

Sistemas para Internet I HTML

Prof. Karina S. Machado

Email: karinaecomp@gmail.com

Prédio do Centro de Ciências Computacionais – C3

2º. Andar – Laboratório LAMSA

Prova 2º. Bimestre

- Anotem a data da prova 2º.
Bimestre
- 21-07

Aula hoje

- Vá anotando no caderno as TAGS apresentadas, assim como os exemplos simples.
- Ajudará muito no momento dos exercícios.

AULA PASSADA....

TAGS de Links

- A TAG <a> pode ser utilizada de 2 formas:
 - Para criar um link para outro documento, utilizando o atributo **href**
 - Para criar uma marcação (bookmark) dentro do documento, utilizando o atributo **name**

TAGS de Links - href

- **Atributo => TARGET**
- Esse atributo define onde será aberta a página relacionada pelo Link:
- O padrão é abrir na página atual.
- Para abrir em uma nova página, utilize o atributo TARGET com o valor:
- `target="_blank"`

```
<a href="http://pt.wikipedia.org/wiki/HTML"
  target="_blank"> HTML Wikipédia</a>
```

Experimente no Exercício anterior, teste no navegador

TAGS de Links - name

- Cria links dentro de uma mesma página WEB
- Por exemplo você coloca um índice no início da página e o conteúdo de cada opção está dentro da mesma página
- Crie o link da seguinte forma:
- `Clique para ver dicas sobre CSS`

AULA HOJE....

TAG de LISTAS Não Ordenadas

- Lista de itens não ordenadas em HTML;
- Começam com a TAG ``
- Cada item da lista é delimitado pela TAG ``
- Os marcadores da lista são tipicamente bolinhas pretas
- Para mudar os marcadores utilize o atributo **type=XXX**
 - “circle” (círculos)
 - “square” (quadrado)
- Exemplo:
- ```

Café
Leite

```

# Exercicio 01

## Filmes campeões de bilheteria

- Avatar (2009)
- Titanic (1997)
- The Avengers - Os Vingadores (2012)
- Harry Potter e as Relíquias da Morte: Parte II (2011)

Fonte: [Cineplayers](#)

# TAG de LISTAS Ordenadas

- Começam com a TAG **<ol>**
- Cada item da lista é delimitado pela TAG **<li>**
- Os marcadores desta lista serão números ordenados
- Para outros Marcadores utilize o atributo **TYPE=XX**
- **“A” (A, B, C...) “a” (a,b,c...) “I” (I,II,...) “i” (i, ii, iii, ...)**
- Exemplo:
  - `<ol type="A">`
  - `<li>Café</li>`
  - `<li>Leite</li>`
  - `</ol>`

# TAG de LISTAS – Exercício 2

## **Estudos da semana**

1. Segunda e terça-feira
  - a. Cálculo
  - b. ICC
  - c. Sistemas para Internet
2. Quarta e quinta-feira
  - a. Matemática Discreta
  - b. AIC
3. Sexta-feira
  - a. Revisão de todas

# Figuras

- Em HTML as imagens são definidas com a TAG **<img>**
- Essa TAG <img> é um tipo de elemento VAZIO, o que significa que contém atributos mas NÃO contém uma TAG de Fim
- Para mostrar uma imagem em uma página Web você precisa utilizar o atributo SRC (que vem da palavra SOURCE = Fonte)

# Figuras- atributo SRC

- Define o conteúdo da imagem a ser inserida
- O conteúdo desse atributo pode ser uma URL de uma Figura que se quer inserir
- Essa URL pode:
  - Apontar para onde a imagem está armazenada (diretório) no servidor ou no computador local (se a página ainda não está publicada oficialmente em um servidor Web)
  - Apontar para um endereço Web onde esta Figura já está publicada

# Figuras- atributo SRC

- Toda a vez que o navegador encontra a TAG `<img>` ele mostra uma Figura. Se você colocar uma tag de imagem entre 2 parágrafos, o navegador mostra o primeiro parágrafo, a imagem e após o segundo parágrafo.
- Exemplo:
- `< img src="figuras/navio.gif" />`

# Figuras- atributo ALT

- O atributo ALT especifica um texto alternativo para uma imagem, caso a imagem não possa ser mostrada na página Web
- O conteúdo desse atributo é um texto especificado pelo autor
- ``
- Esse atributo alt contém uma informação alternativa para uma imagem se por alguma razão o navegador não conseguir mostrar a figura (conexão lenta, um erro no atributo SRC, ...)



