

REFLEXÃO 04 – API – THREADS E REDES

ALUNA: RENATA CRISTINA GOMES DA SILVA

11721BCC012

O Thread é uma maneira de dividir a si mesmo em duas ou mais tarefas que podem ser executadas de forma concorrente. O próprio sistema operacional da suporte ao thread ou pode ser implementada por uma biblioteca de linguagem determinada. A thread é responsável por permitir o usuário de utilizar uma funcionalidade enquanto as demais linhas de execução realizam outras funções, um dos cenários que usam multithreading é um jogo que pode ter algumas linhas sendo executadas no desenho e outras executadas em áudio. A computação em rede pode ser bastante útil em aplicações financeiras, pois como tem muitos números é importante que fiquem sempre atualizados.

[https://pt.wikipedia.org/wiki/Thread_\(computa%C3%A7%C3%A3o\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Thread_(computa%C3%A7%C3%A3o))