

Estrutura Analítica do Projeto IonicNews

- 1. Projeto IonicNews - App de Conversão de Moedas**
 - 1.1. Gerenciamento do Projeto**
 - 1.1.1. Planejamento Inicial**
 - 1.1.1.1. Definição de Escopo**
 - 1.1.1.2. Elaboração da EAP**
 - 1.1.1.3. Criação do Cronograma**
 - 1.1.1.4. Elaboração da Planilha de Custos**
 - 1.1.1.5. Configuração das Ferramentas de Gerenciamento**
 - 1.1.2. Reuniões de Acompanhamento**
 - 1.1.3. Gerenciamento de Riscos**
 - 1.1.4. Elaboração da Apresentação Final**
 - 1.1.5. Preparação da Entrega Final do Projeto**
 - 1.2. Configuração do Ambiente e Repositório**
 - 1.2.1. Criação do Repositório Git no GitHub**
 - 1.2.2. Configuração dos Arquivos Base (.gitignore, LICENSE, README.md, CONTRIBUTING.md)**
 - 1.2.3. Definição e Documentação do Fluxo de Trabalho Git (GitWorkflowTutorial.pdf)**
 - 1.2.4. Documentação de Ferramentas e Bibliotecas (ToolsAndLibraries.pdf)**
 - 1.3. Design e Documentação Técnica**
 - 1.3.1. Elaboração dos Casos de Uso (UseCases.pdf)**
 - 1.3.2. Criação dos Protótipos de Tela (Mockups)**
 - 1.3.3. Elaboração do Diagrama de Classes**
 - 1.4. Desenvolvimento do Aplicativo ('ionicnewsapp/currency-converter')**
 - 1.4.1. Configuração Inicial do Projeto Ionic (ionic start)**
 - 1.4.2. Desenvolvimento da Interface do Usuário (UI)**
 - 1.4.2.1. Implementação da Página de Conversão (Home)**
 - 1.4.2.2. Implementação da Página de Histórico (Histórico)**
 - 1.4.2.3. Implementação da Navegação por Abas (Tabs)**
 - 1.4.2.4. Estilização Responsiva**
 - 1.4.3. Implementação dos Serviços**
 - 1.4.3.1. Criação do Serviço de API (ApiService - para ExchangeRate-API)**
 - 1.4.3.2. Criação do Serviço de Armazenamento Local (StorageService - Capacitor Preferences)**
 - 1.4.4. Implementação da Lógica de Negócio**
 - 1.4.4.1. Lógica de Conversão de Moedas**
 - 1.4.4.2. Lógica de Histórico de Conversões (Salvar, Carregar, Limpar)**
 - 1.4.4.3. Lógica para Funcionalidade Offline (uso de taxas cacheadas)**
 - 1.4.4.4. Tratamento de Erros e Feedback ao Usuário**
 - 1.4.5. Integração e Configuração**
 - 1.4.5.1. Integração com Capacitor Preferences**
 - 1.4.5.2. Configuração da API Key no Ambiente**

1.5. Testes

1.5.1. Testes Manuais de Funcionalidades Principais

1.5.2. Testes de Usabilidade (pela equipe)