



COLLEGAMENTI

Renato Milano 0512103100

Ciro Valerio Cerchia 0512103698

Francesco Buonomo 0512103794

R.A.D.

Cronologia Sviluppo

| Data | Versione | Descrizione | Autori |
|----------|----------|---|-----------------------------|
| 27/02/19 | 1.0 | Stesura punti 1 e 2 | Buonomo, Cerchia, Milano |
| 28/02/19 | 1.1 | Aggiunta punto 3.2 (Requisiti Funzionali) | Buonomo, Cerchia, Milano |
| 1/03/19 | 1.2 | Aggiunta punto 3.3 (Requisiti non Funzionali) | Buonomo, Cerchia, Milano |
| 2/03/19 | 1.3 | Aggiunta punto 3.4 e 3.4.1 (Modello del Sistema, Scenari) | Buonomo, Cerchia, Milano |
| 7/03/19 | 1.3.1 | Modifiche agli Scenari punto 3.4.1, Aggiunta punto 3.4.2 (Diagrammi dei Casi d'uso, Casi d'uso) | Buonomo, Cerchia, Milano |
| 11/03/19 | 1.4 | Aggiunta punto 3.4.3 (Modello ad Oggetti, Class Diagram) | Buonomo, Cerchia, Milano |
| 15/03/19 | 1.5 | Aggiunta punto 3.4.3.1, 3.4.3.2, 3.4.5.1 (Sequence Diagram, Statechart Diagram, Path Navigazionali) | Buonomo, Cerchia, Milano |
| 20/03/19 | 1.6 | Aggiunta punto 3.4.5.2 (Mockup) | Buonomo, Cerchia, Milano |

1. *Introduzione*

1.1 *Scopo del sistema*

Il sistema che si vuole progettare si pone lo scopo di migliorare e velocizzare il processo di apprendimento in merito a differenti materie didattiche.

Tramite il sistema possono accedere i coach e gli studenti: i coach hanno il compito di aiutare e supportare gli studenti fornendo loro una soluzione quanto più congrua alle loro richieste; gli studenti hanno la possibilità di usufruire di un forum gratuito, dove è possibile discutere e confrontarsi con altri studenti su molteplici argomenti; gli studenti che hanno bisogno di un aiuto più specifico e dettagliato potranno accedere al servizio a pagamento, usufruendo dell'ausilio diretto di un coach precedentemente assegnato dal sistema.

Il Sistema viene gestito dal personale tecnico che ricopre il ruolo di amministratore ed ha la responsabilità di accettare i Coach che effettuano la richiesta di iscrizione al sistema, e di risolvere eventuali problemi di comunicazione tra Coach e Studenti.

1.2 *Ambito del Sistema*

Il sistema proposto, sviluppato come piattaforma web, è rivolto principalmente agli studenti che riscontrano problemi riguardanti diverse discipline scolastiche.

Il sistema inoltre offre servizi anche agli ospiti ovvero utenti non loggati. Il nome del sistema è *CollegaMenti*, scelto per la congiunzione del verbo “*Collegare*” e della parola “*Menti*”; porta nella denominazione la volontà di creare un centro di studio online cercando anche di dare spunti di riflessione per uno studio autonomo.

1.3 *Il sistema si pone i seguenti obiettivi:*

- Fornire un'unica piattaforma in grado di aiutare l'utente nella comprensione di diverse discipline, che sia affidabile ed intuitiva;
- Ridurre il dispendio di tempo nella ricerca di informazioni, permettendo così di investire più tempo nello studio.
- Permettere ad un coach di tenere traccia degli studenti a lui assegnati, e di avere un contatto diretto con loro.

Ai quali si aggiungono i seguenti criteri di successo:

- Realizzare il sistema sul web con un'interfaccia semplice ed intuitiva;
- Buona manutenibilità;

- Il sistema dovrà garantire una rapida comunicazione tra Studenti e Coach.

1.4 Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

Per una piena comprensione del sistema, è necessario spiegare alcuni termini

- *Studente*: Persona iscritta al sistema bisognosa di aiuto in qualsiasi disciplina;
- *Coach*: Persona iscritta al sistema specializzata in una delle discipline;
- *Disciplina*: Materia di insegnamento e di studio;
- *Amministratore*: Persona incaricata nel risolvere segnalazioni e problemi da parte di studenti e coach;
- *Titolo di studio*: Titolo conseguito dal coach in una delle discipline.

Alcune abbreviazioni ed acronimi presenti nel resto del documento:

- *CD*: Class Diagram;
- *SD*: Sequence Diagram;
- *SCD*: Statechart Diagram;
- *NP*: Path Navigazionali;
- *UI*: Mockups

1.5 Riferimenti

Per la realizzazione del sistema sono stati utilizzati i seguenti materiali:

- *Libro di testo*: B. BRUEGGE, A.H. DUTOIT, OBJECT ORIENTED SOFTWARE ENGINEERING – USING UML, PATTERNS AND JAVA, PRENTICE HALL, 3D EDITION, 2009
- *Dispense del docente*: <http://elearning.informatica.unisa.it/el-platform/course/view.php?id=343>

1.6

Panoramica

Il seguente documento è suddiviso in quattro sezioni principali: introduzione, sistema corrente, sistema proposto e glossario.

Nella prima sezione, come suggerisce il nome, viene fatta un'introduzione del sistema, specificando lo scopo di quest'ultimo e definendo nello specifico gli obiettivi della piattaforma. Inoltre, vengono redatte alcune definizioni, acronimi e abbreviazioni per semplificare la lettura e la comprensione.

Nella seconda sezione viene redatta una dettagliata descrizione di sistemi che attualmente sono utilizzati, evidenziando tutte le lacune che si deducono da un'attenta analisi di quest'ultimo.

Nella terza sezione, inizialmente, viene fatta una panoramica in cui si specificano tutte le caratteristiche e le funzionalità del sistema, progettate espressamente per supportare gli studenti ed i coach.

Successivamente vengono elencati e affiancati da una breve descrizione, i requisiti funzionali e non funzionali seguiti dagli scenari, i casi d'uso, i modelli, ed infine l'interfaccia utente e i *Mock-ups*.

Nella quarta ed ultima sezione viene effettuata una raccolta, attraverso una lista, di tutti i termini presenti nel documento che necessitano di una descrizione dettagliata.

2. Sistema Corrente

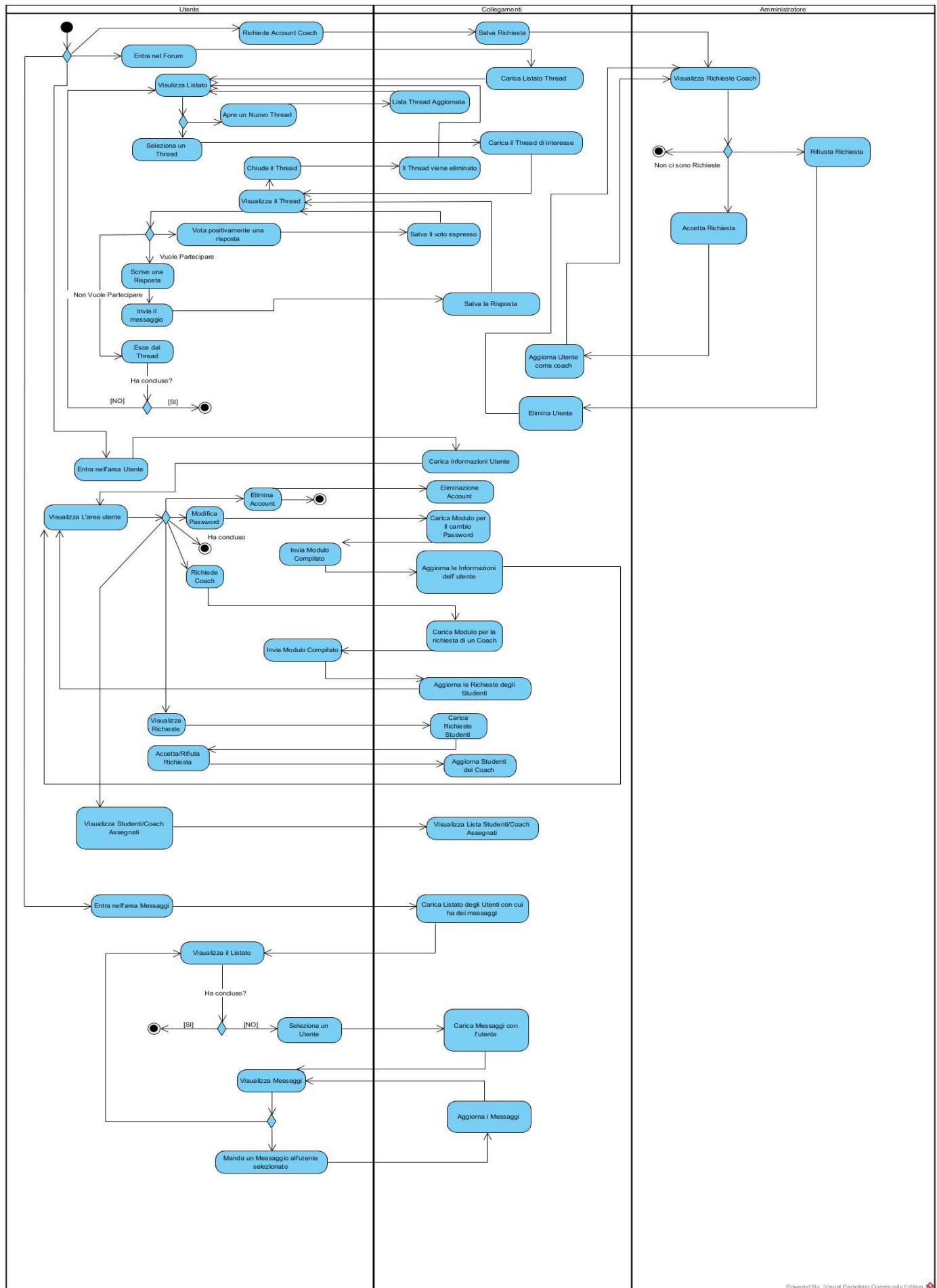
Attualmente non risulta esistere una piattaforma volta alla semplificazione dell'apprendimento per gli Studenti.

3. Sistema Proposto

3.1 Panoramica

In questa sezione vengono riportati tutti i requisiti funzionali e non funzionali del sistema. Inoltre sono forniti degli scenari, che illustrano degli esempi di utilizzo, e i casi d'uso che descrivono le funzionalità del sistema con i relativi diagrammi. Nella seguente pagina sarà possibile consultare l' Activity Diagram del sistema proposto.

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE



3.2 Requisiti Funzionali.

Gli attori di questo sistema sono tre:

- Lo Studente è un utente registrato ed è colui che può formulare domande, o discutere in merito ad una determinata disciplina, in maniera pubblica (tramite il Forum Gratuito) o in maniera privata, a stretto contatto con il coach a lui assegnato tramite la sezione a pagamento del sito;
- Il Coach è un utente registrato, il quale grazie al nostro sistema potrà tenere traccia degli studenti a lui assegnati e aiutarli in base alle loro richieste;
- L'amministratore è un utente che si occupa della veridicità dei titoli inseriti dai coach.

| Codice | Descrizione | Priorità |
|---------------|--------------------------------|----------|
| RF_REG | Gestione Registrazione | |
| RF_REG1 | Registrazione Account Coach | Alta |
| RF_REG2 | Registrazione Account Studente | Alta |
| RF_REG3 | Convalida Account Coach | Alta |
| RF_AUT | Gestione Autenticazione | |
| RF_AUT1 | Login | Alta |
| RF_AUT2 | Logout | Alta |

| | | |
|---------------|---------------------------------|-------|
| RF_AUT3 | Recupero Password | Alta |
| RF_ACC | Gestione Account | |
| RF_ACC1 | Visualizza Area Personale | Alta |
| RF_ACC2 | Modifica Password | Alta |
| RF_ACC3 | Visualizza Coach Assegnati | Media |
| RF_ACC4 | Visualizza Studenti Assegnati | Media |
| RF_ACC5 | Rimuovi Account | Alta |
| RF_ACC6 | Richiesta Coach | Alta |
| RF_ACC7 | Accettazione Studente | Alta |
| RF_ACC8 | Sottomissione Abbonamento | Alta |
| RF_COM | Gestione Comunicazione | |
| RF_COM1 | Iniziare Comunicazione | Alta |
| RF_COM2 | Rispondere ai Messaggi | Alta |
| RF_COM3 | Terminare Comunicazione | Alta |
| RF_FOR | Gestione Forum | |
| RF_FOR1 | Aprire Thread | Alta |
| RF_FOR2 | Partecipare ad un Thread Aperto | Alta |

| | | |
|---------|------------------------------|-------|
| RF_FOR3 | Valutazione Messaggio Thread | Media |
| RF_FOR4 | Chiudere Thread | Alta |

RF_REG - Gestione Registrazione

Le funzionalità presenti in questa gestione permettono di coordinare tutte le attività relative alla registrazione e creazione di un account sia per uno studente sia per un nuovo coach.

Attori: Coach

RF_REG1 - Registrazioni Account Coach: Il Sistema permette la registrazione di un nuovo Coach.

Attori: Studenti

RF_REG2 - Registrazione Account Studenti: Il Sistema permette la registrazione di un nuovo Studente.

Attori: Amministratore

RF_REG3 - Convalida Account Coach: Il Sistema permette all'Amministratore di convalidare l'account di un Coach.

RF_AUT - Gestione Autenticazione

Le funzionalità presenti in questa gestione permettono agli utenti del sistema di connettersi, disconnettersi dal sistema e di recuperare la password.

Attori: Studenti e Coach

RF_AUT1 - Login: Il Sistema dovrà permettere agli utenti di autenticarsi.

RF_AUT2 - Logout: Il Sistema dovrà permettere agli utenti di scollegarsi dal sistema.

RF_AUT3 - Recupera Password: Il Sistema dovrà permettere ad un utente di recuperare la password in caso di smarrimento.

RF_ACC – Gestione Account

Le funzionalità presenti in questa gestione permettono di organizzare tutte le operazioni che l’utente autenticato, in questo caso gli Studenti ed i Coach, potrà eseguire. Tra queste operazioni ci sono la visualizzazione dei dati ed il cambio password; inoltre vi è la possibilità di visualizzare quali Coach sono associati al proprio account e viceversa, un Coach può visualizzare a quali studenti è stato assegnato. Ogni Coach o Studente ha la possibilità di poter rimuovere il proprio Account.

Attore: Studente e Coach

RF_ACC1 – Visualizza Area Personale: il sistema dovrà permettere all’Utente di poter visualizzare i propri dati personali.

RF_ACC2 – Modifica Password: il sistema dovrà permettere di modificare la password di accesso di un account, che sia di un Coach o di uno Studente.

RF_ACC5 – Rimuovi Account: il sistema dovrà permettere all’Utente di poter eliminare il proprio account.

Attore: Studente

RF_ACC3 – Visualizza Coach Assegnati: Il sistema dovrà permettere agli Studenti di visualizzare i Coach a loro assegnati.

RF_ACC8 – Sottomissione Abbonamento: il sistema dovrà permettere agli Studenti di sottomettere un abbonamento per il coaching.

Attore: Coach

RF_ACC4 – Visualizza Studenti Assegnati: il sistema dovrà permettere ai Coach di visualizzare a quali studenti è stato assegnato.

RF_ACC6 - Richiesta Coach: Il sistema dovrà permettere all’utente di poter richiedere l’aiuto di un coach.

RF_COM - Gestione Comunicazione: Il sistema permette la comunicazione tra studente e coach.

Attori: Studenti e Coach

RF_COM 1 - Iniziare Comunicazione: Il sistema permette all’utente di iniziare una nuova conversazione.

RF_COM 2 - Rispondere ai Messaggi: Il sistema permette sia allo studente sia al coach di poter rispondere ai messaggi.

RF_COM 3 - Terminare Comunicazione: Il sistema permette di terminare una conversazione.

RF_FOR - Gestione forum: Il sistema permette di gestire il forum.

Attori: Studenti e Coach

RF_FOR1 Aprire Thread: Il sistema permette di aprire un thread.

RF_FOR2 Partecipare ad un Thread Aperto: Il sistema permette a studenti e coach di partecipare al forum.

RF_FOR3 Valutazione messaggi: Il sistema permette di valutare i messaggi tramite un contatore di apprezzamento.

RF_FOR4 Chiudere thread: Il sistema permette di poter chiudere un thread.

3.3 Requisiti Non Funzionali

RNF_1 Usabilità

RNF_1.1 - Facilità d'uso: Il sistema deve essere facile da apprendere ed intuitivo da utilizzare.

RNF_1.2 - Navigazione agevole: Il sistema deve consentire la navigazione agevole per la fruizione delle funzionalità da lui offerte.

RNF_1.3 - Usabilità universale: Il sistema deve permetterne l'utilizzo anche senza consultare la documentazione.

RNF_1.4 - Interfaccia User-Friendly: Il sistema permette l'interazione da parte dell'utente attraverso l'utilizzo di interfacce user-friendly che lo guidano nella scelta dell'operazione che vuole intraprendere. Tali interfacce permettono all'utente di comprendere le funzionalità del sistema fornendo un modello concettuale metaforico che gli sia familiare. La struttura dell'interfaccia, inoltre, si baserà sull'utilizzo di elementi ordinari che siano comuni alle possibili esperienze che ha avuto l'utente così da rendere intuitive le azioni necessarie per lo svolgimento di un'azione.

RNF_1.5 - Semplicità di utilizzo: Le interfacce permettono di eseguire l'azione in modo semplice e guidato, rendendo visibili i campi dei form e i pulsanti, senza generare dubbi o incertezze nell'utente che intraprende l'azione. Le interfacce ed il sistema rispettano il principio di feedback consentendo all'utente di percepire il cambiamento successivo all'azione, interpretare tale cambiamento e valutare il risultato ottenuto rispetto all'obiettivo preposto.

RNF_2 Affidabilità

RNF_2.1 - Sicurezza delle informazioni: Il sistema dovrà essere affidabile e dovrà tutelare le informazioni sensibili presenti al suo interno evitando che utenti non autorizzati possano accedervi. Questo avverrà, tramite l'utilizzo di un form di autenticazione che permetterà solo agli utenti registrati al sistema di poter usufruire delle funzionalità ad essi concesse.

RNF_2.2 - Affidabilità delle operazioni: Il sistema deve garantire che le operazioni effettuate dall'utente avvengano con successo e che venga notificato in caso di errore tramite la visualizzazione di messaggi, ben formulati, in cui il sistema riporta l'errore effettuato dall'utente.

Infine, il sistema deve anche saper gestire particolari anomalie (problemi di fornitura elettrica, usura hardware del server, attacchi informatici).

RNF_3 Prestazioni

RNF_3.1 - Sistema Responsive: Il sistema deve essere responsive per adattarsi a qualsiasi schermo.

RNF_3.2 - Navigazione Concorrente: Il sistema deve funzionare al meglio anche con un elevato numero di utenti connessi contemporaneamente. (100 utenti).

RNF_3.3 - Quantità dei dati: Il sistema deve gestire i dati relativi a tutti gli utenti e le loro informazioni personali. Sarà necessario quindi un grande spazio per conservare questi dati.

RNF_3.4 - Disponibilità: Il sistema deve essere disponibile costantemente per permettere agli utenti di usufruirne in qualsiasi momento, 24 ore su 24.

RNF_3.5 - Tempi di risposta brevi: Il sistema deve fornire il risultato delle operazioni dell'utente in un tempo non superiore ai 5 secondi.

RNF_4 Supportabilità

RNF_4.1 - Manutenibilità: Il sistema deve essere facilmente manutenibile ed estendibile. La facile manutenibilità permetterà di risolvere in poco tempo i problemi che si riscontreranno durante il suo impiego, e quindi di ridurre al minimo i periodi di discontinuità del servizio.

RNF_4.2 - Estendibilità: La facile estensibilità favorirà l'aggiunta di nuove funzionalità. Il sistema, in sviluppi futuri, potrà essere impiegato anche in altri ambiti al di là di quelli didattici. Sarà considerato tale cambiamento dopo eventuale riscontro positivo da parte dell'utenza del sistema proposto.

RNF_5 Implementazione

RNF_5.1 - Piattaforma web: Il sistema deve essere ottimizzato per il web.

RNF_5.2 - Recupero dati_1: Il sistema deve reperire i dati da un database, interfacciandosi a quest'ultimo tramite la tecnologia MySQL.

RNF_5.3 - Interfaccia grafica: Il sistema deve fornire un'interfaccia agli utenti (studenti, coach e amministratori) per facilitare il lavoro utilizzando, per il lato front-end, le tecnologie HTML, CSS e JSP.

RNF_5.4 - Tecnologie back-end: Il sistema utilizzerà, per l'elaborazione dei dati, le tecnologie Servlet e MySQL.

RNF_6 Interfaccia

RNF_6.1: Form Compilabili: Il sistema permette di elaborare form, prima accettando il formato e poi convalidando le informazioni ricavate aggiornandosi o aggiungendo nuovi dati a seconda delle informazioni. Tutto questo è invisibile agli occhi dell'utente, che si limita soltanto ad inserire i dati all'interno dell'applicazione attraverso un form, rendendo semplice e sicura tutta la procedura.

RNF_7 Packaging

RNF_7.1 - Applicazione Web-Based: Il sistema deve essere disponibile tramite pagina web da qualsiasi dispositivo.

RNF_8 Legali

RNF_8.1 - Rispetto delle leggi: Collegamenti è realizzato in maniera tale da garantire il rispetto delle norme vigenti sulla privacy, facendo riferimento alla legge 31 dicembre 1996, n.675 del Parlamento Italiano, relativo alla tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali.

RNF_8.2 - Tutela dei dati personali: Si impegna a tutelare che il trattamento dei dati personali si svolga nel rispetto dei diritti, delle libertà fondamentali, nonché della dignità delle persone fisiche, con particolare riferimento alla riservatezza e all'identità personale; garantisce altresì i diritti delle persone giuridiche e di ogni altro ente o associazione.

