

Introdução à Programação Orientada a Objetos

Prof. Elder Rizzon Santos

Universidade Federal de Santa Catarina

Sistemas de Informação

Lista 7 - Uso de estruturas de repetição aninhadas

Apesar de alguns dos exercícios a seguir terem soluções aritméticas diretas (ex.: somatório → cálculo de progressão aritmética), evite esses recursos para treinar as soluções utilizando a estrutura de repetição.

Desenvolva programas em Python para realizar as seguintes tarefas:

1. Obtenha via entrada do usuário dois números inteiros positivos quaisquer (início e fim) e exiba as tabuadas dos números presentes no intervalo entre início e fim (incluindo esses números). Apresente da seguinte forma (exemplo com os números 2 e 6 como entrada):

Tabuada do 2:

2 x 1 = 2

2 x 2 = 4

...

2 x 10 = 20

Tabuada do 3:

3 x 1 = 3

...

3 x 10 = 30

...

Tabuada do 6:

...

2. Obtenha uma quantidade de números a serem lidos via entrada do usuário (qt). Em seguida, obtenha essa quantidade de números (qt) via entrada e, ao final, exiba o somatório dos fatoriais dos números lidos.

3. Obtenha uma quantidade de linhas, portanto um número inteiro maior do que 0, via entrada do usuário e exiba um triângulo simples formado pelo caractere * contendo a quantidade de linhas informada pelo usuário. Exemplo para quantidade de linhas = 4:

*

* *

* * *

* * * *

4. Mesmo enunciado do exercício anterior, porém com o seguinte padrão de triângulo (exemplo para entrada 4):

```
*  
* *  
* * *  
* * * *  
* * *  
* *  
*
```