## Exercício 3

NOME	RA
Renan Camargo de Castro	147775

## Introdução

Nesse exercício, vamos montar um processador mips dual-core com alguns componentes básicos, como router e periféricos de lock. Também será abordado alguns temas como o uso de programas realmente paralelos.

# Montagem do processador

Para "montar" o processador, foi utilizada o esquema de um processador mips no Archc com algumas modificações.

### Memória compartilhada

Para a memória compartilhada, foi utilizado um componente **ac\_tlm\_mem**(já fornecido) que basicamente instancia um vetor de *uint8\_t* e utiliza isso em conjunto com o router para armazenar a memória de ambos os processadores.

#### Roteador

A primeira modificação foi a inclusão de um router que basicamente tem a função de mapear endereços de memória para periféricos específicos. O roteador foi montado de forma à rotear os seguintes endereços:

- [0,0x6400000): Endereços mapeados para o bloco de memória compartilhada.
- [0x6400000,∞): Endereços mapeados para o periférico de lock.

Além disso, foi feita uma modificação no roteador para ter duas portas de comunicação, visto que serão utilizados dois processadores, logo, são feito 2 *target\_export* nos arquivos **ac\_tlm\_router**(modificações no .cpp e .h).

### Periférico de Lock

Esse periférico foi codificado para funcionar como um lock global no sistema para poder separa o fluxo de execução dos dois processadores. Para isso, foi utilizada uma variável simples privada dentro da

classe/arquivo **ac\_tlm\_peripheral** que quando lida é setada para 1, e é passível de escrita. O endereço base desse periférico, como definido no router, é 0x6400000.

### Instanciação dos processadores

Para ligar todos os componentes, foi instanciado no arquivo **main.cpp** dois processadores de classe **mips**. Conecta-se o periférico e a memória nas portas do roteador **MEM\_port** e **PERIPHERAL\_port** e também liga-se as duas portas do roteador nos respectivos processadores: **DM\_port**.

Um detalhe importante da instanciação são os argumentos passados para os processadores, para isso foi duplicado os argumentos passados. Essa cópia é passada no método init de cada processador.

## **Programas**

#### **Hello World**

Para testar o funcionamento inicial, foi feito um programa simples como se fosse um "hello world" para testar o funcionamento dos locks e dos processadores. Esse programa está com o nome "hello\_world.c" no repositório. ps: todos os programas foram compilados com a flag -O

A saída foi a seguinte:

```
Bash
-bash-4.3$ ./mips-tlm/mips.x --load=hello_world
       SystemC 2.3.1-Accellera --- Apr 8 2016 08:47:14
       Copyright (c) 1996-2014 by all Contributors,
       ALL RIGHTS RESERVED
ArchC: Reading ELF application file: hello_world
@@@@ SP for processor 0 : 0x63ffc00
ArchC: ------ Starting Simulation -----
ArchC: Reading ELF application file: hello_world
@@@@ SP for processor 1 : 0x63bfc00
ArchC: ------ Starting Simulation -------
proc 0: entrou na regiao critica
ArchC: ------ Simulation Finished ------
proc 1: entrou na regiao critica
ArchC: ------ Simulation Finished ------
Info: /OSCI/SystemC: Simulation stopped by user.
ArchC: Simulation statistics
   Times: 0.00 user, 0.00 system, 0.00 real
   Number of instructions executed: 4316
   Simulation speed: (too fast to be precise)
ArchC: Simulation statistics
   Times: 0.00 user, 0.00 system, 0.00 real
   Number of instructions executed: 6954
   Simulation speed: (too fast to be precise)
```

### **Hello World Dual Core**

O programa faz um hello world recursivo utilizando lock e imprimindo os números dos dois cores. Saída:

```
-bash-4.3$ ./mips-tlm/mips.x --load=dualCore_hello_world
       SystemC 2.3.1-Accellera --- Apr 8 2016 08:47:14
       Copyright (c) 1996-2014 by all Contributors,
       ALL RIGHTS RESERVED
ArchC: Reading ELF application file: dualCore_hello_world
@@@@ SP for processor 0 : 0x63ffc00
ArchC: ------ Starting Simulation -----
ArchC: Reading ELF application file: dualCore_hello_world
@@@@ SP for processor 1 : 0x63bfc00
ArchC: ------ Starting Simulation -----
Hi from processor 0!
ArchC: ----- Simulation Finished ------
Hi from processor 1!
ArchC: ------ Simulation Finished ------
Info: /OSCI/SystemC: Simulation stopped by user.
ArchC: Simulation statistics
   Times: 0.03 user, 0.00 system, 0.03 real
   Number of instructions executed: 21613
   Simulation speed: (too fast to be precise)
ArchC: Simulation statistics
   Times: 0.03 user, 0.00 system, 0.03 real
   Number of instructions executed: 219977
   Simulation speed: (too fast to be precise)
```

