

¿Qué es Git?

Está pensado en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de **CÓDIGO FUENTE**.

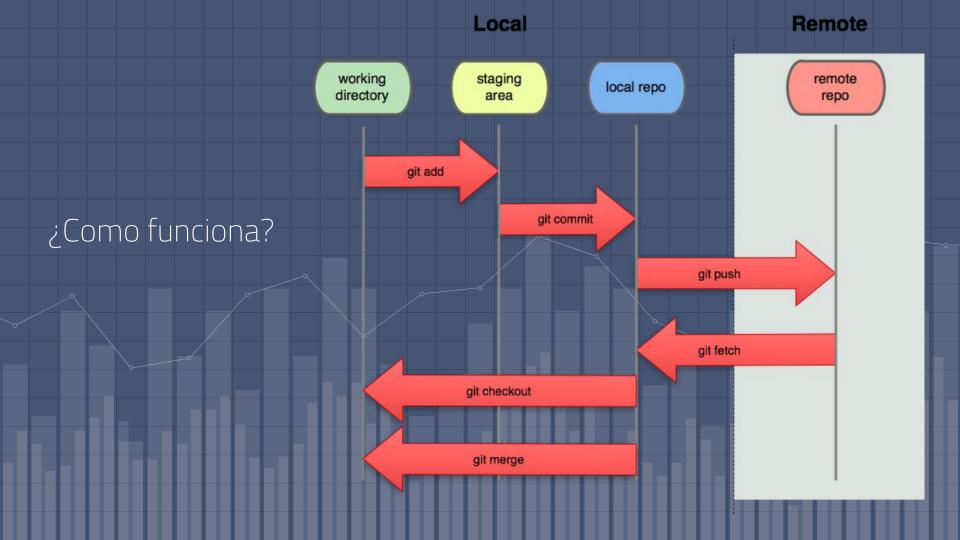
Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora y coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos.

Pagina oficial de git:

https://git-scm.com/

Dentro de la carpeta en donde tenemos nuestro código se ejecutan los siguientes comandos.

- git init
- git add . (el punto es para agregar todos los archivos
- git commit -m "Aqui entre comillas el comentario"
- git push origin (ruta del repo creado en el servidor)





AngularJS

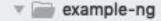


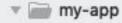
npm install -g @angular/cli

ng new ejemplo-ng

ng serve --open

FOLDERS





- ▶ **■** e2e
- node_modules
- ▶ src
 - /* .angular-cli.json
 - .editorconfig

 - /* karma.conf.js
 - /* package-lock.json
 - /* package.json
 - /* protractor.conf.js
 - <> README.md
 - /* tsconfig.json
 - /* tslint.json

- 1. Pruebas unitaria.
- 2. Modulos que utiliza Angular.
- 3. En donde se aloja nuestra aplicación.
- 4. Configuración de tests.
- 5. Configuraciones de angular.
- 6. Ignorar archivos que no son necesarios en los repositorios.

- app
- assets
- environments
 - favicon.ico
 - <> index.html
 - /* main.ts
 - /* polyfills.ts
 - /* styles.css
 - /* test.ts
 - /* tsconfig.app.json
 - /* tsconfig.spec.json
 - /* typings.d.ts
- /* .angular-cli.json

- 1. Donde se aloja nuestra aplicación.
- 2. Imágenes de nuestra aplicación
- El archivo que correrá primer el navegador y en donde se agrega nuestra aplicación.
- 4. Estilos generales de la aplicación.

- 1. Archivo de estilo de nuestra aplicación.
- 2. Archivo de html de nuestra aplicación.
- 3. Archivo en donde se hará la lógica de la aplicación.
- 4. Archivo que importa los módulos necesarios.
- /* app
 /* app.component.css
 <> app.component.html
 /* app.component.spec.ts
 /* app.component.ts
 /* app.module.ts