Projeto final

Cardápio de Restaurante

Julho, 2023

Objetivos

Esse projeto tem por objetivo a criação de uma aplicação de Cardápio de Restaurante para Windows, utilizando C#, e os frameworks WPF ou UWP ou WinUI3.0 e XAML e padrão de projeto MVVM.

Requisitos

* O aplicativo deve ser capaz de apresentar uma lista de itens contendo o cardápio do restaurante, dividido por categorias descritas abaixo:
  + Entradas
  + prato principal
  + bebidas
  + sobremesas
* O aplicativo deve conter um menu na parte superior, em forma de uma lista horizontal, contendo as categorias (entradas, prato principal, bebidas, sobremesas).
* Ao clicar em uma das categorias, o cardápio deve ir diretamente para esta categoria e apresentar os itens referentes a ela.
* O aplicativo de implementar um “carrinho” de pedidos**:**
  + - Implementar uma opção que permita ao usuário selecionar algum item do cardápio e adicioná-lo ao carrinho de pedidos.
      * Implementar a persistência em banco de dados dos itens adicionados no carrinho. Dessa forma, ao sair e entrar na aplicação novamente, os itens previamente adicionados no carrinho devem ser mantidos.
    - Implementar uma opção que permita visualizar os itens que foram adicionados ao carrinho (tela de visualização do carrinho de pedidos).
    - Implementar uma opção que permita remover um item do carrinho.
    - Implementar uma opção que permita limpar o carrinho (remover todos os itens).
    - Implementar uma opção que permita efetuar o pedido e que gere o número do pedido.

Suposições

* A aplicação poderá ser acessada via terminais Windows e mobile (smartphones e tablets)
* A aplicação suportará somente os idiomas Português e Inglês
* Os itens do cardápio estarão previamente embarcados na aplicação.