



Universidade Federal do Rio Grande - FURG
Centro de Ciências Computacionais – C3
Programa de Pós Graduação em Computação - PPGCOMP



JavaScript – Aula4

Karina Machado/ Caroline Tomasini
caroltomasini02@gmail.com

EVENTOS

- Eventos do Mouse

onClick	O evento ocorre toda vez que eu pressionar o botão do mouse
onMouseDown	O evento ocorre quando o botão do mouse é pressionado sobre um elemento
onMouseMove	O evento ocorre quando o ponteiro se move enquanto está sobre um elemento
onMouseOver	O evento ocorre quando o ponteiro é movido para um elemento

EVENTOS

- onClick

```
<html>
  <head>
    <script>
      function myFunction() {
        document.getElementById("demo").innerHTML="Hello World";
      }
    </script>
  </head>

  <body>
    <p>Clique aqui para chamar a função.</p>
    <button onclick="myFunction()">Clique aqui</button>
    <p id="demo"></p>
  </body>

</html>
```

EVENTOS - implementar

- onMouseDown

```
<html>
  <head>
    <script>
      function myFunction(elmnt,clr) {
        elmnt.style.color=clr;
      }
    </script>
  </head>

  <body>
    <p onmousedown="myFunction(this,'red')" onmouseup="myFunction(this,'green') ">
      Clique no texto para trocar de cor. A função é chamada com um parametro quando o botao do mouse é pressionado.
      E com outro parametro quando eu solto o botão do mouse.
    </p>
  </body>

</html>
```

EVENTOS – mostrar – exemplo 3

- onMouseMove

```
<script>
function myFunction(e) {
    x = e.clientX;
    y = e.clientY;
    coor="Coordenadas: (" + x + "," + y + ")";
    document.getElementById("demo").innerHTML=coor
}

function clearCoor(){
    document.getElementById("demo").innerHTML="";
}
</script>
```

```
</head>
```

```
<body style="margin:0px;">
```

```
    <div id="coordiv" style="width:199px;height:99px;border:1px solid"
    onmousemove="myFunction(event)" onmouseout="clearCoor()">
```

```
    </div>
```

```
    <p>Mova o mouse dentro do retangulo.</p>
```

```
    <p id="demo"></p>
```

EVENTOS

- onMouseOver – passar o mouse sobre determinar elemento

```
<script>
```

```
function bigImg(x) {  
    x.style.height="64px";  
    x.style.width="64px";  
}
```

```
function normalImg(x) {  
    x.style.height="32px";  
    x.style.width="32px";  
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```

```

<p>The function bigImg() is triggered when the user moves the mouse pointer over the image.</p>

<p>The function normalImg() is triggered when the mouse pointer is moved out of the image.</p>

EVENTOS

- Eventos do Teclado

onKeyDown	O evento ocorre quando o teclado está sendo pressionado
onKeyPress	O evento ocorre quando o usuário pressiona uma tecla
onKeyUp	O evento ocorre quando o usuário solta uma tecla

EVENTOS

- onKeyPress

```
<html>
<head>
  <script>
    function myFunction() {
      alert("Voce pressionou uma tecla dentro do input");
    }
  </script>
</head>

<body>
  <p>A função é chamada quando o usuário pressionar uma tecla no input.</p>
  <input type="text" onkeypress="myFunction()">

</body>

</html>
```


EVENTOS

- Eventos de Objetos/Frames

onAbort	O evento ocorre a imagem para de carregar sem estar completa
onLoad	O evento ocorre quando a página é carregada
onUnLoad	O evento ocorre quando a página não é carregada
onScroll	O evento ocorre quando descemos a barra de rolagem da página

EVENTOS

- Eventos de Formulário

onBlur	O evento ocorre quando o elemento de formulário perde o foco
onChange	O evento ocorre quando ocorre alguma mudança no elemento do formulário
onFocus	O evento ocorre quando o elemento de formulário ganha foco
onReset	O evento ocorre quando o elemento do formulário é reiniciado
onSelect	O evento ocorre o usuário seleciona algum texto
onSubmit	O Evento ocorre quando o formulário é submetido

