

Introdução à Programação Orientada a Objetos

Prof. Elder Rizzon Santos

Universidade Federal de Santa Catarina

Sistemas de Informação

### **Lista 3 - Variáveis, Entrada e Saída (I/O), Expressões: Aritméticas, Relacionais e Lógicas**

*Desenvolva programas em Python para realizar as seguintes tarefas:*

**1.** Obtenha dois valores numéricos via entrada do usuário e apresente um valor Lógico indicando se o segundo valor informado é maior do que o primeiro.

Exemplo: num1 → 5, num2 → 9, apresenta True

Exemplo: num1 → 5, num2 → -1, apresenta False

**2.** Obtenha dois valores numéricos via entrada do usuário e apresente um valor Lógico indicando se ambos números são positivos.

Exemplo: num1 → 1, num2 → 4, apresenta True

Exemplo: num1 → 1, num2 → -5, apresenta False

**3.** Obtenha um valor numérico via entrada do usuário e apresente um valor Lógico indicando se o valor está no intervalo  $0 < x < 1$ .

**4.** Obtenha três valores numéricos via entrada do usuário e apresente um valor Lógico indicando se todos os valores são diferentes entre si.

Exemplo: n1 → 1, n2 → 5, n3 → 9, apresenta True

Exemplo: n1 → 1, n2 → 5, n3 → 1, apresenta False

**5.** Obtenha três valores numéricos via entrada do usuário e apresente um valor Lógico indicando se os valores foram informados em ordem crescente.

**6.** Obtenha um valor numérico via entrada do usuário e apresente um valor Lógico indicando se o valor é par.

**7.** Obtenha um valor numérico via entrada do usuário e apresente um valor Lógico indicando se penúltimo dígito do número é ímpar. Considere que apenas números com mais do que 3 dígitos possam ser informados na entrada.