3.4 Modello del Sistema

3.4.1 SC Scenari

SC_REG Gestione Registrazione

| Nome Scenario | SC_REG1 - Registrazioni Account Coach. | | | | | | | | | | | |
|--|---|--|--------|---------|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Partecipanti | Gennaro: Coach. | | | | | | | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #4f81bd; color: white;"> <th style="padding: 5px;">Utente</th> <th style="padding: 5px;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;">Gennaro si reca sulla piattaforma e sceglie di registrarsi accedendo alla sezione relativa alla registrazione del sistema.</td><td style="padding: 10px;"></td></tr> <tr> <td style="padding: 10px;"></td><td style="padding: 10px;">Il sistema mostra un form contenente vari campi da compilare per portare a termine la registrazione.</td></tr> <tr> <td style="padding: 10px;">Gennaro compila i seguenti campi: Nome: "Gennaro" Cognome: "Russo" E-mail: "gennaro.russo@gmail.com" Password: "111111" Titolo di studio: "Laurea Triennale in Informatica" Una volta compilati tutti i campi del form, Gennaro completa la registrazione premendo il pulsante "Registrati come Coach".</td><td style="padding: 10px;"></td></tr> <tr> <td style="padding: 10px;"></td><td style="padding: 10px;">Il sistema invia la richiesta di Gennaro all'Amministratore, e riporta Gennaro alla Home del sito.</td></tr> </tbody> </table> | | Utente | Sistema | Gennaro si reca sulla piattaforma e sceglie di registrarsi accedendo alla sezione relativa alla registrazione del sistema. | | | Il sistema mostra un form contenente vari campi da compilare per portare a termine la registrazione. | Gennaro compila i seguenti campi: Nome: "Gennaro" Cognome: "Russo" E-mail: "gennaro.russo@gmail.com" Password: "111111" Titolo di studio: "Laurea Triennale in Informatica" Una volta compilati tutti i campi del form, Gennaro completa la registrazione premendo il pulsante "Registrati come Coach". | | | Il sistema invia la richiesta di Gennaro all'Amministratore, e riporta Gennaro alla Home del sito. |
| Utente | Sistema | | | | | | | | | | | |
| Gennaro si reca sulla piattaforma e sceglie di registrarsi accedendo alla sezione relativa alla registrazione del sistema. | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema mostra un form contenente vari campi da compilare per portare a termine la registrazione. | | | | | | | | | | | |
| Gennaro compila i seguenti campi: Nome: "Gennaro" Cognome: "Russo" E-mail: "gennaro.russo@gmail.com" Password: "111111" Titolo di studio: "Laurea Triennale in Informatica" Una volta compilati tutti i campi del form, Gennaro completa la registrazione premendo il pulsante "Registrati come Coach". | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema invia la richiesta di Gennaro all'Amministratore, e riporta Gennaro alla Home del sito. | | | | | | | | | | | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| Nome Scenario | SC_REG2 - Registrazioni Account Studente. | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--------|---------|---|--|--|--|--|--|--|--|
| Partecipanti | Marco: Studente. | | | | | | | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1" style="width: 100%;"><thead><tr><th style="background-color: #4a86e8; color: white;">Utente</th><th style="background-color: #4a86e8; color: white;">Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>Marco si reca sulla piattaforma e sceglie di registrarsi accedendo alla apposita sezione relativa alla registrazione del sistema.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema mostra un form contenente vari campi da compilare per portare a termine la registrazione.</td></tr><tr><td>Marco compila i seguenti campi: Nome: "Marco" Cognome: "Cimmino" E-mail: "marco.cimmino@gmail.com" Password: "123456" Una volta compilati tutti i campi del form, Marco completa la registrazione premendo il pulsante "Registrati".</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema registra Marco creando un suo account Studente personale e lo riporta alla Home del sito.</td></tr></tbody></table> | | Utente | Sistema | Marco si reca sulla piattaforma e sceglie di registrarsi accedendo alla apposita sezione relativa alla registrazione del sistema. | | | Il sistema mostra un form contenente vari campi da compilare per portare a termine la registrazione. | Marco compila i seguenti campi: Nome: "Marco" Cognome: "Cimmino" E-mail: "marco.cimmino@gmail.com" Password: "123456" Una volta compilati tutti i campi del form, Marco completa la registrazione premendo il pulsante "Registrati". | | | Il sistema registra Marco creando un suo account Studente personale e lo riporta alla Home del sito. |
| Utente | Sistema | | | | | | | | | | | |
| Marco si reca sulla piattaforma e sceglie di registrarsi accedendo alla apposita sezione relativa alla registrazione del sistema. | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema mostra un form contenente vari campi da compilare per portare a termine la registrazione. | | | | | | | | | | | |
| Marco compila i seguenti campi: Nome: "Marco" Cognome: "Cimmino" E-mail: "marco.cimmino@gmail.com" Password: "123456" Una volta compilati tutti i campi del form, Marco completa la registrazione premendo il pulsante "Registrati". | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema registra Marco creando un suo account Studente personale e lo riporta alla Home del sito. | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |

| Nome Scenario | SC_REG3 Convalida Account Coach | | | | | | | | | | | |
|--|---|--|--------|---------|---------------------------------------|--|--|--|--|--|--|--|
| Partecipanti | Mario: Amministratore Carlo: Coach | | | | | | | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1"><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>Mario, effettua l'accesso al sistema.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema elabora l'accesso di Mario e ritorna una lista di richiedenti coach</td></tr><tr><td>Mario prende visione del listato, conferma la veridicità dei dati inseriti da Carlo e clicca sul pulsante "Convalida".</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema cancella Carlo dal listato dopo operazione.</td></tr></tbody></table> | | Utente | Sistema | Mario, effettua l'accesso al sistema. | | | Il sistema elabora l'accesso di Mario e ritorna una lista di richiedenti coach | Mario prende visione del listato, conferma la veridicità dei dati inseriti da Carlo e clicca sul pulsante "Convalida". | | | Il sistema cancella Carlo dal listato dopo operazione. |
| Utente | Sistema | | | | | | | | | | | |
| Mario, effettua l'accesso al sistema. | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema elabora l'accesso di Mario e ritorna una lista di richiedenti coach | | | | | | | | | | | |
| Mario prende visione del listato, conferma la veridicità dei dati inseriti da Carlo e clicca sul pulsante "Convalida". | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema cancella Carlo dal listato dopo operazione. | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| Nome Scenario | SC_AUT1 - Login. | | | | | |
|---|--|--|--------|---------|---|---|
| Partecipanti | Marco: Studente. | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1"><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>Marco compila il form mostratogli nella pagina di Login del nostro sistema, inserendo: E-mail: “marco.cimmino@gmail.com” Password: “123456” e clicca sul pulsante “Login”.</td><td>Il sistema verifica le credenziali di accesso e mostra a Marco l’Home del sito.</td></tr></tbody></table> | | Utente | Sistema | Marco compila il form mostratogli nella pagina di Login del nostro sistema, inserendo: E-mail: “marco.cimmino@gmail.com” Password: “123456” e clicca sul pulsante “Login”. | Il sistema verifica le credenziali di accesso e mostra a Marco l’Home del sito. |
| Utente | Sistema | | | | | |
| Marco compila il form mostratogli nella pagina di Login del nostro sistema, inserendo: E-mail: “marco.cimmino@gmail.com” Password: “123456” e clicca sul pulsante “Login”. | Il sistema verifica le credenziali di accesso e mostra a Marco l’Home del sito. | | | | | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| Nome Scenario | SC_AUT2 – Logout. | | | | | | | |
|--------------------------------------|---|--|--------|---------|--------------------------------------|--|--|---|
| Partecipanti | Gennaro: Coach. | | | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #4f81bd; color: white;"> <th style="text-align: center;">Utente</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Gennaro preme sul pulsante “Logout”.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Il sistema scollega Gennaro dal sistema e lo reinDIRIZZA alla pagina principale</td> </tr> </tbody> </table> | | Utente | Sistema | Gennaro preme sul pulsante “Logout”. | | | Il sistema scollega Gennaro dal sistema e lo reinDIRIZZA alla pagina principale |
| Utente | Sistema | | | | | | | |
| Gennaro preme sul pulsante “Logout”. | | | | | | | | |
| | Il sistema scollega Gennaro dal sistema e lo reinDIRIZZA alla pagina principale | | | | | | | |

| Nome Scenario | SC_AUT3 - Recupera Password. | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|--------|---------|--|--|--|--|---|--|--|---|
| Partecipanti | Marco: Studente. | | | | | | | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #4f81bd; color: white;"> <th style="text-align: center;">Utente</th> <th style="text-align: center;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Marco preme sul pulsante “Recupera Password”</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Il sistema mostra a Marco un form da compilare con l'e-mail inserita da Marco per la registrazione al sistema.</td> </tr> <tr> <td>Marco compila il form con la sua e-mail e preme sul pulsante “Invia”.</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>Il sistema invia a Marco una e-mail contenente la sua Password.</td> </tr> </tbody> </table> | | Utente | Sistema | Marco preme sul pulsante “Recupera Password” | | | Il sistema mostra a Marco un form da compilare con l'e-mail inserita da Marco per la registrazione al sistema. | Marco compila il form con la sua e-mail e preme sul pulsante “Invia”. | | | Il sistema invia a Marco una e-mail contenente la sua Password. |
| Utente | Sistema | | | | | | | | | | | |
| Marco preme sul pulsante “Recupera Password” | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema mostra a Marco un form da compilare con l'e-mail inserita da Marco per la registrazione al sistema. | | | | | | | | | | | |
| Marco compila il form con la sua e-mail e preme sul pulsante “Invia”. | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema invia a Marco una e-mail contenente la sua Password. | | | | | | | | | | | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| Nome Scenario | SC_ACC1 - Visualizza area personale | | | | | | | |
|---|---|--|--------|---------|---|--|--|--|
| Partecipanti | Alberto: Studente | | | | | | | |
| Flusso degli Eventi | <table border="1"><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>Alberto, dopo aver effettuato l'autenticazione, sceglie di visualizzare i propri dati personali e clicca sull'icona relativa all'area personale</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema visualizza a schermo l'area personale di Alberto.</td></tr></tbody></table> | | Utente | Sistema | Alberto, dopo aver effettuato l'autenticazione, sceglie di visualizzare i propri dati personali e clicca sull'icona relativa all'area personale | | | Il sistema visualizza a schermo l'area personale di Alberto. |
| Utente | Sistema | | | | | | | |
| Alberto, dopo aver effettuato l'autenticazione, sceglie di visualizzare i propri dati personali e clicca sull'icona relativa all'area personale | | | | | | | | |
| | Il sistema visualizza a schermo l'area personale di Alberto. | | | | | | | |

| Nome Scenario | SC_ACC2 - Modifica Password | |
|--|---|--|
| Partecipanti | Alberto: Studente | |
| Flusso degli Eventi | | |
| Utente | Sistema | |
| Alberto dopo aver effettuato l'autenticazione, sceglie di visualizzare i dati personali e clicca sull'icona relativa all'area personale | | |
| | Il sistema mostra all'Utente la pagina dell'area privata con relativi dati associati. | |
| Alberto clicca sul pulsante "Modifica Password". | | |
| | Il sistema mostra all'Utente un form da compilare. | |
| Alberto compila il form inserendo: La vecchia password: "OLDPASS1". La nuova password: "NEWPASS2". La conferma password: "NEWPASS2". In fine clicca sul pulsante "Verifica" e poi il pulsante "Conferma". | | |
| | Il sistema notifica che l'operazione è avvenuta con successo. | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| Nome Scenario | SC_ACC3 - Visualizza Coach assegnati | |
|--|---|--|
| Partecipanti | Alberto: Studente | |
| Flusso degli Eventi | | |
| Utente | Sistema | |
| Alberto dopo aver effettuato l'autenticazione, accede alla sezione coach e sceglie di visualizzare l'elenco di tutti i coach a lui assegnati cliccando sul pulsante "Visualizza Coach Assegnati" | | |
| | Il sistema mostra all'Utente la lista dei coach assegnati. | |
| Alberto dopo aver visualizzato la lista, clicca sul nome di uno dei coach. | | |
| | Il sistema mostra all'Utente i messaggi con il coach selezionato. | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| Nome Scenario | SC_ACC4 - Visualizza studenti assegnati | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--------|---------|--|--|--|--|---|--|--|---|
| Partecipanti | Giancarlo: Coach | | | | | | | | | | | |
| Flusso degli Eventi | <table border="1"><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>Giancarlo dopo aver effettuato l'autenticazione, accede alla sezione studenti e sceglie di visualizzare l'elenco di tutti gli studenti a lui assegnati cliccando sul pulsante "Visualizza Studenti Assegnati".</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il Sistema mostra la lista degli Studenti assegnati.</td></tr><tr><td>Giancarlo dopo aver visualizzato la lista, clicca sul nome di uno degli Studenti.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il Sistema mostra i messaggi con lo Studente selezionato.</td></tr></tbody></table> | | Utente | Sistema | Giancarlo dopo aver effettuato l'autenticazione, accede alla sezione studenti e sceglie di visualizzare l'elenco di tutti gli studenti a lui assegnati cliccando sul pulsante "Visualizza Studenti Assegnati". | | | Il Sistema mostra la lista degli Studenti assegnati. | Giancarlo dopo aver visualizzato la lista, clicca sul nome di uno degli Studenti. | | | Il Sistema mostra i messaggi con lo Studente selezionato. |
| Utente | Sistema | | | | | | | | | | | |
| Giancarlo dopo aver effettuato l'autenticazione, accede alla sezione studenti e sceglie di visualizzare l'elenco di tutti gli studenti a lui assegnati cliccando sul pulsante "Visualizza Studenti Assegnati". | | | | | | | | | | | | |
| | Il Sistema mostra la lista degli Studenti assegnati. | | | | | | | | | | | |
| Giancarlo dopo aver visualizzato la lista, clicca sul nome di uno degli Studenti. | | | | | | | | | | | | |
| | Il Sistema mostra i messaggi con lo Studente selezionato. | | | | | | | | | | | |

| Nome Scenario | SC_ACC5 - Rimuovi account | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|--------|---------|---|--|--|---|-------------------------|--|--|---|
| Partecipanti | Alberto: Studente | | | | | | | | | | | |
| Flusso degli Eventi | <table border="1"><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>Alberto, dopo aver effettuato l'autenticazione, accede alla sua area personale e decide di eliminare il suo account cliccando sul pulsante “Elimina Account”.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema mostra un avviso con relativa conferma di eliminazione dell'account.</td></tr><tr><td>Alberto clicca su “Si”.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema disconnette Alberto e lo riporta alla Home del sito.</td></tr></tbody></table> | | Utente | Sistema | Alberto, dopo aver effettuato l'autenticazione, accede alla sua area personale e decide di eliminare il suo account cliccando sul pulsante “Elimina Account”. | | | Il sistema mostra un avviso con relativa conferma di eliminazione dell'account. | Alberto clicca su “Si”. | | | Il sistema disconnette Alberto e lo riporta alla Home del sito. |
| Utente | Sistema | | | | | | | | | | | |
| Alberto, dopo aver effettuato l'autenticazione, accede alla sua area personale e decide di eliminare il suo account cliccando sul pulsante “Elimina Account”. | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema mostra un avviso con relativa conferma di eliminazione dell'account. | | | | | | | | | | | |
| Alberto clicca su “Si”. | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema disconnette Alberto e lo riporta alla Home del sito. | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| Nome Scenario | SC_ACC6 - Richiesta Coach | |
|--|---|--|
| Partecipanti | Lauro: Studente | |
| Flusso degli eventi | | |
| Utente | Sistema | |
| Lauro accede all'area utente e preme sul pulsante "Richiesta Coach". | | |
| | Il sistema mostra a Lauro una pagina contenente un form da compilare per richiedere un coach. | |
| Lauro compila il form inserendo: Nome: "Lauro" Cognome: "De Marinis" Categoria: "Matematica" Argomento: "Algebra" Dopo aver compilato il form preme sul pulsante "Invia Richiesta" per richiedere un Coach. | | |
| | Il sistema elabora i dati e mostra a Lauro la sua area personale. | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| Nome Scenario | SC_ACC7 Accettazione Studenti | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|--------|---------|---|--|--|--|---|--|--|--|--|--|
| Partecipanti | Alberto: Coach. Mario: Studente. | | | | | | | | | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1" style="width: 100%;"><thead><tr><th style="background-color: #4f81bd; color: white;">Utente</th><th style="background-color: #4f81bd; color: white;">Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>Alberto dopo aver eseguito l'accesso al sistema clicca sul pulsante “Visualizza Richieste”.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema elabora la richiesta ritornando un listato degli studenti in cerca di un coach.</td></tr><tr><td>Alberto prende visione della lista e clicca sul pulsante “Accetta” in corrispondenza del nome di Mario.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema elabora la richiesta associando il Coaching di Alberto a Mario, cancellando a schermo la richiesta.</td></tr><tr><td>Alberto può ora avviare una conversazione con Mario.</td><td></td></tr></tbody></table> | | Utente | Sistema | Alberto dopo aver eseguito l'accesso al sistema clicca sul pulsante “Visualizza Richieste”. | | | Il sistema elabora la richiesta ritornando un listato degli studenti in cerca di un coach. | Alberto prende visione della lista e clicca sul pulsante “Accetta” in corrispondenza del nome di Mario. | | | Il sistema elabora la richiesta associando il Coaching di Alberto a Mario, cancellando a schermo la richiesta. | Alberto può ora avviare una conversazione con Mario. | |
| Utente | Sistema | | | | | | | | | | | | | |
| Alberto dopo aver eseguito l'accesso al sistema clicca sul pulsante “Visualizza Richieste”. | | | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema elabora la richiesta ritornando un listato degli studenti in cerca di un coach. | | | | | | | | | | | | | |
| Alberto prende visione della lista e clicca sul pulsante “Accetta” in corrispondenza del nome di Mario. | | | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema elabora la richiesta associando il Coaching di Alberto a Mario, cancellando a schermo la richiesta. | | | | | | | | | | | | | |
| Alberto può ora avviare una conversazione con Mario. | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |

| Nome Scenario | SC_ACC8 – Sottomissione Abbonamento | | | | | | | | | | | |
|--|---|--|--------|---------|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Partecipanti | Giuseppe: Studente. | | | | | | | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #4f81bd; color: white;"> <th style="padding: 5px;">Utente</th> <th style="padding: 5px;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;">Giuseppe accede alla Homepage sistema, e si reca nella sezione “Abbonati”.</td><td style="padding: 10px;"></td></tr> <tr> <td style="padding: 10px;"></td><td style="padding: 10px;">Il sistema mostra a Giuseppe una pagina contenente diversi form da compilare per potersi Abbonare.</td></tr> <tr> <td style="padding: 10px;">Giuseppe compila i form inserendo: “Nome: Giuseppe” “Cognome: Mascara” “Intestatario Carta: Giuseppe Mascara” “Numero Carta: 1234-5678-9000-1234”. Una volta inseriti tutti i dati, Giuseppe preme sul pulsante “Abbonati”.</td><td style="padding: 10px;"></td></tr> <tr> <td style="padding: 10px;"></td><td style="padding: 10px;">Il sistema mostra a Giuseppe la sua area personale contenente ora la possibilità di richiedere un coach.</td></tr> </tbody> </table> | | Utente | Sistema | Giuseppe accede alla Homepage sistema, e si reca nella sezione “Abbonati”. | | | Il sistema mostra a Giuseppe una pagina contenente diversi form da compilare per potersi Abbonare. | Giuseppe compila i form inserendo: “Nome: Giuseppe” “Cognome: Mascara” “Intestatario Carta: Giuseppe Mascara” “Numero Carta: 1234-5678-9000-1234”. Una volta inseriti tutti i dati, Giuseppe preme sul pulsante “Abbonati”. | | | Il sistema mostra a Giuseppe la sua area personale contenente ora la possibilità di richiedere un coach. |
| Utente | Sistema | | | | | | | | | | | |
| Giuseppe accede alla Homepage sistema, e si reca nella sezione “Abbonati”. | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema mostra a Giuseppe una pagina contenente diversi form da compilare per potersi Abbonare. | | | | | | | | | | | |
| Giuseppe compila i form inserendo: “Nome: Giuseppe” “Cognome: Mascara” “Intestatario Carta: Giuseppe Mascara” “Numero Carta: 1234-5678-9000-1234”. Una volta inseriti tutti i dati, Giuseppe preme sul pulsante “Abbonati”. | | | | | | | | | | | | |
| | Il sistema mostra a Giuseppe la sua area personale contenente ora la possibilità di richiedere un coach. | | | | | | | | | | | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| Nome Scenario | SC_COM1 – Iniziare una Conversazione | |
|--|---|--|
| Partecipanti | Giuseppe: Coach Antonio: Studente | |
| Flusso degli eventi | | |
| Utente | Sistema | |
| Giuseppe, dopo aver effettuato l'accesso al sistema, accede alla sezione "Visualizza Studenti Assegnati", presente nella sua Area Personale. | | |
| | Il sistema elabora la richiesta e restituisce la lista. | |
| Giuseppe prende visione della lista e seleziona Antonio dalla lista. | | |
| | Il sistema recupera le informazioni relative a quella richiesta e apre una nuova pagina per la comunicazione con Antonio. | |
| Giuseppe prende visione della nuova pagina e scrive un messaggio da inviare ad Antonio nell'area di testo dedicata e clicca il tasto "Invia" | | |
| | Il sistema recupera il messaggio e lo stampa nella parte alta dello schermo, poi lo inserisce nei messaggi ricevuti da Antonio. | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|--|---|--|
| | Giuseppe vede il suo messaggio stampato e chiude la pagina della comunicazione. | |
|--|---|--|

| | | |
|----------------------------|---|--|
| Nome Scenario | SC_COM2 Rispondere ai Messaggi | |
| Partecipanti | Giuseppe: Coach Antonio: Studente | |
| Flusso degli eventi | | |
| | Utente | Sistema |
| | Antonio, dopo aver effettuato l'accesso al sistema, accede alla sezione relativa ai messaggi. | |
| | | Il sistema elabora la richiesta e restituisce una lista di Utenti che hanno inviato un messaggio ad Antonio. |
| | Antonio prende visione della lista e nota che il Coach Giuseppe gli ha inviato un messaggio. Antonio clicca sul nome di Giuseppe. | |
| | | Il sistema elabora la richiesta e apre la pagina relativa alla comunicazione con Giuseppe. |
| | Antonio prende visione della pagina contenente il messaggio | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|--|--|--|
| | <p>precedentemente inviato da Giuseppe, scrive un messaggio da inviare a Giuseppe nell'area di testo dedicata e clicca il tasto “Invia”.</p> | |
| | | <p>Il sistema recupera il messaggio e lo stampa nella parte alta dello schermo e lo inserisce nei messaggi ricevuti da Giuseppe.</p> |
| | <p>Giuseppe vede il suo messaggio stampato in alto, sotto quello appena ricevuto e chiude la pagina della comunicazione.</p> | |

| Nome Scenario | SC_COM3 Terminare Comunicazione | | | | | |
|---|--|--|--------|---------|---|--|
| Partecipanti | Giuseppe: Coach Antonio: Studente | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #4f81bd; color: white;"> <th style="padding: 5px;">Utente</th> <th style="padding: 5px;">Sistema</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;"> Antonio dopo aver messaggiato con Giuseppe riguardo ad un suo dubbio in matematica, decide di non aver più bisogno del suo aiuto. Ringrazia Giuseppe e clicca sul tasto “Termina Conversazione” </td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> </tbody> </table> | | Utente | Sistema | Antonio dopo aver messaggiato con Giuseppe riguardo ad un suo dubbio in matematica, decide di non aver più bisogno del suo aiuto. Ringrazia Giuseppe e clicca sul tasto “Termina Conversazione” | |
| Utente | Sistema | | | | | |
| Antonio dopo aver messaggiato con Giuseppe riguardo ad un suo dubbio in matematica, decide di non aver più bisogno del suo aiuto. Ringrazia Giuseppe e clicca sul tasto “Termina Conversazione” | | | | | | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|--|--|---|
| | | Il sistema elabora la richiesta e apre una pagina per permettere ad Antonio di confermare la sua decisione. |
| | Antonio conferma la decisione presa in precedenza e clicca sul tasto “Conferma”. | |
| | | Il sistema accetta la conferma e rimuove Giuseppe dai Coach di Antonio. |
| | Antonio prende visione della lista dei suoi Coach dopo la rimozione di Giuseppe. | |

| Nome Scenario | SC_FOR1 Aprire un Thread | |
|----------------------------|---|--|
| Partecipanti | Luca: Studente | |
| Flusso degli eventi | | |
| | Utente | Sistema |
| | Luca ha bisogno di aiuto nella comprensione di un argomento per il compito di Matematica, ma essendo uno Studente non può permettersi di pagare un abbonamento, quindi clicca sul pulsante “Forum”. | |
| | | Il Sistema elabora la richiesta aprendo la |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|--|---|--|
| | | pagina contenente i Thread presenti nel forum. |
| | Luca tra questi non trova nulla che lo possa aiutare, quindi clicca il pulsante “+ Apri Nuovo Thread”. | |
| | | Il Sistema elabora la richiesta di Luca e apre una pagina contenente il form da compilare per la creazione di un nuovo Thread. |
| | Luca compila il form inserendo i seguenti campi: Categoria: “Matematica” Titolo: “Aiuto nelle Disequazioni Fratte”; Oggetto: “Come trovare il dominio di una Disequazione fratta?”. Luca clicca sul pulsante “+ Apri Thread”. | |
| | | Il Sistema elabora i dati inseriti, apre un nuovo Thread nella sezione Forum contenente la richiesta di Luca. |
| | Luca prende visione della pagina contenente il Thread appena creato e attende una risposta dalla community del Sistema. | |

| Nome Scenario | SC_FOR2 Partecipare ad un Thread Aperto | |
|----------------------------|---|--|
| Partecipanti | Marco: Studente | |
| Flusso degli eventi | | |
| | Utente | Sistema |
| | Marco, dopo aver fatto l'accesso alla sezione "Forum" del sistema, seleziona come Categoria dei Thread "Matematica". | |
| | | Il sistema elabora la richiesta di Marco mostrando un listato dei Thread contenenti come categoria "Matematica". |
| | Marco prende visione della lista di Thread e trova un argomento che ha studiato e compreso bene, clicca sul suddetto. | |
| | | Il sistema elabora la richiesta di Marco ritornando la pagina del Thread cliccato. |
| | Marco legge l'oggetto e le risposte date da altri utenti e partecipa al Thread scrivendo un messaggio nella apposita area di testo e clicca "Rispondi". | |
| | | Il sistema elabora il messaggio di Marco e lo aggiunge alle risposte date per quel determinato Thread. |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|--|--|--|
| | Luca prende visione della nuova pagina del Thread contenente ora anche il suo messaggio. | |
|--|--|--|

