

## ¿Qué es Git?

Está pensado en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de **CÓDIGO FUENTE**.

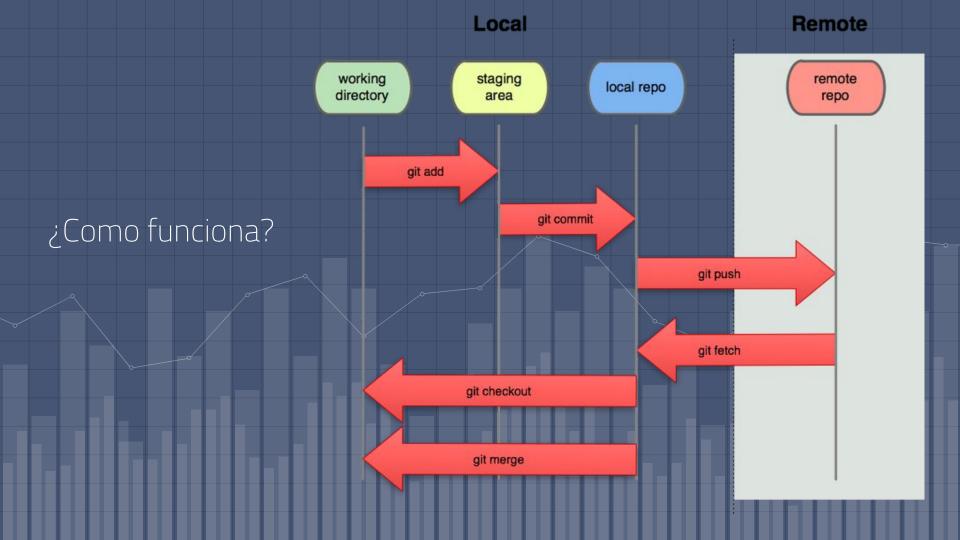
Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora y coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos.

## Pagina oficial de git:

https://git-scm.com/

Dentro de la carpeta en donde tenemos nuestro código se ejecutan los siguientes comandos.

- git init
- git add . (el punto es para agregar todos los archivos
- git commit -m "Aqui entre comillas el comentario"
- git push origin (ruta del repo creado en el servidor)





# AngularJS

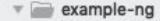


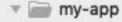
npm install -g @angular/cli

ng new ejemplo-ng

ng serve --open

#### **FOLDERS**





- ▶ e2e
- node\_modules
- ▶ src
  - /\* .angular-cli.json
  - .editorconfig

  - /\* karma.conf.js
  - /\* package-lock.json
  - /\* package.json
  - /\* protractor.conf.js
  - <> README.md
  - /\* tsconfig.json
  - /\* tslint.json

- 1. Pruebas unitaria.
- 2. Modulos que utiliza Angular.
- En donde se aloja nuestra aplicación.
- 4. Configuración de tests.
- 5. Configuraciones de angular.
- 6. Ignorar archivos que no son necesarios en los repositorios.

- app
- assets a
- environments
  - favicon.ico
  - <> index.html
  - /\* main.ts
  - /\* polyfills.ts
  - /\* styles.css
  - /\* test.ts
  - /\* tsconfig.app.json
  - /\* tsconfig.spec.json
  - /\* typings.d.ts
- /\* .angular-cli.json

- 1. Donde se aloja nuestra aplicación.
- 2. Imágenes de nuestra aplicación
- El archivo que correrá primer el navegador y en donde se agrega nuestra aplicación.
- 4. Estilos generales de la aplicación.

- 1. Archivo de estilo de nuestra aplicación.
- 2. Archivo de html de nuestra aplicación.
- 3. Archivo en donde se hará la lógica de la aplicación.
- 4. Archivo que importa los módulos necesarios.
- /\* app
  /\* app.component.css
  <> app.component.html
  /\* app.component.spec.ts
  /\* app.component.ts
  /\* app.module.ts

## Providers

- Es una instrucción al sistema para obtener una valor.
- Formato de texto sencillo para el intercambio de datos.
  - JSON
  - XML

```
1 - {
      "animales":[
 3 -
4
5
6
7
8 +
              "nombre": "Perro",
              "comida": "Croquetas",
              "raza": "pug"
              "nombre": "Tigre",
10
              "comida": "Carne",
              "raza": "Bengala"
11
12
13 -
14
              "nombre": "Oso",
15
              "comida": "Pescado",
16
              "raza": "Polar"
17
18 -
19
              "nombre": "Tiburon",
20
              "comida": "Pescado",
21
              "raza": "Blanco"
22
23
24
```

JSON

#### Ruta del servicio

http://demo0253989.mockable.io/curso-ionic-list

```
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
@Injectable({
  providedIn: 'root'
export class UserService {
    food: any;
  constructor(private http: HttpClient) {
    this.food = ['Carne','Vegetales'];
    getFood(){
        return this.http.get("http://demo0253989.mockable.io/curso-ionic-list");
```

this.user.nombreFuncion().subscribe(variable =>{
 this.asignarvalor = variable;
});

## Ejercicio

- Consumir el siguiente servicio.
  - http://demo0253989.mockable.io/alumnos

### Bienvenido a Universidad Estatal de Sonora!

#### Estos son los alumnos inscritos en Sistemas

Nombre	Apellido	Direccion	Colonia	Carrera
Renan	Carrillo Grijalva	Berlin	Centenario	Sistemas
Karla	Gutierrez Morales	America	San benito	Sistemas
Javier	Perez Garcia	Cuernavaca	Modelo	Sistemas

Dirección: Rectoría: Blvd. Rosales #189 Col.Centro

Correo: contacto@ues.mx

Telefono: (662) 6890100

Nota: Esto es un ejemplo de Angular