


|   |  |                       |
|---|--|-----------------------|
|  | <b>Universidade Federal do Ceará</b>               |                       |
|   | <b>Disciplina:</b> Programação e Algoritmos        | <b>Código:</b> XXXXXX |
|   | <b>Professor(a):</b> Renato Freitas                |                       |
|   | <b>Semestre:</b> 2025.1                            |                       |
|   | <b>Discente:</b>                                   | <b>Matrícula:</b>     |
|   | <b>Curso:</b> Bacharelado em Ciência da Computação |                       |

### Atividade

#### Leia as Instruções:

- A atividade é individual e não é pesquisada.
- Preencha o cabeçalho da folha pergunta com seus dados.
- Todas as folhas respostas devem conter o nome e a matrícula do aluno.
- O preenchimento das respostas deve ser feito utilizando caneta (preta ou azul).
- As repostas podem ser em português ou inglês (bônus para quem fizer em inglês)

1. Quais são as duas principais partes que compõem um computador? Dê pelo ao menos três exemplos de cada uma das partes. **(2 pontos)**
2. Escreva com suas palavras o que é algoritmo e o que é um programa. **(1 pontos)**
3. Quais as técnicas de elaboração de algoritmo? **(1 pontos)**
4. Cite uma desvantagem para cada uma das técnicas de elaboração de um algoritmo. **(1 pontos)**
5. Quais as etapas que um programador deve seguir para construir um programa de computador? Discorra sobre cada uma das etapas. **(2 pontos)**