



Tecnologia Educacional na Formação Profissionalizante de Jovens

# **Introdução a Tecnologia Web**

*“Desenvolvimento e Manutenção de Site”*

***Jovens do Saber Digital***

**Inclusão Sócio-Digital**

Fortaleza - Ceará, Brasil

# **Introdução a Tecnologia Web**

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

## **Sumário**

- 1. O que é a Internet?**
- 2. O que é WWW?**
- 3. O que é um site?**
- 4. O que é uma home-page?**
- 5. Porque colocar um site na Internet?**
- 6. Como funcionam as páginas Web?**
- 7. Programas úteis na construção de um site.**
- 8. Planejamento de um site.**
- 9. Nomeando o seu site.**
- 10. Quem pode fazer um site?**
- 11. O que é HTML?**
- 12. Porque o HTML?**
- 13. Comandos em HTML – Tag´s**
- 14. Estrutura Básica de uma página em HTML**
- 15. Comandos para formatação**
- 16. Formatação e Estilos de Textos**
- 17. Cores (Hexadecimal)**
- 18. Imagens**
- 19. Links**
- 20. Criando Tabelas**

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

## O que é a Internet?

A Internet é a maior rede de computadores do mundo. Existe há mais de vinte anos e hoje é utilizada por milhões de pessoas, em todo o mundo. Surgiu em plena Guerra Fria, disputa entre o Estados Unidos e a União Soviética. Os dois países procuraram, então, desenvolver tecnologias que os tornassem superior ao outro.

Foi a partir disso, que os Estados Unidos criou a ARPA – Advanced Research Projects Agency (Agência de Pesquisa em Projetos Avançados), formada por militares e pesquisadores norte-americanos.

Depois de muito estudo para se chegar ao padrão de comunicação de dados entre computadores distantes, as primeiras conexões foram feitas em 1969, ligando quatro universidades norte-americanas. Nascia à rede da Arpa, a Arpanet. Em 1990, esta rede foi aposentada, e deixou de ser utilizada.

A Internet continua crescendo incontrolavelmente. Hoje, ela engloba mais de 5000 redes espalhadas em 145 países, pelos 5 continentes. Estima-se um crescimento de 10% ao mês e um intercâmbio de mais de 15 milhões de mensagens entre a Internet e todas as demais redes conectadas.

A Internet no Brasil, só começou a ser utilizada, em meados de 89/90, somente por Instituições de pesquisas e um pouco depois por Universidades, permanecendo, assim, até o final de 1995, quando a exploração comercial teve início com a liberação de um Backbone, lançado pela EMBRATEL, com um grande incentivo para sua propagação da mídia, que passou a abordar o assunto, utilizando-se até de novelas.

Na América Latina, o Brasil é líder em número de provedores e usuários da Internet, seguido por México e Argentina, Estudo da Emarketer, de Fevereiro de 2001, mostra que 3.9 milhões de brasileiros acessam a rede ao menos uma vez por semana, enquanto no México e na Argentina esse número é de, respectivamente 1,5 milhões e 1 milhões.

O usuário brasileiro, segundo pesquisa realizada pelo Ibope em maio de 2001, pertence na maioria às classes A e B(84%). Os homens são maioria. Quando ao grau de instrução, 25% dos brasileiros que se conectam a rede tem curso superior completo 57%, incompleto, e 18% ginásio incompleto.

# **Introdução a Tecnologia Web**

**“Desenvolvimento e Manutenção de Site”**

## **O que é WWW?**

O WWW é uma abreviação do World Wide Web, é um serviço de oferecido pela Internet, onde é baseado em hipertextos(documentos que possuem, dentro de si, conexões com outros documentos) que permite buscar e recuperar informações distribuídas por diversos computadores da rede mundial.

## **O que é um Site?**

O Site é um lugar virtual onde são mantidas as informações sobre um determinado assunto, seja empresa ou mesmo sobre uma determinada pessoa. Na Web, cada um desses locais é composto de páginas que podem ter textos, figuras, sons, animações e vídeos.

Com a popularização da Internet, a cada dia que passa um número maior de sites são colocados na rede mundial, disponibilizando aos usuários centenas de serviços como bancos, bibliotecas, venda de CD ´S, jornais e revistas e até programas de televisão.

