Sistemas para Internet I 2014

Prof. Karina S. Machado

Email: karinaecomp@gmail.com

Prédio do Centro de Ciências Computacionais – C3

2º. Andar – Laboratório LAMSA

Aula hoje:

História: Surgimento da Internet

Introdução a Redes de Computadores

Descrição do trabalho 1

PRÉ-COMP

07-04

- Sistemas de Informação
- 15:00 Apresentação Diretório Acadêmico de Sistemas de Informação e
- PET-C3.
- 16:00 Intervalo
- 16:30 Depoimentos dos veteranos de Sistemas de Informação

08-04 09-04 e 11-04

 13:30 às 17:30 – Aulas para os calouros de Sistemas de Informação

10-04

- 8:30 Palestra "Cursos do C3: um cenário de desafios e possibilidades"
- Vinícius Oliveira (FURG)
- 9:30 Palestra "Oportunidades na área de Projeto de Circuitos Integrados" - Cláudio Diniz (PPGC/UFRGS)
- • 10:30 Intervalo
- 11:00 Palestra ""E versus A: como fazer?" Marcelo Pias (Globosense)
- 14:00 Palestra "Trajetória e perspectivas de um egresso do curso de Sistemas de Informação" - Caroline Tomasini (FURG)
- 15:00 Palestra "Experiências na academia e a necessidade de interações com o mercado" - Ricardo Araujo (UFPEL)

22-04

- 8:30 Palestra "Oportunidades na área de microeletrônica e o curso do CI-Brasil" - Dino Cassel (CEITEC)
- 9:30 Palestra "Exploração Robótica: Visão Geral e Principais Desafios" - Rafael Colares (PPGC/UFMG)
- 10:30 Intervalo
- 11:00 Palestra "O Emprego da Computação na Força Aérea Brasileira" - Renan Machado (FAB)
- 14:00 Palestra "Direcionamentos de carreira em TI na visão de um ex-
- aluno da FURG" Felipe Madruga (Petrobras)
- 15:00 Palestra "O Mercado de Engenharia de Software" Rafael Souza (Ilegra)
- • 16:00 Intervalo
- 16:30 Palestra "Microeletrônica: Desafios e oportunidades no projeto de circuitos integrados" - Augusto Neutzling (PPGC/UFRGS)

23, 24, 25-04

 13:30 às 17:30 – Aulas para os calouros de Sistemas de Informação

MOODLE

Entrar no Moodle da disciplina

- Endereço:
- http://www.moodle.sead.furg.br/

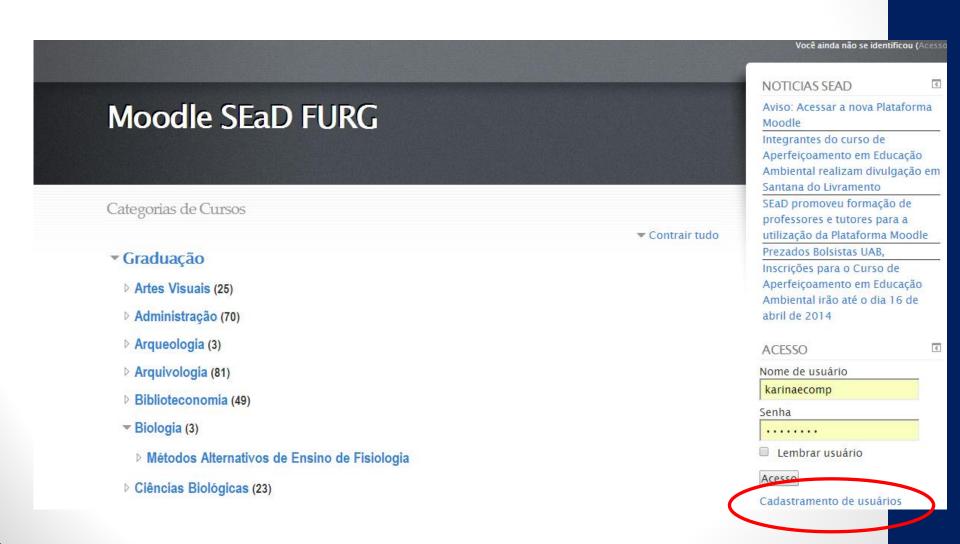
Disciplina: Sistemas para Internet I - 2014

SENHA: SI2014

A aula 1 e 2 já estarão publicadas.

