



Sistema de Avaliação de Jogos

Desenho para o desenvolvimento de um sistema de avaliação de jogos.

Sumário

1. Requisitos funcionais
2. Requisitos não funcionais
3. Atributos da avaliação
4. Atributos do jogo
5. Protótipo
6. Modelo de dados
7. Modelo de procedimento
8. Take home messages

Requisitos Funcionais

RF1

Incluir usuário com nome,
email e senha

RF2

Incluir jogo para avaliação

RF3

Alterar jogo para avaliação

RF4

Excluir jogo para avaliação

Requisitos Funcionais

RF5

Consultar jogo para avaliação

RF6

Emitir relatório de avaliação por jogo

RF7

Incluir avaliação

RF8

Alterar avaliação

Requisitos Funcionais

RF9

Excluir avaliação

RF10

Consultar avaliação

Requisitos Não Funcionais



Segurança de dados

O sistema deve garantir a segurança dos dados dos usuários e das avaliações.



Compatibilidade IOS e Android

O sistema deve ser compatível com dispositivos IOS e Android.



Escalabilidade

O sistema deve ser capaz de lidar com um grande número de usuários e avaliações.

Atributos da Avaliação

Data da avaliação

Data em que a avaliação foi realizada.

Classificação em estrelas

Avaliação do jogo em estrelas (de 1 a 5).

Estado

Indica se o usuário já jogou, está jogando ou quer jogar o jogo.

Comentário da avaliação

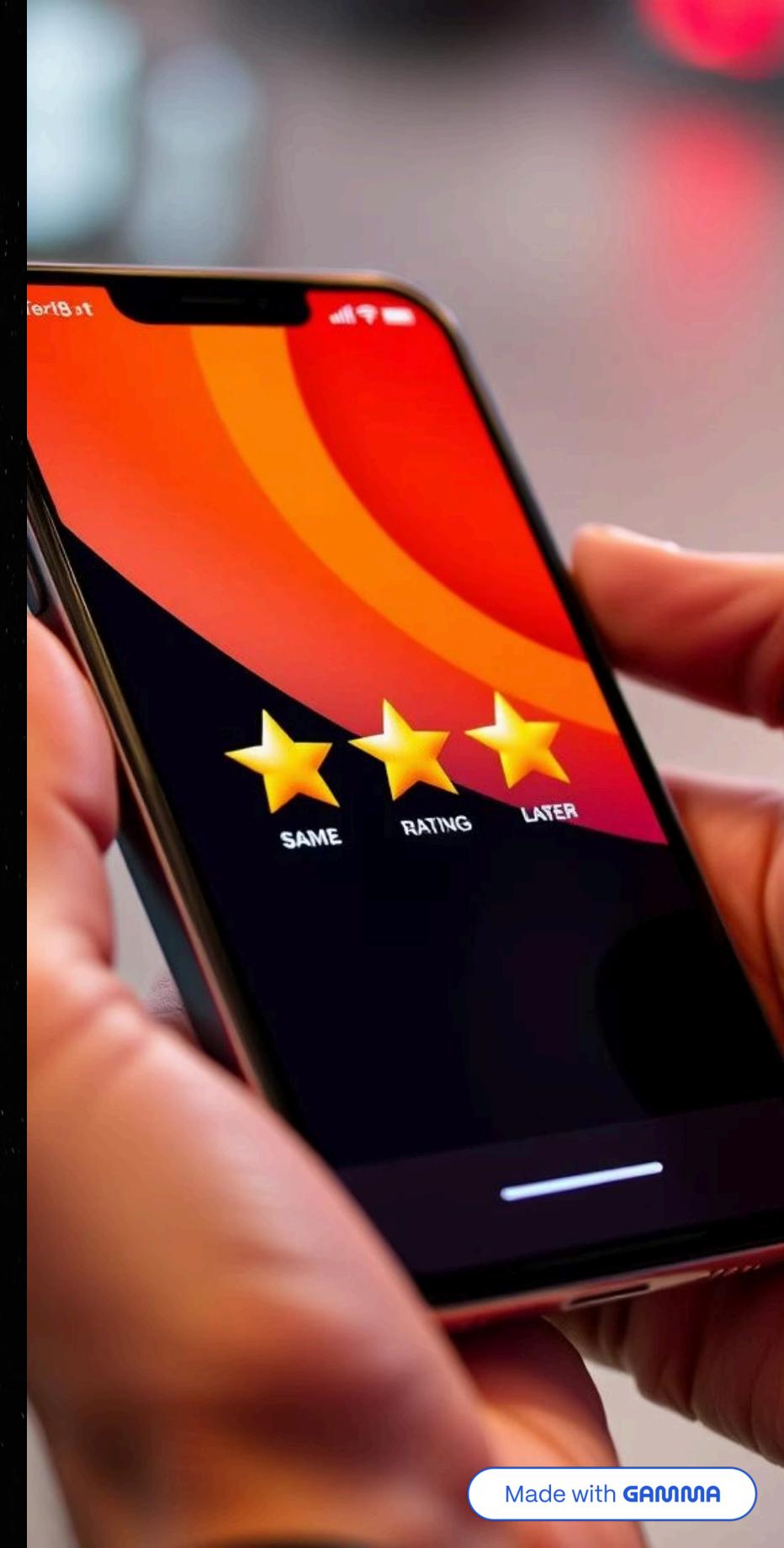
Texto livre para o usuário descrever sua experiência com o jogo.

