Отчет по лабораторной работе № 2 по курсу «Базовые компоненты интернет технологий»

Исполнил: студент группы ИУ5-33 Ханмагомедов Ренат

Дата: 27.12.2017

Москва МГТУ 2017

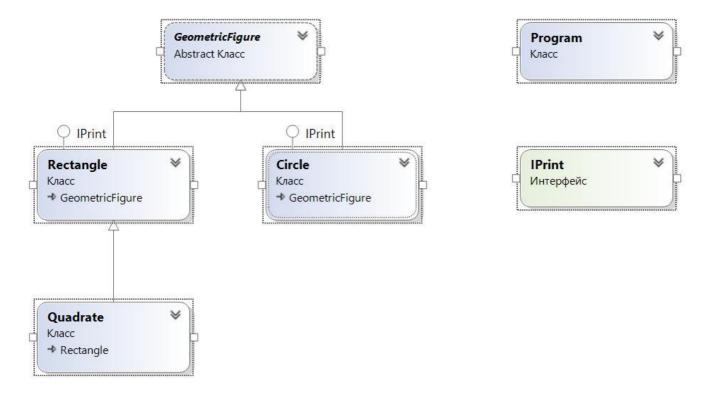
·

Описание задания

Разработать программу, реализующую работу с классами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке С#.
- 2. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.
- 3. Класс «Прямоугольник» наследуется от «Геометрическая фигура». Ширина и высота объявляются как свойства (property). Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина» и «высота».
- 4. Класс «Квадрат» наследуется от «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны.
- 5. Класс «Круг» наследуется от «Геометрическая фигура». Радиус объявляется как свойство (property). Класс должен содержать конструктор по параметру «радиус».
- 6. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг» переопределить виртуальный метод Object.ToString(), который возвращает в виде строки основные параметры фигуры и ее площадь.
- 7. Разработать интерфейс IPrint. Интерфейс содержит метод Print(), который не принимает параметров и возвращает void. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг» реализовать наследование от интерфейса IPrint. Переопределяемый метод Print() выводит на консоль информацию, возвращаемую переопределенным методом ToString().

Диаграмма классов



Текст программы:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace lab2
    class Program
        static double InputVal(string prompt)
            double a = 0;
                Console.Write(prompt);
            while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out
            a)); return a;
        }
        public static class STATE
            public const String Rectangle = "1";
            public const String Sqare = "2";
            public const String Circle = "3";
        }
        static string Menu()
            Console.WriteLine("Площадь чего вы бы хотели посчитать?");
            Console.WriteLine("1) Прямоугольник;");
            Console.WriteLine("2) Квадрат;");
            Console.WriteLine("3) Окружность;");
            Console.WriteLine("e) Выход;");
            return Console.ReadLine();
        }
        static void Main(string[] args)
            bool work = true;
            IPrint obj;
            double a1, b1;
            while (work)
            {
                switch (Menu())
                {
                    case STATE.Rectangle:
                        a1 = InputVal("Введите высоту прямоугольника \n");
                        b1 = InputVal("Введите ширину прямоугольника \n");
                        obj = new Rectangle(a1, b1); obj.Print();
                        break;
                    case STATE.Sqare:
                        a1 = InputVal("Введите высоту квадрата \n");
                        obj = new Quadrate(a1); obj.Print();
                        break;
                    case STATE.Circle:
                        a1 = InputVal("Введите радиус окружности \n");
```

```
obj = new Circle(a1);
                        obj.Print();
                        break;
                    default:
                        work = false;
                        break;
                }
                Console.WriteLine("Нажмите любую клавишу для продолжения ...");
                Console.ReadKey();
                Console.Clear();
            }
        }
   }
   interface IPrint
   {
        void Print();
    }
   abstract class GeometricFigure
        public GeometricFigure() { }
        public virtual double Square()
           return 0;
        public abstract override string ToString();
   }
   class Rectangle : GeometricFigure, IPrint
        public Rectangle(double height1, double width1)
            _height = height1;
            _width = width1;
        private double _height = 0;
        public double height
            get { return _height; }
            set { _height = value; }
        private double _width = 0;
        public double width
            get { return _width; }
            set { _width = value; }
        public override double Square()
            return _width * _height;
        }
        public override string ToString()
            return "Rectangle: " + width.ToString() + "x" + height.ToString() + ", S = "
+ Square().ToString();
        }
```

```
public void Print()
            Console.WriteLine(this);
    }
    class Quadrate : Rectangle
        public Quadrate(double height1) : base(height1, height1) { }
        public override double Square()
            return height * height;
        public override string ToString()
            return "Square: " + height.ToString() + "x" + height.ToString() + ", S = " +
Square().ToString();
    }
    class Circle : GeometricFigure, IPrint
        public Circle(double radius)
            _radius = radius;
        private double _radius = 0;
        public double radius
            get { return _radius; }
            set { _radius = value; }
        }
        public override double Square()
            return Math.PI * _radius * _radius;
        }
        public override string ToString()
            return "Circle: " + radius.ToString() + ", S = " + Square().ToString();
        public void Print()
            Console.WriteLine(this);
        }
    }
}
```

Экранные формы с примерами выполнения программы

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Площадь чего вы бы хотели посчитать?
1) Прямоугольник;
Квадрат;
3) Окружность;
е) Выход;
Введите высоту прямоугольника
Введите ширину прямоугольника
Rectangle: 3x2, S = 6
Нажмите любую клавишу для продолжения ...
Площадь чего вы бы хотели посчитать?
1) Прямоугольник;
Квадрат;
3) Окружность;
е) Выход;
2
Введите высоту квадрата
Square: 3x3, S = 9
Нажмите любую клавишу для продолжения ...
Площадь чего вы бы хотели посчитать?
1) Прямоугольник;
Квадрат;
3) Окружность;
е) Выход;
Введите радиус окружности
Circle: 5, S = 78,5398163397448
Нажмите любую клавишу для продолжения ...
Площадь чего вы бы хотели посчитать?
1) Прямоугольник;
Квадрат;
3) Окружность;
е) Выход;
Нажмите любую клавишу для продолжения ...
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```