

Práticas Propostas

Fases do DCU

Práticas de Usabilidade

Identificar necessidades para design centrado em humano

Equipe-Núcleo como donos do produto
Caminhos completos
Especialista-generalista

Especificar contexto de uso

Pouco design antecipado e distribuído

Especificar requisitos

Definir metas de usabilidade automáticas

Avaliar designs

RITE para desenvolvedores de software livre