## **O que é uma Home-Page?**

Como já comentamos, anteriormente, cada um dos Sites que compõe a Internet é formado por páginas que contêm informações sobre determinado assunto.

A Home-Page é a primeira página de um Site. Normalmente, é através desta página que o usuário pode navegar para outras páginas e outras Sites, dependendo de como a Home-Page foi criada.

Existem Sites que possuem apenas a Home-Page, ou seja, têm apenas uma página de informações.

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

## Porque colocar um site na Internet?

A criação da Web fez Internet tornar-se popular e crescer muito nos últimos anos. Para se ter uma idéia desse crescimento, estima-se que a Rede Mundial cresça entre 50 e 150% por ano, existindo, hoje, mais de 50 milhões de usuários.

A quantidade de usuários que navegam diariamente na Internet faz com que cada vez mais pessoas e empresas ocupem um lugar dentro da rede. Seja para divulgar seus produtos, serviços ou assuntos de interesse geral. Se você está disposto a fazer a divulgação de um determinado assunto ou produto e quer atingir um público que a propaganda normal não consegue fazê-lo, então o melhor caminho é a Internet.

## Como funcionam as Páginas Web?

As páginas que você encontra ao navegar pela Internet são documentos criados através de uma linguagem de formatação especial chamada HTML (HyperText Markup Language).

Os comandos HTML podem ser reconhecimentos por qualquer computador que tenha um Browser que possa visualizar páginas Web, como o Internet EXPLORER ou o NETSCAPE NAVIGATOR.

Embora nas páginas Web apareçam figuras, sons, vídeos e animações, somente à parte de texto estão realmente na página.

Os outros componentes estão representados apenas por comandos HTML que contêm informações sobre onde abrir os arquivos e como copiá-las para o computador que está visitando a página. A visualização completa da página é feita automaticamente pelo Browser.

## Programas úteis na Construção de um WebSite

Existem diversos softwares que auxiliam na construção de páginas Web quando da formação de um Site. Esses programas fazem desde o tratamento de imagens, vídeos e sons até a construção final das páginas. Com os programas de construção de páginas, não é preciso nenhum conhecimento de HTML para fazer uma Home-Page simples.

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

## Planejamento de um WebSite

Antes de começar a criar as páginas que farão parte deste site, é necessário fazer um planejamento prévio sobre a estrutura do que o site terá.

- 1. Qual assunto será abordado no site?**
- 2. Qual tipo de público pretende atingir?**
- 3. Haverá algum tipo de venda?**
- 4. Que tipo de informação será recebida do usuário?**
- 5. Quantas páginas terão o site?**
- 6. Que recursos serão utilizados no site Sons, Vídeos, fotos?**

Essas e outras questões devem ser verificadas para que o planejamento seja bem feito. Um site bem planejado permite que as atualizações sejam feitas sem maiores problemas e que a alteração, em apenas uma das páginas, não modifique a situação das outras páginas.

## Nomeando o seu Site

A primeira tarefa a ser feita após a criação de um site é nomeá-lo. Esse nome fará parte do endereço de seu site na Internet. Os nomes dos sites web não podem conter espaços e para garantir que o nome seja compatível com a maioria dos Browsers e Servidores são aconselháveis utilizar a mesma notação dos DOS. Isto quer dizer que cada nome do site deverá conter no máximo 8 caracteres que podem ser acompanhados de uma extensão de mais três caracteres.

Ex: testeweb.htm

Outra informação importante é que todos os caracteres devem ser digitados em letras minúsculas. Esta formatação também é para garantir que a maioria dos Browsers e Servidores reconheçam o nome do site.

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

## Quem pode fazer um site?

Qualquer usuário pode aprender a linguagem HTML e se iniciar na arte de construção de páginas para Internet. Não há necessidade de conhecimentos de programação extremamente apaixonada pela Internet.

Quem faz constante visitas a Web, tem a possibilidade de ver o que há de melhor e mais moderno em recursos que podem ser adicionados a uma página. Assim, as grandes idéias começarão a surgir e você criará páginas cada vez mais interessantes.