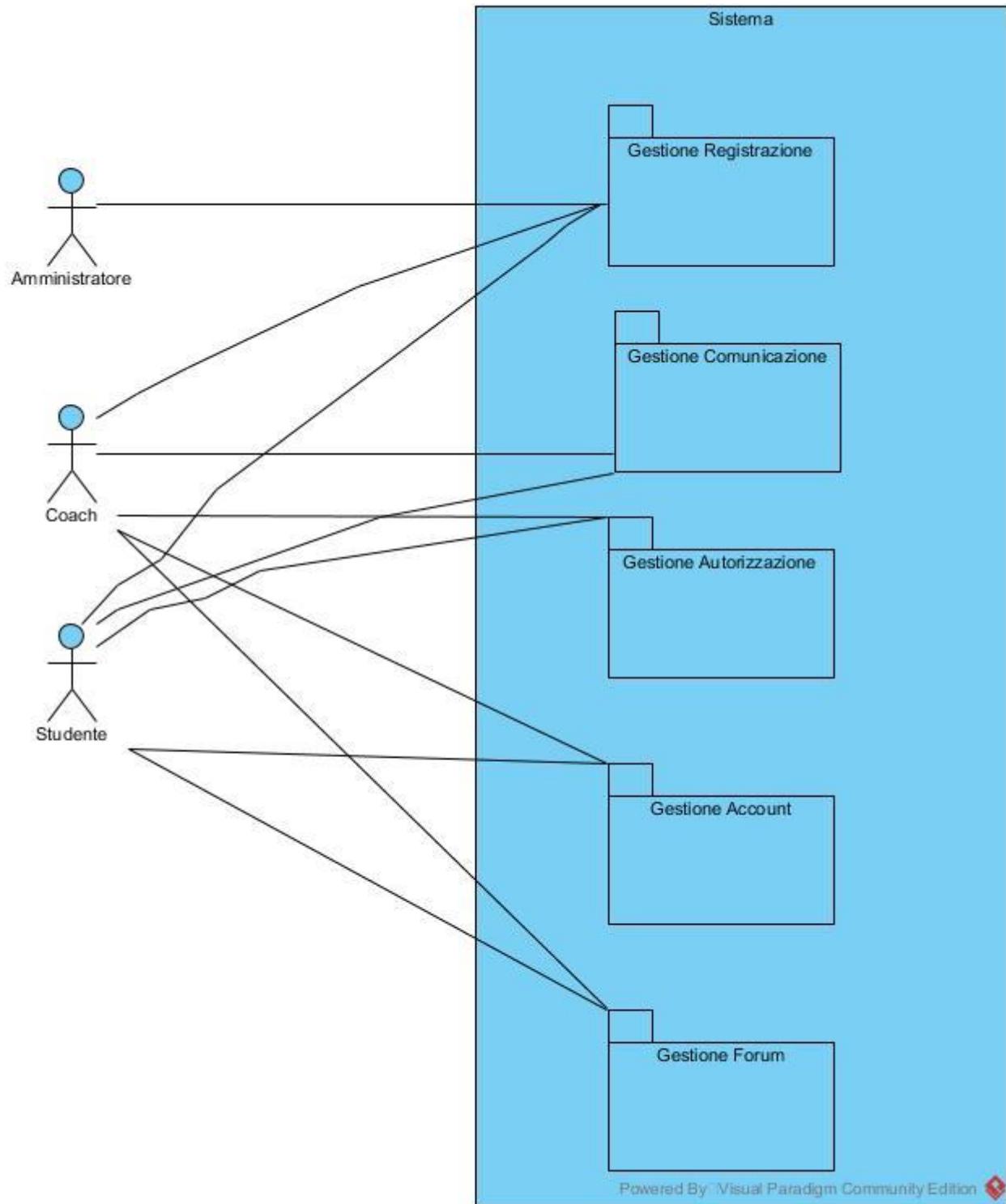
| Nome Scenario | SC_FOR3 - Valutazione messaggi: | | | | | | | |
|---|---|--|--------|---------|---|--|--|---|
| Partecipanti | Marco: Studente | | | | | | | |
| Flusso degli eventi | <table border="1"><thead><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr></thead><tbody><tr><td>Marco accede al thread di un altro studente, e trova una risposta di uno Studente, relativa all'argomento, molto dettagliata. Decide quindi di valutare positivamente la risposta tramite l'apposito pulsante.</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Il sistema mostra a Marco l'avvenuta valutazione positiva, ed aggiorna il contatore di voti positivi della relativa risposta.</td></tr></tbody></table> | | Utente | Sistema | Marco accede al thread di un altro studente, e trova una risposta di uno Studente, relativa all'argomento, molto dettagliata. Decide quindi di valutare positivamente la risposta tramite l'apposito pulsante. | | | Il sistema mostra a Marco l'avvenuta valutazione positiva, ed aggiorna il contatore di voti positivi della relativa risposta. |
| Utente | Sistema | | | | | | | |
| Marco accede al thread di un altro studente, e trova una risposta di uno Studente, relativa all'argomento, molto dettagliata. Decide quindi di valutare positivamente la risposta tramite l'apposito pulsante. | | | | | | | | |
| | Il sistema mostra a Marco l'avvenuta valutazione positiva, ed aggiorna il contatore di voti positivi della relativa risposta. | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

| Nome Scenario | SC_FOR4 - Chiudere Thread | |
|----------------------------|---|---|
| Partecipanti | Luca: Studente | |
| Flusso degli eventi | | |
| | Utente | Sistema |
| | <p>Luca ha ottenuto le risposte che cercava, riguardo l'argomento trattato nel thread da lui creato.</p> <p>Quindi preme sul pulsante “Chiudi Thread” per chiudere il thread da lui aperto.</p> | |
| | | <p>Il sistema chiude il thread, in modo da non permettere più a nessuno di rispondere a quel determinato thread, e mostra a Luca la pagina del forum.</p> |

3.4.2 Casi d'uso

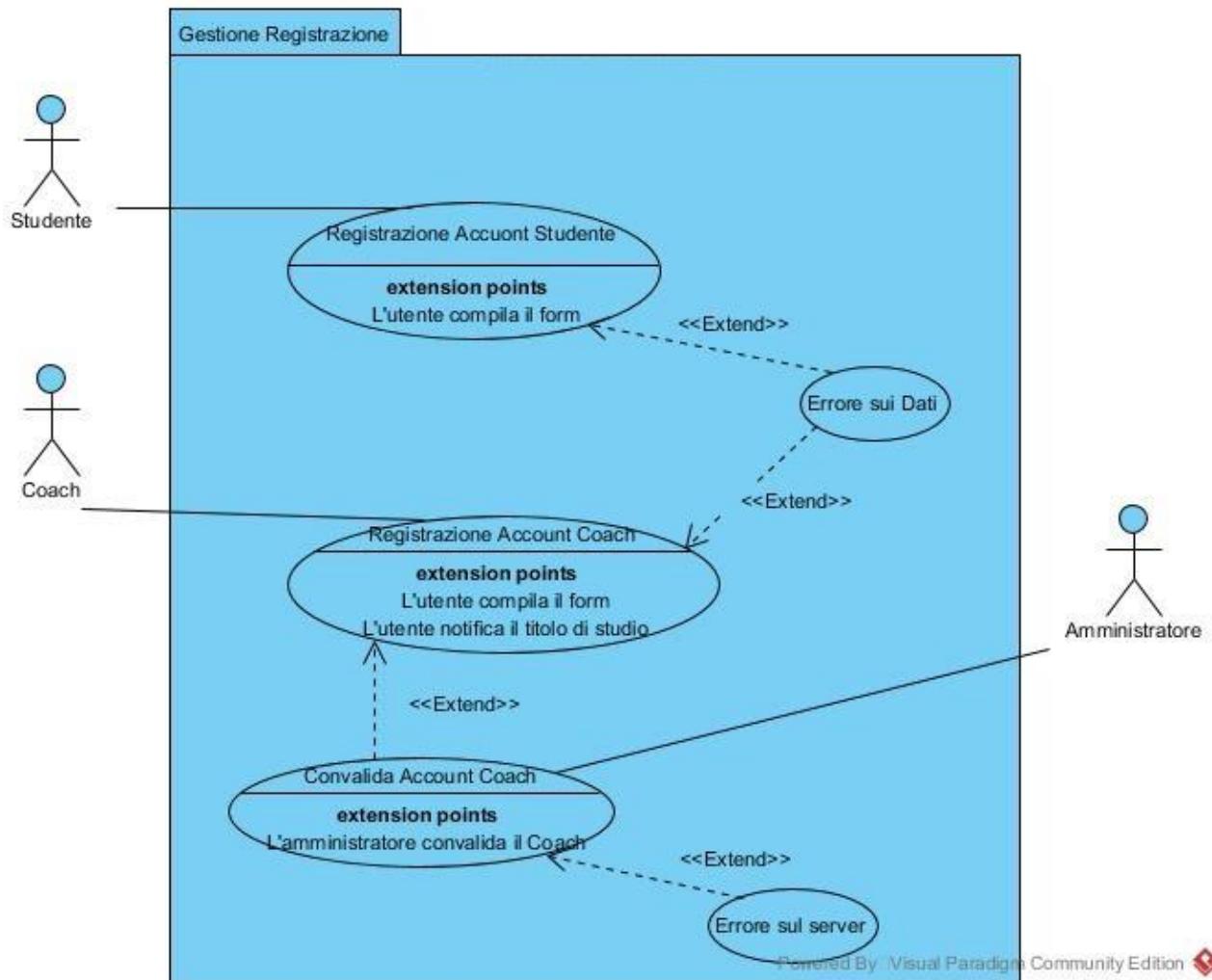
- Diagrammi Casi d'uso

UCD_SISTEMA

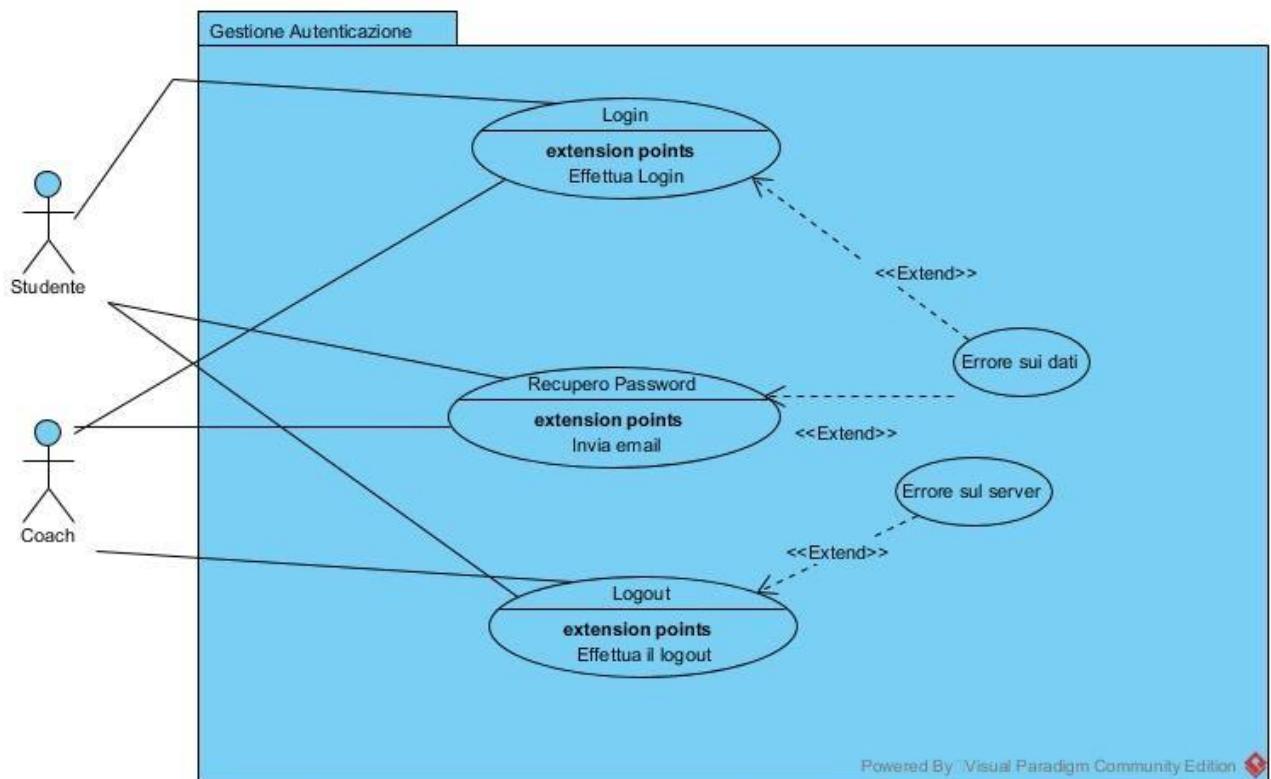


UCD_REG Gestione Registrazione

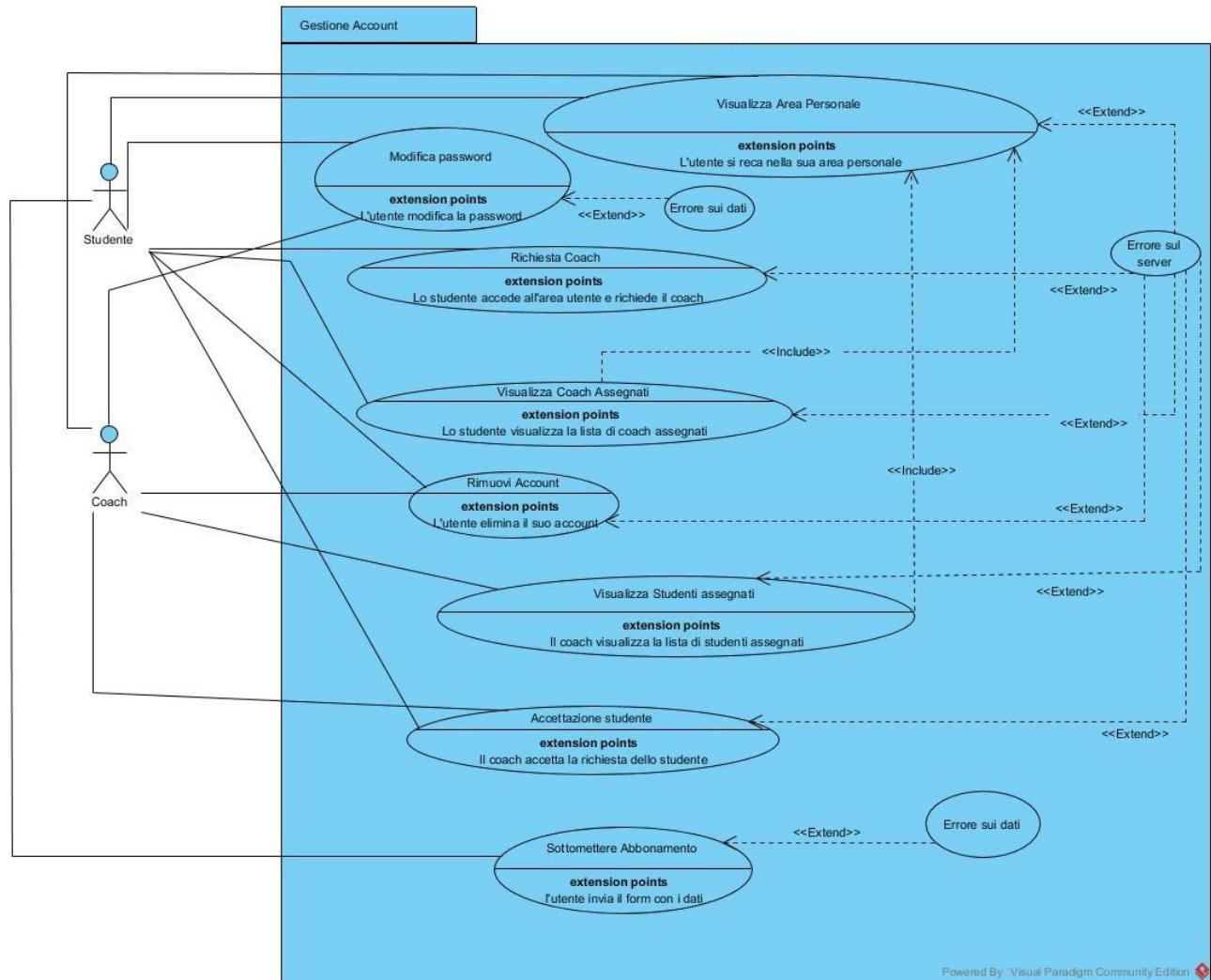
PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE



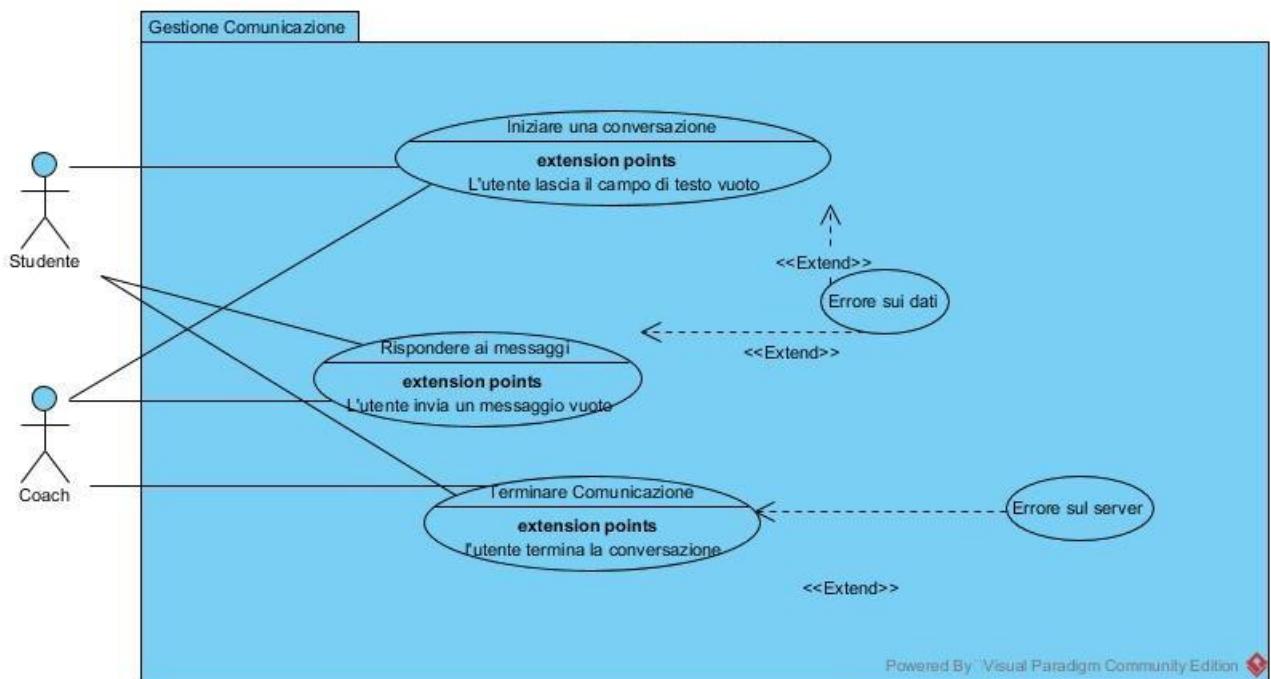
UCD_AUT Gestione Autenticazione



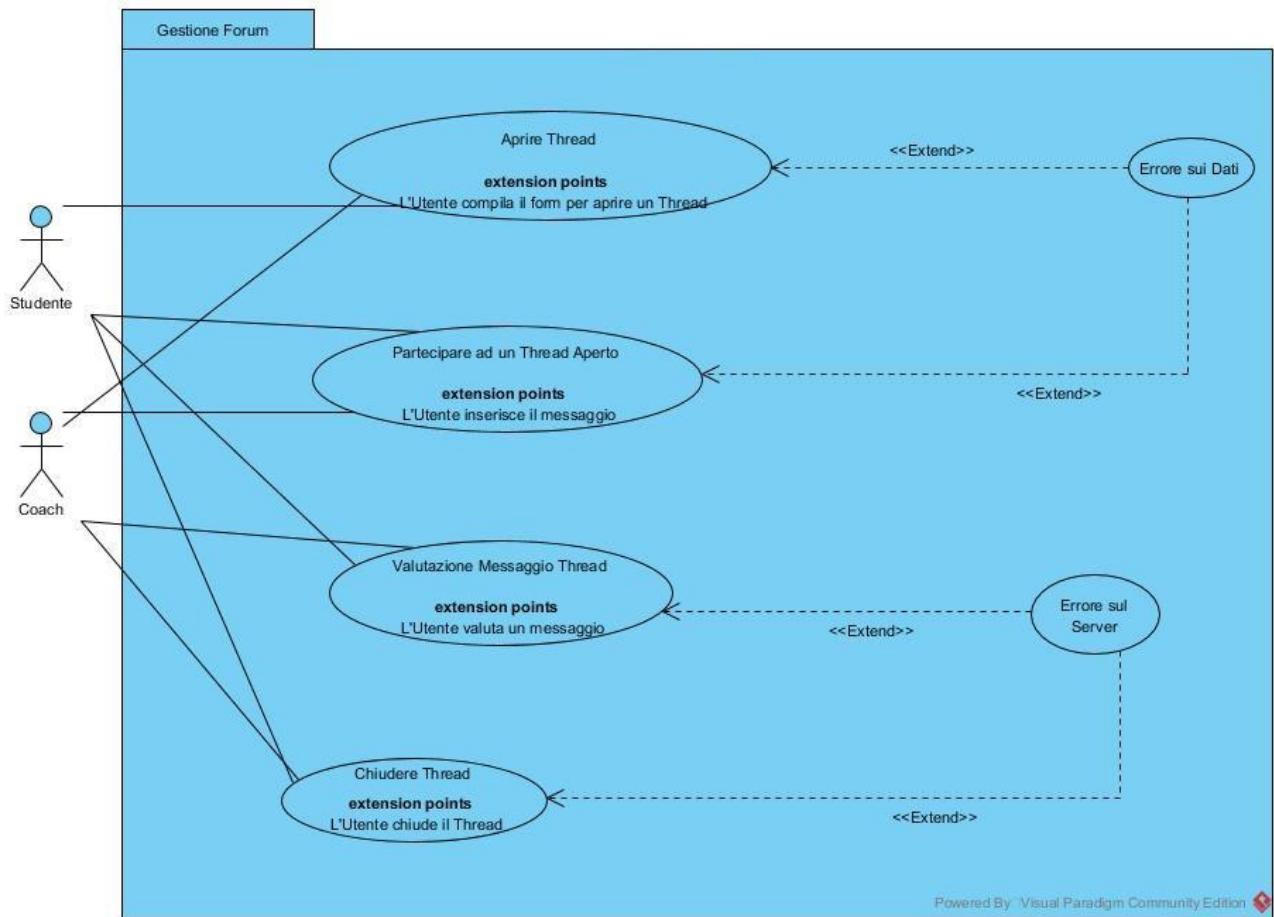
UCD_ACC Gestione Account



UCD_COM Gestione Comunicazione



UCD_FOR Gestione Forum



Gestione Registrazione

| | | | |
|--|--|------------------|-------------------|
| Identificativo UC_REG1 | Registrazioni Account Coach | Data Versione | 14/03/19 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC presente in questa funzionalità permette di coordinare tutte le attività relative alla registrazione e creazione di un account per un nuovo Coach. | | |
| Attore Principale | Coach Interessato a registrarsi al Sistema per poter accedere a tutte le funzioni riservate ai Coach. | | |
| Attori Secondari | Amministratore Interessato a ricevere le richieste. | | |
| Entry Condition | Viene Visualizzata la pagina per effettuare la richiesta di registrazione sul sistema. | | |
| Entry Condition On Success | La richiesta di registrazione è avvenuta con successo. | | |
| Entry Condition On Failure | Non è stata inviata alcuna richiesta. | | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | | |
| Frequenza Stimata | 1 uso | | |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sui Dati> | | |
| Generalization of | - | | |
| Flusso di Eventi Principale/Main Scenario | | | |

| | | |
|---|----------------|---|
| 1 | Coach | Richiede di registrarsi al sistema attraverso la sezione apposita, raggiunta tramite il pulsante “Non sei ancora registrato?”. |
| 2 | Sistema | Mostra un form che richiede l’inserimento dei seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> • Nome: Stringa di caratteri alfabetici; • Cognome: Stringa di caratteri alfabetici; • E-mail: Stringa nel formato stringa@stringa.stringa; • Password: Stringa di caratteri; • Titolo di studio: Stringa di caratteri; Tutti i campi sono obbligatori. |
| 3 | Coach | Riempie i campi ed invia i dati del form tramite pulsante “Registrati come Coach”. |
| 4 | Sistema | Verifica che tutti i campi siano stati inseriti correttamente. |
| 5 | Sistema | Invia la richiesta di registrazione all’Amministratore. |
| 6 | Sistema | Carica a schermo la Home del sistema. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | E-mail inserita già presente nel sistema. |
| 4a.1 | Sistema | Notifica che l’e-mail inserita è già presente nel sistema. |
| 4a.2 | Sistema | Resta in attesa di un nuovo invio di dati. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | Password non rispetta le condizioni. |
| 4b.1 | Sistema | Notifica che la password inserita non è valida. |
| 4b.2 | Sistema | Resta in attesa di un nuovo invio di dati. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Campi del form vuoti o non compilati correttamente. |
| 5a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR2 |
| Note | | |
| | | - |
| Special Requirements | | |
| | | - |

| | | | |
|--------------------------------------|--|------------------|-------------------|
| Identificativo UC_REG2 | Registrazione Account Studente | Data Versione | 14/03/19 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC presente in questa funzione permette di coordinare tutte le attività relative alla registrazione e creazione di un nuovo account Studente. | | |
| Attore Principale | Studente Interessato a registrarsi al Sistema per poter accedere a tutte le funzioni riservate agli Studenti. | | |
| Attori Secondari | - | | |
| Entry Condition | Viene Visualizzata la pagina per effettuare la registrazione al sistema. | | |
| Entry Condition On Success | La registrazione è avvenuta con successo. | | |
| Entry Condition On Failure | Non è stata effettuata alcuna registrazione. | | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | | |
| Frequenza Stimata | 1 uso | | |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sui Dati> | | |
| Generalization of | - | | |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|----------|-----------------|--|
| 1 | Studente | Avvia la fase di registrazione al sistema attraverso la sezione apposita, raggiunta tramite il pulsante “Non sei ancora registrato?”. |
| 2 | Sistema | Mostra un form che richiede l'inserimento dei seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> • Nome: Stringa di caratteri alfabetici; • Cognome: Stringa di caratteri alfabetici; • E-mail: Stringa nel formato stringa@stringa.stringa; • Password: Stringa di caratteri; Tutti i campi sono obbligatori. |
| 3 | Studente | Riempie i campi ed invia i dati del form tramite pulsante “Registrati come studente”. |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|---|----------------|--|
| 4 | Sistema | Verifica che tutti i campi siano stati inseriti correttamente. |
| 5 | Sistema | Inserisce i dati dello Studente nel sistema. |
| 6 | Sistema | Mostra a schermo la Home del sito. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | E-mail inserita già presente nel sistema. |
| 4a.1 | Sistema | Notifica che l'e-mail inserita è già presente nel sistema. |
| 4a.2 | Sistema | Resta in attesa di un nuovo invio di dati. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | Password non rispetta le condizioni. |
| 4b.1 | Sistema | Notifica che la password inserita non è valida. |
| 4b.2 | Sistema | Resta in attesa di un nuovo invio di dati. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Dati non inseriti correttamente. |
| 5a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR2. |
| Note | | |
| | | - |
| Special Requirements | | |
| | | - |

| | | | |
|----------------------------------|--|------------------|-------------------|
| Identificativo UC_REG3 | Convalida Account Coach | Data Versione | 14/03/19 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC permette all'Amministratore di convalidare l'account di un Coach. | | |
| Attore Principale | Attore Principale Amministratore Interessato a visualizzare la lista contenente le diverse richieste di registrazione al Sistema. | | |
| Attori Secondari | - | | |
| Entry Condition | Autenticazione al sistema effettuata. | | |

| | |
|-------------------------------------|---|
| Entry Condition | Viene mostrato l'elenco dei Coach da convalidare. |
| On Success | |
| Entry Condition | Non viene mostrato l'elenco dei Coach da convalidare. |
| On Failure | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta |
| Frequenza Stimata | 2 usi/giorno. |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sul Server> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|-----------------------|---|
| 1 | Amministratore | Accede al sistema con le sue credenziali. |
| 2 | Sistema | Elabora l'accesso e mostra la lista di Richieste Coach. |
| 3 | Amministratore | Visualizzati i dati decide se accettare o rifiutare la Richiesta del Coach. |
| 4 | Sistema | Cancella a schermo la richiesta. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Lista di Richieste non mostrata all'Amministratore. |
| 2a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |

