

## Descrição do Trabalho:

Vocês iram utilizar tabela de dispersão por encadeamento externo para guardar as classes bases (cartas, peças, pokemons e etc ) que foram criadas no projeto desenvolvido em nossa segunda unidade bem como testar as diferentes técnicas de resolução de colisão.

A equipe deve um programa que faça as operações básicas em uma tabela de dispersão: Adição, Busca. Para isso, deve-se desenvolver três tipos de funções hash:

- I – Elaborada pela equipe;
- II - método de divisão;
- III - método de multiplicação.

A equipe deve executar cada uma das funções desenvolvidas e comparar a quantidade de colisões de cada método.

Elabore um documento contendo:

- Capa
- Sumário
- Descrição da classe base.
- Funções de Dispersão
  - Função de dispersão desenvolvida pela dupla, com *prints* do código e suas devidas explicações de como e porque foi elaborada sua estratégia. Mostrar tabela de dispersão após inserção de todos os elementos.
  - Função de dispersão método de divisão, com *prints* do código e suas devidas explicações. Mostrar tabela de dispersão após inserção de todos os elementos.
  - Função de dispersão método de multiplicação, com *prints* do código e suas devidas explicações. Mostrar tabela de dispersão após inserção de todos os elementos.
- Comparação entre funções de dispersão:
  - Comparação da execução entre as três funções, mostrando a quantidade de colisão de cada uma e qual seria a mais interessante para ser usada visando o melhor custo em relação a inserção, busca e colisões.

O trabalho deve ser desenvolvido utilizando a mesma **dupla** do trabalho da segunda unidade, ambos integrantes devem se reunir para pensar e desenvolver os requisitos listados acima.

## Observações Gerais

**Não serão aceitos trabalhos enviados após os prazos.** Em caso de cópia de trabalho de outro(s) aluno(s), ambos terão nota igual a zero.

## Pontuação

- Documento e código desenvolvido: 3,0