

Relatório de Entrega de Trabalho

Disciplina de programação Paralela (PP) – Prof. César De Rose

Aluno: Renan Alves Silveira, Thomaz Silveira.

Exercício: trabalho 3 de MPI: Fases Paralelas (FP)

1) Introdução

O Trabalho consiste na implementação paralela de um programa que realiza a ordenação de um vetor de tamanho 1.000.000 utilizando o modelo fases paralelas. Para a ordenação serão utilizados o algoritmo de ordenação *Bubble Sort* e com o número de processos variando entre 16 e 32. O Objetivo principal é mensurar os tempos de execução das versões para comparar com os resultados obtidos utilizando as mesmas configurações porém com o modelo divisão e conquista e avaliando os tempos de ordenação.

2) Implementação

A implementação é baseada no pseudo-código fases paralelas disponibilizado no moodle. O Algoritmo inicializa o vetor de trabalho com uma quantidade 1/np. Utilizando SPMD, o código é enxuto e todos processos utilizam o mesmo código, pois todos realizam a mesma tarefa, apenas realizando um tratamento diferente para os nodos das extremidades e nodos intermediários. A implementação é dividida em 3 principais tarefas que cada nodo realiza:

- 1) Processamento local, onde o nodo ordena o seu saco de trabalho localmente utilizando o algoritmo *Bubble Sort*.
- 2) teste de condição de parada, onde o nodo verifica se está ordenado com o nodo adjacente, e informa para os demais, através da função `MPI_Bcast()`.
- 3) troca para convergência, é feita em três etapas: primeiro envia para esquerda, realiza uma ordenação com a parcela recebida, devolve a parcela que sobrou.

estas etapas se repetem até que todos estejam ordenados com seus nodos adjacentes. No processamento local cada nodo utilizando o algoritmo de ordenação, ordena o seu vetor de trabalho. Após a ordenação, cada nodo envia para direita o seu maior elemento, o nodo da direita recebe o elemento e compara com o seu menor elemento, e se o seu menor elemento for maior que o maior elemento recebido, então seta '1' no vetor de controle 'vet_ctrl[]', caso contrário o valor será '0'. Após todos processos realizarem as verificações, cada um envia via `MPI_Bcast` uma mensagem contendo o valor referente ao seu campo no vetor de controle, para que todos possam atualizar os seus vetores locais, assim mantendo uma sincronia do estado da ordenação. Um teste é realizado neste vetor para caso todos estejam ordenados, isto é com o valor '1' em todas posições do vetor então a ordenação está completa e o processo é finalizado. Caso contrário, os nodos trocam parte do seu vetor de trabalho local com os demais nodos e repetem-se todas etapas novamente. A definição da parcela se dá por uma fração do tamanho do vetor local, ou seja uma porcentagem do vetor é calculada e alocada no vetor, para que possamos realizar as trocas sem perda da informação que o vetor contém. Uma das vantagens dessa implementação é que torna a programação mais simples e intuitiva, mostrando que o MPI é uma ferramenta robusta e versátil para implementação de algoritmos paralelos e distribuídos.

3) Dificuldades encontradas

Sair do pseudo-código para o programa em C, Realizar debug em

partes como a convergência, entender como seria realizadas no MPI as trocas, foram necessários alguns testes de mesa para o entendimento deste procedimento, onde a implementação é razoavelmente simples porém o entendimento exige um aprofundamento sobre o que está acontecendo em todo o processo.

4) Análise de Desempenho

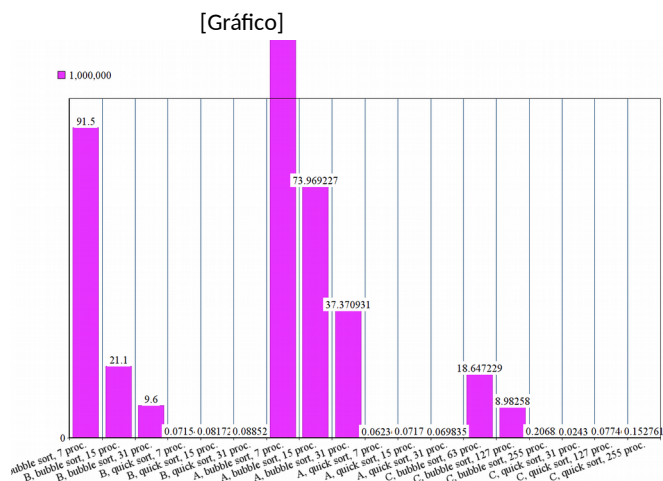
As medidas dos tempos das versões paralela e sequencial do modelo fases paralelas para os diferentes números de processos:

MODELO FASES PARALELAS

MEDIDAS DE EXECUÇÃO PARA 1'000'000 ELEMENTOS NO SACO DE TRABALHO.

Nº Processos	Algoritmo	Código	Tempo
16	Bubble Sort	Sequencial	370.50
32	Bubble Sort	Sequencial	366.15

Obtivemos o seguinte gráfico de comparação entre o modelo fases paralelas e divisão e conquista, para 1'000'000 elementos e 32 processos, com o mesmo algoritmo de ordenação *Quick Sort* em 2 nós na Grad:



5) Observações Finais

Como o esperado a versão paralela obteve resultados de tempo melhores que a versão sequencial, concluindo que mesmo com as trocas de mensagens entre os processos na versão paralela, ainda foi superior a versão sequencial.