Note

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Special Requirements

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Gestione Autorizzazione

| | | |
|--------------------------------------|--|-------------------|
| Identificativo UC_AUT1 | Login | Data 14/09/19 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC presente in questa gestione permette agli utenti del sistema di connettersi al sistema. | |
| Attore Principale | Amministratore Coach Studente Interessati ad accedere alle funzionalità del Sistema. | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | L'Utente visualizza la pagina per il Login. | |
| Entry Condition On Success | L'utente effettua l'accesso al sistema. | |
| Entry Condition On Failure | Username o Password errati. | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | |
| Frequenza Stimata | 20 usi/giorno | |

| | |
|--------------------------|---|
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sui Dati> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|----------------|---|
| 1 | Utente | Compila il form mostratogli nella pagina di Login, inserendo: <ul style="list-style-type: none"> • E-mail; • Password. Successivamente preme sul pulsante “Login”. |
| 2 | Sistema | Controlla i dati inseriti e mostra all’Utente la pagina iniziale del Sistema. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Username o Password errati. |
| 2a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR2 |

Note

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Special Requirements

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

| | | |
|----------------------------------|---|--------------------------|
| Identificativo UC_AUT2 | Logout | Data 14/03/19 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC presente in questa gestione permette agli utenti del sistema di scollegarsi dal sistema. | |
| Attore Principale | Amministratore Coach Studente Interessati a disconnettersi dal Sistema. | |
| Attori Secondari | - | |

| | |
|--------------------------------------|---|
| Entry Condition | L'utente ha effettuato l'accesso al sistema. |
| Entry Condition On Success | L'utente si scollega dal sistema. |
| Entry Condition On Failure | L'utente non si disconnette dal sistema. |
| Rilevanza/ User Priority | Alta |
| Frequenza Stimata | 20 usi/giorno |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sul Server> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|----------------|--------------------------------------|
| 1 | Utente | Preme sul pulsante “Logout” |
| 2 | Sistema | Scollega l'utente dal sistema. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Non effettua il Logout con successo. |
| 2a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |

Note

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Special Requirements

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

| | | | |
|----------------------------------|---|-----------------|----------|
| Identificativo UC_AUT3 | Recupera Password | Data | 14/03/19 |
| | | Versione | 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC presente in questa funzione permette ad un utente di recuperare la password in caso di smarrimento. | | |
| Attore Principale | Coach Studente | | |

| | |
|---------------------------------------|---|
| | Interessati a recuperare la Password smarrita/dimenticata. |
| Attori Secondari | - |
| Entry Condition | L'Utente visualizza la pagina per il Login. |
| Entry Condition On Success | Il Sistema invia un'e-mail all'utente contenente la password. |
| Entry Condition On Failure | Il Sistema non invia un'e-mail all'utente contenente la password. |
| Rilevanza/ User Priority | Alta |
| Frequenza Stimata | 1 uso/mese |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sui Dati> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|----------------|--|
| 1 | Utente | Preme sul pulsante “Recupera Password”. |
| 2 | Sistema | Mostra all'utente un form da compilare con l'e-mail inserita per accedere al sito. |
| 3 | Utente | Compila il form e preme il pulsante “Invia”. |
| 4 | Sistema | Invia all'Utente una e-mail contenente la Password. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | L'e-mail inserita non è corretta o non è presente nel Sistema. |
| 2a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR2 |

Note

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Special Requirements

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Gestione Account

| | | |
|--------------------------------------|--|--------------------|
| Identificativo UC_ACC1 | Visualizza area personale | Data 14/03/2019 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC fornisce allo studente e al tutor la funzionalità di poter visualizzare la loro area personale. | |
| Attore Principale | Studente e Coach Sono interessati a sfruttare la funzionalità per la visualizzazione dei dati contenuti nell'area personale. | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | È stata effettuata l'autenticazione. | |
| Entry Condition On Success | La visualizzazione è avvenuta con successo. L'utente può immediatamente visualizzare i dati dell'area personale. | |
| Entry Condition On Failure | Nessun caricamento è stato effettuato, la visualizzazione dei dati non è avvenuta. | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | |
| Frequenza Stimata | 20 usi/giorno | |
| Extension Point | <il sistema rileva un errore, Errore sui dati> | |
| Generalization of | - | |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|-----------------|---|
| 1 | Utente: | Richiede di voler visualizzare i dati contenuti nel profilo privato cliccando sul pulsante “Area Personale”. |
| 2 | Sistema: | Notifica l'utente che la richiesta è avvenuta con successo mostrando la pagina contenente i dati richiesti dall'utente. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Il sistema non riesce a visualizzare la pagina con successo. |
| 2.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |

| Note | | |
|-----------------------------|--|--|
| | | |
| Special Requirements | | |
| | | |

| | | |
|--|---|--------------------|
| Identificativo UC_ACC2 | Modifica Password | Data 14/03/2019 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC fornisce la funzionalità all'utente di poter modificare la password dell'account privato. | |
| Attore Principale | Studente, Tutor Sono interessati a sfruttare la funzionalità per modificare la password dell'account privato. | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | È stata effettuata l'autenticazione. | |
| Entry Condition On Success | Il cambio è avvenuto con successo e l'utente può immediatamente entrare nell'account privato con la nuova password. | |
| Entry Condition On Failure | Nessuna modifica è stata effettuata. | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | |
| Frequenza Stimata | 1 uso/anno | |
| Extension Point | <il sistema rileva un errore, Errore sui dati> | |
| Generalization of | - | |
| Flusso di Eventi Principale/Main Scenario | | |

| | | |
|---|-----------------|---|
| 1 | Utente: | Richiede di poter cambiare la password attualmente in uso tramite il pulsante apposito “Modifica Password”. |
| 2 | Sistema: | Mostra un form con i seguenti campi da compilare: • Vecchia Password: dovrà contenere una stringa con minimo 8 caratteri. • Nuova Password: dovrà contenere una stringa con minimo 8 caratteri. • Conferma Password: dovrà contenere una stringa con minimo 8 caratteri. |
| 3 | Utente: | Compila i campi, verifica i dati inseriti cliccando “Verifica”. |
| 4 | Sistema: | Verifica che: • Il campo “Vecchia Password” contenga la password usata fino a quel momento. • Il valore nel campo “Nuova Password” corrisponda al valore del campo “Conferma Password”. |
| 5 | Utente | Sottomette il form cliccando sul pulsante “Conferma”. |
| 6 | Sistema: | Notifica l’utente che la richiesta di modifica è avvenuta con successo. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | La vecchia password non è corretta. |
| 4a.1 | Sistema: | Notifica con un messaggio di errore che la password inserita nel campo “Vecchia Password” non è corretto. |
| 4a.2 | Sistema: | Resta in attesa di una nuova sottomissione del form. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | La password immessa nel campo “Nuova Password” non corrisponde con quella nel campo “Conferma Password”. |
| 4b.1 | Sistema: | Notifica con un messaggio di errore che le password inserite non corrispondono. |
| | | |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | |
| 4b.1 | Sistema: | Notifica con un messaggio di errore che le password inserite non corrispondono. |
| 4b.2 | Sistema: | Resta in attesa di una nuova sottomissione del form. |

| | | |
|---|-----------------|---|
| Scenario/Flusso di Eventi | | La password inserita non è valida. |
| Alternativi: | | |
| 4c.1 | Sistema: | Notifica con un messaggio di errore nella digitazione della nuova password non ha rispettato i criteri suggeriti dal sistema. |
| 4c.2 | Sistema: | Resta in attesa di una nuova sottomissione del form. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Il sistema non riesce a modificare la password con successo. |
| 2a | Sistema: | Esegue lo UC_ERR2 |

Note

| | | |
|----------------------------|--|--|
| | | |
| System Requirements | | |
| | | |

| | | |
|--------------------------------------|--|--------------------|
| Identificativo UC_ACC3 | Visualizza Coach Assegnati | Data 14/03/2019 |
| Descrizione | | |
| Attore Principale | Studente È interessato a visualizzare l'elenco dei coach assegnati. | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | È stata effettuata l'autenticazione. | |
| Entry Condition On Success | La visualizzazione della pagina con l'elenco dei coach è avvenuta con successo. | |
| Entry Condition On Failure | Nessun caricamento è stato effettuato, la visualizzazione della pagina non è avvenuta. | |
| Rilevanza/ User Priority | Media | |
| Frequenza Stimata | 3 usi/giorno | |

| | |
|--------------------------|--|
| Extension Point | <il sistema rileva un errore, Errore sul server> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|------------------|--|
| 1 | Studente: | Richiede di voler visualizzare la pagina contenente la lista di tutti i Coach assegnati tramite il pulsante "Visualizza Coach Assegnati" |
| 2 | Sistema: | Mostra la pagina richiesta dallo studente. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Il sistema non riesce a visualizzare la pagina con successo. |
| 2.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |

Note

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Special Requirements

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

| | | |
|--------------------------------------|--|--------------------|
| Identificativo UC_ACC4 | Visualizza Studenti Assegnati | Data 14/03/2019 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC fornisce al Coach la funzionalità di poter visualizzare la lista di studenti assegnati. | |
| Attore Principale | Coach È interessato a sfruttare la funzionalità per la visualizzazione della lista di studenti assegnati. | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | È stata effettuata l'autenticazione. | |
| Entry Condition On Success | La visualizzazione è avvenuta con successo. Il Coach può immediatamente visualizzare la lista di Studenti assegnati. | |

| | |
|-------------------------------------|--|
| Entry Condition | Nessun caricamento è stato effettuato, la visualizzazione della pagina non è avvenuta. |
| On Failure | |
| Rilevanza/ User Priority | Media |
| Frequenza Stimata | 3 usi/giorno |
| Extension Point | <il sistema rileva un errore, Errore sul server > |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|-----------------|---|
| 1 | Coach: | Richiede di voler visualizzare la lista di studenti assegnati tramite l'area personale. |
| 2 | Sistema: | Notifica l'utente che la richiesta è avvenuta con successo, mostrando la pagina contenente la lista degli studenti assegnati. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Il sistema non riesce a visualizzare la pagina con successo. |
| 2.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |

Note

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Special Requirements

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

| | | |
|----------------------------------|--|--------------------|
| Identificativo UC_ACC5 | Rimuovi Account | Data 14/03/2019 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC fornisce allo Studente e al Coach la funzionalità di rimuovere il proprio account. | |
| Attore Principale | Studente e Coach Sono interessati a sfruttare la funzionalità per la rimozione dell'account. | |
| Attori Secondari | - | |

| | |
|--------------------------------------|--|
| Entry Condition | È stata effettuata l'autenticazione. |
| Entry Condition On Success | La visualizzazione è avvenuta con successo. L'utente può rimuovere l'account. |
| Entry Condition On Failure | Nessun caricamento è stato effettuato, la visualizzazione della pagina non è avvenuta. |
| Rilevanza/ User Priority | Alta |
| Frequenza Stimata | 1 uso/anno |
| Extension Point | <il sistema rileva un errore, Errore sul server> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|-----------------|--|
| 1 | Utente: | Decide di eliminare il suo account cliccando sul pulsante “Elimina Account”. |
| 2 | Sistema: | Manda all'utente un avviso con relativa conferma di eliminazione account. |
| 3 | Utente: | Conferma cliccando su “Si” |
| 4 | Sistema: | Notifica che l'operazione è avvenuta con successo. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Il sistema non riesce a visualizzare la pagina con successo. |
| 2.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |

Note

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Special Requirements

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

| | | | |
|--------------------------------------|--|------------------|---------------------|
| Identificativo UC_ACC6 | Richiesta Coach | Data Versione | 14/03/2019 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC fornisce allo Studente la funzionalità di poter richiedere un Coach. | | |
| Attore Principale | Studente È interessato a sfruttare la funzionalità per poter richiedere un Coach. | | |
| Attori Secondari | - | | |
| Entry Condition | È stata effettuata l'autenticazione. | | |
| Entry Condition On Success | La visualizzazione è avvenuta con successo. L'utente può compilare il form per la richiesta del Coach. | | |
| Entry Condition On Failure | Nessun caricamento è stato effettuato, la visualizzazione del form non è avvenuta. | | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | | |
| Frequenza Stimata | 1 uso/settimana | | |
| Extension Point | <il sistema rileva un errore, Errore sul server> | | |
| Generalization of | - | | |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|------------------|---|
| 1 | Studente: | Decide di voler richiedere un Coach tramite il pulsante “Richiesta Coach” nell’area personale. |
| 2 | Sistema: | Mostra allo studente un form da compilare per poter richiedere un Coach. |
| 3 | Studente: | Compila il form inserendo: <ul style="list-style-type: none"> • Nome: “stringa di caratteri alfabetici” • Cognome: “stringa di caratteri alfabetici” • Categoria: “stringa di caratteri alfabetici” • Argomento: “stringa di caratteri alfabetici” Ed infine invia la richiesta. |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|-----------------------------|---|--|
| 4 | Sistema: | Elabora i dati e riporta lo studente nella sua area personale. |
| | Scenario/Flusso di eventi di errore: | Il sistema non riesce a visualizzare la pagina con successo. |
| 2.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |
| Note | | |
| | | - |
| Special Requirements | | |
| | | - |

| | | |
|--------------------------------------|--|--------------------|
| Identificativo UC_ACC7 | Accettazione Studente | Data 14/03/2019 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC fornisce al Coach la funzionalità di poter accettare la richiesta di accettazione da parte dello Studente. | |
| Attore Principale | Coach Sono interessati a sfruttare la funzionalità per l'accettazione della richiesta dello studente. | |
| Attori Secondari | | |
| Entry Condition | È stata effettuata l'autenticazione. | |
| Entry Condition On Success | La visualizzazione è avvenuta con successo. L'utente può immediatamente accettare eventuali richieste. | |
| Entry Condition On Failure | Nessun caricamento è stato effettuato, la visualizzazione della pagina non è avvenuta. | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | |
| Frequenza Stimata | 5 usi/giorno | |
| Extension Point | <il sistema rileva un errore, Errore sul server > | |

| | | |
|--|-----------------|---|
| Generalization of | | - |
| Flusso di Eventi Principale/Main Scenario | | |
| 1 | Coach: | Richiede di voler controllare eventuali richieste tramite il pulsante “Visualizza Richieste” |
| 2 | Sistema: | Mostra una lista di studenti in cerca di un Coach. |
| 3 | Coach: | Prende visione della lista e clicca sul pulsante “Accetta” in corrispondenza del nome dello Studente. |
| 4 | Sistema: | Elabora la richiesta associando il Coach allo studente notificando il tutto a schermo. |
| 5 | Coach | Prende visione dell'avvenuta operazione. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Il sistema non riesce a visualizzare la pagina con successo. |
| 2.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |
| Note | | |
| | | - |
| Special Requirements | | |
| | | - |

| | | | |
|--------------------------------------|---|------------------|-------------------|
| Identificativo UC_ACC8 | Sottomissione Abbonamento | Data Versione | 14/03/19 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC presente in questa funzionalità permette agli Studenti di poter effettuare un abbonamento a pagamento. | | |
| Attore Principale | Studente Interessato a sottoscrivere un Abbonamento al Sistema per ottenere le funzioni riservate ad un Account Abbonato. | | |
| Attori Secondari | - | | |
| Entry Condition | Autenticazione al sistema effettuata. | | |
| Entry Condition On Success | Viene effettuato con successo l'abbonamento. | | |

| | |
|-------------------------------------|---|
| Entry Condition | Non viene effettuato l'abbonamento. |
| On Failure | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta |
| Frequenza Stimata | 1 uso/mese. |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sui Dati> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|-----------------|---|
| 1 | Studente | Richiede di effettuare un Abbonamento al Sistema tramite l'apposita sezione, raggiunta tramite il pulsante “Abbonati” posto nell’Area Personale. |
| 2 | Sistema | Mostra un form che richiede l'inserimento dei seguenti campi: <ul style="list-style-type: none"> • Nome: Stringa di caratteri alfabetici; • Cognome: Stringa di caratteri alfabetici; • Intestatario Carta: Stringa di caratteri alfabetici; • Numero Carta: Stringa di caratteri numerici. Tutti i campi sono obbligatori. |
| 3 | Studente | Riempie i campi del form ed invia i dati tramite il pulsante “Abbonati”. |
| 4 | Sistema | Verifica che tutti i campi siano stati inseriti correttamente. |
| 5 | Sistema | Invia la richiesta di pagamento. |
| 6 | Sistema | Mostra l'area personale dello studente con il pulsante “Richiedi Coach” ora disponibile. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | Numero Carta non valido. |
| 4.a1 | Sistema | Notifica che il Numero Carta inserito non è valido. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Campi del form vuoti o non compilati correttamente. |
| 5.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR2 |

Note

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|-----------------------------|--|---|
| | | - |
| Special Requirements | | |
| | | - |

Gestione Comunicazione

| | | |
|--|--|--|
| Identificativo RF_COM1 | Iniziare Comunicazione | Data 14/03/19 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC permette all'utente di iniziare una nuova conversazione. | |
| Attore Principale | Coach Studente | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | Vi è una relazione di Coaching tra i due utenti | |
| Entry Condition On Success | Il sistema apre una pagina per la comunicazione | |
| Entry Condition On Failure | Il sistema non può aprire una pagina per la comunicazione | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | |
| Frequenza Stimata | 3 usi/settimana | |
| Extension Point | <Il sistema rileva un errore sui dati> | |
| Generalization of | - | |
| Flusso di Eventi Principale/Main Scenario | | |
| 1 | Coach | Il coach clicca sul nome dello studente assegnato. |

| | | |
|---|----------------|--|
| 2 | Sistema | Il sistema apre una pagina relativa alla comunicazione con lo studente cliccato. |
| 3 | Coach | Il coach compila l'area di Testo e sottomette il messaggio da inviare |
| 4 | Sistema | Il sistema elabora la richiesta, stampa il messaggio ricevuto nella parte alta della pagina e notifica lo studente del messaggio ricevuto. |
| Scenario/Flusso di eventi Alternativo: | | Il Coach lascia l'area di testo vuota prima di inviare il messaggio. |
| 4a.1 | Sistema | Il sistema notifica la mancanza del campo obbligatorio. |
| 4a.2 | Sistema | Resta in attesa di un nuovo invio di dati. |
| Scenario/Flusso di eventi di Errore: | | Il sistema non riesce ad elaborare il messaggio inserito. |
| 4b.1 | Sistema | Il sistema esegue lo UC_ERR2. |
| Note | | |
| | | |
| Special Requirements | | |
| | | |

| | | |
|---|---|--------------------------|
| Identificativo RF_COM2 | Rispondere ai messaggi | Data 14/03/19 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC permette sia allo studente che al coach di poter rispondere a messaggi ricevuti dall'altro. | |
| Attore Principale | Coach Studente | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | Vi è una relazione di Coaching tra i due utenti | |
| Entry Condition On Success | Il sistema apre la pagina per l'invio della risposta. | |
| Entry Condition On Failure | Il sistema non può aprire la pagina per la comunicazione. | |

| | |
|-------------------------------------|--|
| Rilevanza/ User Priority | Alta |
| Frequenza Stimata | 10 usi/giorno |
| Extension Point | <Il sistema rileva un errore, Errore sui dati> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|----------------|---|
| 1 | Utente | L'utente accede alla sezione dei messaggi in arrivo. |
| 2 | Sistema | Il sistema restituisce una nuova pagina con una lista di Utenti da cui l'utente ha ricevuto un messaggio. |
| 3 | Utente | L'utente clicca su uno dei nomi presenti nella lista. |
| 4 | Sistema | Il sistema apre una pagina per la comunicazione tra i due. |
| 5 | Utente | L'utente compila l'area di Testo ed invia il messaggio. |
| 6 | Sistema | Il sistema elabora il messaggio, lo inserisce nei messaggi ricevuti dal destinatario e lo stampa nella parte alta della pagina. |
| Scenario/Flusso di eventi Alternativo: | | L'utente non compila l'area di testo prima di inviare. |
| 5.1 | Sistema | Il sistema notifica la mancata compilazione del campo obbligatorio. |
| 5.2 | Sistema | Il sistema resta in attesa di un nuovo invio |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Il sistema non riesce ad elaborare il messaggio inserito. |
| 6.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR2 |

Note

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

Special Requirements

| | | |
|--|--|--|
| | | |
|--|--|--|

| | | | |
|--------------------------------------|---|------------------|-------------------|
| Identificativo RF_COM3 | Terminare Comunicazione | Data Versione | 14/03/19 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC permette di terminare una conversazione. | | |
| Attore Principale | Studente | | |
| Attori Secondari | Coach | | |
| Entry Condition | Vi è stata una conversazione tra lo Studente e il Coach. | | |
| Entry Condition On Success | Lo studente può terminare la conversazione con il Coach. | | |
| Entry Condition On Failure | Il sistema non può chiudere una comunicazione mai aperta. | | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | | |
| Frequenza Stimata | 3 usi/settimana | | |
| Extension Point | <il sistema rileva un errore, Errore sul Server> | | |
| Generalization of | - | | |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|-----------------|---|
| 1 | Studente | Lo studente, dopo aver aperto la pagina per la comunicazione clicca sul pulsante “Termina Conversazione”. |
| 2 | Sistema | Il sistema elabora la richiesta dello Studente e chiede una conferma allo Studente. |
| 3 | Studente | Lo Studente clicca sul tasto “Conferma”. |
| 4 | Sistema | Il sistema rimuove il Coach da quelli associati allo studente. |
| Scenario/Flusso di eventi Alternativo: | | Lo Studente non clicca il pulsante “Conferma”. |
| 3.1 | Sistema | Il Sistema apre la pagina per la comunicazione con il Coach. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Il sistema non riesce ad elaborare la richiesta. |
| 4.1 | Sistema | Esegue Lo UC_ERR1 |

| Note | | |
|-----------------------------|--|--|
| | | |
| Special Requirements | | |
| | | |

