

Gameterapia

a terapia dos jogos

Quem tá falando?

Quem é? Onde vive? O que faz?



// PERFIL

Renan Vinicius Aranha

Bacharel em Ciências da Computação

Universidade Federal de Goiás - UFG

Mestrando em Sistemas de Informação

Universidade de São Paulo - USP



Entendendo...

*O tempo todo
nós **corremos o**
risco de...*

*passarmos a
ter limitações
motoras ou cognitivas!*

SERÁ?

Infelizmente,

SIM

I Nós podemos

- Cair no vão da estação
- Torcer o pé
- Ter sequelas de quadros clínicos

**E o que acontece
depois disso?**

I **Primeiro,**

as pessoas são
encaminhados para a
reabilitação

I No entanto,

muitas acabam
desistindo do processo
antes de se recuperarem

I Por quê?

A reabilitação é um processo longo e com diversas dificuldades

**DOR,
REPETIÇÃO
e DURAÇÃO**

desgastam

ainda mais

os pacientes

Mas...

O quê a **Computação**
tem a ver com isso?

Tudo! :D

■ Realidade Virtual | Aumentada

Auxiliam o usuário a “esquecer” do ambiente real, inclusive da dor, e apresentam ambientes lúdicos e interativos

Jogos sérios

Despertam a competitividade e
impulsionam os usuários a
cumprirem desafios

Sem falar que...

**Poder contribuir
para a melhoria da
saúde de alguém
não tem preço :~)**

O quê tem sido
feito?

Pontos: 172
Acertos: 0
Tempo: 9

Protocolos

Prot. 01

Prot. 02

Prot. 03

Prot. 04

Prot. 05

Nível de dificuldade

Fácil

Médio

Difícil

Ambiente do jogo

Academia

Casa

Realização



Escolha seu personagem

Homem

Mulher

Outras opções

Ligar som

Desligar som

Sair do jogo

Ajuste de tempo

Ajustar repetições

Valor atual: 8

Posição a ser atingida



Dados do Kinect
2.252062
Distância Ideal.



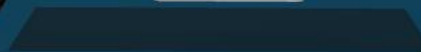
Pontos: 0

Tempo

Distância: 50 cm

Ajustar distância

AGUARDE



4A-15 USP

Reiniciar

Trocar usuário

Sair

**A gameterapia vai
tirar o trabalho dos
fisioterapeutas?**

NÃO

e nem pretende ;)

**Os fisioterapeutas
devem ser parceiros
fundamentais no
desenvolvimento**

Enquanto nós
entendemos de jogos,
eles entendem de
reabilitação

**Quero fazer jogos...
e agora?**

I Primeiro passo

Converse com o seu orientador e procure profissionais de saúde para verificar demandas

I Parceria

Conte com o apoio desses
profissionais para identificar
os requisitos

I Estado da arte

Verifique o que já foi feito e o que pode ser melhorado

I Tecnologia

Escolha a tecnologia
(sensores, linguagem) que
melhor atenda as suas
necessidades

I Adaptação

Esteja pronto para adaptar o *software* inúmeras vezes até que ele atenda as necessidades dos usuários

**Obrigado pela
atenção.**

renanvinicius@usp.br