## O que é HTML?

HTML é a abreviação de **HiperText Markup Language** é uma linguagem essencial para criação de páginas para web. Trata-se de uma linguagem bastante simples, que tem como finalidade básica de formatar o texto e imagens exibidas e criar ligações entre páginas da web, criando assim documentos com o conceito de Hipertexto. Como em qualquer outra linguagem, o programador deve escrever o código - fonte seguindo as regras de sintaxe da linguagem. Este código fonte é posteriormente interpretado pelo browser, que se encarregará de executar os comandos ou tags do código para formatar e acessar recursos da Web.

## Porque o HTML?

A programação baseada na linguagem HTML é muito simples, pois se baseia somente em códigos (comandos especiais) de marcação de texto, não tendo assim nenhuma complicação lógica, já que o programa é composto somente de linhas de texto e comandos especiais dispostos de forma seqüencial.

Outra razão é que em pouco tempo o usuário estará dominando a linguagem e até criando uma home-page ou modificando uma já existente. Além disso, conhecendo bem a linguagem HTML, é possível criar um site qualquer editor de texto ou computador, já que é o código da linguagem o responsável pela formatação e visualização da página, tendo como única exigência salvar o arquivo com extensão (.HTM ou .HTML).

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

## Comandos em HTML - Tags

Os comandos em HTML são chamados de tags, e eles irão dizer ao browser como o texto, a informação e as imagens serão exibidos. Por exemplo, um tag pode dizer que um texto será exibido em negrito, itálico e com um tipo de fonte qualquer. Além de formatação de texto um tag também pode dizer que na verdade um determinado pedaço do texto é um endereço para outra página Web, que será acessado ao dar um click no endereço. Os tags são identificados por serem envolvidos pelos sinais < > ou </ >. Entre os sinais < > são especificados os TAGS propriamente ditos. No caso de tags que precisem envolver um texto, a sua finalização deverá ser feita usando a barra de divisão "/" , indicando que o tag está finalizando a marcação de um texto , o que faz os tags normalmente andarem em pares. O formato genérico de um tag é:

*<Nome do tag> Texto Marcado pela TAG </Nome do tag>*

## Estrutura Básica de uma página em HTML

A linguagem HTML possui uma estrutura básica (mínima) para seus programas. Ela deve conter alguns comandos básicos que devem ser assumidos como parte fundamental do programa, para que um browser o interprete maneira correta. Observe em seguida a estrutura mínima de comandos em HTML:

*<html>*

*<head>*

*<title>*

Titulo da Página

*</title>*

*</head>*

*<body>*

Corpo da página

*</body>*



# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

**</html>**

As partes de um documento em HTML são: estrutura principal, cabeçalho e o corpo do programa, e os comandos que os representam são:

- <HTML> ... </HTML> , este comando é a estrutura principal do documento HTML. Ele marca o início e o final do documento. É obrigatório, pois informa ao browser que o documento está escrito na linguagem HTML. Possuem outras duas partes distintas: o cabeçalho (HEAD) e o corpo (BODY) do documento.

- <HEAD> ... </HEAD>, este par de comandos marca a área de cabeçalho. É opcional, pois um documento em HTML funciona sem eles. As informações neles contidas não serão exibidas na página. É conveniente usá-los, já que é dentro deles que se coloca o título da página.

- <TITLE> ... </TITLE>, é o único comando obrigatório da área de cabeçalho, pois contém o título do documento, que aparece na barra de título da janela do browser.

- <BODY> ... </BODY>, este bloco de comandos marca o corpo do documento. Ele conterá toda a informação que será formatada e mostrada na tela pelo browser. É um comando obrigatório.

## Comandos para formatação

**Tags - <H1..6> ... </H1..6>**

O TAG <H> cria uma espécie de cabeçalho no documento, com padrões de formatação já prontos para usar. Serve para identificar o começo de uma seção ou tópico, facilitando a visualização dentro da página. Logo após o TAG <H> deve vir um número de 1 a 6 indicando o tamanho da fonte, sendo que 1 é o maior tamanho e 6 é o menor. Exemplo:

**<H1> Handerson Carlos </H1>**

**<H2> Handerson Carlos </H2>**

**<H3> Handerson Carlos </H3>**

**<H4> Handerson Carlos </H4>**

**<H5> Handerson Carlos </H5>**

**<H6> Handerson Carlos </H6>**

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

Toda vez que usado esse TAG, a fonte já virá padronizada em negrito e em determinado tamanho, além de colocar uma linha em branco após o texto.

