```
Grupo(grupo ID, Num_membros, Nome)
Cargo(cargo ID, nível de hierarquia, Nome)
Usuário(user ID, username, First Name, Last name, amigo ID,
[disc amigo])
     [amigo ID] -> Usuário(user ID)
Cartão de crédito(user_ID, cartao ID)
     user ID -> Usuário(user ID)
Jogo(jogo ID, Preço, Nome)
Item(item ID, Nome, Float)
Inventário(user ID)
     user ID -> Usuário(user ID)
Promoção(promoção, data inicio, data final, Nome)
Compra(user ID, jogo ID, [promoção], data, Nota_fiscal)
     user ID -> Usuário(user ID)
     iogo ID -> Jogo(iogo ID)
     promoção -> Promoção(promoção)
Distribuidor(user ID)
     user ID -> Usuário(user ID)
Desenvolvedor(user ID)
     user ID -> Usuário(user ID)
Desenvolve(<u>developer ID</u>, <u>game ID</u>)
     developer ID -> Desenvolvedor(user ID)
     game_ID -> Jogo(jogo_ID)
Distribui(distributor ID, game ID)
     distributor_ID -> Distribuidor(user_ID)
```

```
game_ID -> Jogo(jogo_ID)
```

possui(item_ID, user_ID)
 item_ID -> Item(item_ID)

user_ID -> Inventário(user_ID)

UCG(grupo_ID, user_ID, cargo_ID!)

grupo_ID -> Grupo(grupo_ID)

user_ID -> Usuário(user_ID)

cargo_ID -> Cargo(cargo_ID)