### Soma de números

A aplicação que foi desenvolvida para testar o desempenho da arquitetura multicore foi a soma de números até N. Para isso, foi dividida entre os processadores metade dos números, isso é, processador 1 soma de [0,n/2) e o processador 2 de [n/2,n]. No final, ambos esperam o outro ter terminado, e o processador 1 soma as duas variáveis de soma local dos processadores da memória compartilhada, e ele printa essa variável.

O valor de n utilizado é 5000000.

Para comparar o desempenho, também foi desenvolvida uma aplicação com a mesma função, mas single core. Os arquivos são: **sum\_numbers\_dual\_core** e **sum\_numbers\_one\_core**.

Segue exemplo de saída:

```
Bash
-bash-4.3$ time ./mips-tlm/mips.x --load=sum_numbers_dual_core
       SystemC 2.3.1-Accellera --- Apr 8 2016 08:47:14
       Copyright (c) 1996-2014 by all Contributors,
       ALL RIGHTS RESERVED
ArchC: Reading ELF application file: sum_numbers_dual_core
@@@@ SP for processor 0 : 0x63ffc00
ArchC: ------ Starting Simulation -----
ArchC: Reading ELF application file: sum_numbers_dual_core
@@@@ SP for processor 1 : 0x63bfc00
ArchC: ------ Starting Simulation -----
processador 0
processador 1
output from processor 0: 12500002500000
ArchC: ------ Simulation Finished ------
ArchC: ----- Simulation Finished -----
Info: /OSCI/SystemC: Simulation stopped by user.
ArchC: Simulation statistics
   Times: 4.02 user, 0.00 system, 4.02 real
   Number of instructions executed: 37511359
   Simulation speed: 9331.18 K instr/s
ArchC: Simulation statistics
   Times: 4.02 user, 0.00 system, 4.02 real
   Number of instructions executed: 37511376
   Simulation speed: 9331.19 K instr/s
real
       0m4.026s
user
       0m4.024s
       0m0.003s
sys
```

```
Bash
-bash-4.3$ time ./mips-tlm/mips.x --load=sum_numbers_one_core
       SystemC 2.3.1-Accellera --- Apr 8 2016 08:47:14
       Copyright (c) 1996-2014 by all Contributors,
       ALL RIGHTS RESERVED
ArchC: Reading ELF application file: sum_numbers_one_core
@@@@ SP for processor 0 : 0x63ffc00
ArchC: ------ Starting Simulation -----
ArchC: Reading ELF application file: sum_numbers_one_core
@@@@ SP for processor 1 : 0x63bfc00
ArchC: ------ Starting Simulation -------
processador 0
processador 1
ArchC: ------ Simulation Finished ------
output from processor 0: 12500002500000
ArchC: ------ Simulation Finished ------
Info: /OSCI/SystemC: Simulation stopped by user.
ArchC: Simulation statistics
   Times: 4.87 user, 0.00 system, 4.87 real
   Number of instructions executed: 75009405
   Simulation speed: 15402.34 K instr/s
ArchC: Simulation statistics
   Times: 4.87 user, 0.00 system, 4.87 real
   Number of instructions executed: 5455
   Simulation speed: 1.12 K instr/s
real
       0m4.878s
       0m4.874s
user
```

## Comparação de desempenho

sys

0m0.004s

Utilizando o último programa apresentado na última seção, **sum\_numbers\_dual\_core** *x* **sum\_numbers\_one\_core**, podemos construir a seguinte tabela comparativa:

Critério	Valor - Single core	Valor - Dual core
Instruções(#0)	75009405	37511359
Instruções(#1)	5455	37511376
Tempo TOTAL	0m4.864s	0m4.026s

Vemos que no dual core existe basicamente uma divisão igualitária entre os processadores no quesito instruções. O esperado seria que fosse metade do tempo de execução do single core, mas isso não acontece devido à necessidade de se usar lock em alguns lugares e também de sincronização. O ganho, nesse caso, foi de aproximadamente **20,8%**.