EVENTOS – mostrar exemplo 6

- onBlur

```
<html>
<head>
  <script>
    function myFunction() {
      var x=document.getElementById("fname");
      x.value=x.value.toUpperCase();
    }
  </script>
</head>

<body>
  Entre com seu nome: <input type="text" id="fname" onblur="myFunction()">
  <p>Quando voce sair do input (o input perder o foco), a
  funcao sera chamada e irá transformar o texto em upper case.</p>

</body>

</html>
```

EVENTOS – mostrar exemplo 7

- onFocus

```
<html>
<head>
  <script>
    function myFunction(x) {
      x.style.background="yellow";
    }
  </script>
</head>

<body>
  Entre com seu nome: <input type="text" onFocus="myFunction(this)">
</body>

</html>
```

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Um dos usos mais frequentes do JS é a validação de formulários.
- Além de garantir que as informações digitadas estão de acordo com o solicitado, a validação desonera o servidor deste serviço, uma vez que pode ser realizado no lado do cliente.

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- O que verificar em um formulário?
 - Basicamente se o usuário:
 - Deixou campos sem preencher?
 - Digitou um email válido?
 - Entrou com uma data válida?
 - Digitou texto em um campo numérico?
- Mas qualquer outro campo pode ser verificado também.

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Basicamente duas maneiras de efetuar a validação;

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Basicamente duas maneiras de efetuar a validação;

Submit

(ao submeter o formulário uma função JS é chamada)

Campo a Campo

(a cada preenchimento um evento é disparado para validar o campo)

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Faça um formulário com os seguintes campos (inicialmente os marcados em vermelho)
- Nome
- Email
- Idade
- Endereço
- Telefone
- Data de Nascimento (1 text)
- Senha
- Confirmação de Senha
- Sexo (na forma de radio)
- Botão de enviar (que ao ser clicado vai validar o formulário)

VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS

- Criar uma função chamada valida no javascript:

```
function valida(form) {  
    <comandos para validação>  
}
```

- Vincular a execução desta função com o clique no botão enviar.

```
<form onsubmit="return valida(this);">
```

Validação

- Validar se o nome foi preenchido corretamente:

```
if (form.nome.value=="") {  
    alert("Preencha o nome corretamente.");  
    form.nome.focus();  
    return false;  
}
```

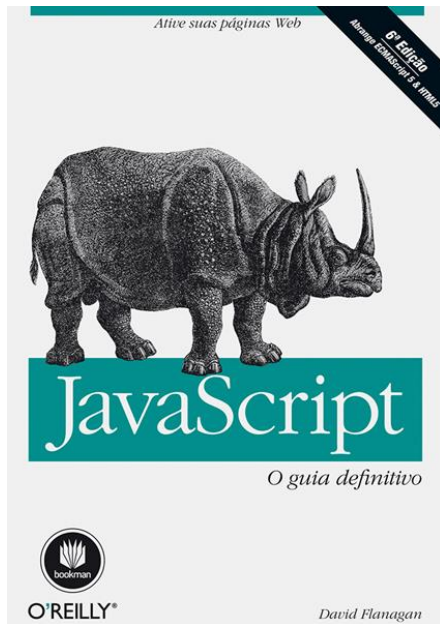
Validação

- Verifique se a idade foi preenchida e se é um número.
- A idade também deve ser um valor entre 0 e 120
- Função IsNum: Retorna verdadeiro se o valor é um número e falso caso contrário

Validação

```
if (form.idade.value=="" || !isNaN(form.idade.value)) {  
    alert("Preencha a idade corretamente.");  
    form.idade.focus();  
    return false;  
}  
if ((form.idade.value<0) || (form.idade.value>120)) {  
    alert("Preencha a idade com um valor entre 0 e 120  
corretamente.");  
    form.idade.focus();  
    return false;  
}
```

REFERÊNCIAS



JavaScript – O Guia Definitivo,
David Flanagan;



<http://www.w3schools.com/js>