

## Elektronická hra Logic

### Teorie stručně a zábavně

Elektronická hra Logic vychází z deskové hry Logic a má i stejná pravidla. Hra je vhodná pro všechny věkové kategorie a rozvíjí především logické myšlení.

Hru lze hrát ve dvou verzích, pro jednoho, nebo pro dva hráče.

### Návod na používání exponátu

#### Ovládání

Tlačítko **Nová hra** zahájí novou hru. Při hře pro jednoho hráče také generuje zadání.

**Šipky** slouží pro pohyb v herním poli.

**Barevná tlačítka** slouží pro zadání barvy. Pokud hra na pozici je a chceme ji smazat, najedeme na ni kurzorem a stiskneme opět stejnou barvu.

Tlačítko **Konec** slouží pro vypnutí hry.

Tlačítko **Potvrdit tah** ukončí tah a přesune kurzor na další řádek. Při hře pro jednoho hráče zároveň vyhodnotí.

Prostřední **přepínač** slouží pro nastavení varianty hry pro jednoho nebo pro dva hráče. **Přepínače** v horní části slouží pro nastavení, zda zadání smí, nebo nesmí obsahovat mezeru (zohledňuje se pouze u hry pro jednoho hráče) a zda je zadání dlouhé na 3 nebo 4 pozice.

#### Pravidla hry

Připojte hru k USB konektoru a zapněte hru vypínačem.

#### Hra pro dva hráče

1. Stiskněte tlačítko **Nová hra**.
2. Kurzor se rozbliká v místě, kam se umísťuje zadání. Nyní první hráč zvolí, pomocí barevných tlačítek a šipek, libovolnou kombinaci, kterou bude druhý hráč hledat. Kombinaci druhému hráči neukazuje. Zadání poté zakryje stříškou a stiskne tlačítko **Potvrdit tah**.
3. Kurzor se přesunul do herního pole. Druhý hráč zadá libovolnou kombinaci také pomocí barevných tlačítek a šipek a stiskne tlačítko **Potvrdit tah**.
4. Kurzor se přesunul do pole pro vyhodnocení tahu. První hráč porovnává své zadání se zadanou kombinací druhého hráče. Pokud je nějaká shodná barva na shodném místě, tak zadá červenou barvu. Pokud je nějaká shodná barva na jiné pozici, tak zadá žlutou barvu. Ostatní barvy nehodnotí. Hráč nejprve umísťuje červené a poté žluté barvy

ELEKTRIKÁRIUM - Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií, VUT v Brně

Technická 3058/12, 616 00 Brno, Česká Republika

Tel.: +420 541 146 102, E-mail: [elektrikarium@feec.vutbr.cz](mailto:elektrikarium@feec.vutbr.cz), GPS: N 49°13.61747', E 16°34.47252'

Web: <http://www.feec.vutbr.cz/elektrikarium/>

# ELEKTRIKÁRIUM

## aneb perFEKtní elektro hrátky

záměrně tak, aby se nedalo poznat, ke kterému poli vyhodnocení náleží. Po dokončení hodnocení stiskne **Potvrdit tah**.

5. Kurzor se opět přesunul do herního pole. Druhý hráč dle předchozího vyhodnocení pomocí logických úvah volí další kombinaci.
6. Tímto způsobem hra pokračuje, dokud druhý hráč nenalezne hledanou kombinaci, nebo nedojde do konce herního pole.

### Hra pro jednoho hráče

1. Po stisku tlačítka **Nová hra** je vygenerováno zadání, které není vidět, a kurzor je v herním poli.
2. Hráč zadá barevnou kombinaci a stiskne tlačítko **Potvrdit tah**.
3. Automaticky došlo k vyhodnocení tahu a kurzor se přesunul na následující řádek. Platí zde stejná pravidla jako u varianty hry pro dva hráče.
4. Po nalezení správné kombinace, nebo po zaplnění herního pole, se zadání zobrazí.

### Důležitá upozornění a omezení

Žádná.