

1. Descreva o que é um atributo, um método e um construtor.

Atributo: É o conjunto de propriedades da classe, pode ser considerado também como as variáveis da classe;

Método: O conjunto de funcionalidades da classe. Para cada método, especifica-se sua assinatura, composta por:

Nome: um identificador para o método.

Tipo: quando o método tem um valor de retorno, o tipo desse valor.

Lista de argumentos: quando o método recebe parâmetros para sua execução, o tipo e um identificador para cada parâmetro;

Construtor: É o método onde tem as instruções que serão executadas sempre que for instanciado um objeto desta classe.

2. Diga a diferença entre atributo/método public, protected e private.

Public: Todos tem acesso a esse atributo e a esse método;

Private: Somente a classe tem acesso a esses atributos/métodos, ou seja, só pode ser modifica o atributo dentro da classe e o método só pode ser chamado pela própria classe;

Protected: Só quem tem acesso ao método/atributo são as classes que estão no mesmo pacote que a classe do método/atributo ou então classes se estendem dessa classe, ou seja, por herança