Lembre -se de fechar com o tag </H>.

## Tags - <CENTER> ... </CENTER>

Seria bom se pudéssemos alinhar nosso texto bem no meio da página, centralizado. Até agora, tudo o que escrevemos está alinhado à esquerda da nossa página, enquanto esteticamente, ficaria muito melhor centralizado. Essa é a função do TAG <CENTER> que centraliza um texto, uma imagem ou um elemento da página. Exemplo:

<CENTER> Essa frase está centralizada na página </CENTER>

## Tag - <P>

A principal diferença entre a página HTML e um editor de textos tradicional é que a página não reconhece o fim de um parágrafo com o pressionamento da tecla Enter. Se você simplesmente escrever palavras sem TAGS de formatação em um arquivo html elas serão formatadas em um grande único parágrafo. Você precisa forçar o fim do parágrafo e a quebra de linha usando TAGS especiais. O TAG responsável pela quebra de parágrafos é o TAG <P>. Ele iniciará um novo parágrafo e pulará uma linha entre o texto. Sua sintaxe é apenas:

Handerson Carlos - WebDesigner <P>

## Tag - <BR>

Em muitas situações, você precisa quebrar a linha e continuar o texto na linha seguinte, coisa que o TAG <P> não faz, pois ele pulará uma linha. Para isso usamos o TAG <BR> (abreviação de BREAK – Quebrar), dando continuidade do texto na linha de baixo. Sua sintaxe é apenas:

Handerson Carlos - WebDesigner <BR>

## Tag - <HR>

O TAG <HR> cria uma linha horizontal que é utilizada para dar destaque a títulos ou para gerar a sensação de quebra entre um item de informação e outro. Estas linhas podem também ser usadas com atributos de largura e altura. Exemplo:

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

**<HR SIZE=8 WIDTH=80%>**

Onde WIDTH indica que a linha ocupará 80% da largura da janela do browser. E SIZE indica que será exibida uma linha com 8 pixels de espessura.

## Formatação e Estilos de Textos

**Negrito** - **<B>** *Handerson Carlos - WebDesigner* **</B>**

Deixa o texto em negrito

**Itálico** - **<I>** *Handerson Carlos - WebDesigner* **</I>**

Deixa o texto em Itálico

**Sublinhado** - **<U>** *Handerson Carlos - WebDesigner* **</U>**

Deixa o texto sublinhado

**Letreiro** - **<MARQUEE>** *Handerson Carlos - WebDesigner* **</MARQUEE>**

Deixa o texto como letreiro

**Tags** - **<FONT>** ... **</FONT>**

Vamos agora formatar as fontes da nossa página. Para isso vamos usar o tag FONT com seus complementos: FACE, COLOR e SIZE.

O **<FONT FACE = "FONTE">** irá definir que tipo de fonte que seu texto irá utilizar. Aconselho a usar fontes de padrão popular no Windows, pois as fontes que seu computador tem , pode ser que outro computador não tenha. Por isso fontes como TIMES NEW ROMAN e ARIAL são aconselháveis.

Exemplo:

**<FONT FACE = "TIMES">** Coloque aqui seu texto **</FONT>**

**Obs.:** A fonte Times New Roman ( Times ) já é o padrão das páginas HTML , podendo se colocar qualquer fonte existente em sua máquina como Mistral , Arial etc. O **<FONT SIZE = "TAMANHO DA FONTE ">** irá definir qual o tamanho da fonte utilizada, lembrando que deveremos seguir o padrão de hipertexto e usar fontes de tamanho 1 a 6. Podemos usar tamanhos como 78 e 64 , mas lembre – se que pode não funcionar em alguns micros. Por isso, se você quer aumentar o tamanho de uma fonte, use o sinal de +

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

antes do número que irá definir o tamanho da fonte e , para diminuir use o sinal de -. Por Exemplo:

*<FONT SIZE = + 3> Irá deixar o texto com o tamanho 6 </FONT> ;  
<FONT SIZE = 3> Irá deixar seu texto com o tamanho 3 </FONT> ;*

