

PCS-2056

Linguagens e Compiladores

Formalização da Sintaxe

1. Definição informal da linguagem

A linguagem que será especificada terá principalmente elementos de C e Ruby.

Primeiramente, os tipos nativos são aqueles encontrados em C - `int`, `float`, `char`, `void` - acrescidos de `boolean` para representar resultados de expressões booleanas. Novos tipos podem ser criados fazendo-se uso da palavra reservada `newtype`. Apesar de fortemente tipada, essa linguagem permite também a realização de *castings*, dado que os tipos sejam compatíveis.

Além de novos tipos, é possível definir novas estruturas (ou agregados heterogêneos) a partir da palavra-chave `struct`.

Elementos comuns a C e Ruby foram mantidos, como as formas com as quais são feitas a atribuição e as comparações entre expressões. No entanto, prevaleceu a legibilidade do código ao se adotar os operadores de negação, conjunção e disjunção em sua forma Ruby, usando respectivamente as palavras reservadas `not`, `and` e `or`.

Os identificadores são definidos por uma letra, seguida ou não, de mais letras e números em qualquer ordem.

As chaves foram eliminadas completamente da linguagem, sendo o escopo delimitado pelo início de comandos de iteração e condição, e funções, e pela palavra reservada `end`. Também não é utilizado o ponto-e-vírgula. Como em Ruby, os diferentes comandos devem ser separados por uma quebra de linha (aqui simbolizada por `\n`)

2. Exemplo de programa

```
int fatorial_recursivo(n)
    if(n <= 1)
        return 1
    else
        return n * fatorial_recursivo(n-1)
    end
end

int fatorial_iterativo(n)
    int fatorial
    fatorial = 1
    while(n > 0)
        fatorial = fatorial * n
        n = n - 1
    end
    return fatorial
end

int main()
    int fatorial_10_recursivo
    int fatorial_10_iterativo
    fatorial_10_recursivo = fatorial_recursivo(10)
    fatorial_10_iterativo = fatorial_iterativo(10)
end
```

3. Definição formal da linguagem

A seguir, a definição formal da linguagem nas notações BNF e Wirth. Uma legenda encontra-se ao final para explicitar as abreviações não evidentes.

a. BNF

<code><LETRA> ::=</code>	<code>A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z</code>
<code><DIGITO> ::=</code>	<code>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</code>
<code><LETRADIGITO> ::=</code>	<code><LETRA> <DIGITO> <LETRADIGITO> <LETRA> <LETRADIGITO> <DIGITO></code>
<code><NUM> ::=</code>	<code><NUM INT> <NUM REAL></code>
<code><NUM INT> ::=</code>	<code><DIGITO> <DIGITO> <NUM INT></code>
<code><NUM REAL> ::=</code>	<code><NUM INT> . <NUM INT></code>
<code><BOOLEAN> ::=</code>	<code>true false</code>
<code><EXPR> ::=</code>	<code><EXPR> + <TERMO> <EXPR> - <TERMO> <TERMO></code>
<code><TERMO> ::=</code>	<code><TERMO> * <FATOR> <TERMO> / <FATOR> <TERMO> % <FATOR> <FATOR></code>
<code><FATOR> ::=</code>	<code><VALOR> <NUM> (<EXPR>)</code>
<code><VALOR> ::=</code>	<code><VALOR>.<ID> <ID></code>
<code><ID> ::=</code>	<code><LETRA> <LETRA> <LETRADIGITO></code>
<code><TIPO> ::=</code>	<code>int float char boolean void</code>
<code><DECL SIMP VAR> ::=</code>	<code><ID> <ID></code>
<code><DECL AGREG HOM> ::=</code>	<code><ID> <ID>[<NUM INT>]</code>
<code><DECL AGREG HET> ::=</code>	<code>struct <ID> \n <DECL VAR> \n end</code>
<code><DECL VAR> ::=</code>	<code><DECL SIMP VAR> <DECL AGREG HOM></code>

<DECL VARS> ::=	<DECL VAR>\n <DECL VARS> <DECL VAR>
<DECL TIPO> ::=	newtype <ID> <ID>
<DECL FUNCAO> ::=	<ID> <ID>(<DECL PARAMS>) \n <DECL VARS> \n <COMANDOS> end
<DECL PARAMS> ::=	<ID> <ID> <ID> <ID>, <DECL PARAMS>
<DECL GERAL> ::=	<DECL SIMP VAR> <DECL AGREG HOM> <DECL AGREG HET> <DECL TIPO> <DECL FUNCAO>
<DECL GERAIS> ::=	<DECL GERAL> <DECL GERAL> \n <DECL GERAIS>
<COMANDO> ::=	<COMANDO ATR> <COMANDO COND> <COMANDO ITER> <COMANDO RET> <COMANDO CAST> <COMANDO ENTR> <COMANDO SAIDA> <CHAMADA FUNCAO>
<COMANDOS> ::=	<COMANDOS>\n <COMANDO>\n <COMANDO>\n
<COMAND COND> ::=	if(<CONDICAO>) \n <DECL COMANDOS> \n else \n <DECL COMANDOS> \n end \n if(<CONDICAO>) \n <DECL COMANDOS> \n <ELSIFS> if(<CONDICAO>) \n <DECL COMANDOS> \n end
<ELSIFS> ::=	elsif(<CONDICAO>) \n <DECL COMANDOS> \n <ELSIFS> elsif(<CONDICAO>) \n <DECL COMANDOS> \n end \n else \n <DECL COMANDOS> \n end
<COMANDO ATR> ::=	<ID> = <EXPR>
<COMANDO ITER> ::=	while(<CONDICAO>) \n <DECL COMANDOS> \n end
<CHAMADA FUNCAO> ::=	ID(PARAMS)
<PARAMS> ::=	<PARAM> <PARAM>, <PARAMS>
<PARAM> ::=	<CONDICAO> <EXPR>

