

Program.cs x

```
1  using System;
2
3  namespace Exercício1
4  {
5      class Program
6      {
7          static void Main(string[] args)
8          {
9              /*declaracao das variaveis do tipo inteiro*/
10             int numero1, numero2, resultado;
11
12             /*Exibe mensagem na tela */
13             Console.WriteLine("Informe o 1º numero:");
14
15             /*Le e converte de texto para numero inteiro aplicando assim na variavel declarada*/
16             numero1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
17
18             /*Exibe mensagem na tela */
19             Console.WriteLine("Informe o 2º numero");
20
21             /*Le e converte de texto para numero inteiro aplicando assim na variavel declarada*/
22             numero2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
23
24             /*aplica a variavel 'resultado', uma operação matemática com os numeros informados */
25             resultado = (numero1 + numero2) * numero1;
26
27             /*Exibe na tela o conteudo da variavel resultado */
28             Console.WriteLine(resultado);
29         }
30     }
31 }
32
```

Program.cs x

```
6  {
7      /*calcular a média de 5 notas de um aluno
8      */
9
10     static void Main(string[] args)
11     {
12         /*declarar das variaveis do tipo double */
13         double nota1, nota2, nota3, nota4, nota5, media;
14         /*Declacao da variavel do tipo string (texto) */
15         string nomeAluno;
16
17         /*exibe a mensagem, solicita ao usuario o nome do aluno e atribui a variavel nomeAluno */
18         Console.WriteLine("Informe o nome do Aluno:");
19         nomeAluno = Console.ReadLine();
20
21         /*exibe a mensagem, solicita ao usuario uma nota e atribui a variavel da nota correspondente */
22         Console.WriteLine("Informe a 1ª nota:");
23         nota1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
24
25         Console.WriteLine("Informe a 2ª nota:");
26         nota2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
27
28         Console.WriteLine("Informe a 3ª nota:");
29         nota3 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
30
31         Console.WriteLine("Informe a 4ª nota:");
32         nota4 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
33
34         Console.WriteLine("Informe a 5ª nota:");
35         nota5 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
36
37         /*Atribui a variavel media, a operacao de calculo da media de todas as notas informadas pelo usuario */
38         media = (nota1 + nota2 + nota3 + nota4 + nota5) / 5;
39
40         /*Exibe ao usuario uma Mensagem amigavel do nome do Aluno informado e sua media final */
41         Console.WriteLine("A media do " + nomeAluno + " é " + media + "!");
42     }
43 }
44
45 }
```

```

6      {
7          /*Calcular estoque medio de uma peça*/
8          static void Main(string[] args)
9          {
10             /*Declaracao da variavel do tipo double */
11             double qtdadeMin, qtdadeMax, estoqueMedio;
12             /*declaracao da variavel do tipo string (texto) */
13             string peça;
14
15             /*Espaço para pular linha e aplicar design amigavel na execucao */
16             Console.WriteLine(" ");
17             Console.WriteLine("-----");
18             Console.WriteLine(" ");
19
20             /*Exibe na tela nome do programa */
21             Console.WriteLine("CALCULO DE ESTOQUE MÉDIO DE PEÇA");
22             Console.WriteLine(" ");
23             Console.WriteLine("-----");
24             Console.WriteLine(" ");
25
26             /*Exibe Mensagem solicitando o nome da peça e le texto para atribuir a a variavel 'peça' */
27             Console.WriteLine("Informe o nome da peça:");
28             peça = Console.ReadLine();
29
30             Console.WriteLine(" ");
31
32             /*Exibe mensagem solicitando a menor quantidade da peça convertendo o texto em tipo double para atribuindo a variavel correspondente */
33             Console.WriteLine("Informe a menor quantidade desta peça em estoque:");
34             qtdadeMin = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
35
36             Console.WriteLine(" ");
37
38             Console.WriteLine("Informe a maior quantidade desta peça em Estoque:");
39             qtdadeMax = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
40
41             /*realiza o calculo de media das quantidades informadas pelo usuario, atribuindo valor a variavel 'estoqueMedio' */
42             estoqueMedio = (qtdadeMin + qtdadeMax) /2;
43
44             Console.WriteLine(" ");
45             /*Exibe mensagem amigavel ao final informando o nome da peça e o estoque medio da mesma */

