

Cows in Space

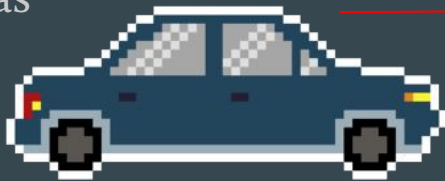
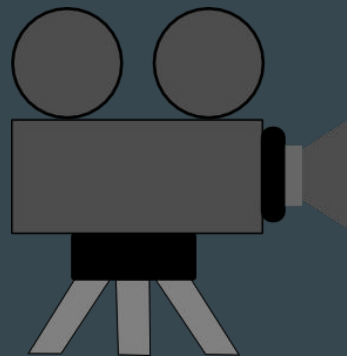
...

Projeto de FCG 2018/1

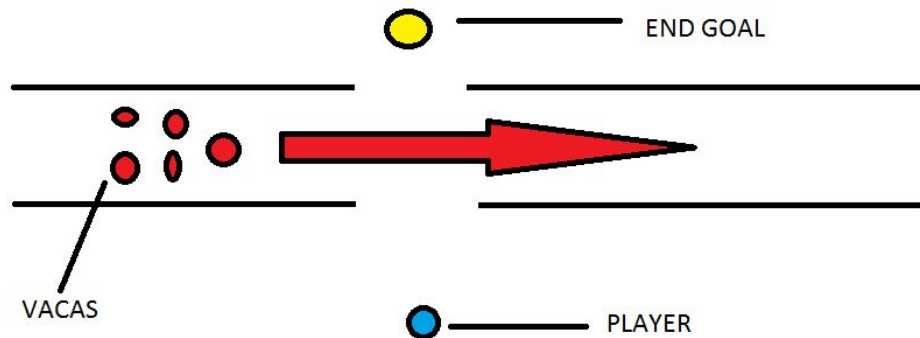
Gabriel F. Martins e Ricardo C. Belo

Cows in Space

- Ideia baseada no *Frogger*
- O objetivo é atravessar a *lane* de vacas
- Não podemos sair das *bounds* do mapa
- Não podemos atravessar as cercas
- Easter Egg



Sketch do Projeto



Conceitos Aplicados

- Múltiplos objetos no cenário
 - Coelho, Esfera, Plano, Vaca, Cerca, Casa
- Diversas texturas
 - Grama, Madeira, Ouro, Couro de Vaca, Galáxia
- Luz Pontual
- Iluminação de Phong
- “Ambient Light”
- Colisões
 - Jogador vs Limites do Mapa
 - Jogador vs Cercas
 - Jogador vs Coelho
 - Jogador vs Vacas
- Extras
 - Efeitos Sonoros
 - “Headbob”

Demo