**Obs.:** O tamanho 3 é o tamanho padrão das páginas HTML , podendo colocar qualquer tamanho compatível à fonte usada.

O **<FONT COLOR = "COR ">** irá colocar uma cor na fonte escolhida e seguirá o padrão de cores RGB , o mesmo do BODY BGCOLOR. Exemplo:

*<FONT COLOR = "BLACK"> Veja um texto pretinho! </FONT>*

**Obs.:** A cor preta é o padrão de cor usado nas páginas HTML , podendo –se usar qualquer outra cor descrita em inglês ou código hexadecimal , descrito mais adiante. Todos esses complementos de tag podem ser usados juntos dentro de um só tag, o que facilita a nossa vida. Por Exemplo:

*<FONT FACE = "ARIAL" COLOR= "RED" SIZE = "3">TRICOLOR CAMPEÃO !!! </FONT>*

Lembre – se de fechar o tag </FONT> para que o formato seja usado só no texto escolhido e não em toda a página.

## Tags – Parâmetro (BGCOLOR) *<body> ... </body>*

Tag BODY parâmetro BGCOLOR. Esse TAG não precisa de tag de fechamento, pois o próprio <BODY> se encarregará disso. Sua função será a de colocar uma cor de fundo para sua página. Sua sintaxe é:

*<body bgcolor = "cor">*

Onde: "COR" será a cor do fundo escolhido , que deverá ser escrito em inglês ou em código. Os browsers disponibilizam até 256 cores para serem usadas como cor de fundo, sendo que cada cor é formada por um código RGB ( red / green / blue ) . O código é

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

composto por três números nos quais os primeiros dois dígitos representam a intensidade do vermelho ( R ); o segundo , a intensidade do verde ( G ) e o último a intensidade do azul ( B ) . Cada cor pode ter um valor que varia de 0 a 255. Se forem atribuídos os valores mínimos R=000, G=000 e B=000 , é obtida a cor preta. Se forem atribuídos o valor máximo para cada cor ( 255 ) , é obtida a cor branca. Mas, para facilitar nossa vida , vamos escrever o padrão em inglês , que é muito mais simples. Exemplo:

**<BODY BGCOLOR="YELLOW"> ou <BODY BGCOLOR="#FFFF00">**

O tag BODY BGCOLOR pode ser colocado logo após o tag BODY, ou até mesmo acoplado em um mesmo tag.

## Cores (Hexadecimal)

Black (Preto)  
**#000000**

White (Branco)  
**#FFFFFF**

Yellow (Amarelo)  
**#FFFF00**

Blue (Azul)  
**#0000FF**

Green (Verde)  
**#00FF00**

Dark Green (Verde escuro)  
**#2F4F2F**

Red (Vermelho)  
**#FF0000**

Magenta (Rosa)  
**#FF00FF**

Cyan (Ciano)  
**#00FFFF**

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

## Imagens

Incluir uma imagem na sua página é bem simples. Só se exige apenas que você tenha disponível a imagem que será exibida, e que ela esteja em um dos formatos aceitos pelo browser. O formato mais usado e aceito pela WEB é o formato GIF. Esse formato, é uma abreviação de Graphics Interchange Format e pode ser usado em diferentes plataformas de hardware , tais como o PC e o Machintosh.

Se comparado com o formato padrão do Windows (BMP – Bitmaps , também aceito pelos browsers) , ele gera arquivos de tamanho bem menor. Outro formato bastante usado na WEB é o JPEG (Joint Photographic Engineering Group). Ele consegue reduzir o tamanho de uma imagem em até dez vezes.

Mas atenção: não encha sua página de imagens, pois, lembre-se de que , ao usar a rede para transmitir suas páginas e suas imagens , a velocidade de transmissão é muito reduzida, girando em torno de 1 KB por segundo ou , dependendo do tráfego , ela cai ainda mais. Portanto, uma imagem de 100 KB pode levar vários minutos para ser exibida, frustrando a platéia. Tente usar imagens pequenas, com a resolução de 78 pixels por polegada, que é a resolução usada no padrão VGA e SVGA da maioria dos usuários. No caso de fotos, tente usar 256 cores se a qualidade não ficar muito comprometida.