```

Sualizar Ir Depurar Terminal Ajuda Program.cs - Exercício3 - Visual Studio Code

```

9      {
10         /*Declaracao da variavel do tipo double */
11         double qtdadeMin, qtdadeMax, estoqueMedio;
12         /*declaracao da variavel do tipo string (texto) */
13         string peça;
14
15         /*Espaço para pular linha e aplicar design amigavel na execucao */
16         Console.WriteLine(" ");
17         Console.WriteLine("-----");
18         Console.WriteLine(" ");
19
20         /*Exibe na tela nome do programa */
21         Console.WriteLine("CALCULO DE ESTOQUE MÉDIO DE PEÇA");
22         Console.WriteLine(" ");
23         Console.WriteLine("-----");
24         Console.WriteLine(" ");
25
26         /*Exibe Mensagem solicitando o nome da peça e le texto para atribuir a a variavel 'peça' */
27         Console.WriteLine("Informe o nome da peça:");
28         peça = Console.ReadLine();
29
30         Console.WriteLine(" ");
31
32         /*Exibe mensagem solicitando a menor quantidade da peça convertendo o texto em tipo double para atribuindo a variavel correspondente */
33         Console.WriteLine("Informe a menor quantidade desta peça em estoque:");
34         qtdadeMin = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
35
36         Console.WriteLine(" ");
37
38         Console.WriteLine("Informe a maior quantidade desta peça em Estoque:");
39         qtdadeMax = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
40
41         /*realiza o calculo de media das quantidades informadas pelo usuario, atribuindo valor a variavel 'estoqueMedio' */
42         estoqueMedio = (qtdadeMin + qtdadeMax) /2;
43
44         Console.WriteLine(" ");
45         /*Exibe mensagem amigavel ao final informando o nome da peça e o estoque medio da mesma */
46         Console.WriteLine("O estoque médio de '" + peça + "' foi de " + estoqueMedio + "!");
47
48     }

```

Program.cs x

```

1  using System;
2
3  namespace Exercício4
4  {
5      class Program
6      {
7          /*Declarar o valores nas Variaveis A e B, respectivamente 999 e 555, após inverter os valores das variaveis utilizando uma terceira 'C' */
8          static void Main(string[] args)
9          {
10             /*Declaracao das variaveis atribuindo valores */
11             int A=999, B=555, C;
12
13             /*Exibe os valores iniciais das variaveis, ja atribuidos */
14             Console.WriteLine("Valor inicial de A = " + A);
15             Console.WriteLine("Valor inicial de B = " + B);
16
17             /*Atribui a C o valor de B */
18             C = B;
19             /*Atribui a B o valor de A */
20             B = A;
21             /*Atribui a A o valor de C que era o B */
22             A = C;
23
24             /*Atribuindo espaço entres exibicao de informações para um design mais organizado */
25             Console.WriteLine(" ");
26
27             /*Mensagem amigável do processo executado e o valores finais das variaveis*/
28             Console.WriteLine("Invertendo os valores de A e B, utilizando uma 3ª variavel vazia 'C' !");
29
30             Console.WriteLine(" ");
31             Console.WriteLine("Valor Final de A = " + A);
32             Console.WriteLine("Valor Final de B = " + B);
33
34         }
35     }
36 }
37

