



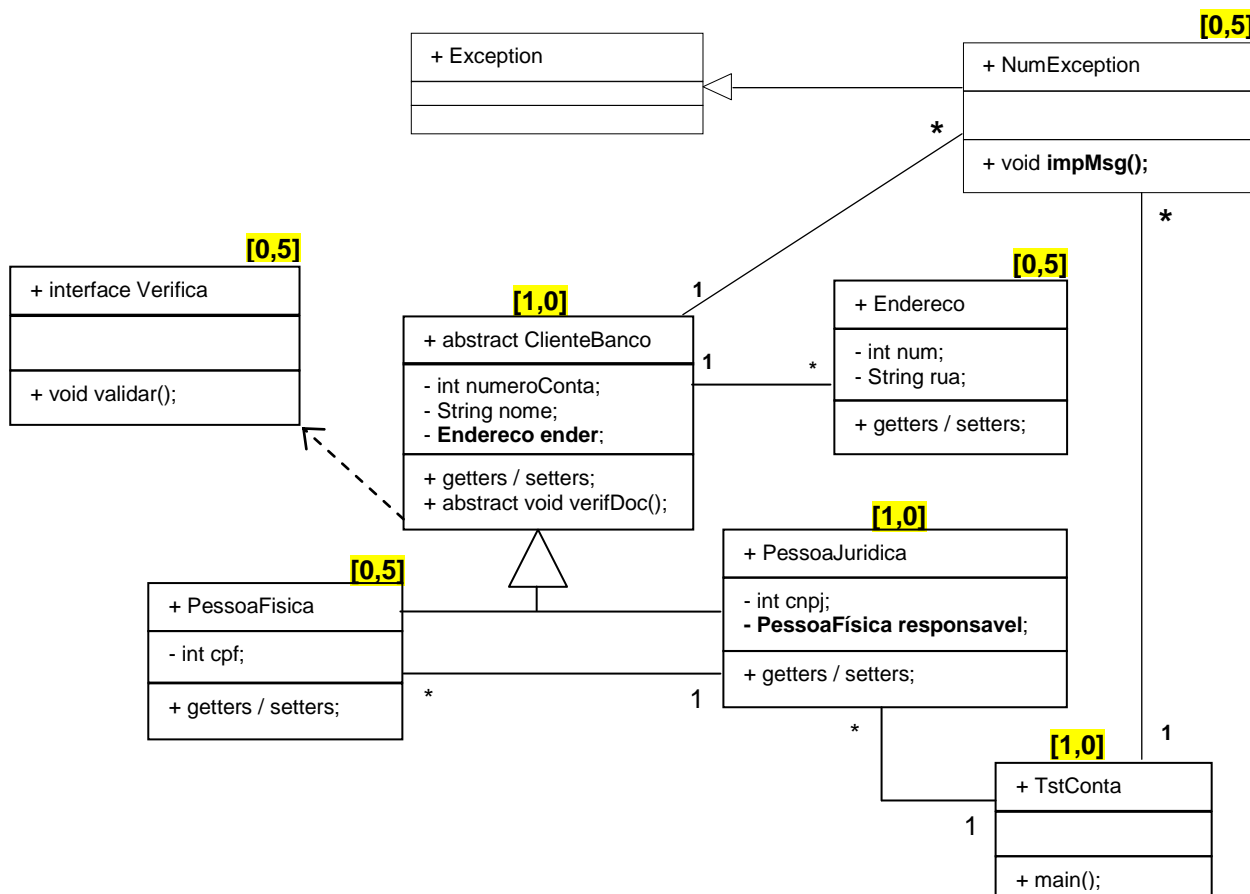
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ
CAMPUS CORNÉLIO PROCÓPIO

Curso.....: Especialização em Java
Disciplina.: Java I

Professor ...: José Antonio Gonçalves

Valor
5,0

- 1) O diagrama de classes a seguir trata de um sistema bancário, no qual encontramos como correntistas (clientes do banco) tanto pessoas físicas (cidadãos comuns) quanto pessoas jurídicas (empresas), porém, **toda empresa terá uma pessoa física responsável (um funcionário) por sua conta bancária**:



Importante:

- I) No diagrama há sinais que indicam se os membros das classes são:
"- " **privados** ou "+ " **públicos**;
- II) Perceba que **só há associações** da classe **TstConta** com apenas 2 outras classes: **PessoaJuridica** e **NumException**. Sendo assim, na classe **TstConta**, só haverá estes 2 tipos de objetos;
- III) **Métodos Construtores**: excepcionalmente nesta prova **não serão desenvolvidos os métodos construtores**. Desta forma, a instanciação de cada atributo será feita (obrigatoriamente) na mesma linha de sua declaração e da seguinte maneira:
 - Os de tipos numerais com zeros;
 - Os de tipos literais com espaço em branco;
 - E, **quando forem objetos**, instancie com o seu respectivo tipo;

VI) O diagrama de classes descreve as únicas classes que deverá **construir** para resolução da prova;

V) **Não utilizará** interface gráfica nesta prova.

