V	
F	Interaksi			
1	Pengguna dapat dengan mudah berinteraksi dengan elemen antarmuka, seperti tombol, formulir, dan kontrol lainnya.		1	
2	Antarmuka menyediakan interaksi yang intuitif dan responsif.		1	
3	Metode input (misalnya, keyboard, mouse, sentuhan) didukung dengan baik.	V		
G	Estetika Visual			
1	Antarmuka memiliki desain yang menarik secara visual dan estetis.	$\sqrt{}$		
2	Penggunaan warna, tata letak, dan elemen desain lainnya menciptakan kesan yang harmonis dan menyenangkan.		1	
3	Antarmuka mencerminkan identitas merek atau gaya desain yang diinginkan.			V
Н	Aksesibilitas			
1	Antarmuka memenuhi standar aksesibilitas yang relevan.		1	
2	Dukungan aksesibilitas diberikan untuk pengguna dengan berbagai kemampuan dan kebutuhan khusus.		1	
3	Kontras warna, alternatif teks, dan bantuan navigasi tersedia untuk pengguna dengan keterbatasan.		1	
I	Kinerja			
1	Antarmuka memiliki waktu tanggap yang cepat dan efisiensi penggunaan sumber daya yang baik.		V	

2	Tidak ada jeda yang mengganggu atau keterlambatan yang signifikan dalam respons antarmuka.		V	
3	Muatan antarmuka (misalnya, gambar, video) dimuat dengan cepat.		$\sqrt{}$	
J	Pengalaman Pengguna			
1	Pengguna merasa puas dan terlibat dengan antarmuka.		eg	
2	Antarmuka memberikan pengalaman pengguna yang positif dan memuaskan.			$\sqrt{}$
3	Antarmuka memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna.		$\sqrt{}$	

Bagaimana komentar dan pendapat Anda terhadap yang dilakukan oleh Mahasiswa ini?

Antar Muka sudah baik karena menecerminkan produk yang terkait dengan PMI dengan warna latar Merah dan Putin Serta Contras dengan Huruf Cukup baik Sehingga Dapat Terbaca

Subang, Gusnanda