

UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

DISCIPLINA: INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR
CÓDIGO: GSI037

PROFA.: CHRISTIANE REGINA SOARES BRASIL

1.1 TÍTULO: Resumo - Tema 1: Paradigmas de Interação

1.2 NOMES: Sara Rocha
Thiago Muniz
Pedro Henriques
Brenner Borges
Renata Cristina

RESUMO

De acordo com o material de apoio disponibilizado para o desenvolvimento do trabalho, foi possível compreender de maneira mais clara os paradigmas de interação que norteiam as interfaces presentes na interação humano-computador. A partir das considerações propostas por autores como Oren (1990), Carvalho (2003), Duarte e Rocha (2003) e Rocha e Baranauskas (2003), obtivemos acesso a diferentes perspectivas sobre os processos adotados para a projeção de interfaces e a implicação das mesmas na interação humano-computador bem como os paradigmas de Multimídia, da Interface de Linguagem Natural, dos Agentes de Interface, da Realidade Virtual e Ciberespaço e dos ambientes aumentados por computador. Além disso, revimos conceitos como Engenharia Cognitiva, Manipulação Direta, Modelos do Design de Software, Engenharia de Usabilidade, Guidelines em Design, Metáforas no Design de Interfaces, Design Baseado em Cenários, Design Participativo, Métodos Etnográficos em Design de Interfaces e Semiótica em Sistemas Computacionais. Por fim, a partir da revisão prévia destes conceitos, pode-se observar a presença de alguns deles nos materiais que propõem a aplicação dos paradigmas de interação na prática, através do desenvolvimento de interfaces, como nos textos de Fernandes (2005) e Portela, Nascimento e Monteiro (2018).

REFERÊNCIAS

CARVALHO, J. O. F. O papel da interação humano-computador na inclusão digital. **Transinformação**, v. 15, n. spe, p. 75-89, 2003. DOI: 10.1590/S0103-37862003000500004 Acesso em: 28 dez. 2021.

FERNANDES, Gildásio Guedes. Paradigmas e avaliação de interface humano-computador: evolução, caracterização e ícones de interface computacional. In: **CONGRESSO INTERNACIONAL EM AVALIAÇÃO EDUCACIONAL**, 2., 17 a 19 nov. 2005, Fortaleza (CE). Anais... Fortaleza (CE): UFC/FACED/NAVE, 2005.

PORTELA, Carlos; NASCIMENTO, Elison; MONTEIRO, Enio. O Uso de Práticas de IHC na Regionalização de um Aplicativo de Compartilhamento de Mensagens. In: **WORKSHOP SOBRE EDUCAÇÃO EM IHC - SIMPÓSIO BRASILEIRO DE FATORES HUMANOS EM SISTEMAS COMPUTACIONAIS (IHC)**, 17. , 2018, Belém. Anais [...]. Porto Alegre: Sociedade Brasileira de Computação, 2018. DOI: <https://doi.org/10.5753/ihc.2018.4216>.

Reflexões sobre os paradigmas de estudo da usabilidade na ciência da informação. **DataGramaZero**, v. 14, n. 4, 2013. Disponível em: <http://hdl.handle.net/20.500.11959/brapci/7882>. Acesso em: 28 dez. 2021.

ROCHA, H.V.; BARANAUSKAS, M.C.C. **Design e avaliação de interfaces humano-computador**. Campinas: NIED/UNICAMP, 2003. 244p.