



INSTITUTO DO EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL, I.P.
CENTRO DE EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL DO PINHAL INTERIOR NORTE
SERVIÇO DE FORMAÇÃO PROFISSIONAL DE ARGANIL
C-EFPI – J+D – 2024 – *Linguagens de Programação – Programação Web*

J+D | 2024 | Linguagens de programação - Programação WEB

UFCD 9982

Programação de script's

António Fonseca / Setembro 2024



REPÚBLICA
PORTUGUESA

TRABALHO, SOLIDARIEDADE
E SEGURANÇA SOCIAL



Os Fundos Europeus mais próximos de si.



Cofinanciado pela
União Europeia



Programação de scripts - Javascript

- Objetivo: alterar o valor de um atributo.
- Sintaxe: `document.getElementById(id).attribute = novo valor`
- Nota: neste exemplo assume-se que o elemento identificado como **id** tem um valor inicial
- Fonte: https://www.w3schools.com/JS/js_htmlDOM_html.asp
- Exercício:
 - aceder ao sítio referido acima;
 - copiar e colar o código no *Visual Studio Code* (aplicar boas práticas de programação);
 - guardar o ficheiro como *ProgJS_AF_01.html* (colocar as iniciais do seu nome... 😊)
 - adicionar código para que se altere a imagem atual, para uma outra, quando se clica na imagem atual (sugestão: criar uma função; ver código já apresentado nas sessões).



Programação de scripts - *Javascript*

- Objetivo: escrever texto diretamente no *output* produzido pelo documento *html*.
- Sintaxe: *document.write()*
- Fonte: https://www.w3schools.com/JS/js_htmlDOM_html.asp
- Exercício:
 - aceder ao sítio referido acima;
 - copiar e colar o código no *Visual Studio Code* (aplicar boas práticas de programação);
 - guardar o ficheiro como *ProgJS_AF_02.html* (colocar as iniciais do seu nome... 😊)
- Nota: o conteúdo é apresentado na posição onde se encontra o código.



Programação de scripts - *Javascript*

- Objetivo: alterar o estilo aplicado num documento *html*.
- Sintaxe: `document.getElementById(id).style.property = novo estilo`
- Fonte: https://www.w3schools.com/JS/js_htmlDOM_css.asp
- Exercício:
 - aceder ao sítio referido acima;
 - copiar e colar o código no *Visual Studio Code* (aplicar boas práticas de programação);
 - guardar o ficheiro como *ProgJS_AF_03.html* (colocar as iniciais do seu nome... 😊).



Programação de scripts - Javascript

- Objetivo: alterar o estilo aplicado num documento *html*, mas apenas quando um determinado evento ocorrer (*event-driven programming*)
- Sintaxe: `document.getElementById(id).style.property = novo estilo`
- Fonte: https://www.w3schools.com/JS/js_htmlDOM_css.asp
- Exercício:
 - aceder ao sítio referido acima;
 - copiar e colar o código no *Visual Studio Code* (aplicar boas práticas de programação);
 - guardar o ficheiro como *ProgJS_AF_04.html* (colocar as iniciais do seu nome... ☺).



Programação de scripts - Javascript

- Objetivo: mostrar ou ocultar um texto, utilizando para isso um evento do rato.
- Sintaxe: `document.getElementById(id).style.property = novo estilo`
- Fonte: https://www.w3schools.com/JS/tryit.asp?filename=tryjs_visibility
- Exercício:
 - aceder ao sítio referido acima;
 - copiar e colar o código no *Visual Studio Code* (aplicar boas práticas de programação);
 - guardar o ficheiro como *ProgJS_AF_05.html* (colocar as iniciais do seu nome... 😊).



Referências

- <https://www.geeksforgeeks.org/dom-document-object-model/>
- <https://www.geeksforgeeks.org/html-dom-complete-reference/?ref=shm>
- https://www.w3schools.com/JS/js_htmlDOM.asp
- [https://www.homehost.com.br/blog/javascript/dom-javascript/#Hierarquia do DOM](https://www.homehost.com.br/blog/javascript/dom-javascript/#Hierarquia_do_DOM)