### Tag - *<IMG SRC>*

O TAG HTML usado para inserir uma imagem na posição atual onde ele é especificado é o IMG SRC. Sua sintaxe:

*<IMG SRC = "Nome da imagem.GIF"> ou <IMG SRC= "Nome da imagem.JPG">*

Se não for especificado o URL, o browser procura a imagem no diretório atual. Caso a imagem esteja em um diretório diferente ao do documento, é necessário indicar o diretório. Onde ela se encontra, através de "../nome\_do\_diretório". Por exemplo:

Se minha figura chamada "carta.gif" estiver em um diretório(pasta) chamado "figuras", devemos proceder com:

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

**<IMG SRC=" ../figuras/carta.gif">**

Indicando assim que a figura está na Raiz ("../") no diretório figuras ("../figuras/"). Pode-se também, mas não é aconselhável, utilizar o padrão DOS , por exemplo:

**<IMG SRC = "C:figurascarta.gif">**

Porém, prefira que as imagens estejam no mesmo diretório que seu arquivo .HTM ou HTML.

Observe a codificação abaixo:

Podendo alinhar a imagem para um determinado ponto da tela, como por exemplo deixando o texto pelo fundo da imagem. Veja os exemplos:

**<IMG SRC="imagem.GIF" ALIGN="TOP"> Alinha a imagem por cima do texto;**

**<IMG SRC="imagem.GIF" ALIGN="MIDDLE"> Alinha a imagem pelo meio do texto;**

**<IMG SRC="imagem.GIF" ALIGN="BOTTOM"> Alinha a imagem pelo fundo do texto;**

**<IMG SRC="imagem.GIF" ALIGN="LEFT"> Alinha a imagem à esquerda da página;**

**<IMG SRC="imagem.GIF" ALIGN="RIGHT"> Alinha a imagem à direita da página.**

Além do complemento ALIGN, também podemos usar o complemento ALT, que cria uma espécie de HINT, isto é, um pequeno texto explicativo que aparece abaixo da seta do mouse quando este pára por sobre a figura. Exemplo:

**<IMG SRC="imagem.GIF" ALIGN="LEFT" ALT="imagem">**

**Tag - BODY parâmetro BACKGROUND**

Além de colocar imagens como elementos de nossa página, podemos colocá-las também como papel de parede no fundo de nossas páginas. Isto é, em vez de usarmos

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

cores, ou deixarmos aquele "cinza" ou "branco" do fundo, podemos colocar uma imagem qualquer. É claro que teremos o bom senso de não colocar imagens como a do Beavis, pois ficaria muito difícil visualizar o fundo da tela com esse tipo de imagem. Vamos usar umas imagens chamadas normalmente de texturas, que, vista isoladamente parece apenas um quadrado com um desenho qualquer sem significado, mas, quando postas uma ao lado da outra, criam um efeito papel de parede, como azulejos. Sua sintaxe é:

**<BODY BACKGROUND = "IMAGEM.GIF"> ou <BODY BACKGROUND = "IMAGEM.JPG">**

Esse TAG pode ser incluído dentro do tag BODY, pois seu fechamento será no próprio tag </BODY>. Você também pode usar o BODY BGCOLOR e o BODY BACKGROUND juntos mas, é claro que o papel de parede irá cobrir o fundo colorido, fazendo este aparecer só de vez em quando.

Com a linha <BODY BACKGROUND="PISO.GIF">, consegui esse resultado, sendo que PISO. GIF é uma textura e, sozinha, a imagem aparece assim:

Repare que, se a sua página tiver uma grande quantidade de elementos como textos e imagens e você deverá se mover pela tela através das barras de rolagem, o fundo da sua página acompanhará o movimento da tela, Como se estivesse "andando". Isso torna sua página mais lenta para quem está vendo. Para poupar você deste sofrimento existe um complemento para esse tag, chamado BGPROPERTIES. Se você declarar essa propriedade como fixa (FIXED) o fundo da sua página ficará estático e apenas o conteúdo da sua página irá se mover. A sintaxe é :

**<BODY BACKGROUND = "PISO.GIF " BGPROPERTIES= "FIXED ">**

Tente não colocar fundos muito carregados, de tamanho muito grande, pois, quanto maior for o fundo, mais tempo sua página irá demorar para ser carregada.

