

Minimundo - Steam

A plataforma de venda de jogos online, Steam, deseja desenvolver um banco de dados para gerenciar seus usuários, jogos, distribuidores, desenvolvedores e outras funcionalidades da aplicação.

- Cada **usuário** da plataforma possui um nome, sobrenome, nome de usuário, cartão de crédito e um identificador exclusivo. Os usuários podem possuir um **inventário**, privado ou público, com vários **itens**, e cada item pode estar em vários inventários.
- Um usuário pode **seguir** e **deixar de seguir** várias vezes outros usuários dentro da plataforma. Os usuários também podem se organizar em **grupos** que têm um nome, um número de participantes e uma identificação própria. Em um grupo, vários usuários podem ter o mesmo ou até diferentes cargos, desde que um usuário não tenha mais de um cargo no mesmo grupo.
- Cada **usuário** pode fazer várias **postagens**, cada uma diferenciada pela ordem de postagem no seu perfil.
- Os **jogos** da plataforma possuem um nome, preço e identificador único. Os jogos podem ser **desenvolvidos** por um **desenvolvedor** e **distribuídos** por um **distribuidor**. Os desenvolvedores e distribuidores podem desenvolver e distribuir vários jogos, respectivamente.
- **Jogos** podem estar hospedados em vários **servidores** diferentes, mas cada servidor pode hospedar apenas um jogo específico. O servidor tem um ID próprio e pode estar inativo.
- **Usuários** podem **comprar** cada **jogo** uma vez, sendo registrada a data da compra e a nota fiscal. Não há a possibilidade de reembolsos
- A plataforma gerencia **promoções** que têm nome, data de início e fim, e podem ser aplicadas a várias compras e cada compra pode ser relacionada a uma promoção.
- Cada **item** no inventário possui um nome e pode ter atributos adicionais (float) e é identificado por um id. Cada item pode participar de um **evento**, identificado por um código, de duração limitada.