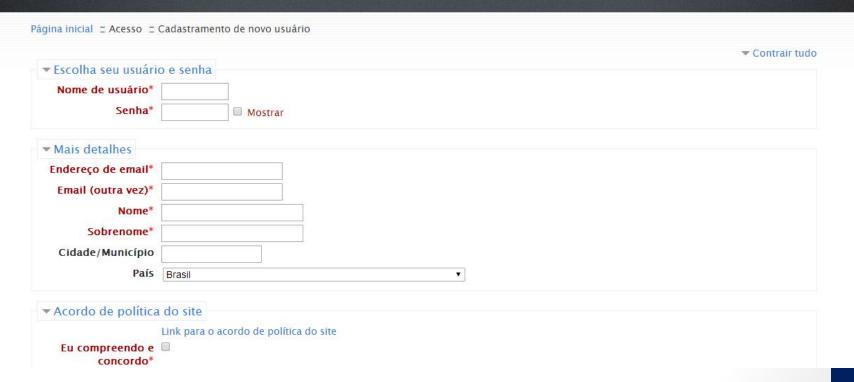
Moodle http://www.moodle.sead.furg.br/

Criar um cadastro e realizar o LOGIN

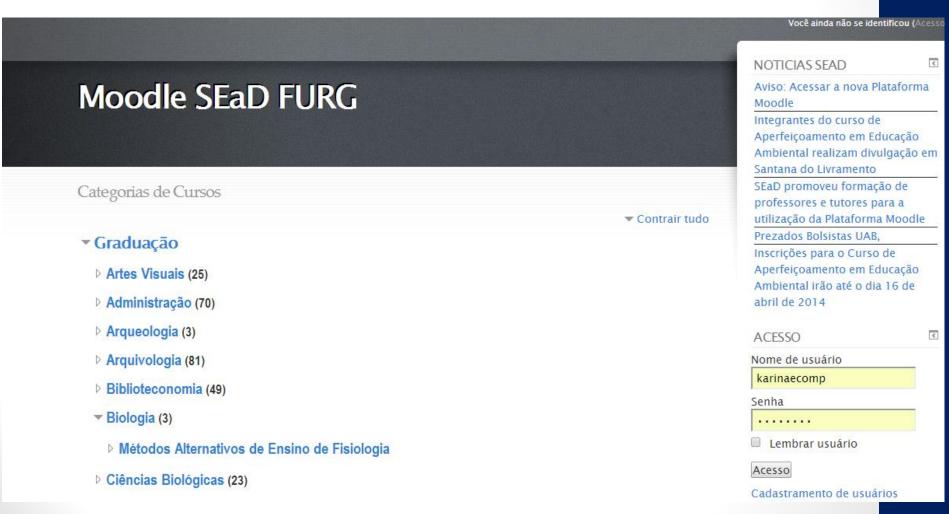


Cadastro no Moodle

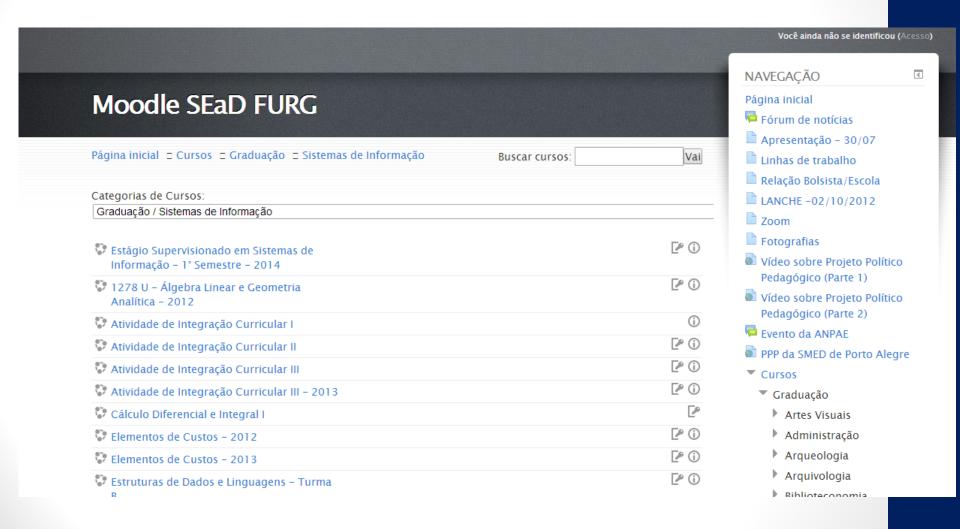
Moodle SEaD FURG



Entrar na página do Moodle Após logar Escolher Graduação -> SI



Escolher a disciplina Disciplina: Sistemas para Internet I - 2014



Se inscrever na disciplina

Disciplina: Sistemas para Internet I - 2014

SENHA: SI2014

PRONTO

O que é Internet?

O que é internet?????? – Vídeo 1 https://www.youtube.com/watch?v=cl_g0osRYBw

PRESTE ATENÇÃO POIS HÁ PERGUNTAS A RESPONDER APÓS O VÍDEO.

VAMOS COMPARAR AS RESPOSTAS HOJE E APÓS AS AULAS TEÓRICAS.

Vídeo 2 - História:

