



Universidade Federal do Rio Grande - FURG
Centro de Ciências Computacionais – C3
Programa de Pós Graduação em Computação - PPGCOMP



JavaScript – Aula3

Caroline Tomasini (estagiária do ano passado – preparou o material)
Karina Machado

AGENDA

- Revisão Aula 2:
 - Estruturas de controle
 - If
 - If... else
 - If... else if ... Else
 - Switch
 - Forma ternária ? :

AGENDA

- Aula 3:
 - Exercícios
 - Estruturas de Repetição;
 - Funções;

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- If (condição) {

Comandos

```
}  
    <html>  
        <head>  
            <title>JavaScript - Aula2</title>  
            <script type="text/javascript" language="javascript">  
  
                var x = 10;  
  
                if ((x % 2) == 0) {  
                    document.write ("X é par");  
                }  
  
            </script>  
        </head>  
  
        <body>  
  
        </body>  
    </html>
```

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- If (condição) {

Comandos;

}

else

{

Comandos;

}

- * Se for um comando apenas não precisa o uso das { }

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var x = 11;

      if ((x % 2) == 0) {
        document.write ("X é par");
      }

      else document.write ("X é impar");

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- If (condição) {
 Comandos;
}
Else if
(condição)
{
 Comandos;
}
Else {
 Comandos;
}

```
<html>
<head>
  <title>JavaScript - Aula2</title>
  <script type="text/javascript" language="javascript">

    var x = 21;

    if (x<10){
      document.write("X é menor que 10");
    }
    else if (x>10 && x<20){
      document.write("X está entre 10 e 20");
    }
    else{
      document.write("X é maior que 20");
    }

  </script>
</head>

<body>

</body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE CONTROLE

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var idade = 21;

      if (idade < 18) {
        x = "Menor de Idade";
      }
      else x = "Maior de Idade";

      x = (idade<18) ? "Menor de Idade" : "Maior de Idade";

      alert (x);

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- Switch:

Switch (expressão)

{

Case 0:

comandos;

Break;

Case 1:

comandos;

Break;

Default:

comandos

}

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- Em javascript temos um objeto para obter a data/hora atual:
- `var d = new Date();`
- Esse objeto tem vários métodos associados para recuperar parte dessa data/hora atual
 - `getDay()` -> Retorna o dia da semana (de 0 a 6)
 - [getHours\(\)](#) -> retorna a hora

* veja todos em
http://www.w3schools.com/jsref/jsref_obj_date.asp

ESTRUTURAS DE CONTROLE

- EXERCÍCIO 1
- Utilizando a função javascript que recebe a data atual mostre uma mensagem dizendo qual é o dia da semana (Dica: Utilize o Switch)
- Se for 0 -> “Hoje é Domingo”
- Se for 1 -> “Hoje é Segunda-feira” ...

innerHTML

- A propriedade innerHTML seta ou retorna o conteúdo de um elemento HTML

```
<!DOCTYPE html>
<head>
<script>
function funcao() {
    document.getElementById("demo").innerHTML = "PARÁGRAFO ALTERADO!!!!!!";
}
</script>
</head>
<html>
<body>

<p id="demo" onclick="funcao()">Clique no conteúdo desse paragrafo para alterá-lo (innerHTML).</p>

</body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- **for:** percorre um bloco de código um número de vezes;
- **for/in:** percorre as propriedades de um objeto;
- **while:** percorre um bloco de código enquanto uma condição especificada for verdadeira;
- **do/while:** também percorre um bloco de código enquanto uma condição especificada for verdadeira;

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- For:

- For (condição)
{
- Comandos
- }

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var i;
      for (i = 0; i < 10; i++){
        document.write(i);
        document.write("<br>");
      }

    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

- Ex: condição
(i=1;i<1;i++)

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- for/in:
- For (x in objeto){
- Comandos
- }

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var pessoa={fname:"Joao",lname:"da Silva",age:25};
      var x;
      var txt = "";

      for (x in pessoa){
        txt = txt + pessoa[x];
      }

      document.write(txt);

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- while:
- While (condição)
- {
- Bloco de
- Comandos
- }

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var i=0, x=0;

      while (i < 5){
        x = "O numero eh " + i + "</br>";
        document.write(x);
        i++;
      }

    </script>
  </head>

  <body>

  </body>
</html>
```

Pode executar

O bloco

0 até N vezes

ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

- do/while:

- do
- {
- Bloco de
- Comandos
- }
- While (condição)

- Diferença:
- Pelo menos 1 x o bloco de comandos executado

```
<html>
  <head>
    <title>JavaScript - Aula2</title>
    <script type="text/javascript" language="javascript">

      var i=0, x=0;

      do{
        x = "O numero eh " + i + "<br>";
        document.write(x);
        i++;
      }
      while (i<5);

    </script>
  </head>

  <body>

</body>
</html>
```

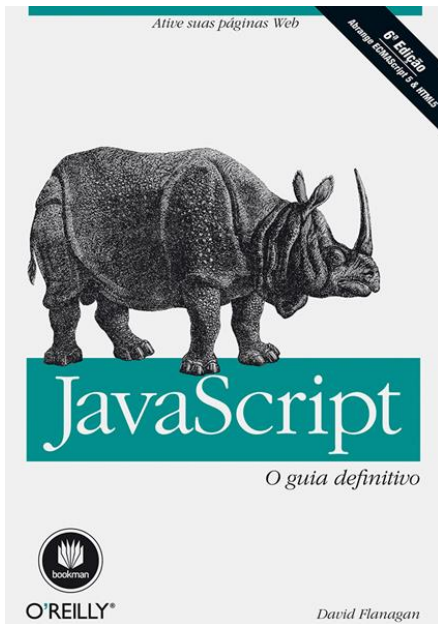

Exercício 1 – Javascript + HMTL

- Utilizando como base o exercício 1 com o uso do *for*, mostre os números de 0 a 9 em um tabela HMTL, onde cada número deve estar em uma linha da tabela
- DICA: Utilize concatenação de string para “montar” a tabela a ser exibida

Exercício 2

- Faça um script que receba dois valores (uso de input), sendo um valor inicial e o outro valor final. O script deve escrever na tela os números pares, um abaixo do outro, partindo do valor inicial até o valor final, com incremento igual a 1. Por exemplo: o usuário entrou com o número 4 e 9, então na tela deverá aparecer:
 - 4 6 8 (um abaixo do outro)

REFERÊNCIAS



JavaScript – O Guia Definitivo,
David Flanagan;



<http://www.w3schools.com/js>