Aluna: Renata Cristina Gomes da Silva

Ao implementar este aplicativo de lista de tarefas, usei o **Flutter** com a biblioteca **Material Design** para criar uma interface moderna e intuitiva. A navegação entre telas foi gerenciada com o **MaterialPageRoute**, o que permitiu a transição entre a tela de login e a tela principal.

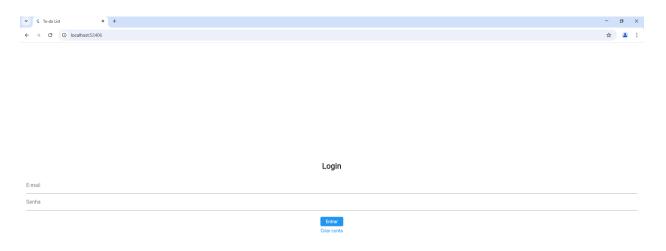
Para armazenar informações de login usei **SharedPreferences**, garantindo que os usuários pudessem registrar suas credenciais de forma simples. A exibição de tarefas foi implementada com **ListView.builder**, proporcionando uma renderização eficiente dos itens.

O gerenciamento da seleção de datas foi feito com o **TableCalendar**, permitindo que os usuários escolham um dia específico para adicionar tarefas. Ademais, implementei um sistema de ordenação que exibe as tarefas pendentes primeiro e, dentro de cada categoria (pendente/concluída), organiza as tarefas em ordem alfabética. Isso foi feito utilizando o método **sort()**, que ordena a lista com base nos critérios definidos.

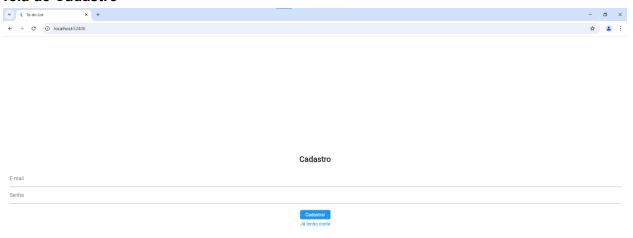
O uso de **setState()** garantiu a atualização dinâmica da interface sempre que uma tarefa era adicionada, concluída ou removida. Com isso, o aplicativo oferece uma experiência fluida e eficiente para o usuário.

Abaixo estará imagens solicitadas na descrição da atividade.

Tela de Login



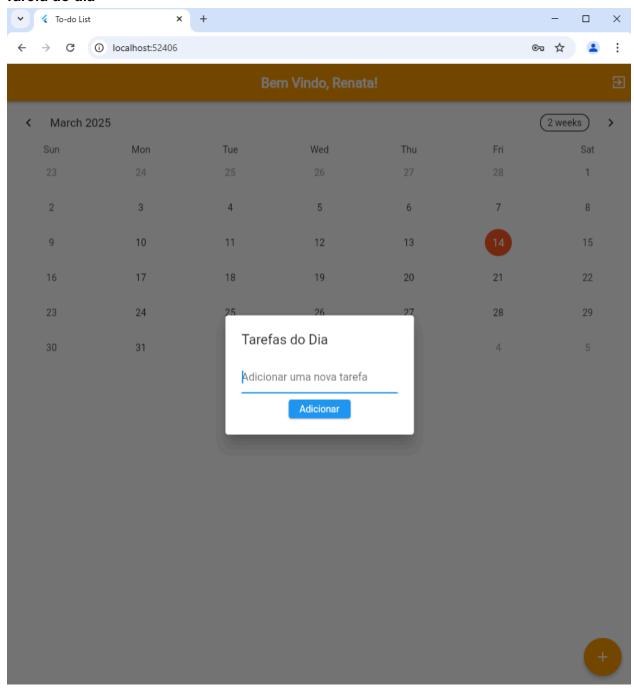
Tela de Cadastro



Tela do Calendário



Tarefa do dia



Tarefas adicionadas