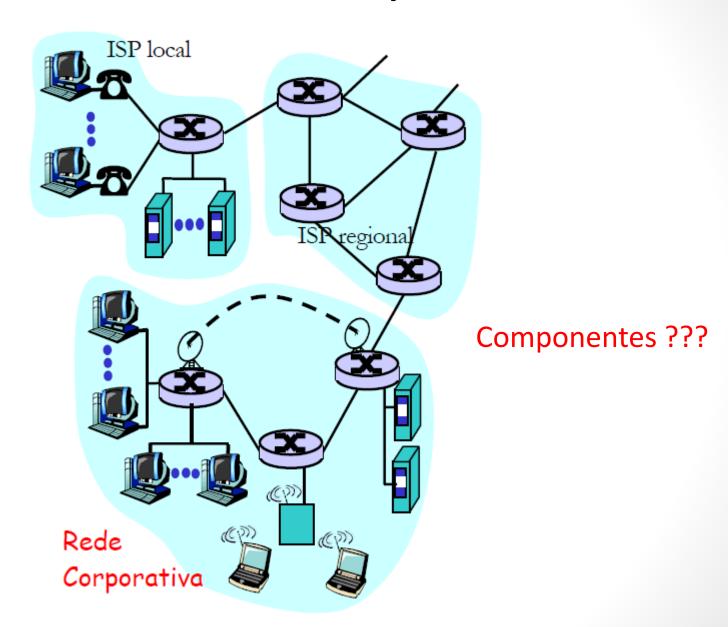
http://www.youtube.com/watch?v=9hIQjrMHTv4

Baseado no vídeo assistido e no seu conhecimento, responda:

- RESPONDA RESUMIDAMENTE!
- 1. O que é internet?
- Cite 5 fatos importantes na história da internet.
- 3. Como é formada a internet? Cite alguns componentes
- 4. O que são roteadores?
- 5. E pacotes?
- 6. Quais os passos para visualizar uma página em um navegador?

Podemos pensar em 2 formas de descrever a rede de computadores:

- Todos seus componentes básicos
- Como uma infra-estrutura que provê serviços para aplicações distribuídas



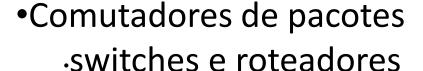
Visão 1 - Componentes:



- Sistemas finais ou hospedeiros
- •Enlaces



Quais?





