

Minimundo - Steam

A plataforma de venda de jogos online, Steam, deseja desenvolver um banco de dados para gerenciar seus usuários, jogos, distribuidores, desenvolvedores e outras funcionalidades da aplicação.

- Cada **usuário** da plataforma possui um nome, sobrenome, nome de usuário, cartão de crédito e um identificador exclusivo. Os usuários podem possuir um **inventário** com vários **itens**, e cada item pode estar em vários inventários.
- Um usuário pode ser amigo de outros usuários dentro da plataforma. Os usuários também podem se organizar em **grupos** que têm um nome e um número máximo de participantes. Cada usuário pertence a no máximo um cargo dentro de um grupo, e cada grupo pode ter vários cargos com diferentes níveis de permissão.
- Os **jogos** da plataforma possuem um nome, preço e identificador único. Os jogos podem ser **desenvolvidos** por um ou mais usuários desenvolvedores e **distribuídos** por um ou mais usuários distribuidores.
- Usuários podem realizar **compras** de jogos, sendo registrada a **data da compra** e a **nota fiscal**. Cada compra está associada a um jogo e a um usuário.
- A plataforma gerencia **promoções** que têm nome, data de início e fim, e podem ser aplicadas a compra de um ou de vários jogos. Uma compra pode ter várias promoções associadas a ela.
- Para cada jogo comprado, o sistema registra um **status** que representa o progresso do usuário com relação ao jogo. Esse status armazena informações como horas jogadas e troféus conquistados.
- Cada **item** no inventário possui um nome e pode ter atributos adicionais (float).