

UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

DISCIPLINA: INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR CÓDIGO: GSI037

PROFA.: CHRISTIANE REGINA SOARES BRASIL

1.1 TÍTULO: Resumo da Apresentação do Tema 1: Paradigmas de Interação

1.2 NOMES: Sara Rocha
Thiago Muniz
Pedro Henriques
Brenner Borges
Renata Cristina
Nicholas Passos

PALAVRAS-CHAVE: Usabilidade; Paradigmas de Interação; Projeção de Interfaces; Práticas de IHC.

RESUMO

Ao concretizar, através da apresentação, o trabalho que veio sendo desenvolvido através das leituras, resumos e escritas, pudemos notar que temáticas antes já vistas como usabilidade e paradigmas de interação são de extrema importância para quando pensamos nas interações entre humano e computador e na projeção de interfaces que sejam úteis e funcionais para os usuários.

Além disso, vimos que a transformação dos processos de produção de interfaces, deixando de ser centrada no próprio software para ser centrada no usuário e seu contexto, foi muito positiva e resultou em sistemas interativos com qualidade, com interfaces minimalistas, fazendo com que a Sociedade da Informação seja cada vez mais acessível a toda população.

REFERÊNCIAS

CARVALHO, J. O. F. O papel da interação humano-computador na inclusão digital. **Transinformação**, v. 15, n. spe, p. 75-89, 2003. DOI: 10.1590/S0103-37862003000500004 Acesso em: 28 dez. 2021.

FERNANDES, Gildásio Guedes. Paradigmas e avaliação de interface humano-computador: evolução, caracterização e ícones de interface computacional. In: **CONGRESSO INTERNACIONAL EM AVALIAÇÃO EDUCACIONAL**, 2., 17 a 19 nov. 2005, Fortaleza (CE). Anais... Fortaleza (CE): UFC/FACED/NAVE, 2005.

PORTELA, Carlos; NASCIMENTO, Elison; MONTEIRO, Enio. O Uso de Práticas de IHC na Regionalização de um Aplicativo de Compartilhamento de Mensagens. In: **WORKSHOP SOBRE EDUCAÇÃO EM IHC - SIMPÓSIO BRASILEIRO DE FATORES HUMANOS EM SISTEMAS COMPUTACIONAIS (IHC)**, 17. , 2018, Belém. Anais [...]. Porto Alegre: Sociedade Brasileira de Computação, 2018. DOI: <https://doi.org/10.5753/ihc.2018.4216>.

Reflexões sobre os paradigmas de estudo da usabilidade na ciência da informação. **DataGramaZero**, v. 14, n. 4, 2013. Disponível em: <http://hdl.handle.net/20.500.11959/brapci/7882>. Acesso em: 28 dez. 2021.

ROCHA, H.V.; BARANAUSKAS, M.C.C. **Design e avaliação de interfaces humano-computador**. Campinas: NIED/UNICAMP, 2003. 244p.