Plataforma

Indica qual plataforma o usuário jogou (pc/console/portátil).

ID da avaliação

Código exclusivo para identificar a avaliação.





Atributos do Jogo

Nome do jogo

Nome do jogo que será avaliado.

Desenvolvedor

Nome do desenvolvedor do jogo.

Data da inclusão

Data em que o jogo foi adicionado ao sistema.

Id do jogo

Código exclusivo para identificar o jogo.

Descrição



HOLLOW KNIGHT

METROIDVANIA



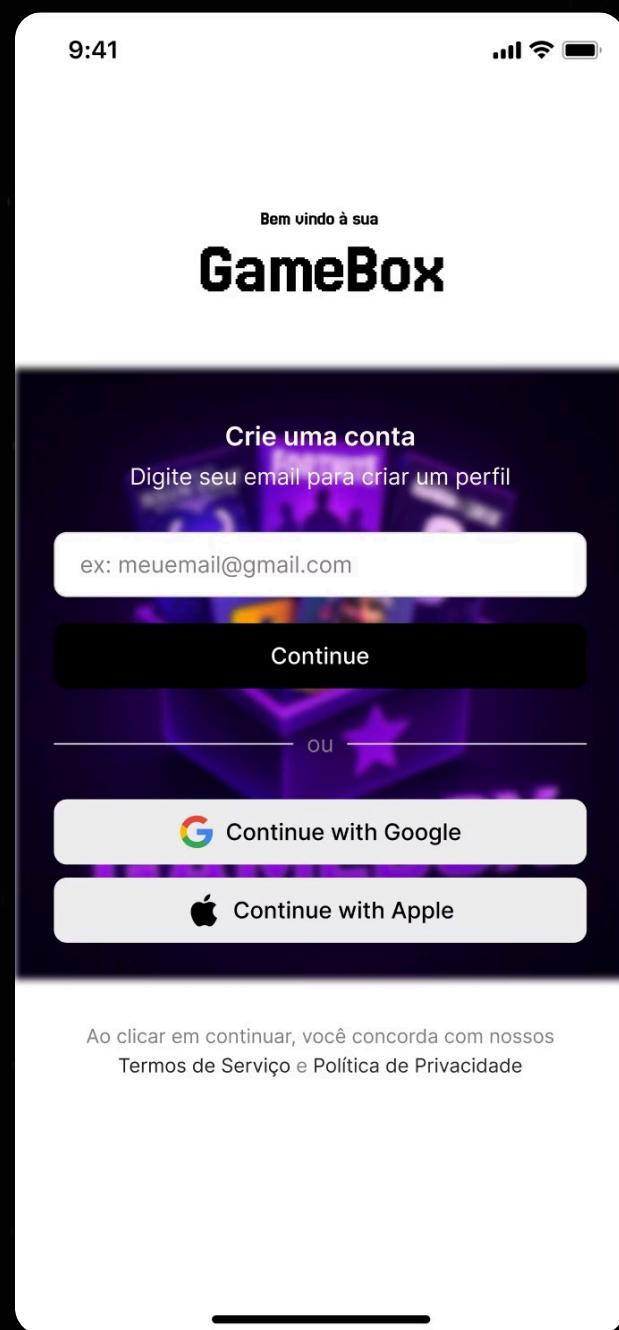
Já joguei

Quero Jogar

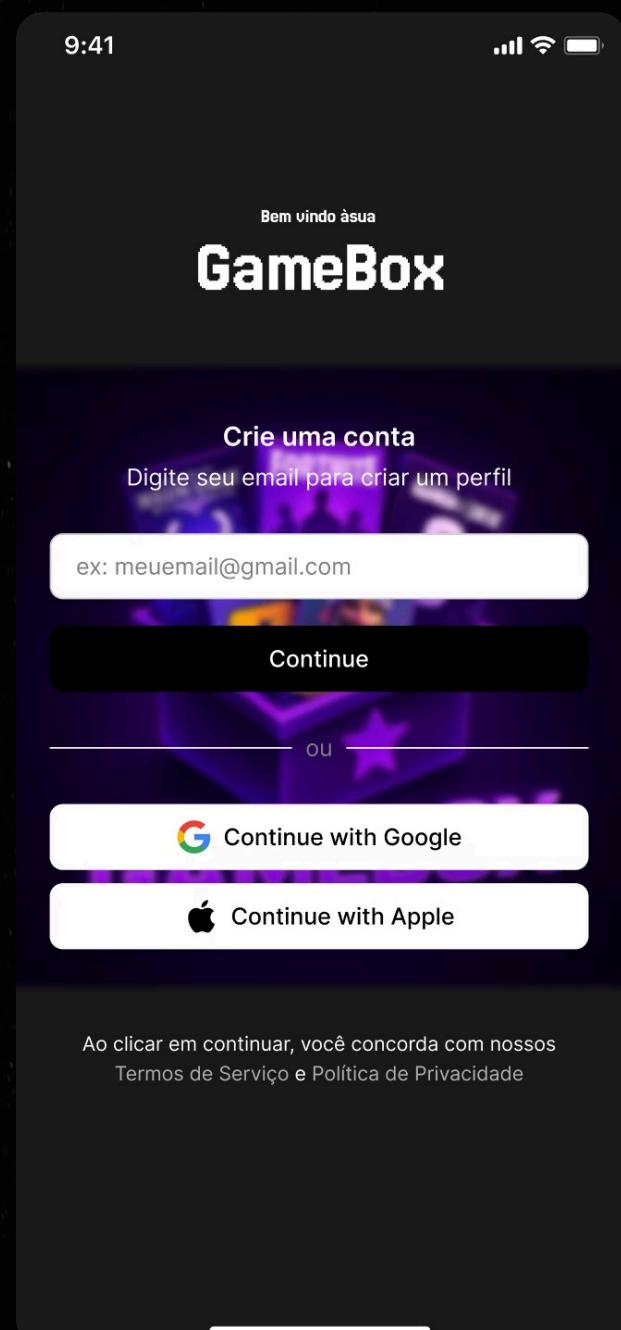
Jogando

Protótipo

Protótipos

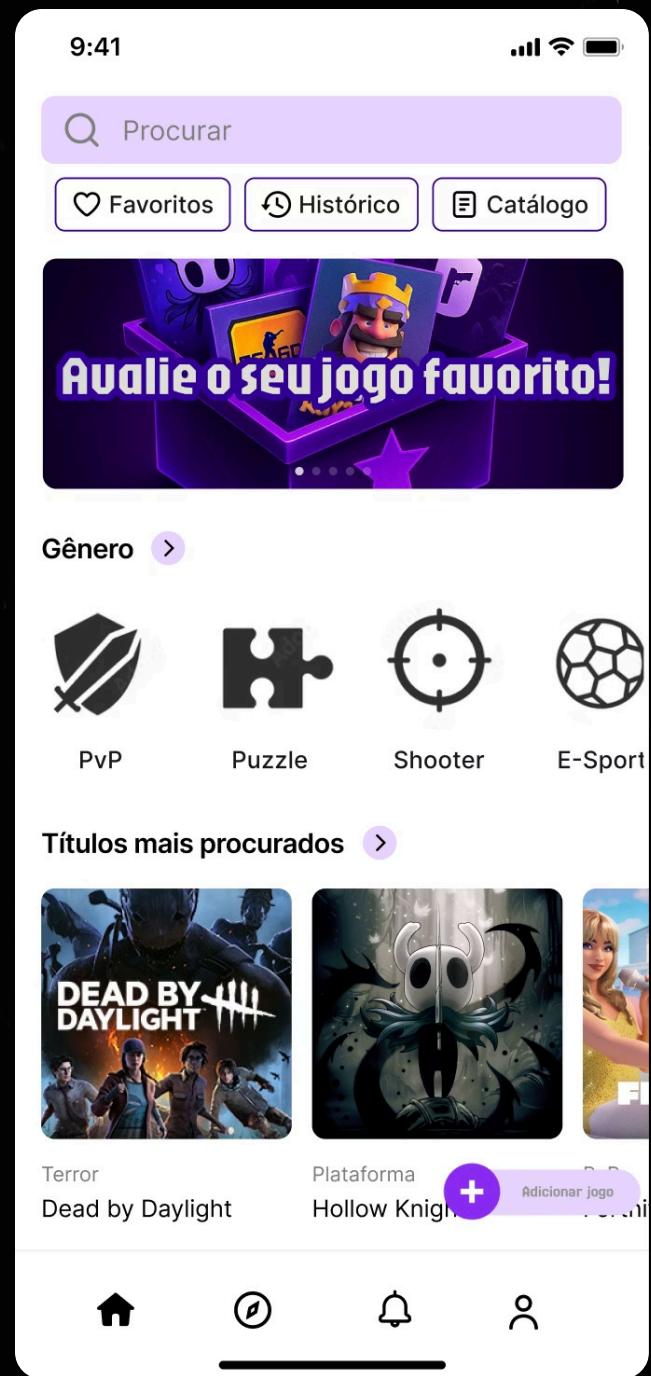


Login do usuário



Login do usuário (noturno)

Protótipos



Página inicial



Página inicial (noturno)

