

Grupo(grupo_ID, Num_membros, Nome)

Cargo(cargo_ID, nível de hierarquia, Nome)

Usuário(user_ID, username, First Name, Last name, amigo_ID,
[disc_amigo])
[amigo_ID] -> Usuário(user_ID)

Cartão de crédito(user_ID, cartao_ID)
user_ID -> Usuário(user_ID)

Jogo(jogo_ID, Preço, Nome)

Item(item_ID, Nome, Float)

Inventário(user_ID)
user_ID -> Usuário(user_ID)

Promoção(promoção_ID, data_inicio, data_final, Nome)

Compra(user_ID, jogo_ID, [promoção_ID], data, Nota_fiscal)
user_ID -> Usuário(user_ID)
jogo_ID -> Jogo(jogo_ID)
promoção_ID -> Promoção(promoção_ID)

Distribuidor(user_ID)
user_ID -> Usuário(user_ID)

Desenvolvedor(user_ID)
user_ID -> Usuário(user_ID)

Desenvolve(developer_ID, game_ID)
developer_ID -> Desenvolvedor(user_ID)
game_ID -> Jogo(jogo_ID)

Distribui(distributor_ID, game_ID)
distributor_ID -> Distribuidor(user_ID)

game_ID -> Jogo(jogo_ID)

é amigo de (user_ID, amigo_ID, data, válido)

user_ID -> Usuário(user_ID)

amigo_ID -> Usuário(user_ID)

possui(item_ID, user_ID)

item_ID -> Item(item_ID)

user_ID -> Inventário(user_ID)

UCG(grupo_ID, user_ID, cargo_ID!)

grupo_ID -> Grupo(grupo_ID)

user_ID -> Usuário(user_ID)

cargo_ID -> Cargo(cargo_ID)