Gestione Forum

| | | |
|---|--|-------------------|
| Identificativo UC_FOR1 | Aprire Thread | Data 14/03/19 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC in questione permette di gestire il forum. | |
| Attore Principale | Coach Studente | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | È stata effettuata l'autenticazione al Sistema. | |
| Entry Condition On Success | Il Thread viene aperto con successo. | |
| Entry Condition On Failure | Il Thread non viene aperto. | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | |
| Frequenza Stimata | 3 usi/settimana | |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sui Dati> | |
| Generalization of | - | |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|----------|----------------|---|
| 1 | Utente | L'Utente preme sul pulsante "Forum". |
| 2 | Sistema | Elabora la richiesta aprendo la pagina contenente i Thread del forum. |

| | | |
|---|----------------|--|
| 3 | Utente | Preme sul pulsante “+ Apri Nuovo Thread”. |
| 4 | Sistema | Elabora la richiesta e mostra un form che richiede l'inserimento dei seguenti campi: <ul style="list-style-type: none">• Categoria: stringa di caratteri;• Titolo: stringa di caratteri;• Oggetto: Stringa di caratteri. Tutti i campi sono obbligatori. |
| 5 | Utente | Compila il form e preme sul pulsante “+ Apri Nuovo Thread”. |
| 6 | Sistema | Elabora i dati inseriti. |
| 7 | Sistema | Apre un nuovo Thread. |
| 8 | Utente | Visualizza il Forum contenente il Thread appena creato. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | Categoria non inserita correttamente. |
| 6a.1 | Sistema | Notifica che la Categoria non è stata inserita correttamente. |
| 6a.2 | Sistema | Resta in attesa di un nuovo invio di dati. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | Titolo non inserito correttamente. |
| 6b.1 | Sistema | Notifica che il Titolo non è stato inserito correttamente. |
| 6b.2 | Sistema | Resta in attesa di un nuovo invio di dati. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | Oggetto non inserito correttamente. |
| 6c.1 | Sistema | Notifica che l'oggetto non è stato inserito correttamente. |
| 6c.2 | Sistema | Resta in attesa di un nuovo invio di dati. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Campi per aprire un Thread non compilati correttamente. |
| 7a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR2. |
| Note | | |
| | | - |
| Special Requirements | | |
| | | - |

| | | | |
|--------------------------------------|--|----------|----------|
| Identificativo UC_FOR2 | Partecipare ad un Thread aperto | Data | 14/03/19 |
| | | Versione | 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC in questione permette a Studenti e Coach di partecipare ad un Thread aperto nel Forum. | | |
| Attore Principale | Coach Studente | | |
| Attori Secondari | - | | |
| Entry Condition | L'Utente accede ad un Thread tramite la relativa sezione del Forum del sistema. | | |
| Entry Condition On Success | L'Utente partecipa con successo ad un Thread. | | |
| Entry Condition On Failure | L'Utente non riesce a partecipare con successo ad un Thread. | | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | | |
| Frequenza Stimata | 10 usi/giorno | | |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sui Dati> | | |
| Generalization of | - | | |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|----------------|---|
| 1 | Utente | Legge l'oggetto del Thread e le eventuali risposte degli altri Utenti e compila l'apposita sezione per rispondere alla discussione. |
| 2 | Sistema | Elabora il messaggio dell'Utente. |
| 3 | Sistema | Inserisce il messaggio tra le risposte date in quel determinato Thread. |
| 4 | Sistema | Mostra all'Utente la pagina del Thread contenente anche la sua risposta. |
| 5 | Utente | Visualizza la pagina del Thread selezionato. |
| Scenario/Flusso di Eventi Alternativi: | | Campo della risposta vuoto. |
| 2a.1 | Sistema | Notifica che il campo della risposta non è stato compilato. |
| 2a.2 | Sistema | Resta in attesa di un nuovo invio di dati. |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|---|---------|--|
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Risposta al Thread non inserita correttamente. |
| 3a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR2 |
| Note | | |
| | | - |
| Special Requirements | | |
| | | - |

| | | |
|--------------------------------------|---|-------------------|
| Identificativo UC_FOR3 | Valutazione Messaggi | Data 14/03/19 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Il sistema permette di valutare i messaggi tramite un contatore di apprezzamento. | |
| Attore Principale | Coach Studente Interessati a valutare i messaggi scritti da altri Utenti. | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | L'Utente accede ad un Thread. | |
| Entry Condition On Success | La Valutazione avviene con successo. | |
| Entry Condition On Failure | La Valutazione non avviene con successo. | |

| | |
|-------------------------------------|---|
| Rilevanza/ User Priority | Media |
| Frequenza Stimata | 2 usi/giorno. |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sul Server> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|----------------|---|
| 1 | Utente | Preme sul pulsante “+” per valutare positivamente la risposta di un altro Utente. |
| 2 | Sistema | Il Sistema mostra l'avvenuta valutazione aggiornando il contatore di voti. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Il Sistema non riesce a valutare correttamente un messaggio. |
| 2a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |

Note

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Special Requirements

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

| | | |
|-----------------------------------|---|-------------------|
| Identificativo UC_FOR4 | Chiudere Thread | Data 14/03/19 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Il sistema permette di poter chiudere un thread. | |
| Attore Principale | Coach Studente Interessati a chiudere un Thread da loro aperto. | |
| Attori Secondari | - | |

| | |
|--------------------------------------|---|
| Entry Condition | L'Utente accede ad un Thread da lui creato. |
| Entry Condition On Success | Il Thread viene chiuso con successo. |
| Entry Condition On Failure | Il Thread non viene chiuso con successo. |
| Rilevanza/ User Priority | Alta |
| Frequenza Stimata | 1 uso/giorno |
| Extension Point | <Il sistema rileva l'errore, Errore sul Server> |
| Generalization of | - |

Flusso di Eventi Principale/Main Scenario

| | | |
|---|----------------|--|
| 1 | Utente | Accede ad un Thread da lui creato e avendo ricevuto le risposte che cercava, decide di chiudere il Thread premendo l'apposito pulsante “Chiudi Thread” |
| 2 | Sistema | Il Sistema chiude il Thread e mostra all'utente la pagina relativa al Forum. |
| Scenario/Flusso di eventi di errore: | | Errore sulla chiusura del Thread. |
| 2a.1 | Sistema | Esegue lo UC_ERR1 |

Note

| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

Special Requirements

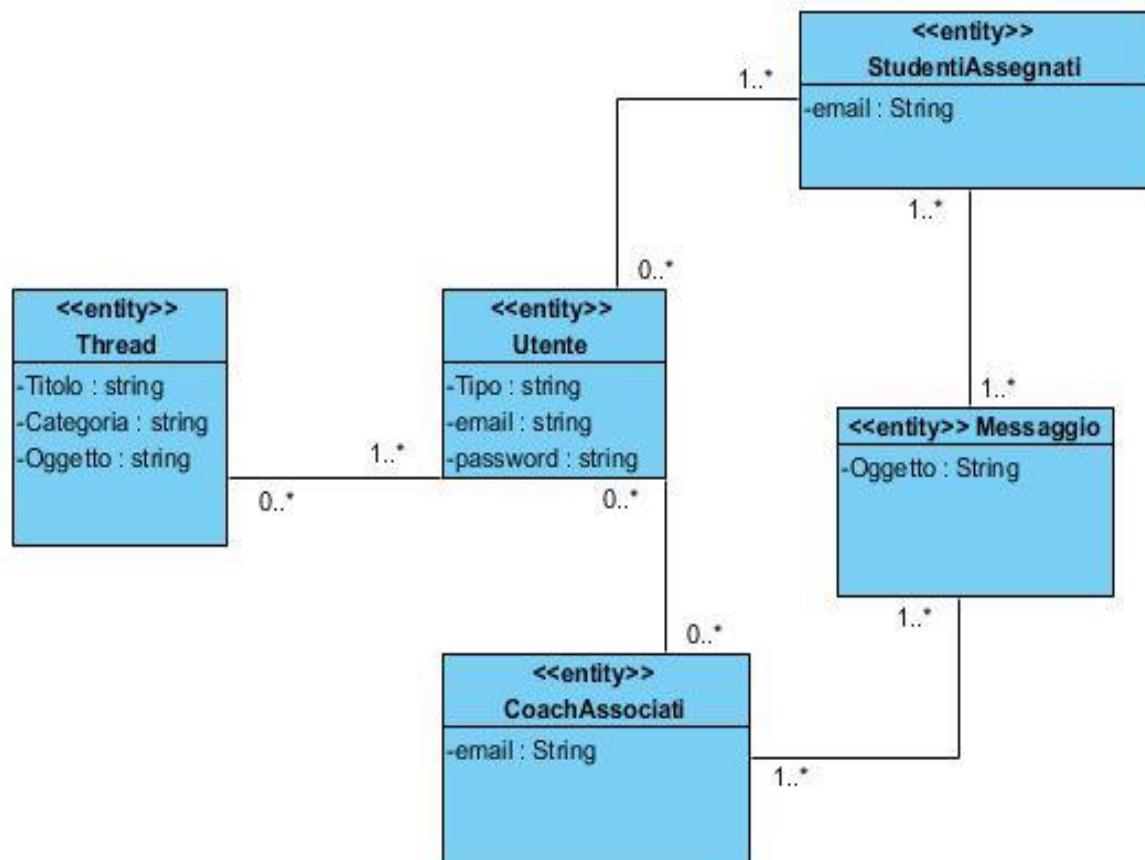
| | | |
|--|--|---|
| | | - |
|--|--|---|

| | | |
|--|--|--|
| Identificativo UC_ERR1 | Errore sul Server | Data 14/03/19 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC in questione permette di notificare eventuali errori sul Server. | |
| Attore Principale | Sistema Il Sistema notifica eventuali errori sul Server. | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | Si è verificato un errore. | |
| Entry Condition On Success | Il Sistema notifica l'errore. | |
| Entry Condition On Failure | - | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | |
| Frequenza Stimata | 300 usi/giorno | |
| Extension Point | - | |
| Generalization of | - | |
| Flusso di Eventi Principale/Main Scenario | | |
| 1 | Sistema | Rileva un errore sul Server e lo notifica. |
| Note | | |
| | | - |
| Special Requirements | | |
| | | - |

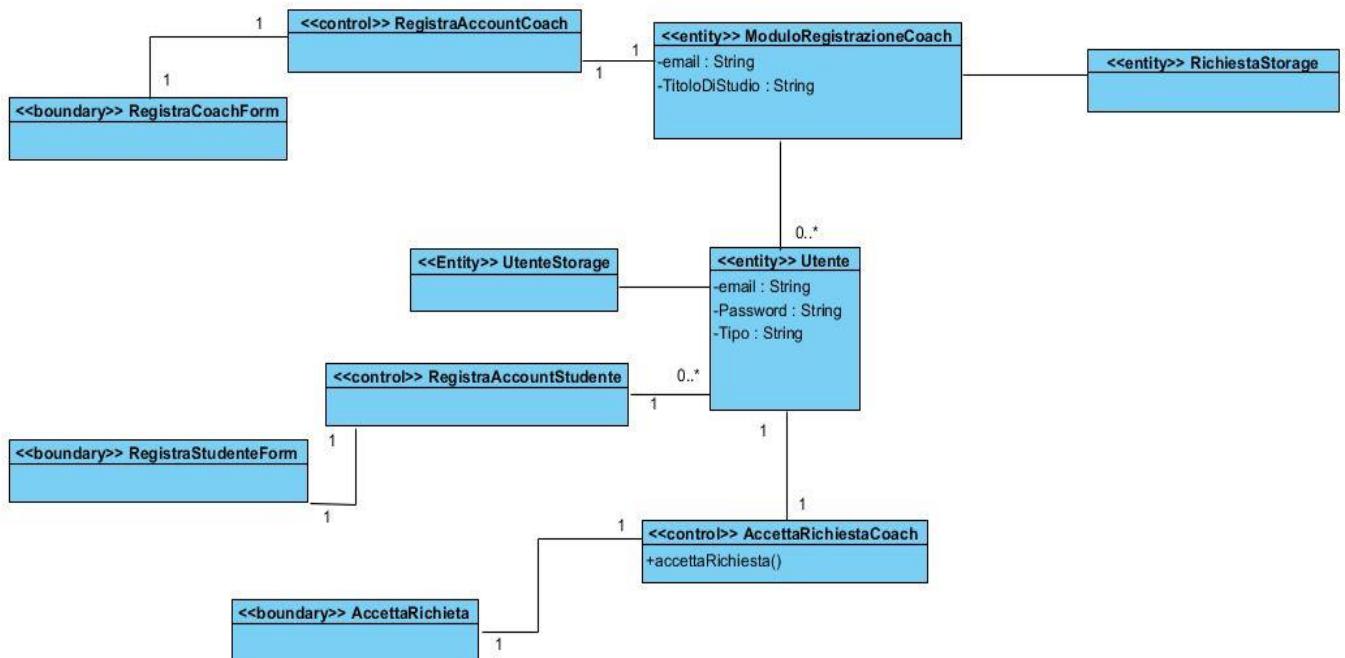
| | | |
|--|--|--|
| Identificativo UC_ERR2 | Errore sui dati | Data 14/03/19 |
| | | Versione 0.0.1 |
| Descrizione | Lo UC in questione permette di notificare eventuali errori sui dati. | |
| Attore Principale | Sistema Il Sistema notifica eventuali errori sui dati. | |
| Attori Secondari | - | |
| Entry Condition | Si è verificato un errore sui dati. | |
| Entry Condition On Success | Il Sistema notifica l'errore. | |
| Entry Condition On Failure | - | |
| Rilevanza/ User Priority | Alta | |
| Frequenza Stimata | 300 usi/giorno | |
| Extension Point | - | |
| Generalization of | - | |
| Flusso di Eventi Principale/Main Scenario | | |
| 1 | Sistema | Rileva un errore sui dati e lo notifica. |
| Note | | |
| | | - |
| Special Requirements | | |
| | | - |

3.4.3 Modello ad Oggetti

CD_ SIS Sistema



CD_REG Gestione Registrazione

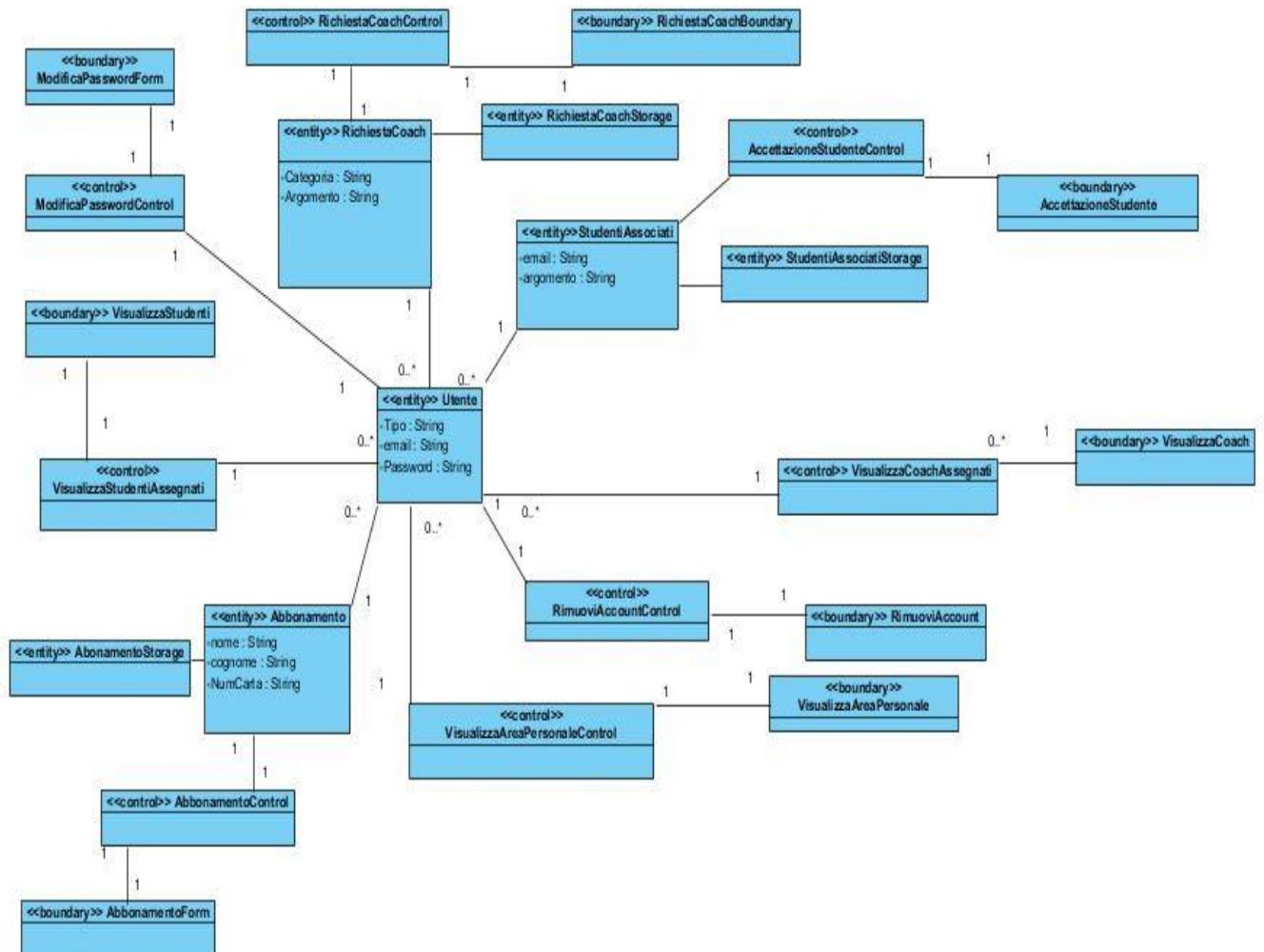


| TIPO | NOME | DESCRIZIONE |
|---------|--|--|
| Entity | Utente UtenteStorage | Rappresenta l'utente registrato al sistema. Rappresenta un Utente da tenere persistente. |
| Control | RegistraAccountCoach RegistraAccountStudente AccettaRichiestaCoach | Gestisce la registrazione di un account di tipo Coach. Gestisce la registrazione di un account di tipo Studente. Gestisce la convalida dei dati di un coach. |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|----------|---|---|
| Boundary | RegistraCoachForm RegistraStudenteForm AccettaRichiesta | Rappresenta un form per la registrazione di un account Coach. Rappresenta un form per la registrazione di un account Studente. Rappresenta un pulsante per convalidare i dati inseriti da un Coach. |
|----------|---|---|

CD_ACC Gestione Account



| TIPO | NOME | DESCRIZIONE |
|--------|-------------------|---|
| Entity | Utente | Rappresenta l'utente registrato al sistema. |
| | Abbonamento | Rappresenta l'abbonamento sottomesso dall'utente. |
| | StudentiAssociati | Rappresenta gli Studenti Associati ad un coach. |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|---------|--------------------------------|---|
| | RichiestaCoach | Rappresenta una richiesta di coaching da parte di uno studente. |
| | AbbonamentoStorage | Rappresenta un Abbonamento da tenere persistente. |
| | StudentiAssociatiStorage | Rappresenta uno studente associato da tenere persistente. |
| | RichiestaCoachStorage | Rappresenta una Richiesta di coaching da tenere persistente. |
| Control | ModificaPasswordControl | Gestisce la modifica della password. |
| | VisualizzaStudentiAssociati | Gestisce la visualizzazione degli studenti associati al coach. |
| | AbbonamentoControl | Gestisce la possibilità di abbonarsi al coaching. |
| | VisualizzaAreaPersonaleControl | Gestisce la visualizzazione dell'area personale dell'utente. |
| | RimuoviAccountControl | Gestisce la rimozione dell'account. |
| | VisualizzaCoachAssegnati | Gestisce la visualizzazione dei coach assegnati. |
| | AccettazioneStudenteControl | |

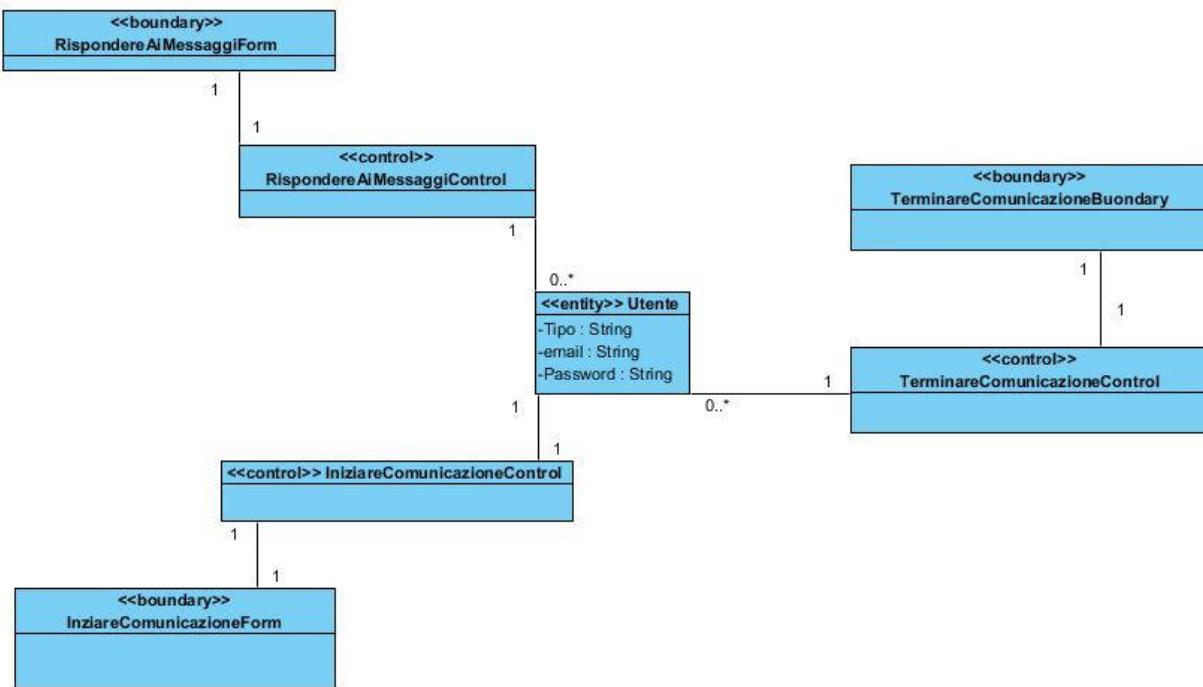
PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|----------|------------------------------|--|
| | RichiestaCoachControl | Gestisce l'accettazione di uno Studente da parte di un Coach. Gestisce la Richiesta di un coach da parte di uno studente. |
| Boundary | ModificaPasswordForm | Rappresenta un form per la modifica della password. |
| | VisualizzaStudenti | Rappresenta un pulsante per visualizzare i studenti associati. |
| | VisualizzaAreaPersonale | Rappresenta un pulsante per visualizzare l'area personale. |
| | RimuoviAccount | Rappresenta un pulsante per cancellazione del proprio account. |
| | AccettazioneStudenteBoundary | Rappresenta un pulsante per l'accettazione di uno studente da parte del coach. |
| | RichiestaCoachForm | Rappresenta un form per la richiesta di un Coach. |
| | AbbonamentoForm | |

PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| | | |
|--|--------------------------------|--|
| | VisualizzaCoachBoundary | <p>Rappresenta un form per abbonarsi al servizio di coaching.</p> <p>Rappresenta un pulsante per visualizzare i coach associati allo studente.</p> |
|--|--------------------------------|--|

