

Desenvolvimento para Games 3D

Trabalho da disciplina

Desenvolver um **jogo de estratégia** com interação automática entre diferentes unidades (referências Auto Chess, Clash Royale). Deve ser desenvolvido em grupos de 2 a 4 alunos, exceções somente com aprovação prévia.

O nome e o RA dos integrantes devem ser exibidos em algum momento do jogo.

Os requisitos **mínimos** do jogo são:

- Unidades com um sistema claro de atributos e habilidades, que possuem utilidade ofensiva ou de suporte. No mínimo 3 tipos diferentes de unidades:
 - Ofensiva de curto alcance;
 - Ofensiva de longo alcance;
 - Suporte (auxilia outras unidades);
- A progressão das batalhas deve ser visível, com claras condições de vitória e derrota;
- Algum tipo de recurso que o jogador precisa gerenciar;
- Cenário com elementos de decoração. Uso de iluminação e texturas;
- Som ambiente e efeitos sonoros;
- HUD com marcadores;
- Telas de título, instruções, jogo, vitória, derrota e créditos (com as referências);

Critério de Avaliação

A **avaliação do jogo** será realizada em sala de aula em dia a combinar. A ordem de apresentação será sorteada. Alunos ausentes perderão pontos. Os seguintes aspectos serão considerados:

- Adequação aos requisitos (6,0 pontos)
- Inovação e mecânicas adicionais (2,0 pontos)
- Acabamento e funcionamento sem bugs (2,0 pontos)
- Participação individual (redução de nota)

A **participação individual** será avaliada a partir de um relatório em formato DOC ou PDF que deve ser enviado na área correspondente da unidade web até o dia da apresentação final contendo:

- Descrição do projeto, detalhando a sua participação individual
- Screenshots que mostram sua produção

Caso as aulas continuem remotas a avaliação do jogo será através de um vídeo de gameplay comentado, explicando decisões de design, direção audiovisual e as funcionalidades implementadas. O vídeo deve ter cerca de 5 minutos de duração e os integrantes do grupo presentes na webconferência para esclarecer eventuais dúvidas. O link para o vídeo deve ser postado na atividade do blackboard juntamente com a participação individual.

OBS: Trabalhos com código / conteúdo “estranhamente parecidos” terão sua nota reduzida.