PLANIFICAÇÃO DA UFCD

CURSO	Linguagens d	e Programação - Prog	ramação Web - A	Programa "Jovem + Digital"			
MÓDULO / UFCD:	9982	Programação de sci	ripts	Nº HORAS TOTAL:	25		
MOMENTOS DE AVALIAÇÃO:	PROVA ESCRITA	PROVA PRÁTICA	TRABALHO DE GRUPO	TRABALHO INDIVIDUAL	ORGANIZAÇÃO DO PRA	GRELHAS DE OBSERVAÇÃO	OUTRO(S):
FORMADOR:	António Ináci	o Mesquita Fonseca		ASSINATURA DIGITAL:			

OBJETIVOS GERAIS:

- Caracterizar a linguagem de scripting.
- Caracterizar o modelo de objetos de documento (DOM).
- Integrar scripts em páginas web.
- Criar e personalizar páginas dinâmicas usando scripting.

PARÂMETROS DE AVALIAÇÃO:

- Domínio dos Assuntos
 - Aplica os conhecimentos adquiridos em exercícios/atividades propostos pelo formador.
- Criatividade/Autonomia
 - Demonstra capacidade de análise dos temas e situações, autonomia na pesquisa de informação e criatividade na abordagem dos assuntos.
- Participação
 - Mostra interesse e intervém a propósito, colaborando na dinamização das atividades formativas.
- Responsabilidade
 - Demonstra sentido de responsabilidade na frequência da ação, em termos de pontualidade e assiduidade, cumprimento dos tempos/prazos e cumprimento das atividades propostas.
- Relações Interpessoais
 - Comunica com colegas, formadores e outros intervenientes, demonstrando tolerância e espírito de equipa.









INSTITUTO DO EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL, I.P.

CENTRO DE EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL DO PINHAL INTERIOR NORTE SERVIÇO DE FORMAÇÃO PROFISSIONAL DE ARGANIL

C-EFPI – J+D – 2024 – Linguagens de Programação – Programação Web

PLANIFICAÇÃO **DA UFCD**

OBJETIVOS ESPECIFICOS	CONTEÚDOS TEÓRICO/PRÁTICOS	MÉTODOS E ATIVIDADES PEDAGÓGICAS	RECURSOS E FERRAMENTAS	FORMA DE AVALIAÇÃO	DURAÇÃO/HORAS
 Elementos básicos de uma linguagem de scripting: Norma ECMAScript Tipos de dados, estruturas de controlo e funções; Modelo de objetos; Eventos; Cookies; Programação de aplicações-cliente; Controlo de funcionalidades em páginas web: animações, formulários, estilos, média, acessibilidade, jogos, segurança Bibliotecas; Linguagens de scripting no desenvolvimento de aplicações móveis, extensões de navegadores e aplicações locais. 	 Scripts em SQL; Scripts em Javascript; Scripts em PowerShell. 	Método Expositivo Método Demonstrativo (seguido de Simulação) Atividades práticas (dimensão: individual) Atividades práticas (dimensão: em grupo) Método Ativo (resolução de problemas) Método Interrogativo	Microsoft Teams Moodle Microsoft PowerPoint Padlet Oracle MySql Server Microsoft Visual Studio Code Bloco de Notas (Windows) Notepad++ Servidor Local (xampp)	Domínio dos assuntos Criatividade Autonomia Participação Responsabilidade Relações interpessoais	Sessões síncronas* 20h Sessões assíncronas* 5h * sujeito a alterações