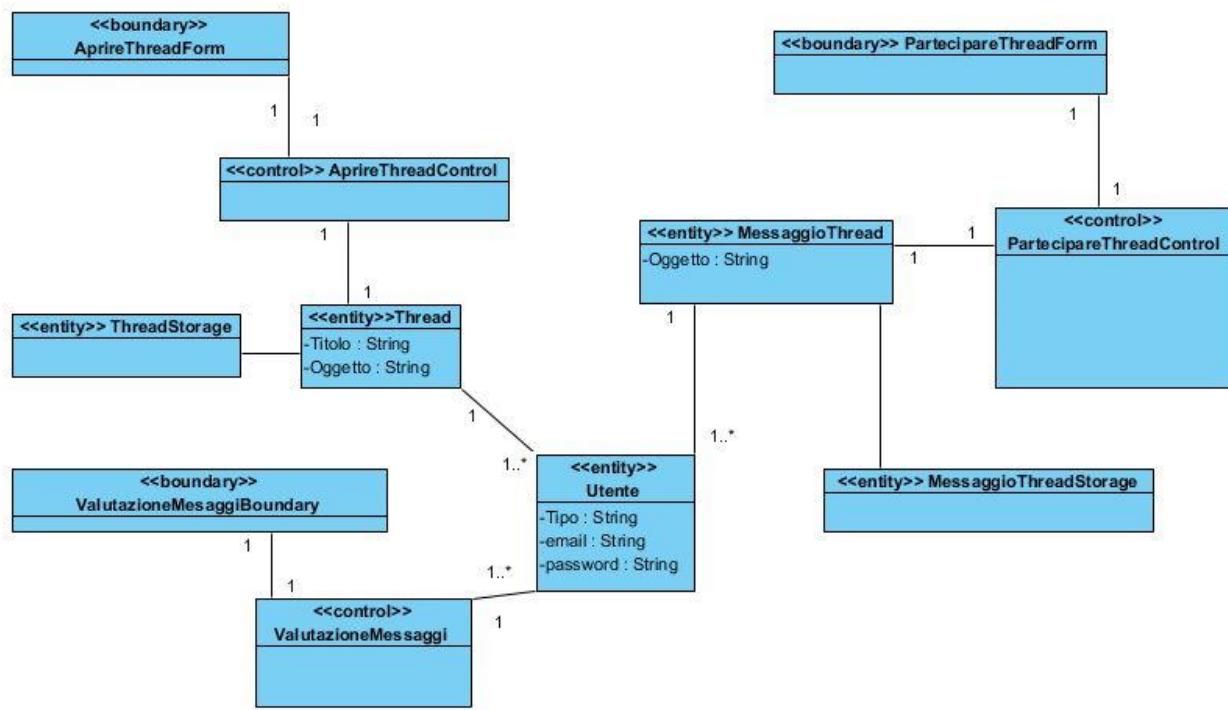
CD_COM Gestione Comunicazione



PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

| TIPO | NOME | DESCRIZIONE |
|----------|--------------------------------|--|
| Entity | Utente | Rappresenta l'utente registrato al sistema. |
| Control | RispondereAiMessaggiControl | Gestisce la possibilità di rispondere ad un messaggio ricevuto. |
| | IniziareComunicazioneControl | Gestisce la possibilità di iniziare una comunicazione con un Coach. |
| | TerminareComunicazioneControl | Gestisce la possibilità di interrompere una comunicazione con un Coach associato |
| Boundary | TerminareComunicazioneBoundary | Rappresenta un pulsante per terminare la comunicazione col Coach. |
| | IniziareComunicazioneForm | Rappresenta un form da compilare per iniziare la comunicazione col Coach. |
| | RispondereAiMessaggiForm | Rappresenta un form da compilare per rispondere ad un messaggio ricevuto. |

CD_FOR Gestione Forum



PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

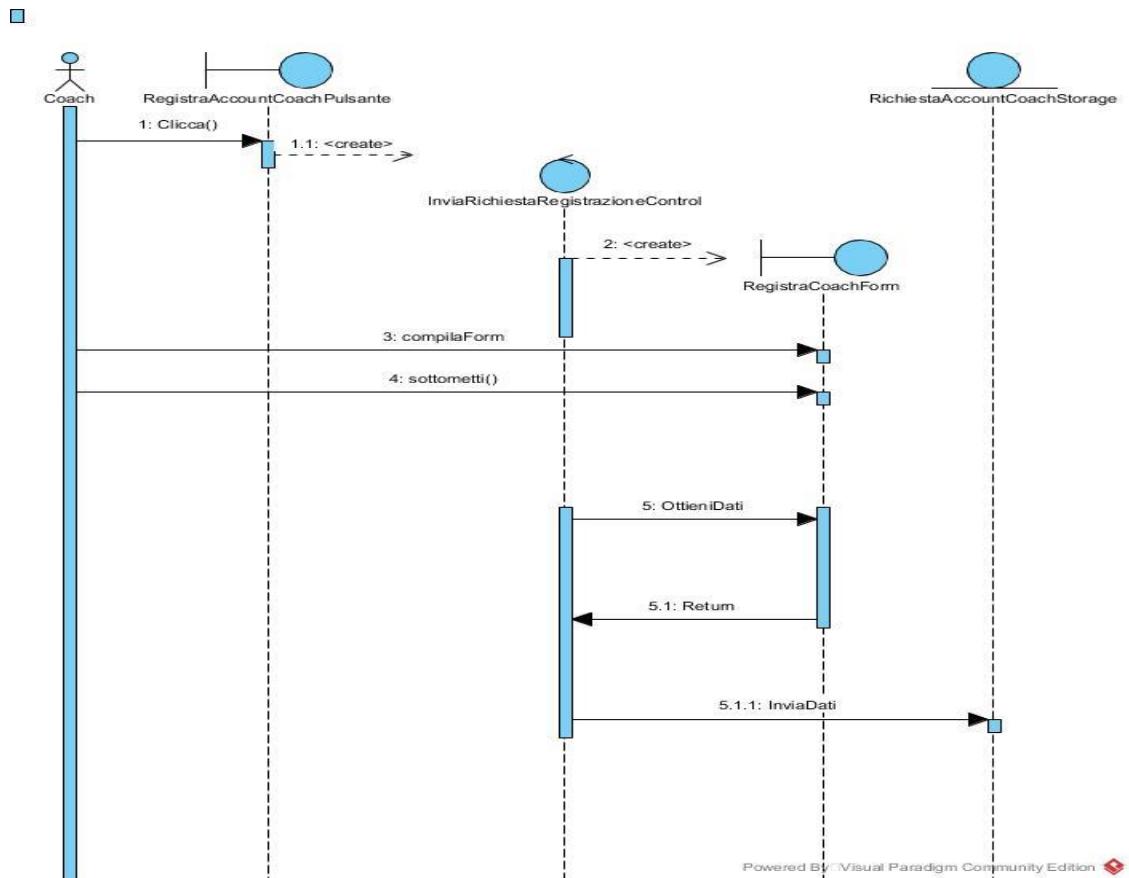
| TIPO | NOME | DESCRIZIONE |
|-------------|--------------------------------|--|
| Entity | Utente | Rappresenta l'utente registrato al sistema. |
| Control | RispondereAiMessaggiControl | Gestisce la possibilità di rispondere ad un messaggio ricevuto. |
| | IniziareComunicazioneControl | Gestisce la possibilità di iniziare una comunicazione con un Coach. |
| | TerminareComunicazioneControl | Gestisce la possibilità di interrompere una comunicazione con un Coach associato |
| Boundary | TerminareComunicazioneBoundary | Rappresenta un pulsante per terminare la comunicazione col Coach. |
| | IniziareComunicazioneForm | Rappresenta un form da compilare per iniziare la comunicazione col Coach. |
| | RispondereAiMessaggiForm | Rappresenta un form da compilare per rispondere ad un messaggio ricevuto. |

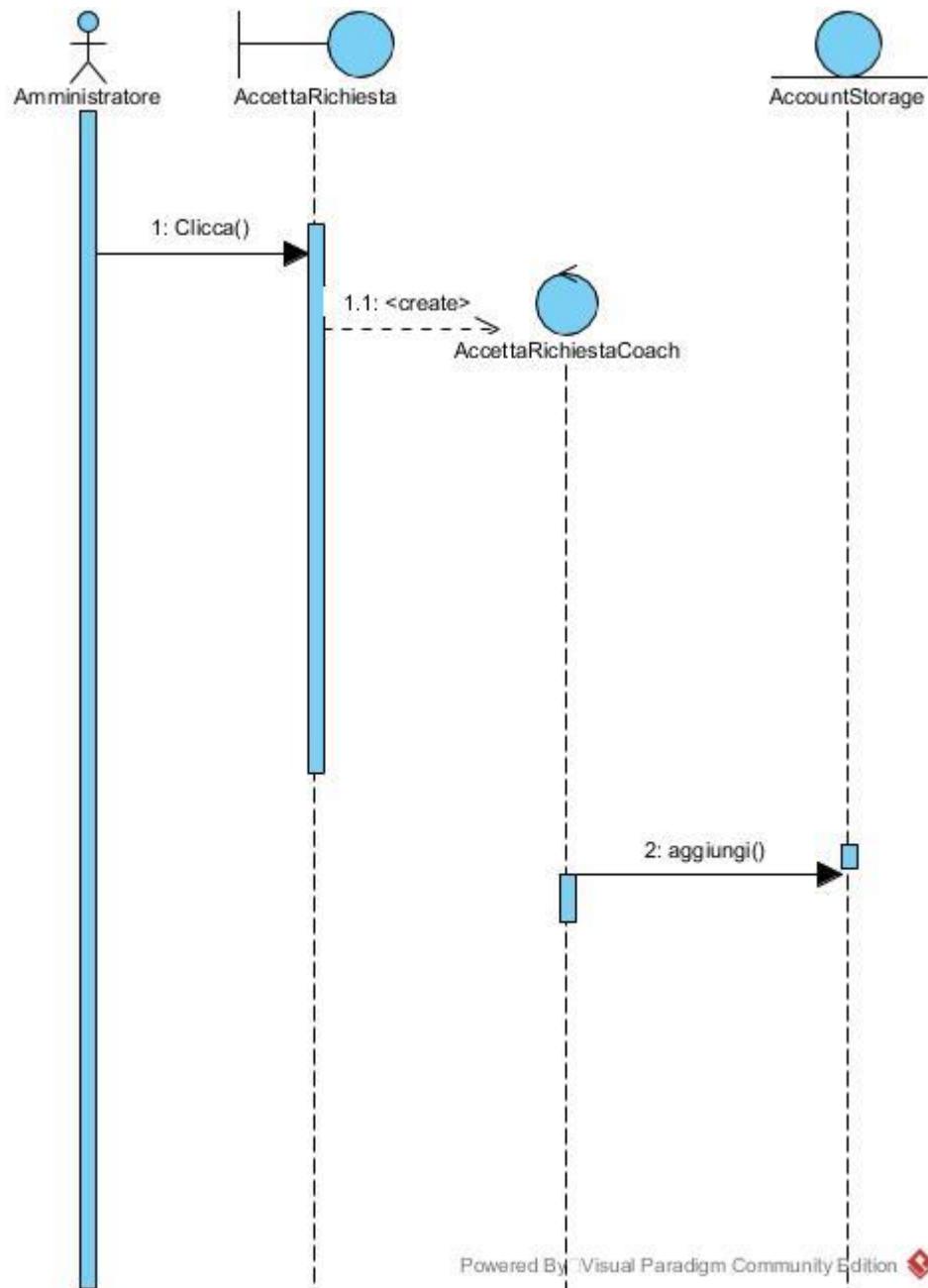
3.4.4 Sequence Diagram e Statechart Diagram

3.4.4.1 Sequence Diagram

SD_REG Gestione Registrazione

SD_REG2 Registrazione Account Coach

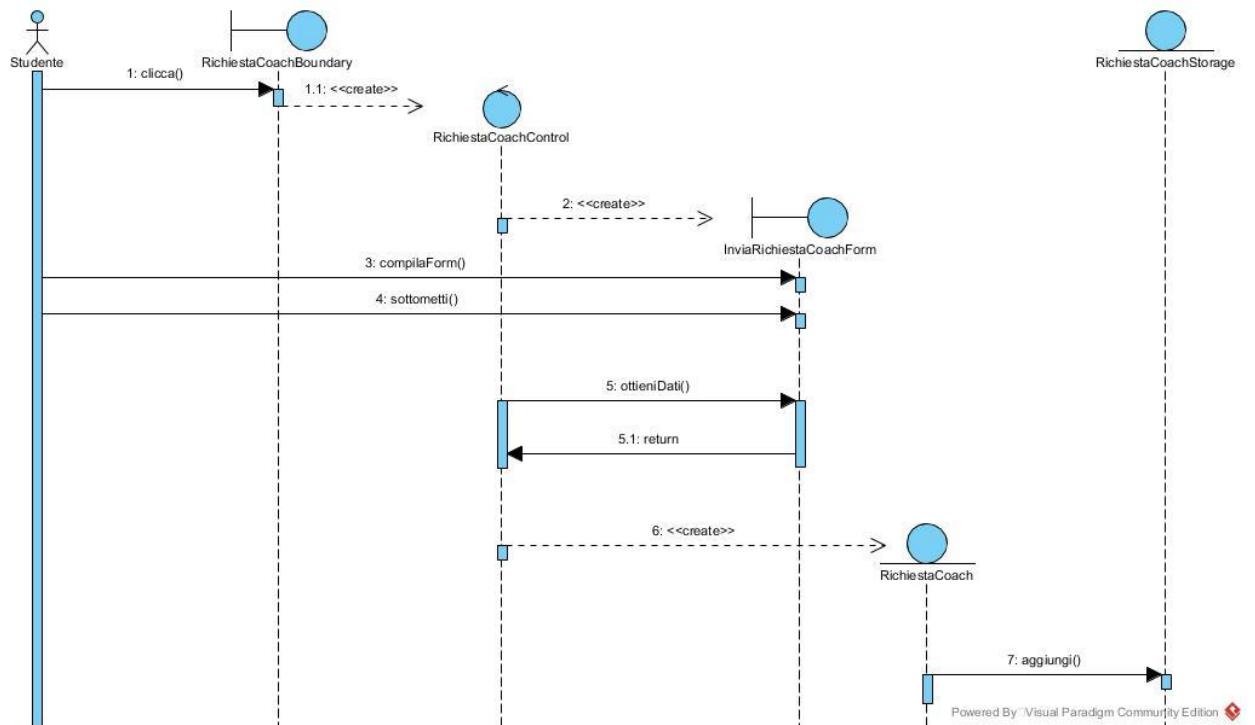




SD_ACC Gestione Account

SD_ACC6 Richiesta Coach

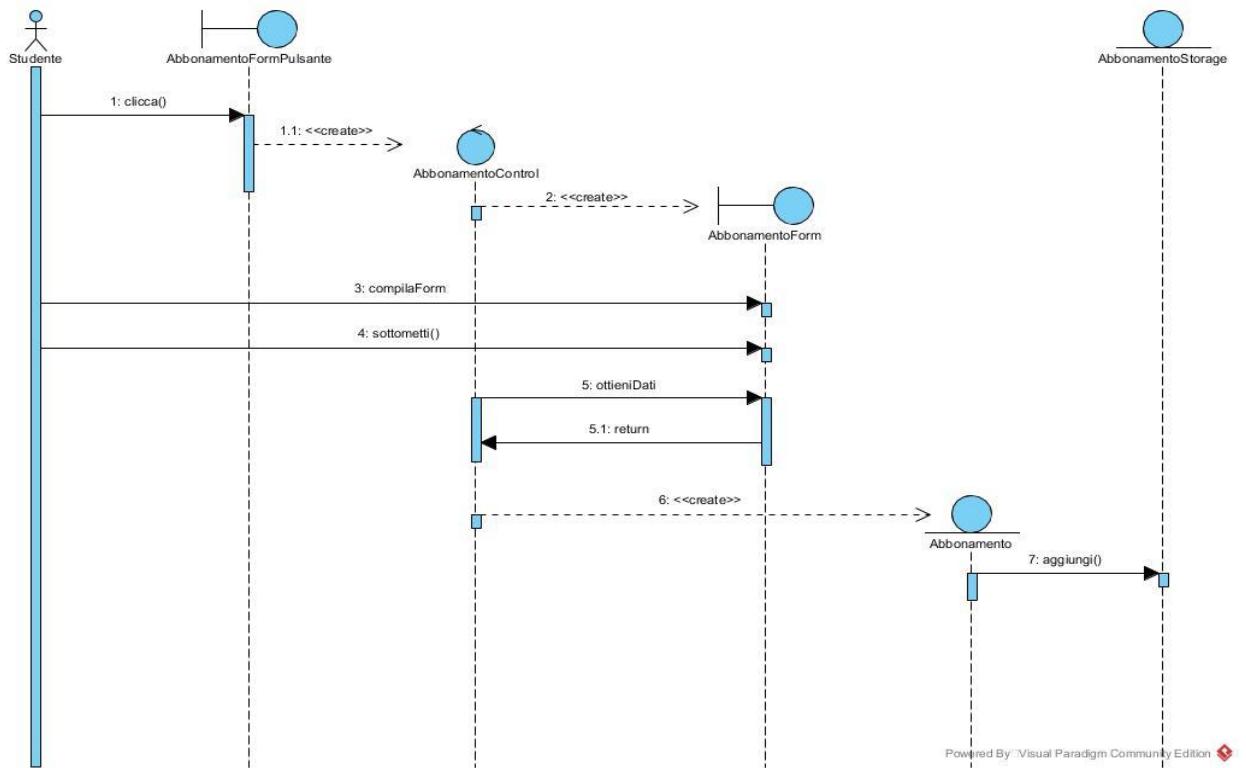
■



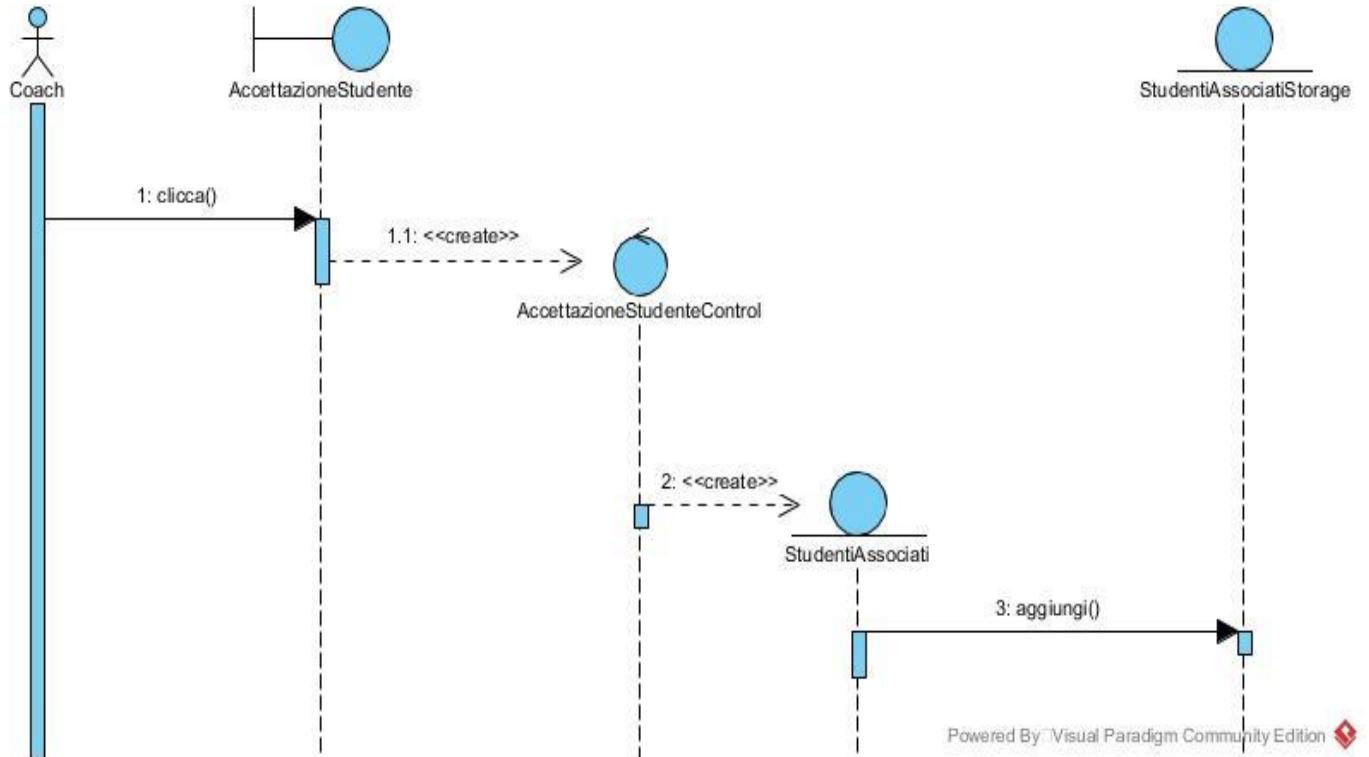
Powered By Visual Paradigm Community Edition