<CONDICAO> ::=	not (<CONDICAO>) <CONDICAO> <CONDICAO> or <CONDICAO> <CONDICAO> and <CONDICAO> <ID> <BOOLEAN> <EXPR> > <EXPR> <EXPR> >= <EXPR> <EXPR> < <EXPR> <EXPR> <= <EXPR> <EXPR> == <EXPR> <EXPR> != <EXPR>
<COMANDO ENTR> ::=	input <LISTA MEM> \n
<LISTA MEM> ::=	<ID> <ID>, <LISTA MEM>
<COMANDO SAIDA> ::=	output <LISTA EXPR> \n
<LISTA EXPR> ::=	<EXPR> <EXPR>, <LISTA EXPR> \n
<COMANDO RET> ::=	return <EXPR> \n
<COMANDO CAST> ::=	(<ID>) <EXPR>
<DECL COMANDO> ::=	<DECL VAR> <COMANDO>
<DECL COMANDOS> ::=	<DECL COMANDO> <DECL COMANDO> \n <DECL COMANDOS>
<PROGRAM> ::=	<DECL GERAIS> \n int main() \n <DECL OU COMANDOS> \n end

b. Notação de Wirth

LETRA =	"A" "B" "C" "D" "E" "F" "G" "H" "I" "J" "K" "L" "M" "N" "O" "P" "Q" "R" "S" "T" "U" "V" "W" "X" "Y" "Z" "a" "b" "c" "d" "e" "f" "g" "h" "i" "j" "k" "l" "m" "n" "o" "p" "q" "r" "s" "t" "u" "v" "w" "x" "y" "z".
DIGITO =	"0" "1" "2" "3" "4" "5" "6" "7" "8" "9".
NUM =	NUM_INT NUM_REAL.
NUM_INT =	DIGITO{DIGITO}.
NUM_REAL =	NUM_INT "." NUM_INT.
BOOLEAN =	"true" "false".
EXPR =	EXPR "+" TERMO EXPR "-" TERMO TERMO.
TERMO =	TERMO "*" FATOR TERMO "/" FATOR TERMO "%" FATOR FATOR.
FATOR =	VALOR NUM "(" EXPR ")".
VALOR =	ID{"." ID}.
ID =	LETRA{ (LETRA DIGITO) }.
TIPO =	"int" "float" "char" "boolean" "void".
DECL_SIMP_VAR =	ID ID.
DECL_AGREG_HOM =	ID ID[NUM_INT].
DECL_VAR =	DECL_SIMP_VAR DECL_AGREG_HOM.
DECL_VARS =	{DECL_VAR "\n"}.
DECL_AGREG_HET =	"struct" ID "\n" DECL_VARS "end".
DECL_TIPO =	"newtype" ID ID.
DECL_PARAMS =	ID ID {"", " ID ID}.

COMANDO =	COMANDO_ATR COMANDO_COND COMANDO_ITER CHAMADA_FUNCAO COMANDO_RETORNO COMANDO_CAST COMANDO_SAIDA COMANDO_ENTR.
COMANDOS =	{COMANDO "\n"}.
CONDICAO =	"not" "("CONDICAO")" CONDICAO CONDICAO "or" CONDICAO CONDICAO "and" CONDICAO ID BOOLEAN EXPR ">" EXPR EXPR ">=" EXPR EXPR "<" EXPR EXPR "<=" EXPR EXPR "==" EXPR EXPR "!=" EXPR.
COMANDO_COND =	"if" "(" CONDICAO ")" "\n" DECL_OU_COMANDOS { "elsif" "(" CONDICAO ")" "\n" DECL_OU_COMANDOS } ["else" "\n" DECL_OU_COMANDOS] "end".
COMANDO_ATR =	ID "=" EXPR.
COMANDO_ITER =	"while" "(" CONDICAO ")" "\n" DECL_OU_COMANDOS "\n" "end".
CHAMADA_FUNCAO =	ID (PARAM {", " PARAM}).
PARAM =	EXPR CONDICAO.
COMANDO_ENTR =	"input" LISTA_MEM.
LISTA_MEM =	ID {", " ID}.
COMANDO_SAIDA =	"output" LISTA_EXPR.
LISTA_EXPR =	EXPR {", " EXPR}.
COMANDO_RETORNO =	"return" EXPR.
COMANDO_CAST =	"(" ID ")" EXPR.
DECL_OU_COMANDO =	DECL_VAR COMANDO.
DECL_OU_COMANDOS =	{DECL_OU_COMANDO "\n"}.
DECL_FUNCAO =	ID ID(DECL_PARAMS) "\n" {DECL_OU_COMANDO "\n"} "end".

DECL_GERAL =	DECL_SIMP_VAR DECL_AGREG_HOM DECL_AGREG_HET DECL_TIPO DECL_FUNCAO.
PROGRAM =	{DECL_GERAL "\n"} "int" "main" "(" ")" "\n" {DECL_OU_COMANDO "\n"} "end".

Legenda:

DECL SIMP VAR: **declaração de variável simples**

DECL AGREG HOM: **declaração de agregado homogêneo (arrays)**

DECL AGREG HET: **declaração de agregado heterogêneo (structs)**