

Atividade Python - 1

1)

```
def funcao(nome):  
    return(f'Saudações {nome}')
```

print(funcao('Renan'))

2)

```
def operacoes(x,y):  
    return(x+y, x-y,x*y, x/y)
```

print(operacoes(1,2))

3)

```
def faixa_etaria(idade):  
    if 0 < idade <= 12:  
        return('Criança')  
    elif 13 < idade <= 17:  
        return('Adolescente')  
    elif 18 < idade <= 64:  
        return('Adulto')  
    elif 65 < idade:  
        return('Idoso')  
    else:  
        return('Inválido')
```

print(faixa_etaria(20))

4)

#F = C x 1,8 + 32

```
def formula(celsius):  
    fahrenheit = celsius * 1.8 + 32  
    return(fahrenheit)
```

print(formula(30))

5)

#A regra básica é que um ano é bissexto se for divisível por 4.
#No entanto, existem algumas exceções a essa regra.
#Anos que são divisíveis por 100 não são bissextos, a menos que também sejam divisíveis por 400.

```
def ano_bissexto(ano):  
    if ano % 4 == 0:
```

```

        if ano % 100 == 0:
            if ano % 400 == 0:
                return True
            else:
                return False
        else:
            return True
    else:
        return False
print(ano_bissextto(2004))

```

6)

```

def calculadora_imc(altura,peso):
    imc = peso / altura**2
    if imc < 18.5:
        return(f'Baixo peso. IMC = {imc:.2f}')
    elif 18.5 < imc < 24.99:
        return(f'Normal. IMC = {imc:.2f}')
    elif 25 < imc < 29.99:
        return(f'Sobrepeso. IMC = {imc:.2f}')
    elif 30 <= imc:
        return(f'Obesidade. IMC = {imc:.2f}')
print(calculadora_imc(1.82,79))

```

7)

```

import random
import string
def gerarSenha(tamanho):
    caracteres = string.ascii_letters + string.digits + string.punctuation
    senha = ''.join(random.choice(caracteres) for i in range(tamanho))
    return senha
print(gerarSenha(10))

```

8)

```

import string
def verific_palind(palavra):
    palavra = palavra.replace(' ', '').lower()
    return palavra == palavra[::-1]
print(verific_palind('a mae te ama'))

```

9)

```

import random

```

```
def acerteNumero():
    computador = random.randint(1,101)
    tentativa = None
    tentativas = 0

    while tentativa != computador:
        tentativa = int(input('Chute um número entre 1 e 100: '))
        tentativas += 1
        if tentativa < computador:
            print("Maior!")
        elif tentativa > computador:
            print("Menor!")

    print(f"Depois de {tentativas} tentativas você acertou o número
    {computador} que eu pensei!")
```

```
acerteNumero()
```

10)

```
def triangulo(a,b,c):
    if a == b == c:
        return('Triângulo equilátero')
    elif a == b != c or a == c != b or b == c != a:
        return('Triângulo isóceles')
    elif a != b != c:
        return('Triângulo escaleno')
print(triangulo(1,1,2))
```