



## **Desenvolvimento - Processo Seletivo Java EE - Instruções da prova**

Caro candidato, seguem as instruções para realização da prova.

O projeto no qual trabalhará possui uma estrutura básica de projeto web com Java EE 7, ou seja, os principais frameworks utilizados já estão configurados e funcionando. Além disso também já existe a funcionalidade de Login feita com Apache Shiro e a entidade de Usuário, Email e AnexoEmail. Essas mesmas entidades já possuem configuração básica de cache utilizando ehcache.

O envio de emails também já está configurado e possui um método agendado que realiza os envios periodicamente. Caso queira enviar emails em sua solução utilize ao máximo os recursos já disponíveis.

Na parte web já provemos alguns recursos básicos tal como um template padrão (JSF) com Twitter Bootstrap 3 configurado de forma que você, desenvolvedor, consiga criar páginas bonitinhas sem muito esforço.

Como a senha do usuário está criptografada use este comando insert para adicionar um usuário no banco de dados (as tabelas serão criadas automaticamente no startup do servidor)

```
insert into usuario(id, nome, email, senha,data_hora_criacao, ativo)
values(nextval('usuario_id_seq'), 'LIP', 'lip@tecsinapse.com.br',
'a665a45920422f9d417e4867efdc4fb8a04a1f3fff1fa07e998e86f7f7a27ae3','2014-08-12
14:55:38.288', true);
```

Para realizar o login utilize [lip@tecsinapse.com.br](mailto:lip@tecsinapse.com.br) e a senha 123. Lembre-se que o cache está ativado.

Bom, chega de aspectos técnicos, vamos ao que interessa.

### **PLAY TENNIS**

Precisamos de uma solução que sirva como backend REST de um aplicativo mobile que possibilita aos usuários uma forma fácil de encontrar locais, quadras e parceiros para jogar tênis. Além desse backend também precisamos de uma forma de gerenciar algumas tarefas administrativas e também que seja possível utilizar o aplicativo via web através de um desktop.

O escopo da prova está limitado as soluções para:

- A. Backend REST para o Aplicativo Mobile
- B. Aplicativo Web
- C. Gerenciamento Administrativo via Web

Vamos as funcionalidades desejadas para o Aplicativo (Mobile e Web):

1. Qualquer pessoa na internet pode se cadastrar como um jogador
2. Qualquer pessoa na internet pode ver e buscar os locais e as quadras
  - a. por cidade
  - b. por bairro
  - c. por faixa de CEP
3. Os jogadores podem criar locais
4. Os jogadores podem criar quadras em um local
5. Os jogadores podem informar dias e horários que desejam jogar
  - a. pode estar disponível para jogar em vários locais ou várias quadras
  - b. pode informar se deseja jogar simples, dupla ou tanto faz
6. Os jogadores podem seguir locais e quadras
  - a. quando o jogador segue um local ou quadra ele recebe todas as novas disponibilidades de jogadores via notificação e email para aquele local ou quadra
  - b. a qualquer momento ele pode parar de seguir
  - c. a qualquer momento ele pode seguir silenciosamente, ou seja, sem ser notificado
7. Os jogadores podem aceitar jogar baseado na disponibilidade dos outros jogadores
  - a. quando um jogador aceita deve ser enviado um email de confirmação para o outro jogador via notificação e email
  - b. quando o outro jogador aceita também deve ser confirmado ao primeiro que aceitou também via notificação e email
8. Os jogadores podem configurar um alerta a ser enviado por notificação e email para avisar sobre o próximo jogo marcado

Vamos as funcionalidades desejadas para o Gerenciamento Administrativo via Web:

1. Quando um jogador cadastra um local pela primeira vez é necessário uma aprovação administrativa para esse local ser realmente publicado
2. Deve ser possível bloquear o acesso de um jogador
3. Deve ser possível dar destaque para alguns locais específicos por um período de tempo

Dúvidas quanto aos requisitos devem ser resolvidas utilizando o bom-senso, alguns pontos estão abertos justamente para que você mostre sua criatividade em prover facilidade aos usuários.

Fique a vontade para utilizar o código existente da forma que achar melhor e também de utilizar quaisquer tecnologias complementares ou até mesmo ignorar tecnologias já configuradas.

Caso não consiga terminar todas as funcionalidades faça seu push do mesmo jeito e explique por email até que ponto você conseguiu fazer e porque escolheu priorizar as funcionalidades criadas. É importante ter foco em gerar valor para o produto, ou seja, criar neste tempo algo que seja útil.