```
Grupo(grupo ID, Num_membros, Nome)
Cargo(cargo ID, nível de hierarquia, Nome)
Usuário(user ID, username, First Name, Last name, amigo ID,
[disc amigo])
     [amigo ID] -> Usuário(user ID)
Cartão de crédito(user_ID, cartao ID)
     user ID -> Usuário(user ID)
Jogo(jogo ID, Preço, Nome)
Item(item ID, Nome, Float)
Inventário(user ID)
     user ID -> Usuário(user ID)
Promoção(promoção ID, data inicio, data final, Nome)
Compra(user ID, jogo ID, [promoção_ID], data, Nota_fiscal)
     user ID -> Usuário(user ID)
     iogo ID -> Jogo(iogo ID)
     promoção ID -> Promoção(promoção ID)
Distribuidor(user ID)
     user_ID -> Usuário(user_ID)
Desenvolvedor(user ID)
     user ID -> Usuário(user ID)
Desenvolve(<u>developer ID</u>, <u>game ID</u>)
     developer ID -> Desenvolvedor(user ID)
     game_ID -> Jogo(jogo_ID)
Distribui(distributor ID, game ID)
     distributor ID -> Distribuidor(user ID)
```

```
game_ID -> Jogo(jogo_ID)
é amigo de (user ID, amigo ID, data, válido)
     user ID -> Usuário(user ID)
     amigo ID -> Usuário(user ID)
possui(item ID, user ID)
     item ID -> Item(item ID)
     user ID -> Inventário(user ID)
UCG(grupo ID, user ID, cargo_ID!)
     grupo ID -> Grupo(grupo ID)
     user ID -> Usuário(user ID)
     cargo_ID -> Cargo(cargo_ID)
// Novas tabelas adicionadas:
Postagem([disc_postagem], tipo, conteudo, <u>user_ID</u>)
     user ID -> Usuário(user ID)
tem(<u>user_ID</u>, [disc_postagem]) // Tá certo?
     user ID -> Usuário(user ID)
     disc postagem -> Postagem(disc postagem)
Evento(evento ID, duracao, data, Nome)
Participa(evento ID, item ID)
     evento ID -> Evento(evento ID)
     item ID -> Item(item ID)
Servidor(<u>servidor ID</u>, ativo)
Está hospedado(servidor ID, jogo ID)
     servidor_ID -> Servidor(servidor_ID)
     jogo ID -> Jogo(jogo ID)
Promoção (promoção ID, data inicio, data final, Nome)
```

Se aplica a(jogo\_ID, promoção\_ID)

jogo\_ID -> Jogo(jogo\_ID)

promoção\_ID -> Promoção(promoção\_ID)