

# Minimundo - Steam

A plataforma de venda de jogos online, Steam, deseja desenvolver um banco de dados para gerenciar seus usuários, jogos, distribuidores, desenvolvedores e outras funcionalidades da aplicação.

- Cada **usuário** da plataforma possui um nome, sobrenome, nome de usuário, cartão de crédito e um identificador exclusivo. Os usuários podem possuir um **inventário** com vários **itens**, e cada item pode estar em vários inventários.
- Um usuário pode **seguir** outros usuários dentro da plataforma. Os usuários também podem se organizar em **grupos** que têm um nome e um número máximo de participantes. Cada usuário pertence a no máximo um cargo dentro de um grupo, e cada grupo pode ter vários cargos com diferentes níveis de permissão.
- Cada **usuário** pode fazer várias **postagens** de várias naturezas diferentes, sendo vídeos, screenshots, artes, mapas, etc.
- Os **jogos** da plataforma possuem um nome, preço e identificador único. Os jogos podem ser **desenvolvidos** por um **desenvolvedor** e **distribuídos** por um **distribuidor**. Os desenvolvedores e distribuidores podem desenvolver e distribuir vários jogos, respectivamente.
- **Jogos** podem estar hospedados em vários **servidores** diferentes, mas cada servidor pode hospedar apenas um jogo específico. O servidor também pode estar inativo
- Usuários podem realizar **compras** de jogos, sendo registrada a **data da compra** e a **nota fiscal**. Cada **compra** está associada a um **jogo** e a um **usuário**.
- A plataforma gerencia **promoções** que têm nome, data de início e fim, e podem ser aplicadas a compra de um ou de vários jogos. Uma compra pode ter várias promoções associadas a ela.
- Cada **item** no inventário possui um nome e pode ter atributos adicionais (float). Cada item pode participar de um **evento** de duração limitada.