

A. Língua do P

Time limit: 1s

Memory limit: 1536 MB

Uma brincadeira que crianças adoram é se comunicar na língua do P, acrescentando pê antes de cada sílaba, como uma forma de código para dificultar que outras pessoas entendam a conversa (pê-va pê-mos pê-no pê-ci pê-ne pê-ma?).

Jacy e Kátia adaptaram a língua do P para mensagens eletrônicas, acrescentando a letra P minúscula 'p' antes de cada letra das palavras de uma mensagem. Um exemplo de mensagem codificada e a respectiva mensagem decodificada é mostrada na figura abaixo.

Mensagem codificada	Mensagem decodificada
pVpappops papo pcpipepmpa	Vamos ao cinema

Sua tarefa é escrever um programa que decodifique uma mensagem escrita na língua do P eletrônica de Jacy e Kátia.

Entrada

A entrada consiste de uma única linha, contendo uma mensagem escrita na língua do P eletrônica de Jacy e Kátia.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo a mensagem decodificada.

Restrições

- A mensagem contém apenas letras maiúsculas e minúsculas e espaços em branco.
- A mensagem tem entre 1 e 1000 caracteres.
- Não há dois espaços em branco consecutivos na mensagem.

Exemplos**Entrada**

pUpm pfpipmpe plpepgpapl

Saída

Um filme legal

Entrada

pA pppapppa pdpo pPpapppa

Saída

A papa do Papa