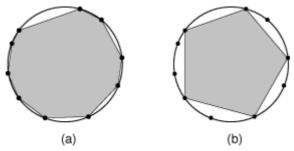
D. Encolhendo Polígonos

Time limit: 0.247s Memory limit: 1536 MB

Um polígono é dito inscrito em um círculo quando todos seus vértices estão naquele círculo. Nesse problema você receberá um polígono inscrito em um círculo, e você deve determinar o número mínimo de vértices que devem ser removidos para transformar o polígono dado em um polígono regular, i.e., um polígono que é equiângular (todos ângulos são congruentes) e equilateral (todos lados têm o mesmo comprimento).

Quando você remove um vértice v você primeiro remove o vértice e os segmentos de reta conectando-o aos seus vértices adjacentes w_1 e w_2 , e então você cria um novo segmento de reta conectando w_1 e w_2 . A figura (a) abaixo ilustra um polígono inscrito em um círculo, com dez vértices, e a figura (b) mostra um pentágono (polígono regular com cinco lados) formado ao remover cinco vértices do polígono em (a).



Nesse problema consideraremos que qualquer polígono deve ter pelo menos três lados.

Entrada

A entrada contém diversos casos de teste. A primeira linha de um caso de teste contém um inteiro N indicando o número de vértices do polígono inscrito ($3 \le N \le 10^4$). A segunda linha contém N inteiros X_i separados por espaços ($1 \le X_i \le 10^3$ para $0 \le i \le N - 1$). Cada X_i representa o comprimento do arco definido no círculo circunscrito, no sentido horário, pelos vértices i e (i + 1) mód N. Lembre-se que um arco é um segmento da circunferência de um círculo; não o confunda com coda, que é um segmento de linha cujos extremos ambos estão no círculo.

O final da entrada é indicado por uma linha contendo apenas um zero.

Saída

Para cada caso de teste, seu programa deve imprimir uma única linha, contendo o número mínimo de vértices que precisam ser removidos do polígono dado para formar um polígono regular. Se não for possível formar um polígono regular, a linha deve conter apenas o valor -1.

```
Exemplo de entrada
3
1000 1000 1000
6
1 2 3 1 2 3
3
1 1 2
10
10 40 20 30 30 10 10 50 24 26
0

Saída para o exemplo de entrada
0
2
-1
5
```

Final Sul-Americana da Maratona de Programação da ACM 2008