**São Paulo Tech School**

**Renan Alves Rocha**

**Desenvolvimento de site institucional sobre o Santos F.C.**

São Paulo

2023

**1.Contexto**

**1.1 Introdução**

**O que é o Santos F.C.?**

O Santos Futebol Clube é um clube de futebol brasileiro sediado na cidade de Santos, no estado de São Paulo. Fundado em 14 de abril de 1912, o Santos é um dos clubes mais tradicionais e bem-sucedidos do futebol brasileiro.

O clube ganhou destaque internacional principalmente nas décadas de 1960 e 1970, quando contava com jogadores lendários como Pelé, considerado por muitos como o maior jogador de futebol de todos os tempos. Durante esse período, o Santos conquistou vários títulos importantes, incluindo a Copa Libertadores e a Copa Intercontinental.

Além de Pelé, o Santos teve e continua tendo diversos outros grandes jogadores em sua história, contribuindo para o prestígio do clube no cenário nacional e internacional. O estádio do Santos Futebol Clube é a Vila Belmiro, localizado em Santos, São Paulo.

O clube participa regularmente de competições como o Campeonato Paulista, Campeonato Brasileiro e Copas nacionais e internacionais. A trajetória do Santos Futebol Clube faz dele um dos clubes mais respeitados e admirados no futebol brasileiro.

**A minha paixão**

Desde pequeno eu tive uma paixão enorme pelo Santos F.C eu assistia jogos com meu pai a noite observando o Neymar Jogar, o tempo foi passando e a paixão por esse time foi subindo, já chorei, passei raiva com esse time, mas nunca o abandonei, sempre torci na vitória e na derrota sempre sou Santos!

**Identificação**

Sempre me identifiquei com o clube, a minha raiz está no sangue pelo clube que foi passada de geração a geração, meu avô era santista que passou pro meu pai e agora para mim, então a minha identificação por esse clube é enorme.

**Passar do tempo**

Com o passar do tempo o Santos vem caindo de produção repentinamente, mas mesmo assim o amor fala mais alto, luta contra o rebaixamento nos últimos 3 anos, Vice-Campeão de campeonatos importantes como a Libertadores da América contra o Palmeiras em 2021, inclusivo nesse atual momento vive na zona de rebaixamento, tirando todo o passado de conquista vista na minha infância como a Copa do Brasil 2010, Libertadores 2011, e várias outros campeonatos Paulistas.

﻿ **Época de ouro com a família**

Antigamente vivíamos vendo futebol em família com churrasco ou janta, era maravilhoso com torcedores rivais, Corinthianos, Palmeirense e São Paulinos, todos torciam contra, mas sempre o Peixão como é conhecido Santos, GANHAVA! Dava um orgulho de ver aquele time fantástico.

**ONG Missão África**

O Santos F.C tem uma causa muito importante em causas sociais, como a Missão África uma ONG brasileira situada em Moçambique na África, onde ajuda pessoas carente em diversos auxílios, A ONG é responsável pelo desenvolvimento de crianças e adultos que vivem em regiões de extrema pobreza. Tão bem representado como símbolo de resistência e amor pelo esporte, o manto alvinegro utilizado pela criança também motivou o Santos Futebol Clube a aderir esta importante causa humanitária. Dentre seus pontos de atuação, a ONG Missão África tem ações em escolas de educação infantil e programas de capacitação de profissionais na área de saúde e educação. A ONG mantém um centro nutricional para crianças desnutridas de 0 a 2 anos, levando também atendimento odontológico para a população. Desde 2012 a Missão África já realizou mais de 40 mil atendimentos médicos e mais de 5 mil atendimentos odontológicos no continente. Contribuir de forma diferenciada para o desenvolvimento do ser humano em sua totalidade, estabelecendo assim maior justiça social por meio da promoção da saúde e da educação de crianças e adultos que vivem em regiões de extrema pobreza, contribuindo para a transformação da realidade enquanto pessoa bem como da comunidade que estão inseridos.