## Links

A principal atração da Internet é a criação de documentos com o conceito de hipertexto, ou seja, um documento que se vinculam os outros documentos por meio de ligações especiais chamadas links ou hiperlinks. Com esse conceito, você pode criar documen-



# Introdução a Tecnologia Web

## “Desenvolvimento e Manutenção de Site”

tos que façam referências e permitam ao usuário acessar tais referências não importando se elas estão em outra página Web, no seu micro ou em algum servidor de rede.

O uso de hipertexto também facilita a criação de documentos extensos cujas seções ou tópicos podem ser rapidamente acessados por meio dos links. Imagine que você crie uma página sobre determinado assunto em vários tópicos abordados. Assim como em um livro você cria todo o texto do documento e depois cria, no início, um sumário indicando os tópicos do documento.

Se quiser acessar diretamente o texto de um tópico, basta dar um clique sobre o item do tópico no sumário e ele será imediatamente exibido. Um link é reconhecido em uma página por estar em cor normalmente diferente do resto do texto e, ao passar com o mouse sobre esse texto o cursor muda para uma mão apontando para o link.

### Linkando Arquivos Locais

Fazer a ligação de um texto com outra página, ou figura, ou até mesmo outros arquivos que estejam na mesma pasta que seu documento atual está é uma tarefa bastante simples. Você precisa apenas especificar o nome completo do arquivo que será chamado através do TAG A HREF. Exemplo:

***<A HREF="página.HTM"> Clique aqui para ir à próxima página </A>***

Você ainda pode criar uma âncora em outro documento e chamá-lo em um link do documento atual. É só nomear a âncora na página que você quer e colocar no link o nome da página seguido pela âncora. Exemplo:

***<A HREF="página1.HTM#index"> Vai para o INDEX </A>***

### Linkando Arquivos de Outros Diretórios

Você pode especificar o endereço de outros diretórios (pastas) usando um esquema de caminhos parecidos com o do DOS. Existe uma grande diferença entre esses caminhos. Na Web você deve inverter a barra de espaços, usando a barra "/" no lugar da barra "" para separar diretórios. Além, disso o browser usa como referencial o diretório atual para iniciar a busca de páginas. Para especificar um arquivo que esteja no diretório STRAUSS, que fica abaixo do diretório BACH, os quais se encontram ambos no diretório raiz, você

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

deve usar os sinais .. para subir um nível, acessando assim a raiz e depois o caminho do diretório BACH .Exemplo:

**<A HREF = "../BACH/STRAUSS/INDEX.HTM">**

Se o diretório a ser acessado está abaixo do diretório atual, basta especificar o nome do subdiretório sem nenhum símbolo. Por exemplo:

**<A HREF = "MOZAT/INDEX.HTM">**

Em alguns browser, você pode escrever o caminho como no DOS, exemplo:

**<A HREF = "C:BACH STRAUSS INDEX.HTM">**

Porém, tente evitar esta técnica em alguns browsers isso não funciona...

## Linkando Arquivos de Outros Servidores

Agora a coisa fica um pouco mais séria. É aqui que está toda graça de Internet. Através de um esquema de endereçamento, a URL, a Internet consegue acessar um arquivo que está em qualquer micro deste planeta desde que esteja conectado adequadamente a Web.

Como já vimos, a URL serve para especificar a localização de páginas e arquivos em diretórios de servidores da Web. Vamos comparar com um esquema que você usa (às vezes até sem saber) para acessar algum arquivo em seu próprio computador.

Acessando um arquivo pelo DOS:

**C: WINDOWS SYSTEM Lista.TXT**

## Acessando uma página pela Web:

**<http://www.handersoncarlos.com.br/profissional.htm>**

Uma URL é composta por duas partes principais. A primeira é o protocolo Internet do documento, a segunda parte é o endereço do servidor e da página. A sintaxe disso é:

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

*protocolo://servidor.instituição/arquivo*

## Onde:

Protocolo é o tipo de servidor que está sendo acessado;

Servidor é o computador que contém a página ;

Instituição é o tipo de instituição a qual esse computador pertence (Comercial, Internet, Publica, Militar, etc.);

## Arquivo é o caminho do arquivo.

Exemplo:

*<http://www.handersoncarlos.com.br/index.htm>*

Esse endereço pode ser especificado diretamente na linha de URL do Browser, para acessar diretamente a página INDEX.HTM, ou então dentro de um link de um documento HTML, através do A HREF que cria uma ligação, um link para o URL.

