

## Exercício de Desenvolvimento Mobile

Curitiba, 15 de março de 2017 | A/C Renan T. Rocha

### Apresentação

O exercício proposto abaixo tem como principal objetivo validar os conhecimentos de programação do candidato, sua organização e padrões de projetos Mobile em iOS e Android, com uso da plataforma Microsoft Xamarin, bem como sua capacidade de publicação em ferramentas de controle de código.

### Exercício

Desenvolva um app mobile com versões para iOS e Android, para uma lista de lembretes, obedecendo os seguintes critérios:

- Reminders são pequenos lembretes com um breve texto descritivo, um campo para detalhes adicionais, uma data limite, e uma marcação para quando ela estiver completa.
- O app deve ser composto por três telas:
  - **Lista de Lembretes:** deve apresentar uma lista dos lembretes registrados pelo usuário, com a possibilidade de marcá-los como concluídos, excluí-los, editá-los ou visualizá-los. O usuário também deverá poder filtrar e ordenar os lembretes.
  - **Formulário de Lembrete:** é um formulário padrão que deve apresentar os campos previstos (título, descrição, data limite e concluído), sendo apresentado na criação ou edição de lembretes.
  - **Detalhes de um Lembrete:** permite visualizar os detalhes de um lembrete selecionado.
- O usuário deverá receber uma notificação local na data e horário registrados para lembrete.
- Fica a critério do desenvolvedor a utilização das abordagens nativas (Xamarin.iOS e Xamarin.Android) ou do uso de Xamarin.Forms para abstração do desenvolvimento da interface.
- O desenvolvedor poderá escolher como desenvolver a camada de persistência de dados, usando bancos de dados como o SQLite, arquivos XML, serialização de

objetos, plists, ou qualquer recurso que desejar, procurando na medida do possível criar mecanismos de abstração que facilitem o reaproveitamento de código entre plataformas.

- O código-fonte deve ser publicado em uma conta GitHub própria do candidato, em um repositório público destinado ao projeto.
- O código-fonte será testado em ambiente macOS 10.12, usando o Microsoft Xamarin Studio. Se for necessário a instalação de componentes adicionais para execução do projeto as instruções devem ser incluídas no arquivo README.md do repositório.

Serão desconsiderados projetos copiados ou adaptados de exemplos de código da Internet, sendo o candidato totalmente desqualificado nessas condições.

*Não será avaliada a questão estética, mas serão considerados aspectos de UX, sendo que a navegação pelo app deve ser simples e amigável.*

## Entrega do exercício

O candidato tem até 3 dias úteis para produção do exercício proposto, devendo encaminhar um e-mail com a confirmação da entrega e a URL do repositório GitHub no qual o exercício for publicado, para o e-mail: [candidato@caeno.io](mailto:candidato@caeno.io).

Após a entrega do exercício, a Caeno irá avaliá-lo e contatar o candidato para informar suas considerações a respeito dele.



## Sobre a Caeno

Sob o nome Ravero Tecnologia, a empresa atua no mercado mobile desde 2012. Renomeada em 2016 como Caeno, continua oferecendo soluções móveis para outras companhias. A empresa é especialista no desenvolvimento de aplicativos móveis para smartphones e tablets e na criação de interfaces pensadas estrategicamente no usuário.

**Rafael Veronezi | Tecnologia**

[rafael@caeno.io](mailto:rafael@caeno.io) | (41) 99182-6874

**Samanta Carvalho | Comunicação**

[samanta@caeno.io](mailto:samanta@caeno.io) | (41) 98740-2798