



**HTML и CSS. Уровень 1.
Создание сайтов на HTML5 и CSS3**



Модуль 3. Создание гиперссылок и работа с ними

Гиперссылка

Гиперссылка - часть гипертекстового документа, ссылающаяся на другой элемент.

Гиперссылка для пользователя — графическое изображение, видео или текст на сайте, в письме электронной почты или в каком-либо электронном документе, устанавливающие связь и позволяющие переходить к другим объектам Интернета.

Гиперссылка

`Название ссылки`

Виды гиперссылок

- Внутренняя гиперссылка
- Внешняя гиперссылка
- Смешанная (внешняя гиперссылка, ведущая на какую-то часть внешней страницы)

Внутренние ссылки

`Это внутренняя ссылка`

Используется в паре с

`<элемент id="имя якоря"></элемент>`

Внешние ссылки

Внешние ссылки различаются по типам адресов:

- Абсолютные
- Относительные

Абсолютные ссылки

<http://www.site.ru/index.html>

<ftp://site.ru/pub/install.exe>

<mailto:john@smith.com>

Составные части гиперссылки

<http://www.domen.ru/test-papka/index.html>

[http://](#) - протокол доступа

[www.domen.ru](#) - доменное имя сервера

[/test-papka/index.html](#) - путь к файлу и имя html-страницы

Относительные ссылки

file.html

folder/file.html – файл внутри папки

../file.html – файл вне текущей папки

../folder/file.html – файл внутри папки, которая находится вне текущей папки

/images/logo.gif (только на сервере!)

Лабораторная работа 3

- Создать три папки, вложенные друг в друга (именовать 1, 2 и 3)
- Внутри каждой папки создать по html-странице (именовать 1, 2 и 3)
- Наполнить каждую страницу в соответствии с рисунком
- В каждом html-файле прописать корректные пути гиперссылок на другие страницы



```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Страница n</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Страница n</h1>
    <a href="">Страница 1</a><br>
    <a href="">Страница 2</a><br>
    <a href="">Страница 3</a>
  </body>
</html>
```

Атрибут target

`Название ссылки`

`?` = "_self" - в текущей вкладке

"_blank" - в новом окне/вкладке

"_parent", "_top", "имя фрейма" - для ссылок внутри фрейма