Protótipos

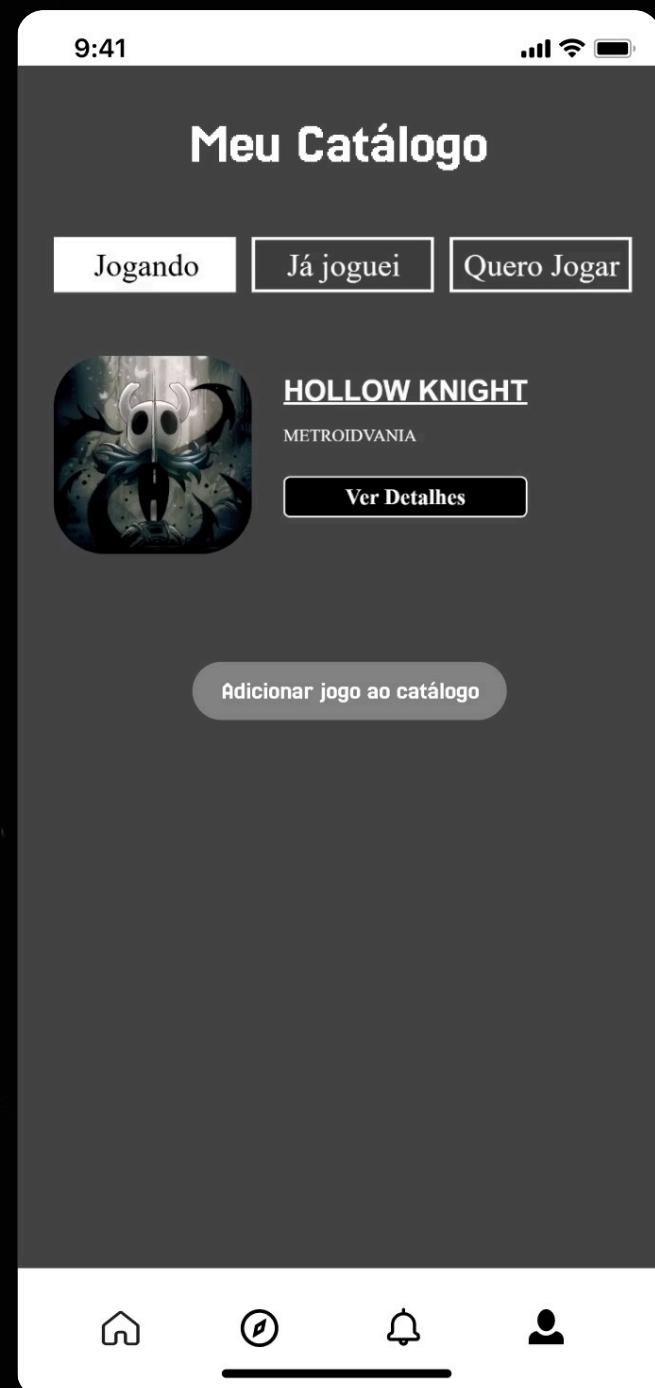


Descrição

