

# Documento de Gerenciamento do Projeto

**Grupo:** Lucas Pessamilio, Renan Nunes, Victor Aquiles Alencar.

## Recursos

### Recursos Humanos

Equipe	Funções
Alessandreia Marta	Stakeholder
Lucas Ribeiro	Product Manager, Software Developer
Renan Nunes	Scrum Master, SDE
Victor Aquiles	Quality Analyst, Software Developer

### Recursos de Hardware

- Dell Inspiron 15, Processador Intel Core i7-7700HQ, 16GB de Memória RAM, Placa de Video GeForce GTX 1050 Ti
- Acer Nitro 5, Intel i5-9300H, 8GB RAM, Placa de Video GeForce GTX 1650
- Asus x555lf, Processador Intel Core i5-5200U, 6GB de Memória RAM, Placa de vídeo Geforce GTX 980 Ti
- Samsung Galaxy Note 20
- Motorola G8 Power
- Samsung Galaxy A31

### Recursos de Software

- Windows 10 Home
- React Native v0.64
- Node.js v14.17.0
- Visual Studio Code
- Trello
- Github

- Google Docs
- Draw.io/Figma

## Cronograma

### Front-End:

- Tela inicial (Jogar, Pontuação Geral, About, Configurações)
- Tela da pontuação - leader board
- Tela de configurações - tamanho da fonte, volume, linguagem, apagar os dados
- Tela de About - Sobre os desenvolvedores, pacotes do jogo
- Tela dos jogos:
  - Tela de Seleção de Decks
  - Tela para minigame (1...n)
  - Tela de passagem entre minigames

### Back-End:

- Banco para guardar as estatísticas do jogador.

## Cronograma detalhado

## Entregas - (Milestones)

Data	Entregas
08/06	Documento de Gerência de Projetos
15/06	Doc. de Requisitos, Diag. de Classe e Diagrama de Caso de Uso
29/06	Protótipo - 1a versão
20/07	Protótipo - 2a versão
17/08	Protótipo - Apresentação Final
31/08	Teste de Software