**A Importância do projeto**: Consiste abranger pontos de diversão como o “QUIZ” que entra perguntas relacionada a história do Santos F.C. e também um pouco da ONG Missão África, “Monte seu time” onde o Usuário poderá cadastrar um nome e o programa irá retornar uma posição de um time por exemplo: “Goleiro: Renan”, depois disso o usuário irá clicar em sortear time onde ele poderá se divertir entre amigos. E também relaciona ao Usuário a conscientização para a doação a ONG´S humanitárias da ONU.

**2.Objetivo**

Desenvolver um site institucional que aborde **objetivo de desenvolvimento sustentável da ONU número 3 (Saúde e bem-estar)** e **ONU número 4 (Educação de qualidade)** que conscientize da importância de ONG’S e conhecimento sobre o Santos F.C. e diversão do usuário, onde haverá um cadastro para os usuários terem acesso a solução de um quiz, será aplicado níveis de acertos por regiões do usuário através de gráficos e métricas , projeto todo sendo desenvolvido em até 4 semanas.

**3.Justificativa**

Trazer diversão, entretenimento aos Usuários e também conscientizações humanitárias.

**4.Escopo**

**4.1 Projeto**

* Desenvolvimento de um site institucional para trazer a informação e o conhecimento sobre o Santos F.C podendo realizar um Quiz e montar seu time.

**4.2 Resultado**

* Promover o entretenimento e conhecimento.

**4.3 Requisitos**

* Telas informativas sobre a história e sobre a ONG;
* Os usuários podem editar suas informações dos perfis;
* Ferramenta que permite aos usuários realizar a responder ao quiz;
* Gráficos que mostram o progresso de acertos por região;
* Implementar cadastro de nome em Montar seu time.

**4.4 Recurso necessários**

* 01 Desenvolvedor Full Stack (80 horas)

**4.5 Riscos**

* Pouco acesso de usuários a solução
* Dificuldade inesperadas no desenvolvimento do projeto
* Site institucional ficar fora do ar por 30 minutos durante implantação; Site institucional ficar instável após implantação.

**4.6 Stakeholders**

* **Usuário finais**

Pessoas que utilizarão o site para acessar informações sobre o Santos e Missão África.

* **Equipe técnica**

Pessoal responsável por desenvolvimento e manutenção do site.

* **Sociedade**

A comunidade que pode tirar proveito do acesso ao site e dos recursos de entretenimento.

**5. Tabela de requisitos**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **Nº** | **Requisito** | **Descrição** | **Classificação** | **Funcionalidade** | | F1 | Tela Inicial (Front-end) | Tela de início com informações da solução e o que usuário encontrará ao se cadastrar | Essencial | Funcional | | F2 | Tela Inicial (Back-end) | Deverá ter um acesso rápido (navbar) para acessar o cadastro | Importante | Funcional | | F3 | Tela Cadastro (Front-end) | O software deverá permitir a opção de cadastro do usuário, para isso o usuário deverá informar o nome, um e-mail válido, região do Brasil onde mora e uma senha, confirmando no campo abaixo. Deverá conter também um botão de redirecionamento para a tela de Login | Essencial | Funcional | | F4 | Tela Cadastro (Back-end) | Para a senha tem que estar entre 8 á 16 caracteres têm que conter pelo menos uma minúscula e uma Maiúsculas e conter pelo menos um caractere especial (! @ # \*/ ? .) e não pode conter espaço. | Essencial | Funcional | | F5 | Tela Login (Front-end) | O software deverá permitir a opção de login do usuário, para isso o usuário deverá informar o e-mail válido e uma senha. Deverá conter também um botão de redirecionamento para a tela de Cadastro. | Essencial | Funcional | | F6 | Tela Login (Back-end) | O login deverá ser autenticado somente com o e-mail e senha cadastrados | Essencial | Funcional | | F7 | Banco de Dados (Local) | O software deverá registrar os dados em um banco de dados | Essencial | Funcional | | F8 | Banco de Dados (Criação) | O banco de dados terá as tabelas de usuário, pontuação e perguntas. | Essencial | Funcional | | F9 | Tela Home (Front-end) | Tela onde haverá informações sobre a História do Santos e a missão África | Essencial | Funcional | | F10 | Tela Quiz (Front-end) | Onde o usuário vai responder as perguntas do quis | Essencial | Funcional | | F11 | Tela Estatísticas (Back-end) | Onde o usuário poderá acompanhar o desempenho da região por acertos do quiz. | Essencial | Funcional | | F12 | Tela Seu Time! (Front-end) | Tela que o usuário poderá ter mais entretenimento fazendo cadastro de escalação de time e fazer sorteio de clubes. | Desejável | Funcional | | NF13 | Desempenho | O site deve ter um tempo de resposta eficiente para garantir uma boa experiência ao usuário | Desejável | Não Funcional | | NF14 | Responsabilidade Legal | A solução deve estar em acordo com as leis de proteção de dados (LGPD) e regulamentações relevantes | Importante | Não Funcional | | NF15 | Versionamento | Toda alteração feita no projeto deverá ser versionada para o repositório do GitHub | Importante | Não Funcional | | NF16 | Ferramenta de gestão | Cada etapa concluída do projeto deverá que ser comunicada na ferramenta de gestão (Trello) | Importante | Não Funcional | | NF17 | Documentação | Deverá ser produzida no word, se baseando no PMBOK GUIDE | Essencial | Não Funcional | | NF18 | Apresentação dos slides | Fazer os slides para apresentação do projeto em Power point | Importante | Não Funcional | |
|  |

