## D. Doces

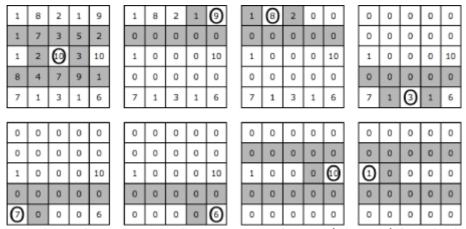
Time limit: 0.412s Memory limit: 1536 MB

Pequeno Charlie é um bom garoto viciado em doces. Ele até assina a Revista Todos Doces (All Candies Magazine) e foi selecionado para participar na Competição Internacional de Coleta de Doces (International Candy Picking Contest).

Nessa competição um número aleatório de caixas contendo doces são dispostas em M linhas com N colunas cada (então, existe um total de M x N caixas). Cada caixa tem um número indicando quantos doces ela contém.

O competidor pode pegar uma caixa (qualquer uma) e pegar todos os doces dentro dela. Mas existe uma sacada (sempre existe uma sacada): quando uma caixa é escolhida, todas as caixas das linhas logo acima e logo abaixo são esvaziadas, assim como as caixas à direita e à esquerda da caixa escolhida. O competidor continua pegando uma caixa até que não hajam mais doces.

A figura abaixo ilustra isso, passo a passo. Cada célula representa uma caixa e o número de doces que ela contém. A cada passo, a caixa escolhida é circulada e as células sombreadas representam as caixas que serão esvaziadas. Após oito etapas o jogo acaba e Charlie pegou 10 + 9 + 8 + 7 + 6 + 10 + 1 = 54 doces.



Para pequenos valores de M e N, Charlie consegue achar o número máximo de doces que ele consegue coletar facilmente, mas quando os números são muito grandes ele começa a se perder. Você pode ajudar Charlie a maximizar o número de doces que ele pode pegar?

## **Entrada**

A entrade contém vários casos de teste. A primeira linha de um caso de teste contém dois números inteiros  $M \in N$  ( $1 \le M \times N \le 10^5$ ), separados por um espaço, indicando o número de linhas e colunas, respectivamente. Cada uma das M linhas seguintes contém N inteiros separados por espaço, cada uma representando o número inicial de doces na caixa correspondente. Cada caixa terá inicialmente pelo menos  $1 \in N$ 00 méximo  $10^3$ 0 doces.

O final da entrade é indicado por uma linha contendo dois zeros separados por um espaço.

## Saída

Para cada caso de teste da entrada, seu programa deve imprimir uma única linha, contendo um único valor, o inteiro indicando o número máximo de doces que Charlie pode pegar.

## Exemplo de entrada 5 5 1 8 2 1 9 1 7 3 5 2 1 2 10 3 10 8 4 7 9 1 7 1 3 1 6 4 4 10 1 1 10 1 1 1 1 1 1 1 1 10 1 1 10 2 4 9 10 2 7 5 1 1 5 0 0 Saída para o exemplo de entrada 54 40 17

Final Sul-Americana da Maratona de Programação da ACM 2008