*`<a href="http://www.handersoncarlos.com.br/index.htm"> Handerson Carlos – WebDesigner`*  
*`</a>`*

## Criando Tabelas

O uso da tabela melhora muito a aparência de um documento, pois, permite o alinhamento de textos, links e imagens, além de ordenar as informações de uma forma padronizada. Uma tabela é inserida entre os elementos `<table></table>` e consiste em linhas e colunas. A interseção de uma linha com uma coluna é chamada de célula. As linhas de uma tabela são criadas pelo comando `<tr></tr>`. As células de uma linha são criadas pelo comando `<td></td>`. Uma tabela é criada sem exibir bordas ao redor das células. Para que apareçam as linhas das bordas é preciso usar um atributo chamado border.

linha 1 - coluna 1	linha 1 - coluna 2	linha 1 - coluna 3
linha 2 - coluna 1	linha 2 - coluna 2	linha 2 - coluna 3

# Introdução a Tecnologia Web

“Desenvolvimento e Manutenção de Site”

```
<center> <table border=1 width=60%>
<tr>
<td width=20%> <font face=verdana size=1 color=#000000>linha 1 - coluna 1</td>
<td width=20%> <font face=verdana size=1 color=#000000>linha 1 - coluna 2</td>
<td width=20%> <font face=verdana size=1 color=#000000>linha 1 - coluna 3</td>
</tr>
<tr>
<td width=20%> <font face=verdana size=1 color=#000000>linha 2 - coluna 1</td>
<td width=20%> <font face=verdana size=1 color=#000000>linha 2 - coluna 2</td>
<td width=20%> <font face=verdana size=1 color=#000000>linha 2 - coluna 3</td>
</tr>
</table>
```

tag	tag	finalidade
<table>	</table>	criar a estrutura básica da tabela sem linhas e coluna
<table border>	</table>	cria a estrutura básica da tabela com bordas
<tr>	</tr>	cria uma linha dentro da tabela
<td>	</td>	cria uma coluna dentro de uma linha
<th>	</th>	define uma célula de título com texto centralizado e em negrito
<caption>	</caption>	cria um título para tabela

## sintaxe [ table ]

*<table border="..." cellspacing="..." cellpadding="..." width="...">*

border	número	especifica a largura da linha das bordas que separam as células da tabela
cellspacing	número	especifica o espaçamento entre as células
cellpadding	número	especifica o espaçamento entre o conteúdo e a borda da célula
width	número/número%	especifica a largura da tabela relativa à largura na página
align	left / center / right	especifica o alinhamento na célula
bgcolor	cor	cor de fundo de toda tabela
bordercolor	cor	cor da borda da tabela (quando tiver borda)

## sintaxe [ tr ]

Cria linha para a tabela. Os códigos <tr></tr> devem especificar o intervalo de uma linha. As linhas de uma tabela não precisam ter o mesmo número de células.

align	left / center / right / justify	alinhamento do conteúdo no interior da célula
valign	top / middle / botton	especifica o espaçamento entre as

# Introdução a Tecnologia Web

## “Desenvolvimento e Manutenção de Site”

		células
bgcolor	nome da cor ou código da mesma	cor de sombreamento de fundo
bordercolor	nome da cor ou código da mesma	cor da borda da célula

***<tr align="valor" valign="valor"> </tr>***

### **sintaxe [ td ]**

Cria uma célula da tabela (coluna). As células de uma linha são especificadas pelos códigos <td></td>. Devem ser inseridos entre as tags <tr></tr>.

align	left / center / right	alinhamento do conteúdo no interior da célula
valign	top / middle / bottom	especifica o espaçamento entre as células
bgcolor	nome da cor ou código da mesma	cor de sombreamento de fundo
bordercolor	nome da cor ou código da mesma	cor da borda da célula
colspan	número	define o número de colunas que está célula deverá ocupar "mesclar células"
rowspan	número	define o número de linhas que está célula deverá ocupar
width	número	define a largura da célula em relação à tabela