

Sistemas para Internet I HTML

Prof. Karina S. Machado

Email: karinaecomp@gmail.com

Prédio do Centro de Ciências Computacionais – C3

2º. Andar – Laboratório LAMSA

Prova 2º. Bimestre

- Anotem a data da prova 2º.
Bimestre
- 21-07

Tarefa semanal

- 25 pessoas entregaram na primeira semana.
- Se você não fez a primeira, faça as demais!!!
- No final da apresentação está a descrição da tarefa semanal e da 2ª etapa da tarefa do bimestre

Aula hoje

- Vá anotando no caderno as TAGS apresentadas, assim como os exemplos simples.
- Ajudará muito no momento dos exercícios.

AULA PASSADA....

TAG de LISTAS Não Ordenadas

- Lista de itens não ordenadas em HTML;
- Começam com a TAG ``
- Cada item da lista é delimitado pela TAG ``
- Os marcadores da lista são tipicamente bolinhas pretas
- Para mudar os marcadores utilize o atributo **type=XXX**
 - “circle” (círculos)
 - “square” (quadrado)
- Exemplo:
- ```

Café
Leite

```

# TAG de LISTAS Ordenadas

- Começam com a TAG **<ol>**
- Cada item da lista é delimitado pela TAG **<li>**
- Os marcadores desta lista serão números ordenados
- Para outros Marcadores utilize o atributo **TYPE=XX**
- **“A” (A, B, C...) “a” (a,b,c...) “I” (I,II,...) “i” (i, ii, iii, ...)**
- Exemplo:
  - `<ol type="A">`
  - `<li>Café</li>`
  - `<li>Leite</li>`
  - `</ol>`

# Figuras

- Em HTML as imagens são definidas com a TAG **<img>**
- Essa TAG <img> é um tipo de elemento VAZIO, o que significa que contém atributos mas NÃO contém uma TAG de Fim
- Para mostrar uma imagem em uma página Web você precisa utilizar o atributo SRC (que vem da palavra SOURCE = Fonte)



# Figuras- atributo ALT

- O atributo ALT especifica um texto alternativo para uma imagem, caso a imagem não possa ser mostrada na página Web
- O conteúdo desse atributo é um texto especificado pelo autor
- ``
- Esse atributo alt contém uma informação alternativa para uma imagem se por alguma razão o navegador não conseguir mostrar a figura (conexão lenta, um erro no atributo SRC, ...)

# Figuras- Dicas

- Crie uma pasta onde você está desenvolvendo suas páginas Web e salve todas as figuras nesta pasta -> maior garantia que você não vai perder as figuras a serem enviadas ao servidor posteriormente
- Use imagens com cuidado -> algumas vezes os navegadores demoram para ler uma página que contenha muitas figuras
- Garanta que a localização das figuras não mude (tanto no seu computador, no servidor). Se você utiliza alguma figura de um outro Site, garanta que o endereço não mudou (senão essa figura não será exibida em sua página Web).

**AULA HOJE....**

# Figuras- atributo Height e Width

- Os atributos height e width são utilizados para especificar a largura (width) e a altura (height) para uma imagem
- Por default, os valores desses atributos são especificados em pixels
- ``
- **DICA:** é uma boa prática especificar o tamanho da imagem. Se esses atributos são configurados, o espaço para a figura é corretamente reservado quando a página é lida pelo navegador. Entretanto, sem esses atributos, o navegador não sabe o tamanho da imagem. O que pode acontecer é que a imagem pode mudar de tamanho durante a leitura da imagem pelo navegador.

# Figuras- alinhamento

- Para alinhar uma imagem horizontalmente podemos fazer da mesma forma que o texto, ou seja, utilizando align dentro de uma TAG <p>;
- Neste caso, o que incluiremos dentro da TAG <p> será a imagem no lugar do texto
- `<p align="center">  </p>`

# Figuras- alinhamento

- A TAG <img> pode aceitar o atributo align. Neste caso, a utilidade que lhe damos é diferente da anterior.
- O fato de utilizar o atributo align dentro da TAG <img> nos permite, no caso de dar os valores left ou right, justificar a imagem do lado que desejamos uma vez que recheamos com texto o lado oposto. Dessa forma, incorporamos nossas [imagens](#) dentro do texto de uma maneira simples.