SD_ACC8 Sottomissione Abbonamento

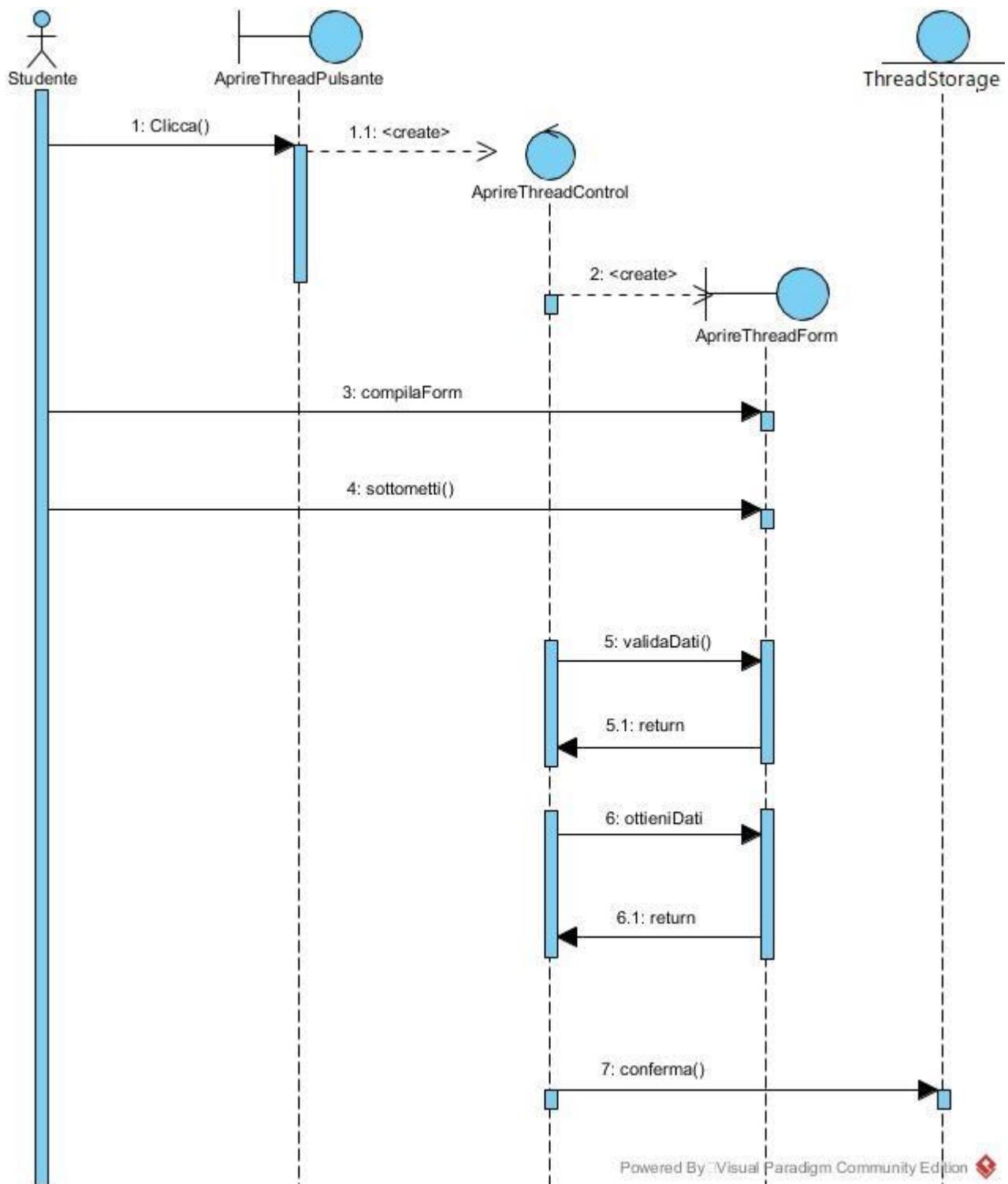
■



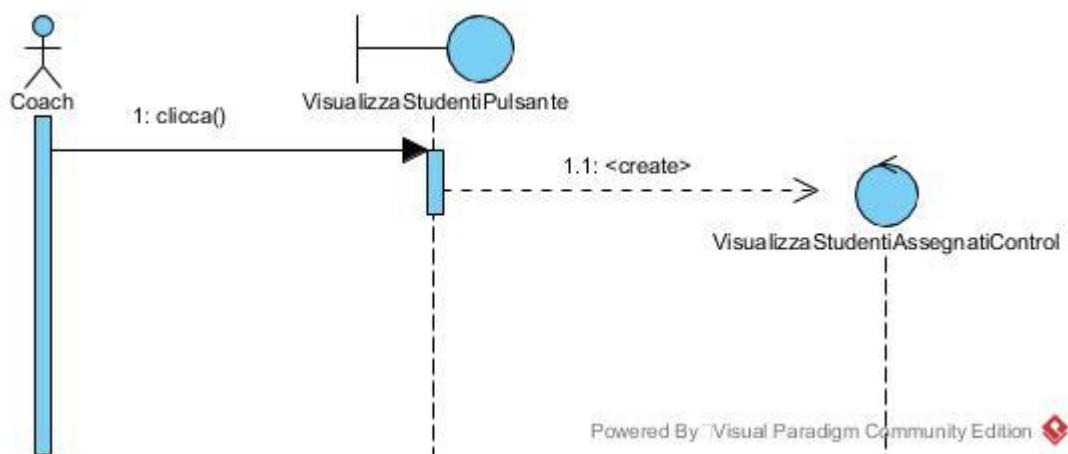
SD_ACC7 Accettazione Studente



SD_FOR1 Aprire un Thread



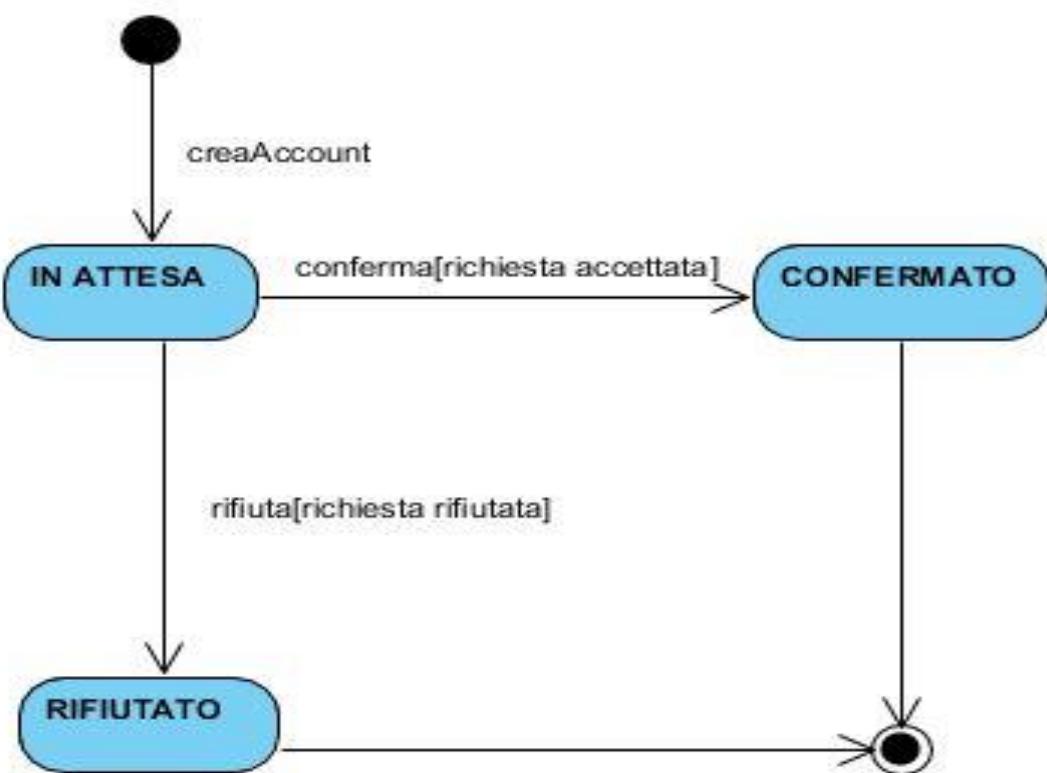
SD_ACC4 Visualizza Studenti Assegnati



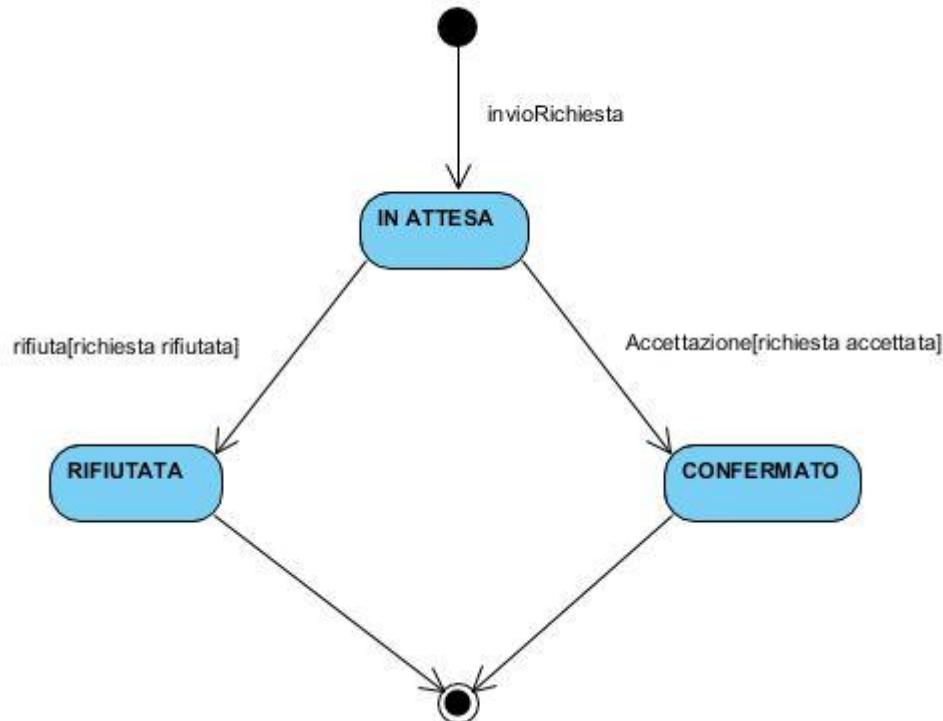
Powered By Visual Paradigm Community Edition

3.4.4.2 Statechart Diagram

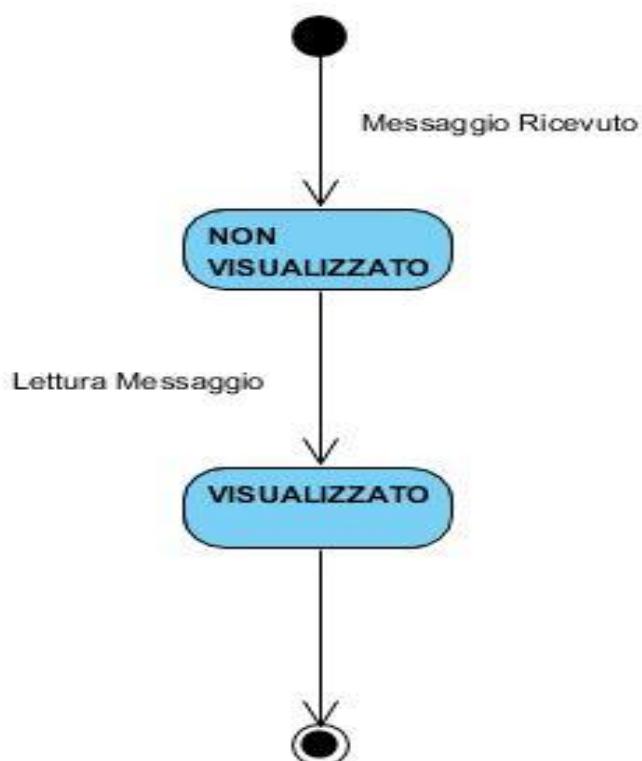
SCD_REG2 Registrazione Account Coach



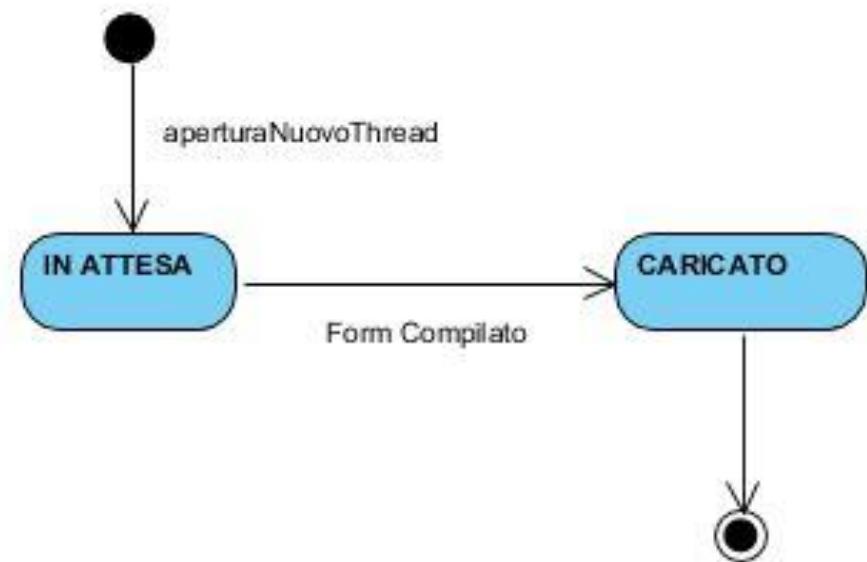
SCD_ACC6 Richiesta Coach



SCD_COM2 Rispondere ai Messaggi



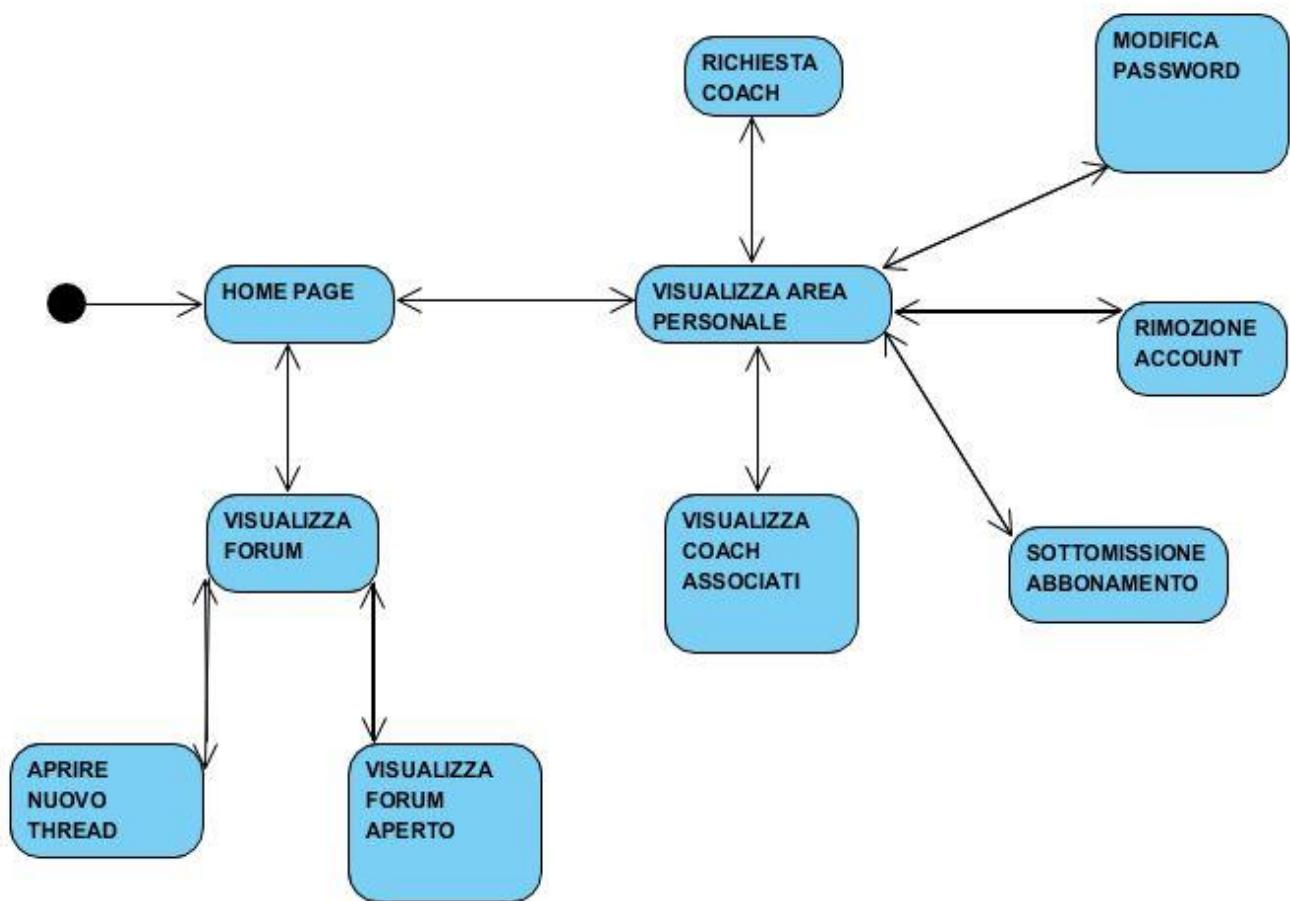
SCD_FOR1 Aprire nuovo Thread



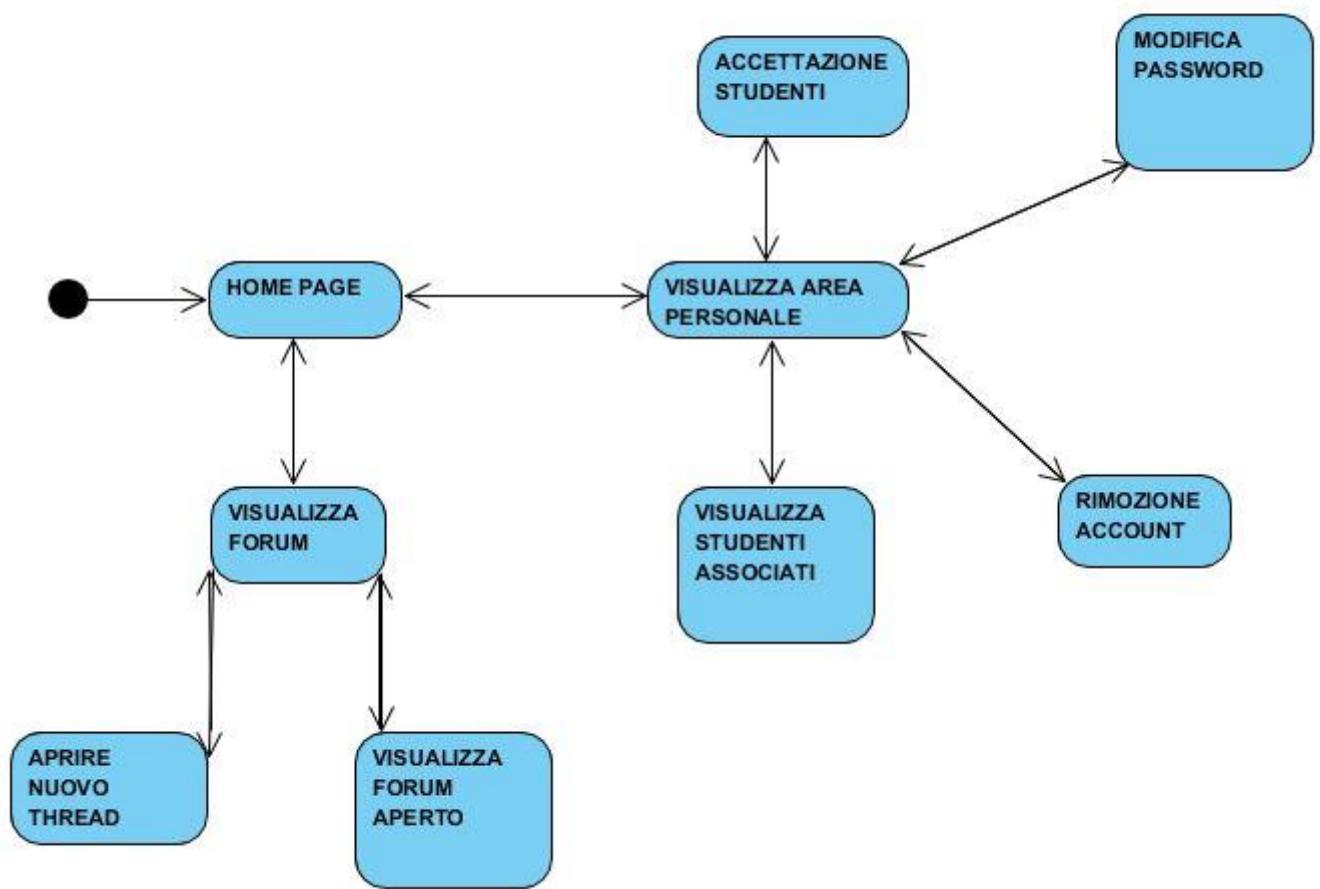
3.4.5 Path Navigazionali e Mockup

3.4.5.1 Path Navigazionali

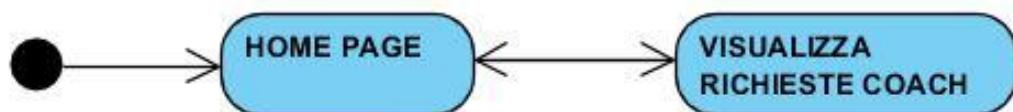
Studente



-Coach



-Amministratore



3.4.5.2 Mockups

UI_REG Gestione Registrazione

UI_REG1 REGISTRAZIONE ACCOUNT COACH

A Web Page

http://www.collego-menti.it/

Logo

Non sei ancora registrato? [Email](#) [Password](#) [Login](#) [Recupera Password](#)

Registrazione Studente

Nome:

Cognome:

E-mail:

Password

Registrazione Coach

Nome:

Cognome:

E-mail:

Password

Titolo di Studio:

UI_REG2 REGISTRAZIONE ACCOUNT STUDENTE

A Web Page

<http://www.collega-menti.it/>

Logo

Email Password Login [Non sei ancora registrato?](#) [Recupera Password](#)

Registrazione Studente

Nome:

Cognome:

E-mail:

Password

Registrazione Coach

Nome:

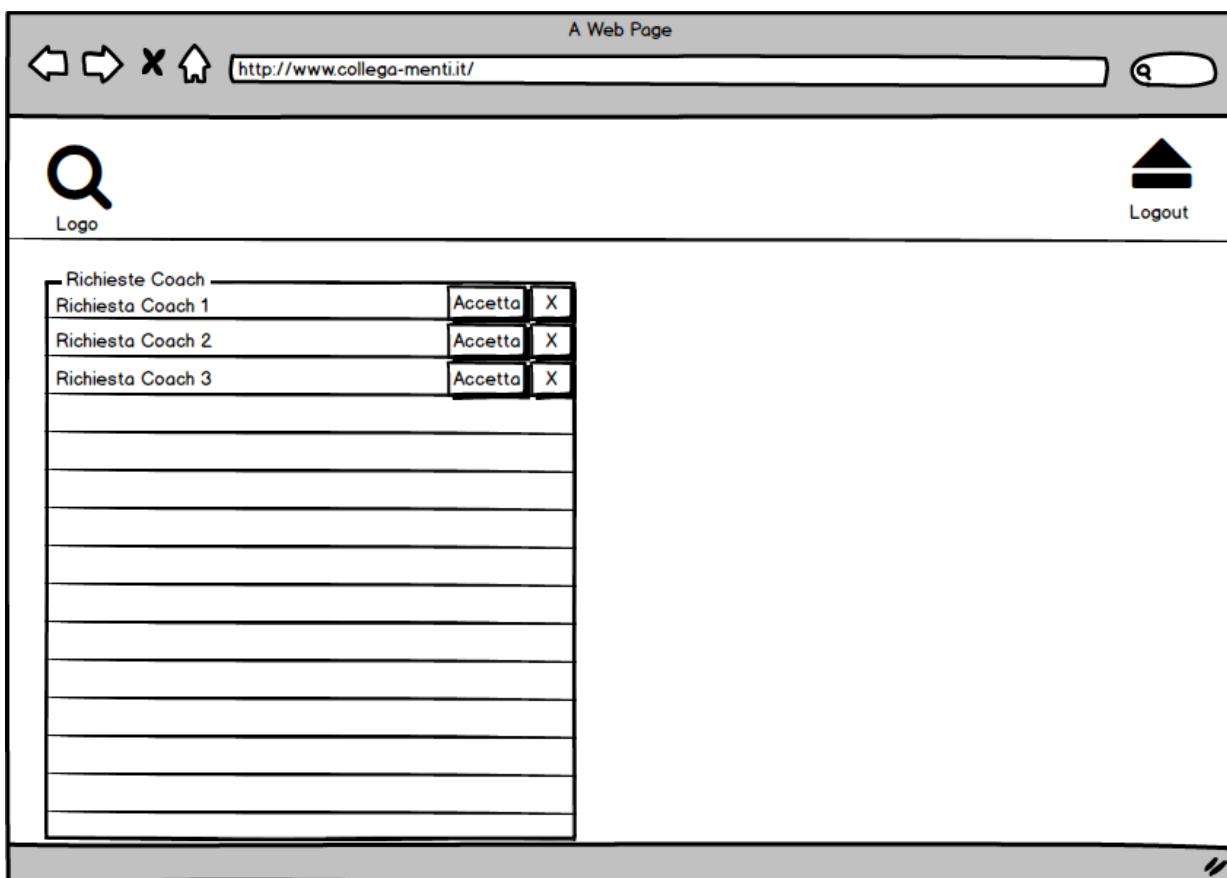
Cognome:

E-mail:

Password

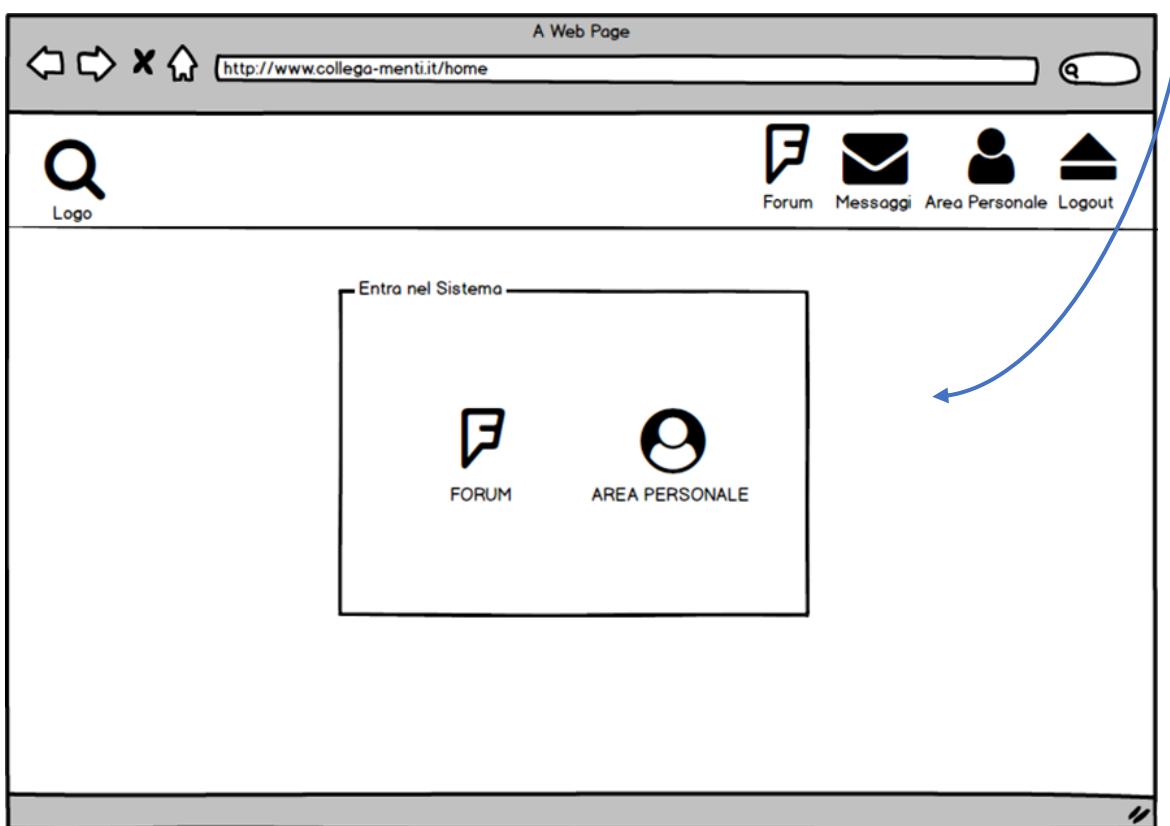
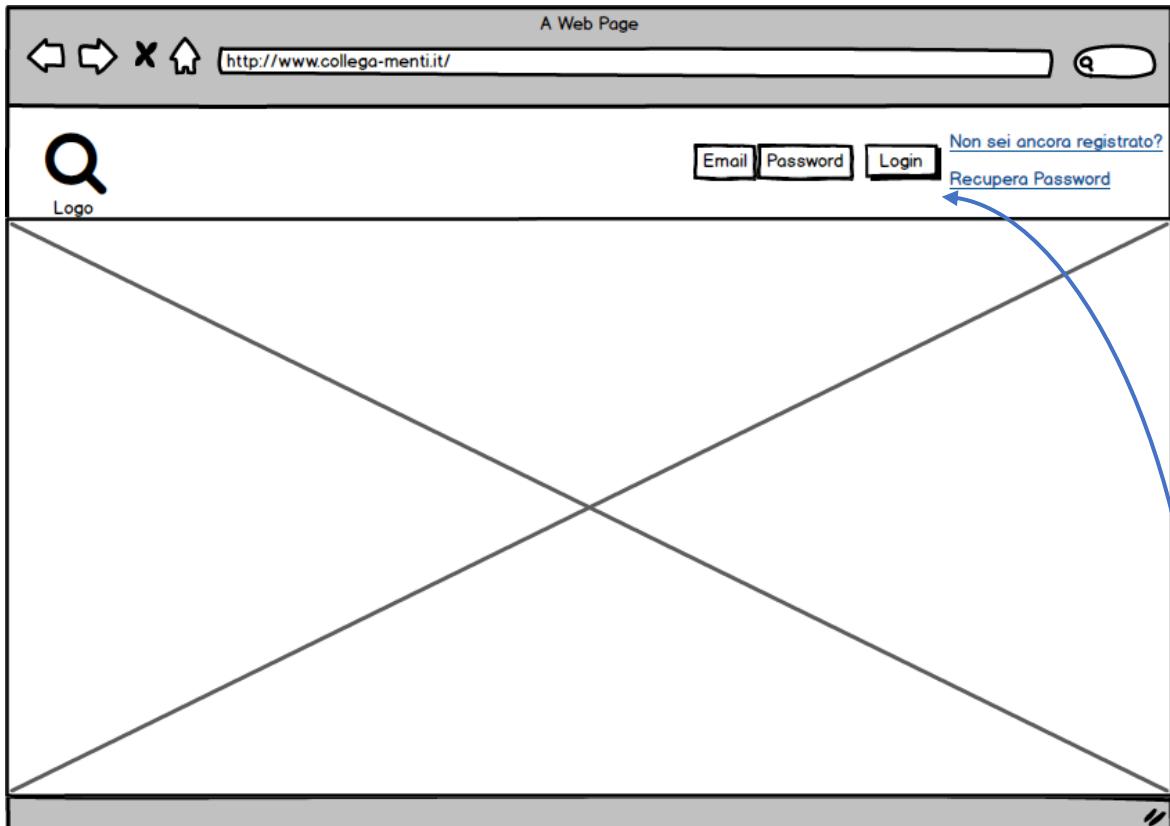
Titolo di Studio:

