Este documento detalha as tecnologias e ferramentas utilizadas no desenvolvimento do projeto lonicNews.

1. Linguagens de Programação

-TypeScript: Versão mais recente estável (usada pelo Angular/Ionic).

Principal linguagem para a lógica do app.

- -Instalação: Vem com o Node.js e é gerenciado pelo projeto Ionic.
- -HTML5: Para a estrutura das páginas.
- -SCSS (Sassy CSS): Para estilização avançada das páginas.

2. Frameworks e Bibliotecas Principais

- **-lonic Framework:** Versão mais recente estável (ex: v7 ou v8). Framework principal para desenvolvimento de UI híbrida.
 - -Instalação CLI: `npm install -g @ionic/cli`
 - -Website: ionicframework.com
- -Angular: Versão mais recente estável (usada pelo Ionic). Framework base para a aplicação Ionic.
 - -Instalação: Vem com a instalação do projeto Ionic `tabs --type=angular`.
 - -Website: angular.io
- **-Capacitor:** Versão mais recente estável. Para acesso a funcionalidades nativas e build de PWA/Mobile.
- -Instalação: `npm install @capacitor/core @capacitor/cli` (geralmente já incluído no projeto Ionic).
 - -Plugins Usados:
- `@capacitor/preferences`: Para armazenamento local de dados (JSON).
 - -Instalação: `npm install @capacitor/preferences`
 - 'npx cap sync'

3. Ambiente de Desenvolvimento (Software)

- -Node.js: Versão LTS mais recente. Plataforma para rodar
- JavaScript/TypeScript. Inclui npm.
 - -Instalação: nodejs.org
- -npm (Node Package Manager): Gerenciador de pacotes do Node.js.
 - -Instalação: Vem com o Node.is.
- -Git: Sistema de controle de versão.
 - -Instalação: git-scm.com
- -Visual Studio Code (VS Code): Editor de código recomendado.
 - -Instalação: code.visualstudio.com
- -Extensões Recomendadas: Angular Language Service, Prettier, ESLint, Ionic Snippets.

4. APIs Externas

- -ExchangeRate-API: Para obter taxas de câmbio em tempo real.
 - -Website:

www.exchangerate-api.com

-Acesso: Requer registro para obtenção de uma API Key gratuita.

5. Ferramentas de Teste (Opcional/Futuro)

-Jest/Jasmine & Karma: Para testes unitários e de integração em Angular (configuração padrão do Angular).

6. Plataformas de Build e Dispositivos

- **-Web Browsers:** Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari (para `ionic serve` e PWA).
- -Android Studio: Para compilar, emular e depurar o aplicativo Android.
 -Instalação:

developer.android.com/studio

-Dispositivos: Emuladores Android (várias APIs) e dispositivos físicos Android.

7. Ferramentas de Documentação e Gerenciamento

- -GitHub: Para hospedagem do repositório Git e gerenciamento de Pull Requests.
- -Trello: Para gerenciamento de tarefas (Kanban).
- -Google Calendar: Para agendamento de reuniões.
- -Google Sheets/Excel/LibreOffice Calc: Para cronogramas e planilhas de custo.
- -Ferramentas de Diagramação: StarUML, Astah, Draw.io (app.diagrams.net), Lucidchart, MySQL Workbench (para ER).
- -Ferramentas de Prototipagem: Evolus Pencil, Canva, Figma, Adobe XD.