**6. Premissas e restrições**

**6.1 Premissas**

* Os usuários devem ter acesso à internet para utilizar o site
* O site será desenvolvido somente para computadores e notebooks
* Manutenção e a as atualizações do site será melhorada com o passar do tempo

**6.2 Restrições**

* O orçamento será limitado, havendo uma otimização de custo durante a produção
* O projeto terá um prazo definido para conclusão e todos os requisitos deverão respeitar esse prazo
* A avalição de constância dependera da participação do usuário

**7.Tabela de risco**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **Nº** | | 1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | | 6 | | 7 | | 8 | | 9 | | 10 | | 11 | | 12 | | |  | | --- | | **Descrição do risco** | | Dificuldades inesperadas no desenvolvimento técnico | | Baixa participação dos usuários | | Ter a perda do workbanch | | Quebra de segurança de dados dos usuários | | Baixa participação dos usuários no recurso de progresso de bem-estar e educação | | Mudança na lei geral da proteção de dados (LGPD) | | Backup de dados corrompido | | Mudança excessiva nos requisitos | | Projeto não atender todos os requisitos propostos pela faculdade | | Falta de versionamento do Projeto | | Problema com a gestão de tempo | | Dificuldade em fazer os slides de apresentação | | |  | | --- | | **Como?** | | Tirar o máximo de dúvida sobre o  projeto com os professores técnicos,  revisar o material de apoio | | Utilizar de tráfego pago para atingir o máximo de pessoas da comunidade, investir fortemente em marketing | | Guardar a senha em um local memorizável. | | Criptografar dados sensíveis | | incorporar a ferramenta de forma que incentive o usuário aderir ao seu cotidiano por meio do seu nivelamento na solução | | Manter-se informado com atualizações e ajustar o projeto conforme necessário | | A cada backup feito fazer a recuperação dos dados logo após a conclusão para se certificar que os dados não foram corrompidos | | Implementar práticas de gerenciamento de mudanças rigorosas, documentar claramente requisitos | | Manter uma comunicação com os professores e pedir validação para confirmar se o projeto está caminhando para rumo certo | | Introduzir essa prática ao cotidiano para se tornar um hábito | | Aderir a ferramenta de gestão e cronograma de estudo ao cotidiano para se organizar separando o tempo correto para concluir todos os requisitos no prazo | | A cada etapa concluída do projeto fazer um slide para que a apresentação ande paralelamente ao projeto | |

**8. Marcos do projeto**

****