- Organiza a informação em PACOTES
- Sequencia de enlaces percorridos -> caminho

Visão 1 - Componentes:

- Provedores de serviços de internet ISP
 - Pode ser residencial, corporativo, de universidades, móveis
 - •Cada ISP é uma rede de comutadores de pacotes e enlaces que oferece uma variedade de tipos de acesso: banda larga, LAN, WI-FI
- Protocolos
 - Controlam o envio/recebimento de dados
 - •Ex: TCP/IP, UDP
- Padrões
 - •Desenvolvidos pela IETF Internet Engine Task Force

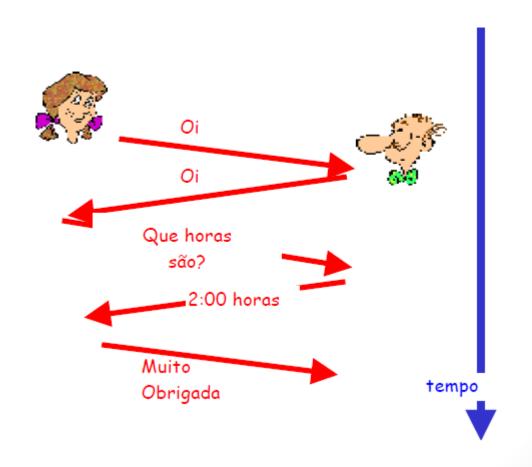
Redes de Computadores Visão 2 – Serviços

Aplicações distribuídas. Quais???

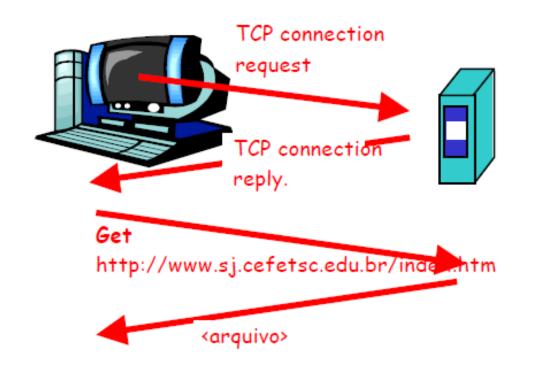
- WEB
- Email
- Telefonia
- Video/audio em tempo real, etc...
- Confiável orientado a conexão
- Não confiável não orientado a conexão.

O que é um protocolo???

Protocolo Humano: Perguntar as horas



Protocolo de rede: todas as atividades que envolvem 2 ou + entidades remotas comunicantes são governados por 1 protocolo

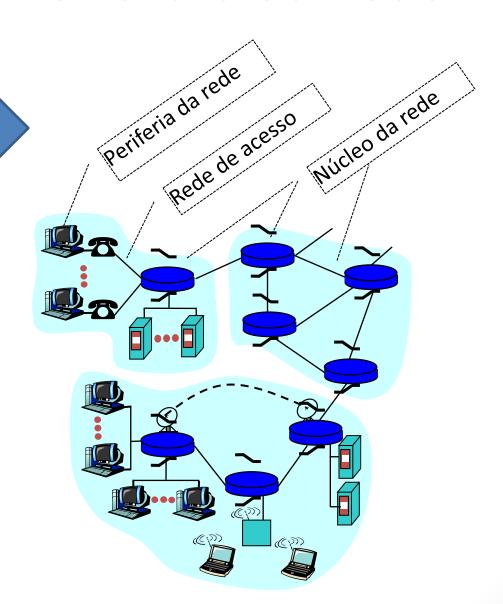


Protocolo:

 Define o formato e a ordem das mensagens trocadas entre duas ou mais entidades comunicantes, bem como as ações realizadas na transmissão e recebimento.

