### Trabalho de LIP

# Comparador de Postos

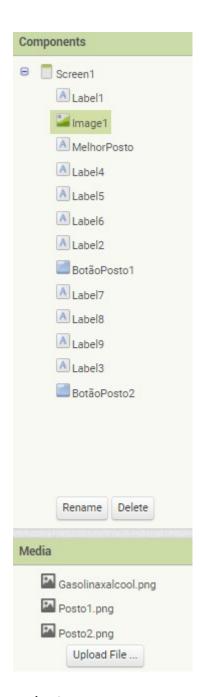
Equipe: Renan Rocha de Souza e Vítor Silva Pastor Gonzalez

Professor: Daniel Capanema

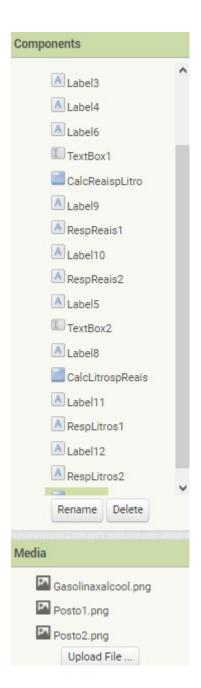
1° Etapa:

Começamos pelos wireframes das telas, colocando imagens, label, text-box e botões.

Tela principal:



Tela 2:



Tela 3:



## 2° Etapa:

Codificar as telas:

Tela principal:

```
when BotãoPosto1 . Click
          open another screen screenName Screen2 -
     when BotãoPosto2 .Click
     do open another screen screenName Screen3 .
    initialize global Gasolina_Posto_1 to 🧵 7.49
    initialize global (Álcool_Posto_1) to 5.90
     initialize global Gasolina_Posto_2 to 7.30
      initialize global Alcool_Posto_2 to 4.60
     initialize global Posto_1 to 📗 🔾 🔾
      initialize global Posto_2 to
when Screen1 . Initialize
     🗱 if
                                                     get_global Gasolina_Posto_2 *
                  qet qlobal Gasolina_Posto_1 *
           set global Posto_1 + to
                                          get global Posto_1 *
           set global Posto_2 v to
                                          get global Posto_2
     🔁 if
                  get | qlobal Álcool_Posto_1 *
                                                   qet | qlobal Álcool_Posto_2 +
     then
           set global Posto_1 * to [
                                    •
                                           get global Posto_1 *
     else
           set global Posto_2 v to
                                          get global Posto_2 *
     🔯 if
                 get global Posto_1 *
                                             get global Posto_2 *
                                      27
     then
           set MelhorPosto *
                                               Posto 1 é recomendado!
                              . Text *
           set MelhorPosto . Text to Posto 2 é recomendado!
```

Tela 2:

```
initialize global Resp1 to O
initialize global Resp2 to O
initialize global Resp3 to O
initialize global Resp4 to O
initialize global Resp4 to O
initialize global Preco1 to O
initialize global Preco2 to O
initialize global ReaisGasolina to decimal 7.49
initialize global ReaisAlcool to decimal 7.590
```

```
when CalcReaispLitro . Click
do 📵 if get global aux 🔻 = 🔻 true 🔻
    then set global Preçoî v to TextBoxî v . Text v
          set global Resp1 v to get global Preco1 v / get global ReaisGasolina v
          set global Resp2 v to get global Preço1 v / get global ReaisAlcool v
          set RespReaisi . Text to get global Respi .
          set RespReais2 • . Text • to get global Resp2 •
when CalcLitrospReais . Click
do (a) if get global aux v = v true v
    then set global Preço2 * to TextBox2 * . Text *
          set global Resp3 * to get global Preço2 * X get global ReaisGasolina *
          set global Resp4 v to get global Preço2 v X get global ReaisAlcool v
          set RespLitrosi 🔻 . Text 🕶 to 🎁 get global Resp3 🔻
           set RespLitros2 * . Text * to get global Resp4 *
 when Button1 . Click
 do open another screen screenName | Screen1 *
```

Tela 3:

```
initialize global aux to 🕌 true 🔻
  initialize global Resp1_ to 00
  initialize global Resp2_ to 🙀 🔾 🔾
   initialize global Resp3_ to 0
   initialize global Resp4_ to
   initialize global Preco1 to 0
  initialize global Preço2_ to
  initialize global ReaisGasolina_ to decimal 🔻
  initialize global ReaisAlcool_ to decimal .
when Button1 . Click
do 🔞 if 🛛 🗴 get global aux 🔻 💷 🕻 true 🔻
    then S set global Preçoi_ to TextBoxi . Text .
           🗴 set global Respi_ 🕶 to 🦙 🗙 get global Precoi_ 🔻 🖊 😵 get global ReaisGasoliha
           🗴 set global Resp2_ 💌 to 🦊 😮 get global Preço1_ 🔻 🖊 🕻 🗴 get global ReaisAlcoo
          set RespRealis1 . Text to ( 🚫 get global Resp1_ *
do if 🕠 🗴 get global aux 🔻 = 🔻 true 🔻
    then S set global Preço2_ * to TextBox2 * . Text *
                                       🗴 get global Preço2_ 🔻 🗶 🗴 get global ReaisGasolina
          🗙 set global Resp4_ 🔻 to 🕻 🖸 🖊
                                        🔾 get global Preço2_ 🔻 🗶 🚫 get global ReaisAlcoo
         set RespLitrosi . Text to
                                       get global Resp3_
when Button3 .Click
do open another screen screenName | Screen1 =
```

#### Dificuldades do trabalho:

Única dificuldade que nós tivemos foi uma certa confusão com as variáveis.

#### Link do projeto:

https://gallery.appinventor.mit.edu/?galleryid=84f07f5a-9682-46d4-971d-c63534c9ffcb