```

Program.cs x

```

1  using System;
2
3  namespace Exercício5
4  {
5      class Program
6      {
7          /* Conversao de graus em fahrenheit */
8          static void Main(string[] args)
9          {
10             /*Declaracao de variaveis do tipo double */
11             double celsius, fahrenheit;
12
13             /* Apresentacao visual amigavel para o usuario */
14             Console.WriteLine("-----");
15             Console.WriteLine(" ");
16             Console.WriteLine("Conversor de Graus Celsius em Fahrenheit");
17             Console.WriteLine(" ");
18             Console.WriteLine("-----");
19             Console.WriteLine(" ");
20
21             /* Questionamento e atribuicao da variavel celsius, para o usuario */
22             Console.WriteLine("Informe a temperatura em Graus Celsius");
23             celsius = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
24             /* Calculo para conversao de graus celsius em fahrenheit, atribuindo o valor, posteriormente */
25             fahrenheit = 1.8 * celsius + 32;
26             Console.WriteLine(" ");
27
28             /* Impressao visual amigavel do valor informado pelo usuario em Celsius e consequente resultado da conversao para fahrenheit */
29             Console.WriteLine("A conversão foi finalizada: ");
30             Console.WriteLine(" ");
31             Console.WriteLine(" Temperatura Informada em Celsius ----- | " + celsius + "°C | ---");
32             Console.WriteLine(" ");
33             Console.WriteLine(" Temperatura Convertida em Fahreheit -- | " + fahrenheit + "°F | ---");
34             Console.WriteLine(" ");
35         }
36     }
37 }
38

```


Program.cs x

```

1  using System;
2
3  namespace exercicio6
4  {
5      class Program
6      { /* Programa para informar antecessor e sucessor de um numero */
7          static void Main(string[] args)
8          {
9
10             /*Declaracao de Variaveis do tipo int */
11             int numero, antecessor, sucessor;
12
13             /* Solicitacao e leitura de numero, junto ao usuario */
14             Console.WriteLine("Informe um número");
15             numero = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
16
17             /* Calculo para atribuição das variaveis antecessor e sucessor */
18             antecessor = numero -1;
19             sucessor = numero +1;
20
21             /* Apresentacao do resultado para o usuario */
22             Console.WriteLine("O antecessor do número " + numero + " é " + antecessor + ", e o sucessor é " + sucessor + ".");
23         }
24     }
25 }
26
27

```

Program.cs x

```

1  using System;
2
3  namespace Exercício7
4  {
5      class Program
6      { /* Calculo de media simples de 3 valores informados pelo usuario */
7          static void Main(string[] args)
8          { /* Declaracao de variaveis do tipo double */
9              double valor1, valor2, valor3, media;
10
11             /* solicitacao e atribuicao de valores a variaveis, para calculo da media */
12             Console.WriteLine("Vamos calcular a media de 3 valores!");
13             Console.WriteLine("Informe o primeiro valor: ");
14             valor1 = Double.Parse(Console.ReadLine());
15
16             Console.WriteLine("Informe o segundo valor: ");
17             valor2 = Double.Parse(Console.ReadLine());
18
19             Console.WriteLine("Informe o terceiro valor: ");
20             valor3 = Double.Parse(Console.ReadLine());
21
22             /* Calculo da media e atribuicao do resultado para a variavel*/
23             media = (valor1 + valor2 + valor3)/3;
24
25             /* Apresentacao do resultado da media para o usuario */
26             Console.WriteLine("A media simples dos 3 numeros informados é " + media.ToString("F2"));
27         }
28     }
29 }
30

```

Program.cs x

```

1  using System;
2
3  namespace Exercício8
4  {
5      class Program
6      {
7          static void Main(string[] args)
8          {
9              int dias, meses;
10             Console.WriteLine("Informe a quantidade de meses para saber a quantidade de dias:");
11             meses = Int32.Parse(Console.ReadLine());
12
13             dias = meses * 30;
14
15             Console.WriteLine("Convertendo " + meses + " meses em dias, o resultado é " + dias + " dias! (Considerando que cada mês tenha 30 dias)");
16         }
17     }
18 }
19
20