Subsídios (A, B, C, D e F)

A) As classes Endereco, PessoaFisica e PessoaJuridica **NÃO** poderão ser herdadas (será descontado 0,15 ponto de cada classe que não atender esta colocação).

B) A classe **NumException**, trata-se de uma classe de exceção do **tipo verificada**. Esta classe contém (apenas) o **método** chamado **impMsg()** que, ao ser chamado, imprimirá a mensagem: **“ERRO: Não pode haver Número Negativo para conta!”**. O método *impMsg()* será utilizado na classe *TstConta*.

C) Interface **Verifica**: contém um método chamado **validar()**, que não tem retorno e não recebe parâmetros. Quando implementado deverá verificar o Número da Conta **e imprimir na tela** se este é par ou é ímpar;

D) A classe **ClienteBanco** é **abstrata** e contém:

D1) um **método abstrato** chamado “verifDoc” o qual verificará:

- a) Em **PessoaFisica**: se o valor informado para o atributo CPF está entre 10 e 20. Caso o valor esteja fora desta escala, informará na tela a mensagem **“CPF inválido”**, se não, informará na tela a mensagem **“CPF válido”**;
- b) Em **PessoaJuridica**: se a quantidade de letras do nome do “*responsavel*” é maior que 30, caso seja deverá informar na tela a mensagem **“Nome inválido para Responsável”**, se não, informará na tela a mensagem **“Nome válido para Responsável”**;

D2) O seu método **setNumeroConta**: se valor informado for positivo, atribuirá este valor ao atributo numeroConta, **se não**, deverá disparar uma exceção do tipo **NumException**;

D3) Contém um atributo chamado **ender**, que define os dados cadastrais dos clientes do banco, seja esta pessoa física ou jurídica;

E) A classe **PessoaJuridica** contém um atributo denominado **responsavel**, este indica uma pessoa física da empresa incumbida de gerenciar a conta.

Observação importante:

Considerar o valor do CPF como de um "CPF fictício", respeitando o limite do tipo primitivo.

Considerar o valor do CNPJ como de um "CNPJ fictício", respeitando o limite do tipo primitivo.

F) Considerando todo enunciado, a classe **TstConta** será construída de forma a testar a estrutura do sistema como um todo por meio de suas funcionalidades e **de acordo com a ordem pré determinada** nos itens F1 e F2. Para isso tratará dos dados de uma empresa (pessoa jurídica):

F1) **Entradas de dados:** os valores serão passados como parâmetros por meio dos métodos setters, **obrigatoriamente na ordem a seguir e apenas para os seguintes atributos:**

ENTRADA DE DADOS	
Classes	Atributos a serem instanciados
Pessoa Jurídica	numeroConta IMPORTANTE: Na classe <i>TstConta</i> , ao tentar utilizar o método <i>set</i> para o numero da conta, se este disparar a exceção <i>NumException</i> , seu <i>catch</i> deverá chamar o método <i>impMsg()</i> .
	cnpj
	rua
Pessoa Física (trata-se do atributo "responsavel" que está na classe <i>PessoaJuridica</i> especificada acima)	cpf
	nome

F2) **Saídas de dados:** de acordo com as **entradas**, as saídas serão por meio de **impressões na tela**, **obrigatoriamente na ordem a seguir e apenas dos seguintes dados:**

SAÍDA DE DADOS	
Classes	Dados a serem impressos na tela
Pessoa Jurídica	Número da Conta
	se o número da conta é par ou é ímpar
	cnpj
	rua
Pessoa Física (trata-se do atributo "responsavel" que está na classe <i>PessoaJuridica</i> especificada acima)	cpf da pessoa física, Responsável pela Conta;
	se o CPF do Responsável pela Conta é válido ou inválido
	Nome da pessoa física, Responsável pela Conta
	se o NOME do RESPONSÁVEL pela conta é válido ou inválido.