# Figuras- alinhamento

- Exemplo:

```
<p>
Texto tão extenso quanto quisermos para que cubra a parte
esquerda da imagem. Continuo colocando texto para que se veja o efeito, Bla bla bla bla bla bla...
</p>
```

- Ficaria assim:

Texto tão extenso quanto quisermos para que cubra a parte esquerda da  
imagem. Continuo colocando texto para que se veja o efeito, Bla bla bla bla  
bla bla bla...

<criarweb>

Align="left"

<criarweb>

Texto tão extenso quanto quisermos para que cubra a parte direita da  
imagem. Continuo colocando texto para que se veja o efeito, Bla bla bla bla  
bla bla bla...

- Fonte: <http://www.criarweb.com/artigos/61.php>

# Figuras – atributo border

- A propriedade **border** permite-nos colocarmos bordas em imagens.
- A grossura da borda é dada pelo número (em pixels) atribuído a propriedade **border**.
- ``



# Exercício 01 - Figuras

- Vá na Página da FURG
- Vá em Logos da FURG
- Salve um dos logos (escolha o tamanho)
- Procure uma imagem da Cidade de Rio Grande
- Salve na mesma pasta **figuras**. Cuide o nome do arquivo.

# Exercício 01 - Figuras

**Universidade Federal do Rio Grande**



A FURG é uma universidade localizada na Cidade de Rio Grande.



A Imagem ao lado mostra a cidade de Rio Grande, localizada no Sul do Estado do Rio Grande do Sul.

# Exercício 02 - Figuras

- Para a figura de Rio Grande:
- Coloque Border="2"
- Coloque o tamanho: width="100" height="100"
- Salve como exercicio2.html
- Veja o resultado no navegador

# Exercício 03 – Figuras como Links

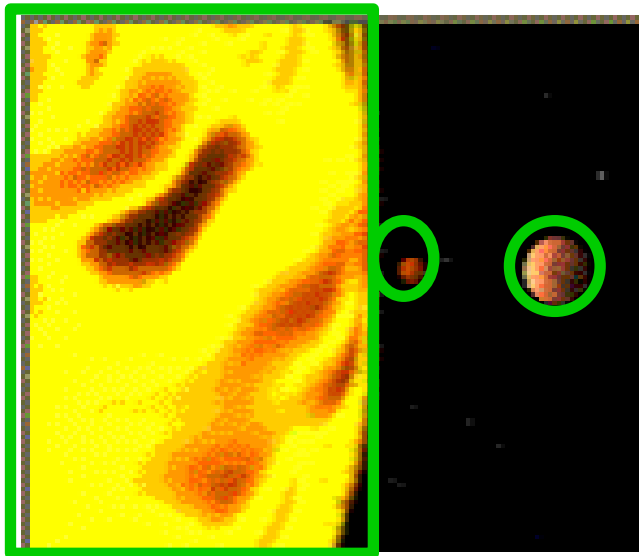
- Você pode colocar uma figura para ser utilizada como um link.
- Para isso vamos utilizar as TAGS `<img>` e `<a>` juntas
- `<a href="url"> <img ... /> </a>`
- Faça a Figura do Ícone da FURG abrir a página da FURG
- Salve como `exercicio3.html`
- Veja o resultado no navegador

# Figuras – atributo map

- Você pode criar links diferentes para diferentes áreas de uma mesma figura utilizando o atributo `<map>`
- Para isso, na figura você indica que vai associar um mapa a figura utilizando o atributo:
  - `usemap="#planetmap"`
  - Após, você descreve como é esse mapa:
    - `<map name="planetmap">`
    - `<area shape="rect" coords="X1,Y1,X2,Y2" href="YYY" />`
    - `<area shape="circle" coords="X,Y,RAIO" href="ZZZ" />`
    - `<area shape="circle" coords="X,Y,RAIO" href="BBB"/>`
    - `</map>`

# Figuras – atributo map - Exemplo

Clique no sol ou nos planetas para ver detalhes:



```
<html>
<body>

<p> Clique no sol ou nos planetas para ver detalhes: </p>

<map name="planetmap">
 <area shape="rect" coords="0,0,82,126" alt="Sun"
href="http://pt.wikipedia.org/wiki/Sol" target="_blank" />
 <area shape="circle" coords="90,58,3" alt="Mercury"
href="http://pt.wikipedia.org/wiki/Merc%C3%BArio"
target="_blank" />
 <area shape="circle" coords="124,58,8" alt="Venus"
href="http://pt.wikipedia.org/wiki/V%C3%A9nus_(planeta)"
target="_blank"/>
</map>

</body>
</html>
```

# Tabelas

- Tabelas são definidas com a TAG `<table>`.
- Uma tabela é dividida em linhas – TAG `<tr>`
- E cada linha é dividida em colunas com a TAG `<td>`
- É a TAG `<td>` que contém o conteúdo de cada célula da tabela
- Essa TAG `<td>` pode conter texto, links, imagens, formulários, outras tabelas, etc.