```

Program.cs x

```

1  using System;
2
3  namespace Exercício09
4  {
5      class Program
6      {
7          static void Main(string[] args)
8          {
9              /*Declaracao das variaveis do tipo float*/
10             float numero1, numero2, numero3, numero4, numero5, media;
11
12             /* Impressao de mensagem amigável de apresentacao */
13             Console.WriteLine("Informe 5 números para calcularmos a media");
14
15             /* Solicitacao e leitura dos números para calculo da media */
16             Console.WriteLine("Informe o 1º número");
17             numero1 = float.Parse(Console.ReadLine());
18
19             Console.WriteLine("Informe o 2º número");
20             numero2 = float.Parse(Console.ReadLine());
21
22             Console.WriteLine("Informe o 3º número");
23             numero3 = float.Parse(Console.ReadLine());
24
25             Console.WriteLine("Informe o 4º número");
26             numero4 = float.Parse(Console.ReadLine());
27
28             Console.WriteLine("Informe o 5º número");
29             numero5 = float.Parse(Console.ReadLine());
30
31             /* calculo e atribuicao de valor da variavel media */
32             media = (numero1 + numero2 + numero3 + numero4 + numero5) / 5;
33
34             /* Impressao do resultado */
35             Console.WriteLine("A media dos numeros informados é: " + media + "!");
36         }
37     }
38 }
39
40

```

```

1  using System;
2
3  namespace Exercício10
4  {
5      class Program
6      { /* Calculo de valor de venda de um carro */
7          static void Main(string[] args)
8          {
9              /*declaracao das variaveis */
10             double custo_fabrica = 0, perc_distribuidor = 0, perc_imposto = 0, valor_venda = 0;
11
12             /* Questionamento de valores para atribuição de valores as variaveis */
13             Console.WriteLine("Informe o custo de fabricação do carro:");
14             custo_fabrica = Double.Parse(Console.ReadLine());
15             Console.WriteLine("Informe a porcentagem do distribuidor:");
16             perc_distribuidor = Double.Parse(Console.ReadLine());
17             Console.WriteLine("Informe a porcentagem do imposto:");
18             perc_imposto = Double.Parse(Console.ReadLine());
19
20             /* Calculo de valore de venda */
21             valor_venda = custo_fabrica + (custo_fabrica * (perc_distribuidor/100)) + (custo_fabrica * (perc_imposto/100));
22
23             /* Apresentacao do resultado para usuario */
24             Console.WriteLine("O valor de venda do carro é " + valor_venda);
25         }
26     }
27 }
28
29

```

```

1  using System;
2
3  namespace Exercício11
4  {
5      class Program
6      { /* Calculo de Juros simples */
7          static void Main(string[] args)
8          { /* Declaração de variaveis */
9              double juros = 0, capital = 0, taxa = 0;
10             int periodo = 0;
11
12             /* Questionamento ao usuário para atribuição de valores a variáveis */
13             Console.WriteLine("Informe o capital inicial:");
14             capital = Double.Parse(Console.ReadLine());
15
16             Console.WriteLine("Informe a taxa:");
17             taxa = Double.Parse(Console.ReadLine());
18
19             Console.WriteLine("Informe o período de meses:");
20             periodo = Int32.Parse(Console.ReadLine());
21
22             /* Calculo de Juros Simples */
23             juros = capital * (taxa/100) * periodo;
24
25             /* Impressão do resultado para o Usuário */
26             Console.WriteLine("O Juros Simples é de " + juros);
27         }
28     }
29 }
30
31
32
33

```

Program.cs x

```
1  using System;
2
3  namespace Exercício12
4  {
5      class Program
6      {
7          /* Calculo de reajuste de salario */
8          static void Main(string[] args)
9          {
10             /* Declaracao de variaveis */
11             double salario_inicial = 0, reajuste = 0, salario_reajustado = 0;
12
13             /* Questionamento ao usuario para atribuição de valores as variaveis */
14             Console.WriteLine("Informe o salario do funcionario");
15             salario_inicial = Double.Parse(Console.ReadLine());
16
17             Console.WriteLine("Informe a porcentagem do reajuste:");
18             reajuste = Double.Parse(Console.ReadLine());
19
20             /* Calculo de reajuste com base nos dados informados pelo usuario */
21             salario_reajustado = salario_inicial + (salario_inicial * (reajuste/100));
22
23             /* Impressao de resultado */
24             Console.WriteLine("O valor do salário reajustado é de R$ " + salario_reajustado.ToString("F2"));
25         }
26     }
```