Analisando o comparativo entre

Analisando o gráfico de comparação entre os modelos conclui-se que

Título: Trabalho 4 da disciplina de Programação

```

#include <stdio.h>
#include "mpi.h"
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define VET_SIZE 1000 // Trabalho Final com o
valores 100.000 e 1.000.000
// #define DEBUG 1

// BSORT
void bs(int n, int *vetor)
{
    int c = 0, d, troca, trocou = 1;

    while ((c < (n - 1)) & trocou)
    {
        trocou = 0;
        for (d = 0; d < n - c - 1; d++)
            if (vetor[d] > vetor[d + 1])
            {
                troca = vetor[d];
                vetor[d] = vetor[d + 1];
                vetor[d + 1] = troca;
                trocou = 1;
            }
        c++;
    }
}

int main(int argc, char **argv){
    MPI_Status status; // Message status
    double t1, t2; // Count execution time

    int my_rank; // Process ID
    int proc_n; // Number of process
    int aux; // Store auxiliary values

    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,
    &my_rank);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD,
    &proc_n);

    t1 = (my_rank == 0)? MPI_Wtime(): 0; // Time
    counter on process 0

    #define LAST (proc_n - 1) // Last process
    int i; // for counters

```

```

    unsigned char end = 0; // Control the main
    loop
    unsigned char k; // Process counter
    int psize = VET_SIZE/proc_n; // tamanho do
    vetor do processo
    int pToChange = psize/25; // Size to
    change date with others
    int left ,right; // Auxiliar vector for
    change operation
    unsigned char vet_ctrl[proc_n]; // Control
    vector
    int *vector = (int *)malloc((pToChange +
    psize) * sizeof(int)); // Data vector with extra
    size

    left = (my_rank !=0) ? my_rank -
    1:0; // My left neighbor
    right = (my_rank < LAST) ? my_rank + 1:
    LAST; // My right neighbor
    memset(vet_ctrl, 0, sizeof(vet_ctrl));

    for (i = 0; i < psize; i++)
    {
        vector[i] = (proc_n - my_rank) * psize - i;
    }

    #ifdef DEBUG
    printf("[%d]vector: ", my_rank);
    for (i = 0; i < psize; i++)
        printf("%d ", vector[i]);
    printf("\n\n");
    #endif
    while(!end) {

        //*****
        // #1. Local ordonation
        //*****

        bs(psize, vector);

        // Send to the right, if im not the last
        process.
        if (my_rank != LAST){
            MPI_Send(&vector[psize - 1], 1, MPI_INT,
            right, 0, MPI_COMM_WORLD);

        }

        // Recieve from left if im not 0 process.

```

```

    if (my_rank != 0){
        MPI_Recv(&aux, 1, MPI_INT, left, 0,
MPI_COMM_WORLD, &status);
        /* If the left element size is less then my
least element
        set ordenation vector, if not clear the
vector.
        */
        if (aux < vector[0]){
            vet_ctrl[my_rank] = 1;
        }
        else{
            vet_ctrl[my_rank] = 0;
        }
    }
    // Exeption case
    if (my_rank == 1){
        MPI_Send(vector, 1, MPI_INT, left, 0,
MPI_COMM_WORLD);
    }
    // Exception case, recive from 1
    if (my_rank == 0){
        MPI_Recv(&aux, 1, MPI_INT, right, 0,
MPI_COMM_WORLD, &status);
        /* If the element size from second
process is greater then my last element
        set ordenation vector, if not clear the
vector.
        */
        if(aux > vector[psize-1] ){
            vet_ctrl[my_rank] = 1;
        }else{
            vet_ctrl[my_rank] = 0;
        }
    }

    //*****
    // #2. Bcast status of ordenation
    //*****

    for (i = 0; i < proc_n; i++){
        MPI_Bcast(&vet_ctrl[i], 1,
MPI_UNSIGNED_CHAR, i, MPI_COMM_WORLD);
    }
    // Stop condition, verify if all neighbors are
ordenate
    k = 0;

```

```

        for (i = 0; i < (proc_n*2)-2; i++){
            if (vet_ctrl[i] == 1) {
                k++;
            }
        }
        if (k == proc_n){
            end = 1;
            break;
        }

        //*****
        // #3. Converge
        //*****

        // Send to left if im not the first process.
        if (my_rank != 0) {
            /* first, send my portion, and wait to
recive from neighbor if im no the least
process*/
            MPI_Send(vector, pTochange, MPI_INT,
left, 0, MPI_COMM_WORLD); // send to left
        }

        if (my_rank != LAST){
            // Wait for right to send
            MPI_Recv(&vector[psize], pTochange,
MPI_INT, right, 0, MPI_COMM_WORLD,
&status);
            // Ordenate vector without my left portion
            bs(psize,vector + pTochange);
            // Send back the right portion
            MPI_Send(&vector[psize], pTochange,
MPI_INT, right, 0, MPI_COMM_WORLD);
        }
        if (my_rank !=0){
            MPI_Recv(vector, pTochange, MPI_INT,
left, 0, MPI_COMM_WORLD, &status);
        }

    } // End While
    // At this point, our vector is ordenate like a
charm!!!

    // End time.
    t2 = (my_rank == 0)?MPI_Wtime():0;

    #ifdef DEBUG
    printf("[%d]Vector: ", my_rank);

```

```
for (i = 0; i < psize; i++)  
    printf("%d ", vector[i]);  
printf("\n\n");  
#endif  
  
if (my_rank == 0)  
{  
    printf("Elapsed: %.4f s\n\n", t2 - t1);  
}  
  
free(vector);  
MPI_Finalize();  
return 0;  
}
```