Estrutura da Rede

3 principais componentes



A periferia da Internet:

Sistemas finais, clientes e servidores

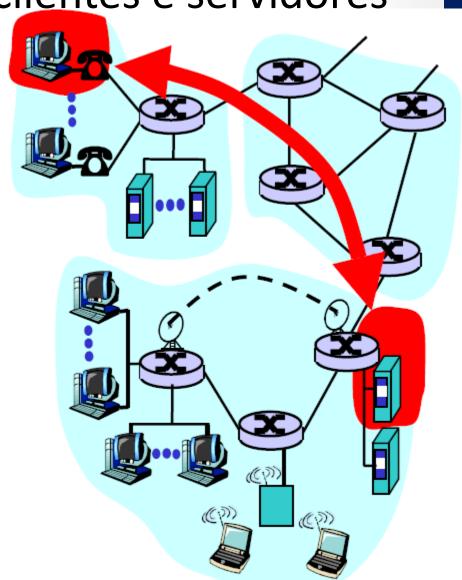
Exemplos:

Pcs, servidores, pdas, celulares

Modelos:

ClienteXServidor : solicita e recebe o serviço de um programa servidor, em outro sistema final

Peer to Peer: compartilhamento de arquivos. Cliente e servidor ao mesmo tempo.



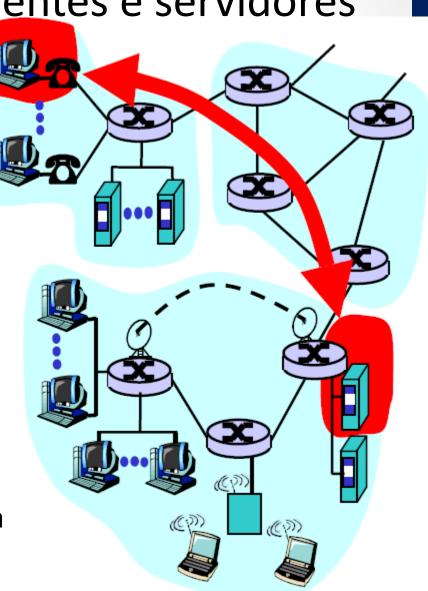
A periferia da Internet: Sistemas finais, clientes e servidores

Serviços

Orientado a conexão: cliente e servidor enviam pacotes de controle um para o outro antes de enviar os dados reais:

- ·Transferencia de dados confiável
- Controle de fluxo
- .Controle de congestionamento

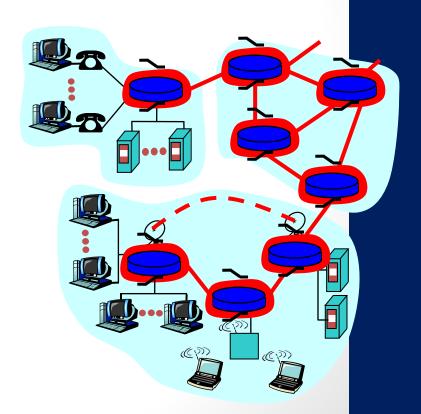
Não orientado a conexão: um lado de uma aplicação quer enviar pacotes para outro lado, simplesmente envia! Sem verificação -> entrega mais rápida



Núcleo de Rede

Malha de roteadores interconectados

- Como os dados são transferidos???
- •comutação de circuitos: os recursos necessários ao longo de um caminho são reservados pelo período da sessão de comunicação.
- •comutação de pacotes: os recursos não são reservados, a mensagens de uma sessão usam os recursos sob demanda



Redes de Acesso

*Residencial

- *Modem Discado (REDE:1 par de modens)
- *Banda Larga: DSL: utiliza modens, mas restringe a distância entre usuário-modem-> aumenta taxa de transmissão

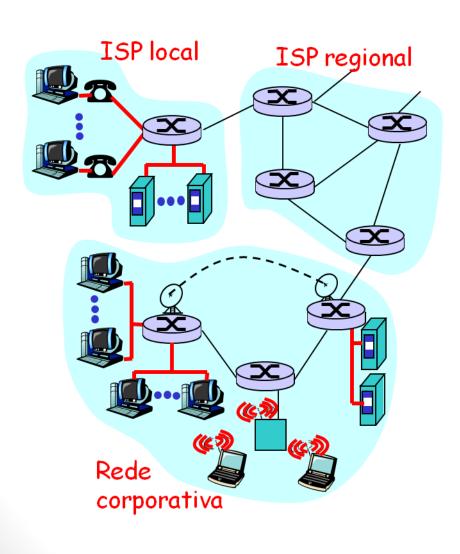
***Corporativo**

Ethernet: utiliza par de fios trançados ou coaxial para conectar sistemas finais entre si e um roteador de borda para acesso externo a LAN