# Tabelas - Atributo border

- Atributo **border**: define uma borda para a tabela.
- Esse atributo deve estar associado a TAG de inicio de uma tabela, indicando que esta deve ter determinada borda
- Border=0 -> delimita as células mas a borda não aparece
- Exemplo:
- `<table border="1">`

# Tabelas – Exemplo01.html

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
<td>Grupo A </td>
```

```
<td>Brasil, Camarões, México e Croácia</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Grupo B</td>
```

```
<td>Espanha, Holanda, Chile, Austrália</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Grupo A	Brasil, Camarões, México e Croácia
Grupo B	Espanha, Holanda, Chile, Austrália

# Tabelas - Atributo cabeçalho

## Exemplo 02

- **Cabeçalho** da Tabela: geralmente definido pela TAG **<th>**
- A maioria dos browsers mostra o conteúdo do <th> como negrito e centralizado
- Substitui a tag de colunas <td>
- Faça o exemplo02.html (inclua o cabeçalho abaixo no exemplo 01.html)

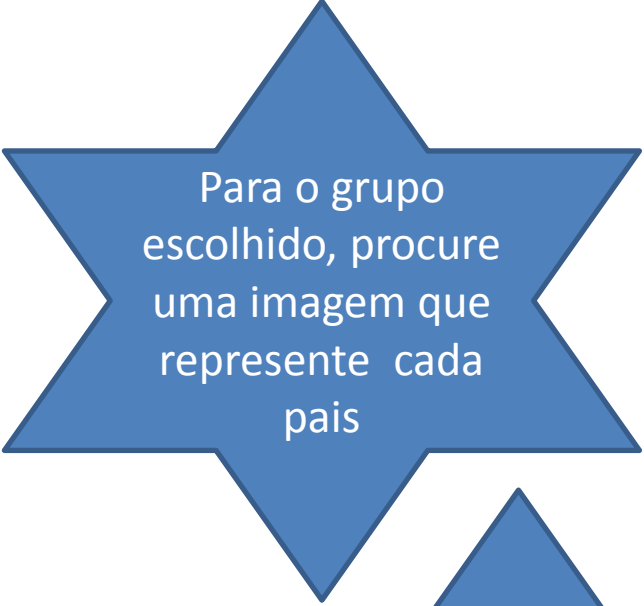
Grupos	Países
Grupo A	Brasil, Camarões, México e Croácia
Grupo B	Espanha, Holanda, Chile, Austrália

# Avaliação do Bimestre

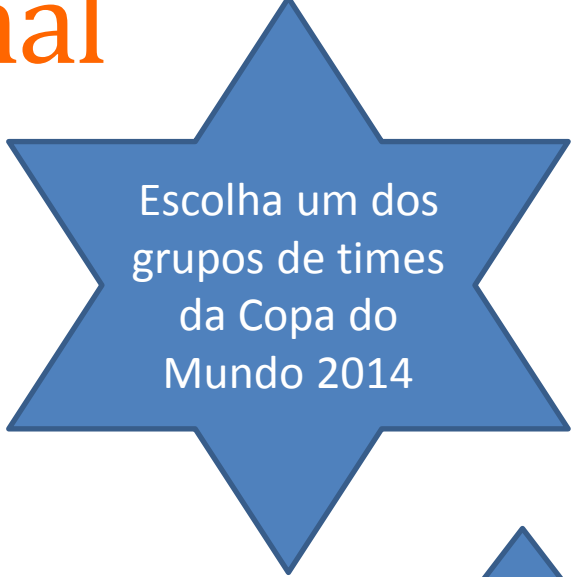
- Neste bimestre então teremos a seguinte avaliação:
- Prova -> 70%
- Exercícios semanais -> 10%
  - Entregue sempre até a quinta-feira de cada semana de aula
  - Não será aceito atraso nessas atividades
  - Se perder uma semana, faça da semana seguinte...
- Trabalho de construção de uma página completa -> 20% ➔ entrega da página completa até 14-07
  - Será composta de várias etapas, que vão sendo explicadas semana a semana

