

Grupo(grupo\_ID, Num\_membros, Nome)

Cargo(cargo\_ID, nível de hierarquia, Nome)

Usuário(user\_ID, username, First Name, Last name)

Distribuidor(user\_ID)

user\_ID -> Usuário(user\_ID)

Desenvolvedor(user\_ID)

user\_ID -> Usuário(user\_ID)

Cartão de crédito(user\_ID, cartao\_ID)

user\_ID -> Usuário(user\_ID)

Jogo(jogo\_ID, Preço, Nome, desenvolvedor\_ID, distribuidor\_ID)

desenvolvedor\_ID -> Desenvolvedor(user\_ID)

distribuidor\_ID -> Distribuidor(user\_ID)

Item(item\_ID, Nome, Float, evento\_ID)

evento\_ID -> Evento(evento\_ID)

Inventário([user\_ID]!, publico)

user\_ID -> Usuário(user\_ID)

Promoção(promoção\_ID, data\_inicio, data\_final, Nome)

Postagem(user\_ID, num\_postagem, conteudo)

user\_ID -> Usuário(user\_ID)

Evento(evento\_ID, duracao, Nome)

Servidor(servidor\_ID, ativo, jogo\_ID)

jogo\_ID -> Jogo(jogo\_ID)]

Compra(user\_ID, jogo\_ID, promoção\_ID, data, Nota\_fiscal)

user\_ID -> Usuário(user\_ID)

jogo\_ID -> Jogo(jogo\_ID)  
promoção\_ID -> Promoção(promoção\_ID)

segue (user\_ID, amigo\_ID, data, válido)  
user\_ID -> Usuário(user\_ID)  
amigo\_ID -> Usuário(user\_ID)

possui(item\_ID, user\_ID)  
item\_ID -> Item(item\_ID)  
user\_ID -> Inventário(user\_ID)

UCG(grupo\_ID, user\_ID, cargo\_ID!)  
grupo\_ID -> Grupo(grupo\_ID)  
user\_ID -> Usuário(user\_ID)  
cargo\_ID -> Cargo(cargo\_ID)