

PROJETO DE ALGORITMOS
SCC05900

IMPLEMENTAÇÃO A*

1 Introdução

Vimos dois problemas clássicos, derivados de backtracking, que podem ser resolvidos por meio de uma fila. São eles: *Playing with Wheels* e o caminho do rato no labirinto. O primeiro problema pode ser encontrado no repositório UVA (<https://onlinejudge.org>) e o código é 10067.

Retome estes dois exemplos e implemente as versões A* para ambos. Para o *Playing with Wheels*, sugiro seguir o mesmo padrão de entrada e saída que o exercício 10067 sugere. Para o caso do labirinto, você pode implementar como bem quiser.

Escreva os códigos e compare o tempo de execução das versões tradicionais com as A* que implementou. Peça que enviem os códigos e um relatório bem sucinto comparando o tempo de execução entre as versões.

Crie um arquivo .zip com os códigos e o relatório e deposite no edisciplinas. Obrigado

Bom trabalho! :)