# Imagens + Tabela


## Exercício semanal



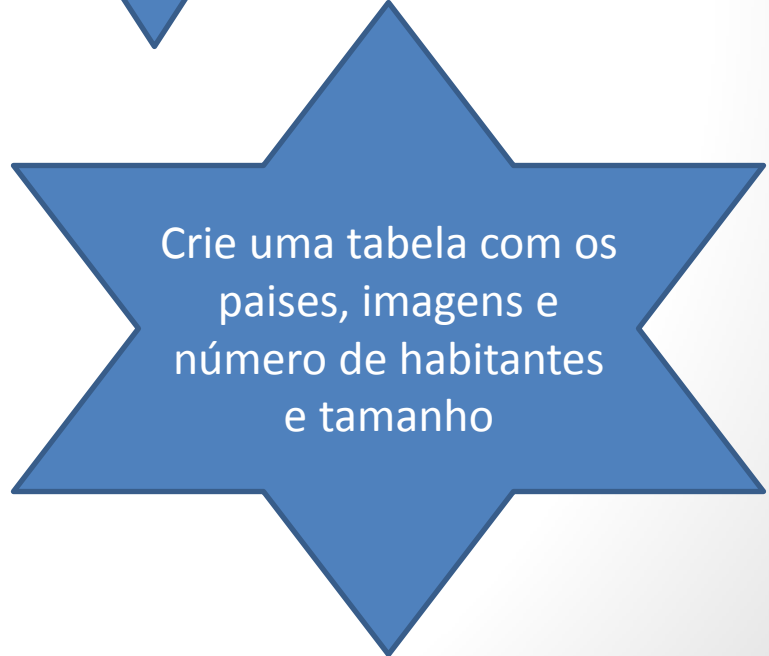
Para o grupo  
escolhido, procure  
uma imagem que  
represente cada  
país



Escolha um dos  
grupos de times  
da Copa do  
Mundo 2014



Coloque as  
imagens todas  
formatadas no  
mesmo tamanho  
para deixar a tabela  
organizada



Crie uma tabela com os  
países, imagens e  
número de habitantes  
e tamanho

# ImCopa do Mundo 2014

## ExGrupo A

Pais	Imagem do Pais	Total de habitantes	Tamanho
Brasil		201 milhões de habitantes	8515767049 <sup>2</sup>
Camarões		X milhões de habitantes	Y mil m <sup>2</sup>
México		X milhões de habitantes	Y mil m <sup>2</sup>
Croácia		X milhões de habitantes	Y mil m <sup>2</sup>

# Exercício Semanal

- ENTREGA ATÉ DIA 19-06
- NÃO SÃO ACEITAS ENTREGAS ATRASADAS PARA OS EXERCÍCIOS SEMANAIS. -> evitem ao máximo me enviar por email pois pode se perder
- CÓPIAS IMPLICAM EM NOTAS ZERO PARA A TAREFA DA SEMANA PARA TODOS OS ALUNOS COM TRABALHO IGUAL.

# TRABALHO COMPLETO

DATA: 14-07

## ETAPA 02

- TRABALHO **individual**
- No início essa página será muito simples e aos poucos vamos incrementando com todos os elementos que serão vistos em aula, incluindo futuramente CSS



# Etapa 02

- Na página inicial, incluir uma figura pelo menos que seja relacionada a disciplina escolhida
- Incluir um link novo para a página “Sites de apoio”, que vocês vai salvar como ETAPA02\_Sites.html

# Etapa 02

## DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO

*Prof. Karina Machado*

[Univesidade](#)  
[Definição da disciplina](#)  
[Sites de apoio](#)



# ETAPA 02 – sites de apoio

- Incluir pelo menos 5 links que tem material interessante sobre a disciplina que vocês está elaborando a página.
- Inclua uma nova figura em algum local desta página.

# ETAPA 02 – sites de apoio

## DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO

*Prof. Karina Machado*

### Sites interessantes sobre ICC

Site 1 : [Introdução a ICC](#)

Site 2 : [Linguagem C](#)

Site 3 : [Lógica de programação](#)

Site 4 : [Exemplos de algoritmos](#)

Site 5 : [Programas em C](#)



# ETAPA 02 – sites de apoio

- Vá preparando a cada semana
- Ao final, você enviará a página completa no Moodle.