# Figuras- Dicas

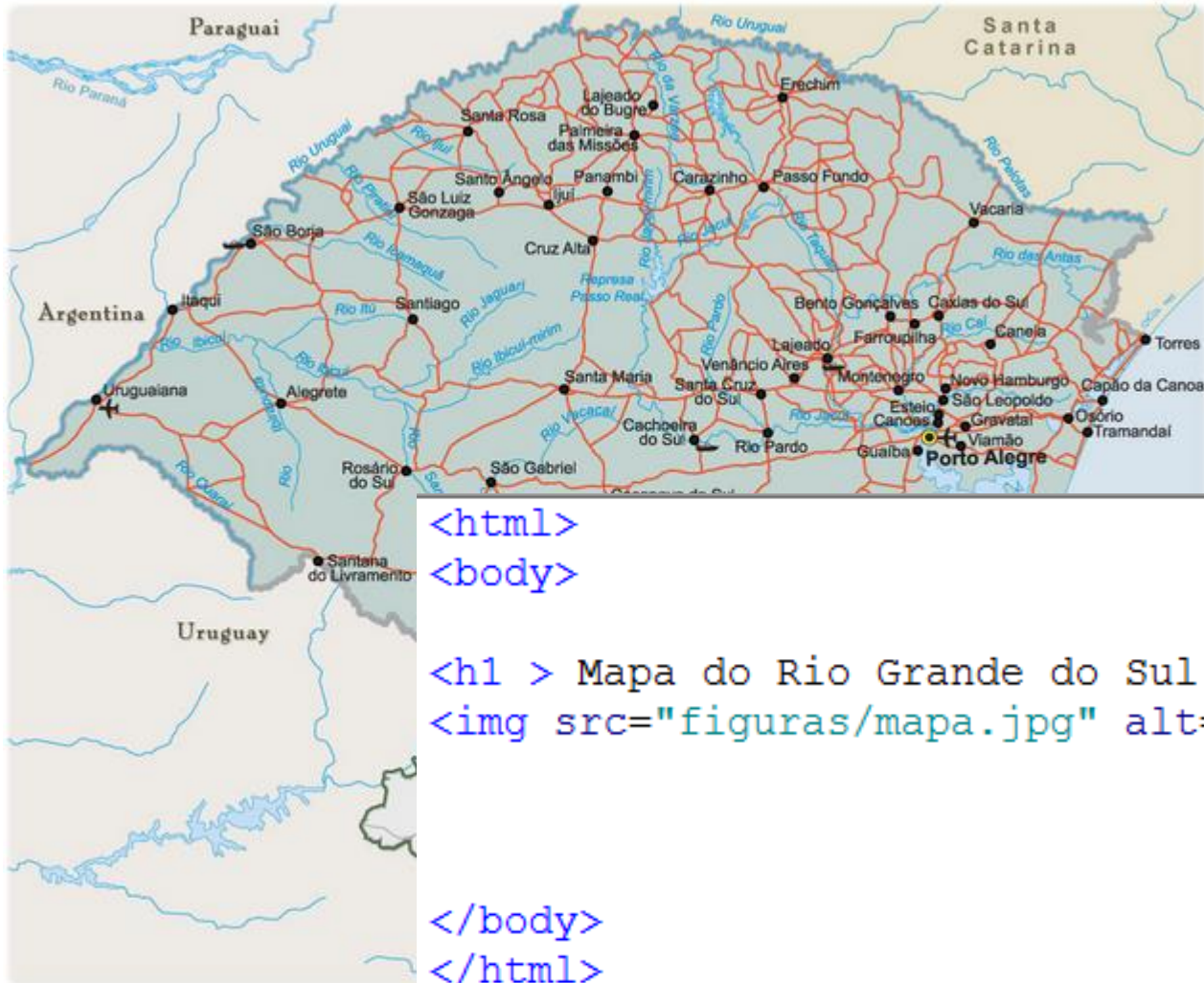
- Crie uma pasta onde você está desenvolvendo suas páginas Web e salve todas as figuras nesta pasta -> maior garantia que você não vai perder as figuras a serem enviadas ao servidor posteriormente
- Use imagens com cuidado -> algumas vezes os navegadores demoram para ler uma página que contenha muitas figuras
- Garanta que a localização das figuras não mude (tanto no seu computador, no servidor). Se você utiliza alguma figura de um outro Site, garanta que o endereço não mudou (senão essa figura não será exibida em sua página Web).

# Exercício 01

- Crie uma pasta para fazer seus exercícios chamada **Aula\_html**
  - **Nesta pasta salve todos seus arquivos HTML**
- Dentro desta pasta, crie uma pasta chamada **figuras**
  - **Nesta pasta salve todas as figuras que for utilizar nos exercícios**
- Procure no google uma figura do Mapa do Rio Grande do Sul
- Salve essa figura na pasta **figuras**
- Crie a página HTML a seguir

# Exercício 01 - figuras

## Mapa do Rio Grande do Sul



```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h1 > Mapa do Rio Grande do Sul </h1>
```

```

```

```
</body>
```

```
</html>
```

# Figuras- atributo Height e Width

- Os atributos height e width são utilizados para especificar a largura (width) e a altura (height) para uma imagem
- Por default, os valores desses atributos são especificados em pixels
- ``
- **DICA:** é uma boa prática especificar o tamanho da imagem. Se esses atributos são configurados, o espaço para a figura é corretamente reservado quando a página é lida pelo navegador. Entretanto, sem esses atributos, o navegador não sabe o tamanho da imagem. O que pode acontecer é que a imagem pode mudar de tamanho durante a leitura da imagem pelo navegador.