*Sem fio

- *Lan sem fio (tem uma rede por fio associada)
- *Redes sem fio de acesso a longa distancia (3G)

Redes de Acesso e Meio Físico



- •Fibra ótica
- Par coaxial
- Cabo telefônico
- •Espectro de rádio

Meios Físicos – Par trançado

Par Trançado (TP - Twisted Pair)

É o mais usado e mais barato

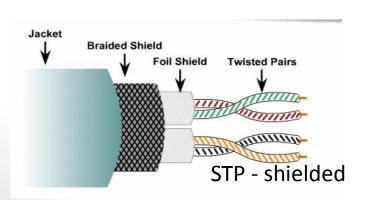
Categoria 2: telefonia

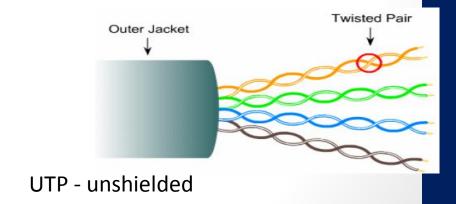
•Categoria 3: fios tradicionais de telefonia, 10 Mbps Ethernet

Categoria 5: 100Mbps Ethernet

Categoria 6: 1Gbps Ethernet

Categoria 7: 10Gbps Ethernet





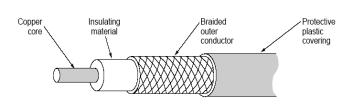
Meios físicos: cabo coaxial, fibra

Cabo coaxial:

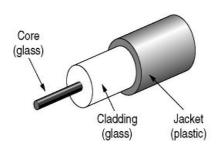
- •fio (transporta o sinal) dentro de outro fio (blindagem)
- Bidirecional
- •banda larga (broadband):
- •múltiplos canais num cabo

Cabo de fibra óptica:

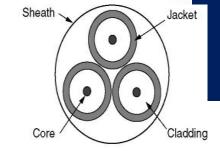
- •fibra de vidro transporta pulsos de luz
- •opera em alta velocidade:
 - transmissão ponto a ponto de alta velocidade (ex., 10's Gbps -100's Gbps)
- ·baixa taxa de erros:

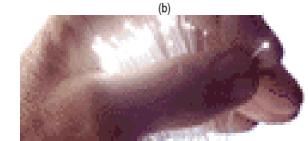






(a)





Meios físicos: Rádio

- •sinal transportado em ondas eletromagnéticas
- •não há "fio" físico
- Pode transmitir a longas distancias
- Desvantagem: condições ambientais determinam perda de sinal no caminho
 Tipos de enlaces de rádio:

- •LAN (ex., Wifi)
 - •11Mbps, 54 Mbps
- •longa distância (ex., celular)
 - •ex. 3G, 100's kbps
- •satélite

Trabalho 01

- Grupos de ATÉ 04 alunos (no máximo)
- Preparar e publicar um vídeo no YouTube com a história e evolução da Internet, fatos interessantes, características.
- A entrega será o link no Vídeo no Moodle (haverá um local para a entrega ser feita, será explicado na próxima aula)
- Será parte da nota do bimestre (discutiremos depois o quanto)
- Pode ser um vídeo gravado por vocês, uma apresentação narrada com imagens, uma animação...
- USEM A IMAGINAÇÃO!!!!

Trabalho 01

- Data de entrega: até 22/04 (2 semanas de prazo e uns dias...)
- Exigências que serão avaliadas
 - O vídeo deve ter no mínimo 2 minutoS e no máximo 4 minutos de duração
 - No inicio do vídeo deve aparecer o nome da disciplina, o assunto do vídeo, e os créditos (quem fez o vídeo)
 - Não utilize parte de outros vídeos
 - Seja criativo não copie dos colegas (cópias implicam nos 2 trabalhos receberem nota ZERO)