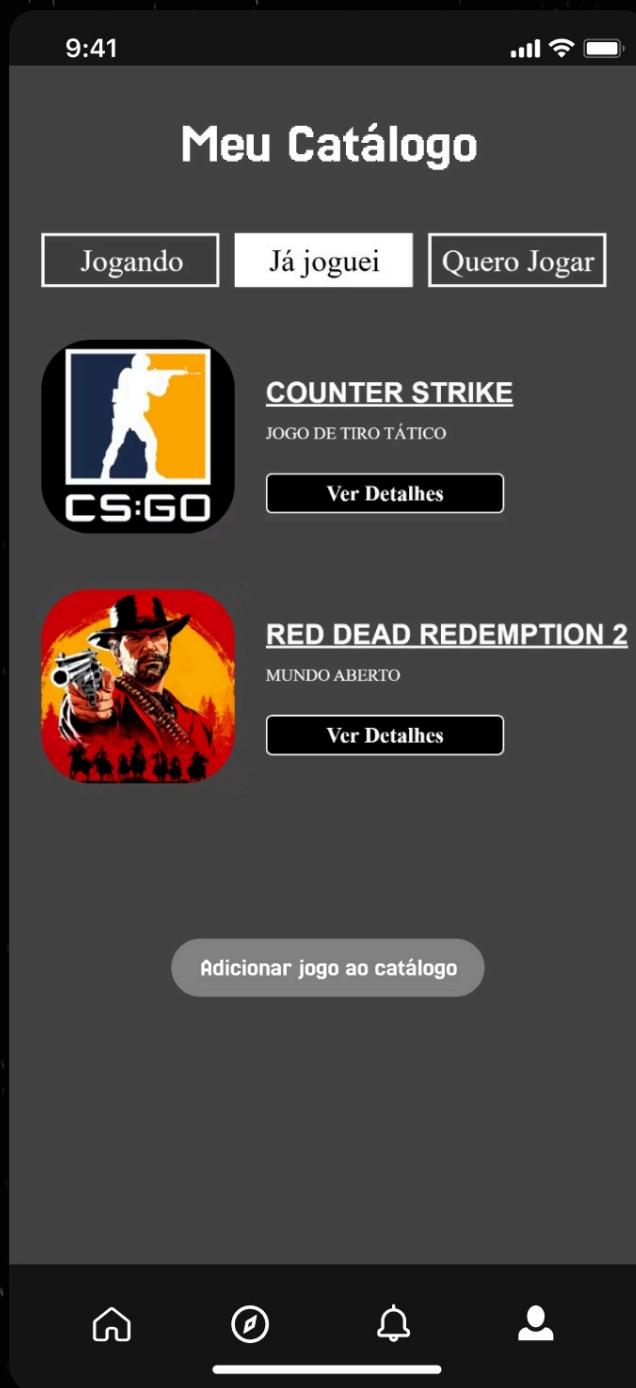


Descrição (noturno)