# Avaliação do Bimestre

- Neste bimestre então teremos a seguinte avaliação:
- Prova -> 70%
- Exercícios semanais -> 10%
  - Entregue sempre até a quinta-feira de cada semana de aula
  - Não será aceito atraso nessas atividades
  - Se perder uma semana, faça da semana seguinte...
- Trabalho de construção de uma página completa -> 20% ➔ entrega da página completa até 14-07
  - Será composta de várias etapas, que vão sendo explicadas semana a semana

# TAG de LISTAS + Links – Exercício semanal

## Bandas Preferidas

- The Killers [Site oficial](#)
- Keane [Site oficial](#)
- Franz Ferdinand [Site oficial](#)
- Phoenix [Site oficial](#)
- Foster the people [Site oficial](#)



Faça a sua lista  
de 5 bandas  
preferidas

Inclua a página  
oficial de cada  
uma...

Inclua uma  
figura da sua  
número 1

# Exercício Semanal

- ENTREGA ATÉ DIA 12-06
- NÃO SÃO ACEITAS ENTREGAS ATRASADAS PARA OS EXERCÍCIOS SEMANAIS.
- CÓPIAS IMPLICAM EM NOTAS ZERO PARA A TAREFA DA SEMANA PARA TODOS OS ALUNOS COM TRABALHO IGUAL.

# TRABALHO COMPLETO

DATA: 14-07

## ETAPA 01

- TRABALHO **individual**
- No início essa página será muito simples e aos poucos vamos incrementando com todos os elementos que serão vistos em aula, incluindo futuramente CSS



# ETAPA 01

- Escolha uma disciplina e sua página será sobre a disciplina escolhida.
- A cada semana uma nova etapa é proposta.
- O trabalho completo será entregue até o dia 14-07
- NÃO SERÃO ENTREGUES AS ETAPAS SEMANA A SEMANA, SOMENTE O TRABALHO FINAL
- NÃO DEIXE PARA FAZER TODO O TRABALHO NO FINAL POIS VAI ESTAR MUITO GRANDE E VOCÊ NÃO TERÁ MAIS DIFICULDADE

# TRABALHO: ETAPA 01

## **DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO**

*Prof. Karina Machado*

[Definição da disciplina](#)  
[Univesidade](#)

# ETAPA 01

- Ao clicar em Universidade, abre a página que você vai nomear:
  - ETAPA01\_UNIVERSIDADE.html
- Você não precisa fazer igual ao meu, basta ter **os logos como links**, isso já está CORRETO, tente encontrar a melhor forma de mostrá-los na sua página pessoal.
- Use a criatividade para criar páginas legais e atrativas!

## DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO

*Prof. Karina Machado*

Universidade:  [Universidade Federal do Rio Grande](#)

Unidade:  [Centro de Ciências Computacionais](#)

Curso: [Sistemas de Informação](#)

# ETAPA 04

Para conseguir esse efeito da Figura no MEIO de um Título, utilizei o ATRIBUTO ALIGN = "middle" dentro da TAG da Figura <img> Na forma como eu fiz, ficou assim:

- Ao clicar

- ETAPA

- Você não

isso já

na sua

- Use a

```
<h3>Universidade:
```

```

```

```

```

```
Universidade Federal do Rio Grande
```

```

```

```
</h3>
```

*Prof. Karina Machado*

Universidade:



[Universidade Federal do Rio Grande](http://www.furg.br)

Unidade:



[Centro de Ciências Computacionais](#)

Curso: [Sistemas de Informação](#)

# ETAPA 01

- Ao clicar em “Definição da disciplina” , abre a página que você vai nomear:
  - ETAPA01\_DISCIPLINA.html
- Nessa página você incluirá a ementa da disciplina escolhida.
- Copie o conteúdo da grade curricular do curso.
- Em fonte, coloque de onde copiou o conteúdo.

## DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO

*Prof. Karina Machado*

### Ementa

Código: 23001

Nome Completo: Introdução à Ciência da Computação

Duração: Anual

Carga Horária Semanal: 6 aulas

Créditos: 12

**Ementa:** Introdução à Universidade e ao Curso. Características do estudo em nível superior. Atribuições profissionais, áreas de atuação e mercado. Introdução à profissão através de situações-problema. Conceito de algoritmo. Computação, computadores e programas. Hardware, software. Estrutura lógica de um computador. Níveis de abstração em computação. Ambientação em laboratório de uso e programação de microcomputadores. Sistemas operacionais: uma abordagem para usuários. Implementação de algoritmos. Representação de dados: sistemas de numeração, aritmética binária e decimal, representação de caracteres. Noções básicas de arquitetura e organização de computadores: organização básica da UCP e variações; conjunto, formato e armazenamento de instruções. Linguagens de programação, compiladores e interpretadores. Noções básicas de entrada e saída. Periféricos. Computador NEANDER e IAS. Noções de linguagem assembly.

Fonte: [Página da Furg](#)

# ETAPA 01

- Vá preparando a cada semana
- Ao final, você enviará a página completa no Moodle.