Protótipos



Usuário

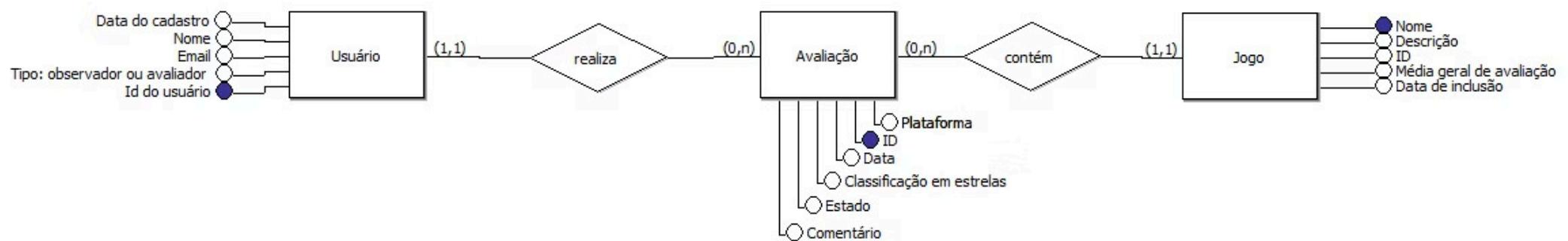


Usuário (noturno)

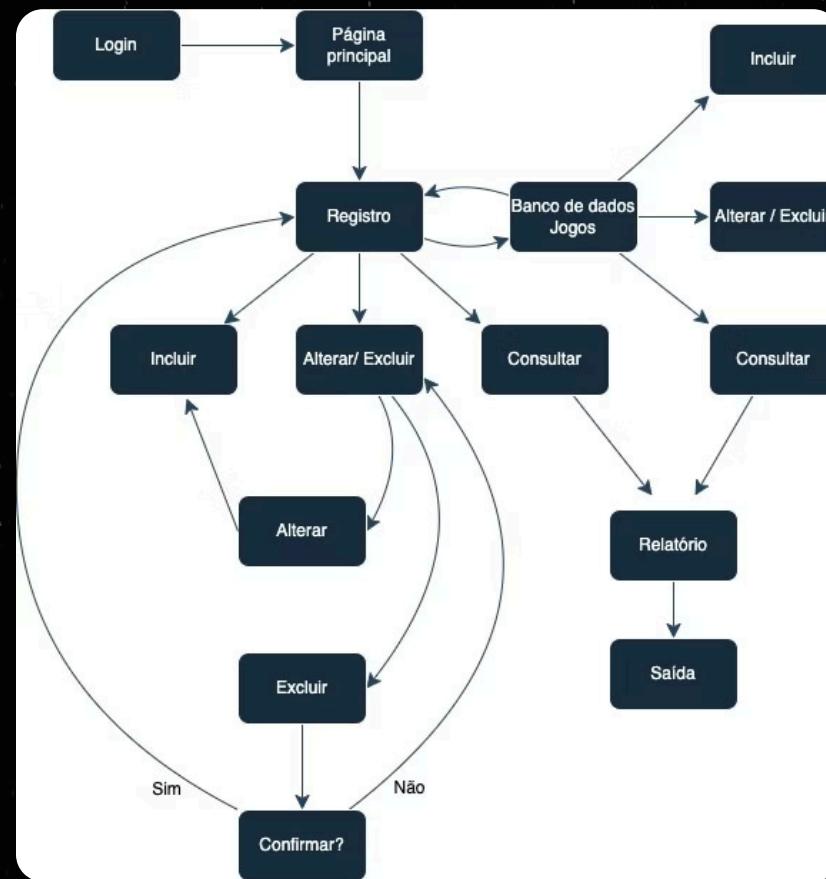


Adicionar título

Modelo de dados



Modelo de procedimento



Take home messages

Pontos chave

1 Desenho

Fase em que são tomadas decisões sobre a estrutura do sistema, seus componentes, suas interações e como os requisitos serão implementados.

2 Modelo de dados

Como os dados serão organizados, armazenados, acessados e manipulados.

3 Modelo de processamento

Descrição das etapas ou métodos para executar uma tarefa ou processo dentro de um sistema.