UI REG3 CONVALIDA ACCOUNT COACH

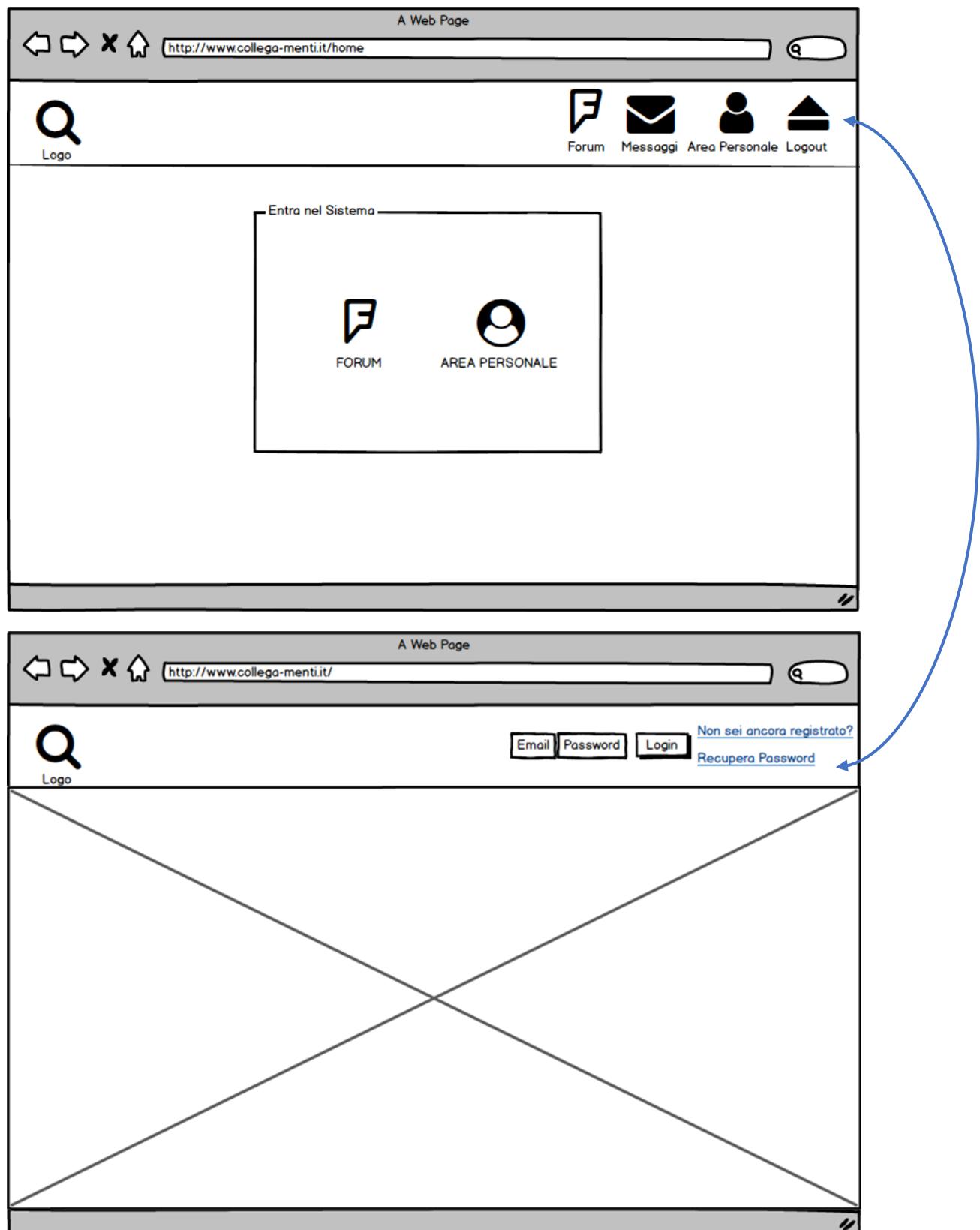


UI_AUT GESTIONE AUTENTICAZIONE

UI_AUT1 LOGIN



UI_AUT2 LOGOUT



UI_AUT3 RECUPERO PASSWORD

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo Email Password Non sei ancora registrato? [Recupera Password](#)

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo Email Password Non sei ancora registrato?

Recupera Password

E-mail

UI_ACC GESTIONE ACCOUNT

UI_ACC1 VISUALIZZA AREA PERSONALE

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Informazioni

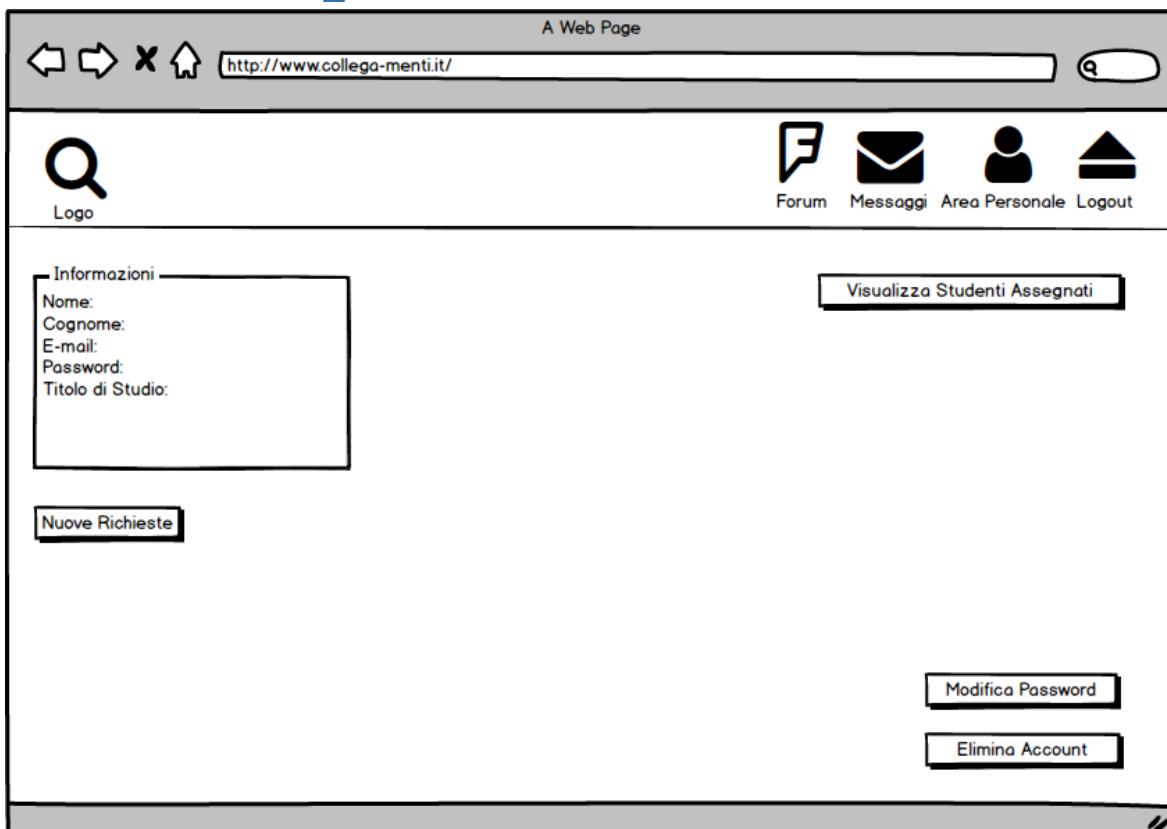
Nome:
Cognome:
E-mail:
Password:
Titolo di Studio:

Visualizza Studenti Assegnati

Nuove Richieste

Modifica Password

Elimina Account



A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

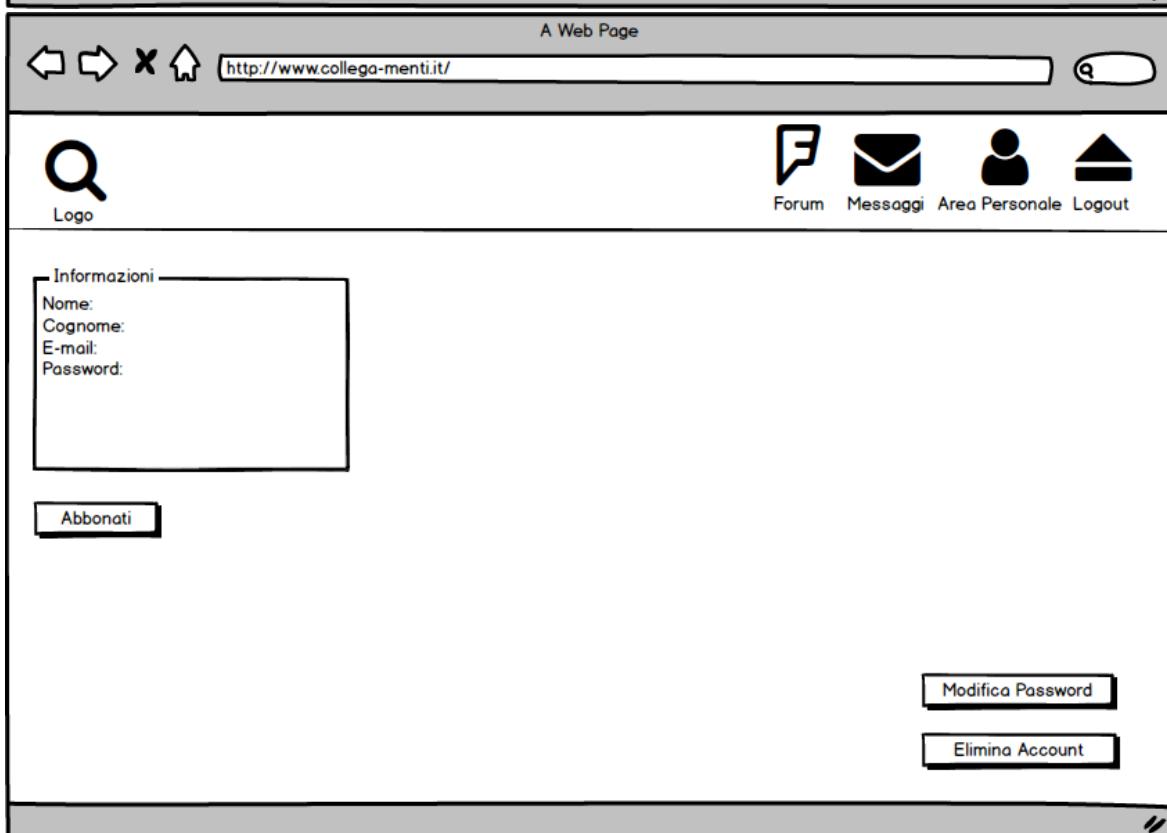
Informazioni

Nome:
Cognome:
E-mail:
Password:

Abbonati

Modifica Password

Elimina Account



UI_ACC2 MODIFICA PASSWORD

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Informazioni

Nome: _____
Cognome: _____
E-mail: _____
Password: _____
Titolo di Studio: _____

Nuove Richieste

Visualizza Studenti Assegnati

Modifica Password

Elimina Account

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

Modifica Password

Vecchia Password: _____

Nuova Password: _____

Conferma Password: _____

Conferma

UI_ACC3 VISUALIZZA COACH ASSEGNAZI

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Informazioni

Nome:
Cognome:
E-mail:
Password:

Richiesta Coach

Visualizza Coach Assegnati

Forum Messaggi Area Personale Logout

Modifica Password

Elimina Account

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Coach Assegnati

Coach 1

Coach 2

Coach 3

Forum Messaggi Area Personale Logout

UI_ACC4 VISUALIZZA STUDENTI ASSEGNAZI

A Web Page

http://www.collega-menti.it/

Logo

Informazioni

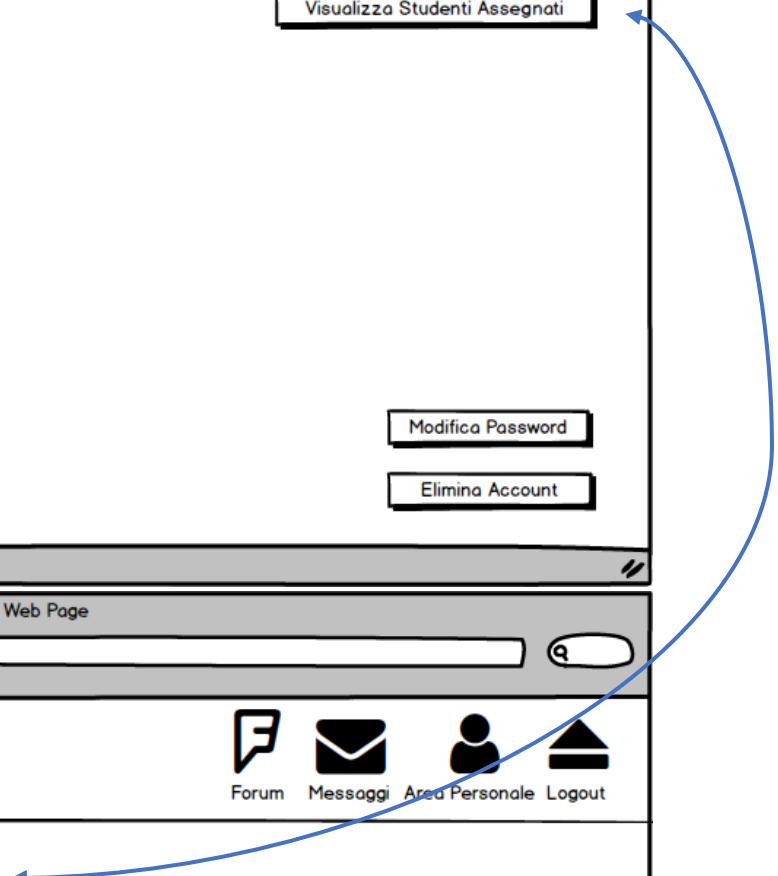
Nome:
Cognome:
E-mail:
Password:
Titolo di Studio:

Visualizza Studenti Assegnati

Nuove Richieste

Modifica Password

Elimina Account



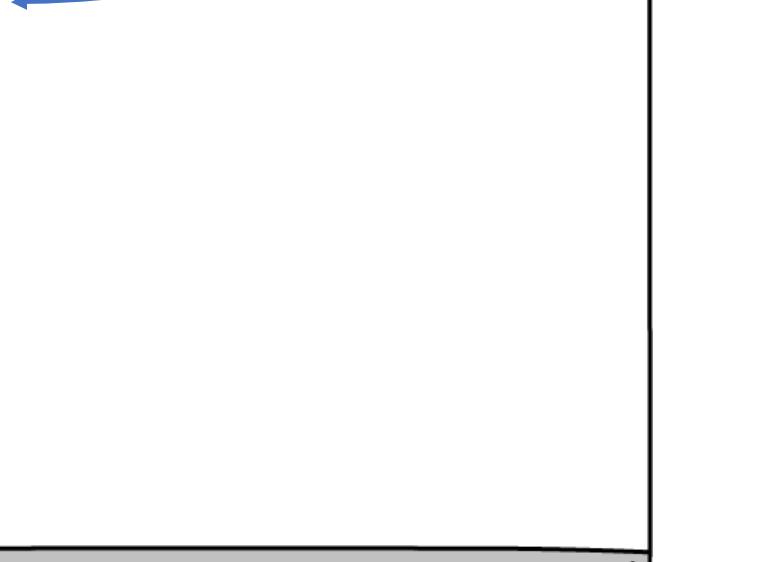
A Web Page

http://www.collega-menti.it/

Logo

Studenti Assegnati

Studente 1
Studente 2
Studente 3



UI_ACC5 RIMUOVI ACCOUNT

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Informazioni

Nome:
Cognome:
E-mail:
Password:
Titolo di Studio:

Visualizza Studenti Assegnati

Nuove Richieste

Modifica Password

Elimina Account

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

ELIMINA ACCOUNT

Sei sicuro di voler eliminare il tuo account per sempre?

SI NO

UI_ACC6 RICHIESTA COACH

A Web Page
<http://www.collego-menti.it/>

Logo

Informazioni

Nome:
Cognome:
E-mail:
Password:

Visualizza Coach Assegnati

Richiesta Coach

Modifica Password

Elimina Account

Forum Messaggi Area Personale Logout

Richesta Coach

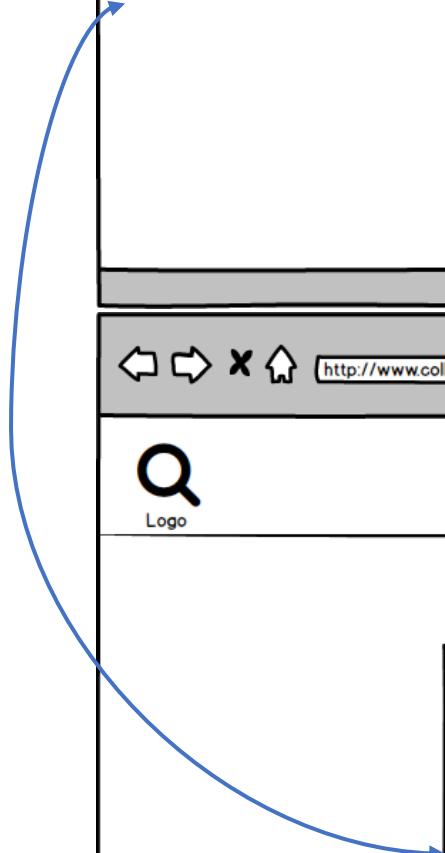
Nome:

Cognome:

Categoria:

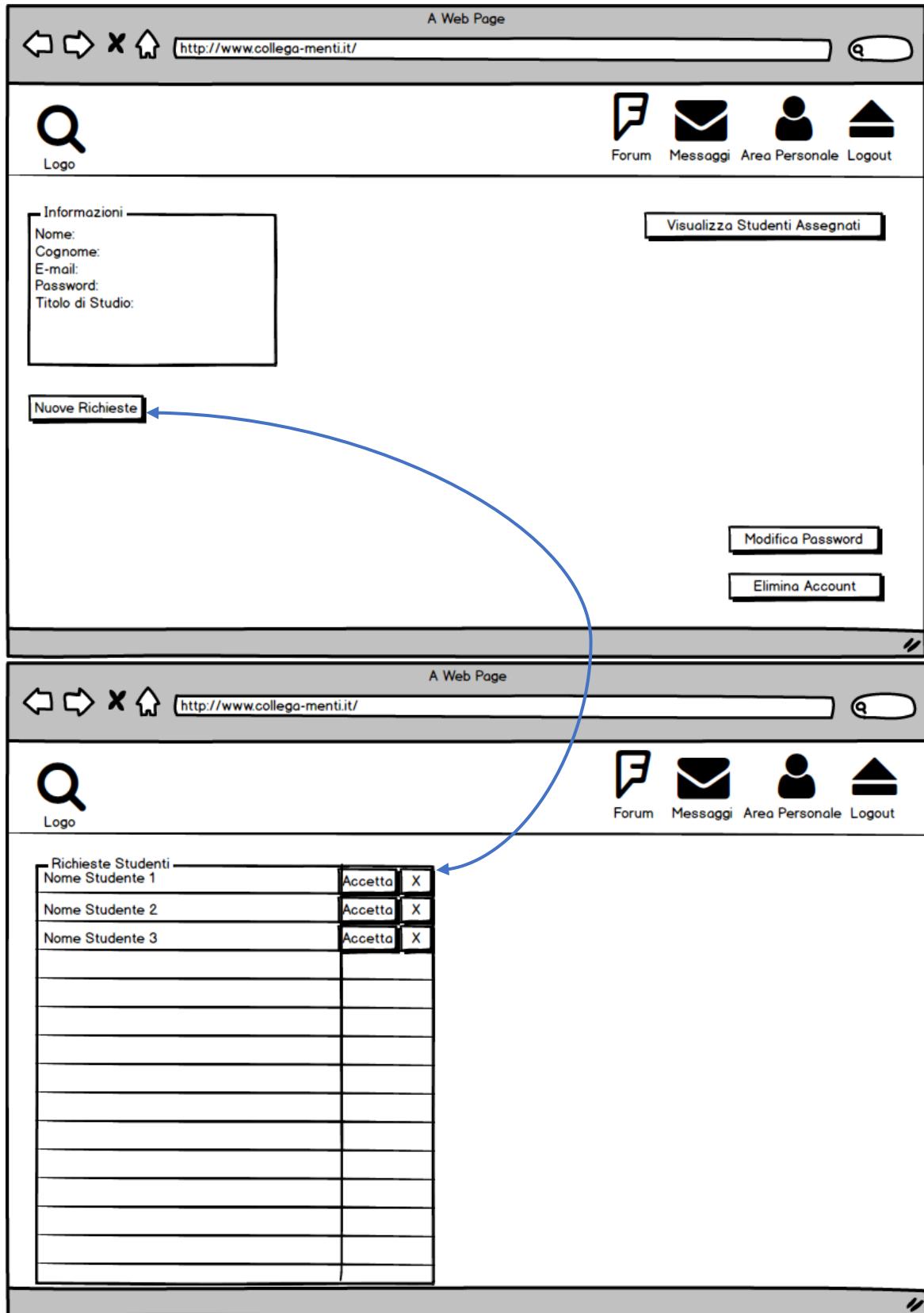
Argomento:

Invia Richiesta



PROGETTO COLLEGAMENTI DEL CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

UI_ACC7 ACCETTAZIONE STUDENTE



UI_ACC8 SOTTOMISSIONE ABBONAMENTO

A Web Page
<http://www.collego-menti.it/>

Logo

Informazioni

Nome:
Cognome:
E-mail:
Password:

Abbonati

Forum Messaggi Area Personale Logout

Modifica Password

Elimina Account

A Web Page
<http://www.collego-menti.it/>

Logo

Sottoscrivi Abbonamento

Nome:

Cognome:

Intestatario
Carta:

Numero Carta:

Abbonati

Forum Messaggi Area Personale Logout

UI_COM GESTIONE COMUNICAZIONE

UI_COM1 INIZIARE COMUNICAZIONE

The diagram illustrates a communication process between a user and a coach, represented by two separate web browser windows.

User Window:

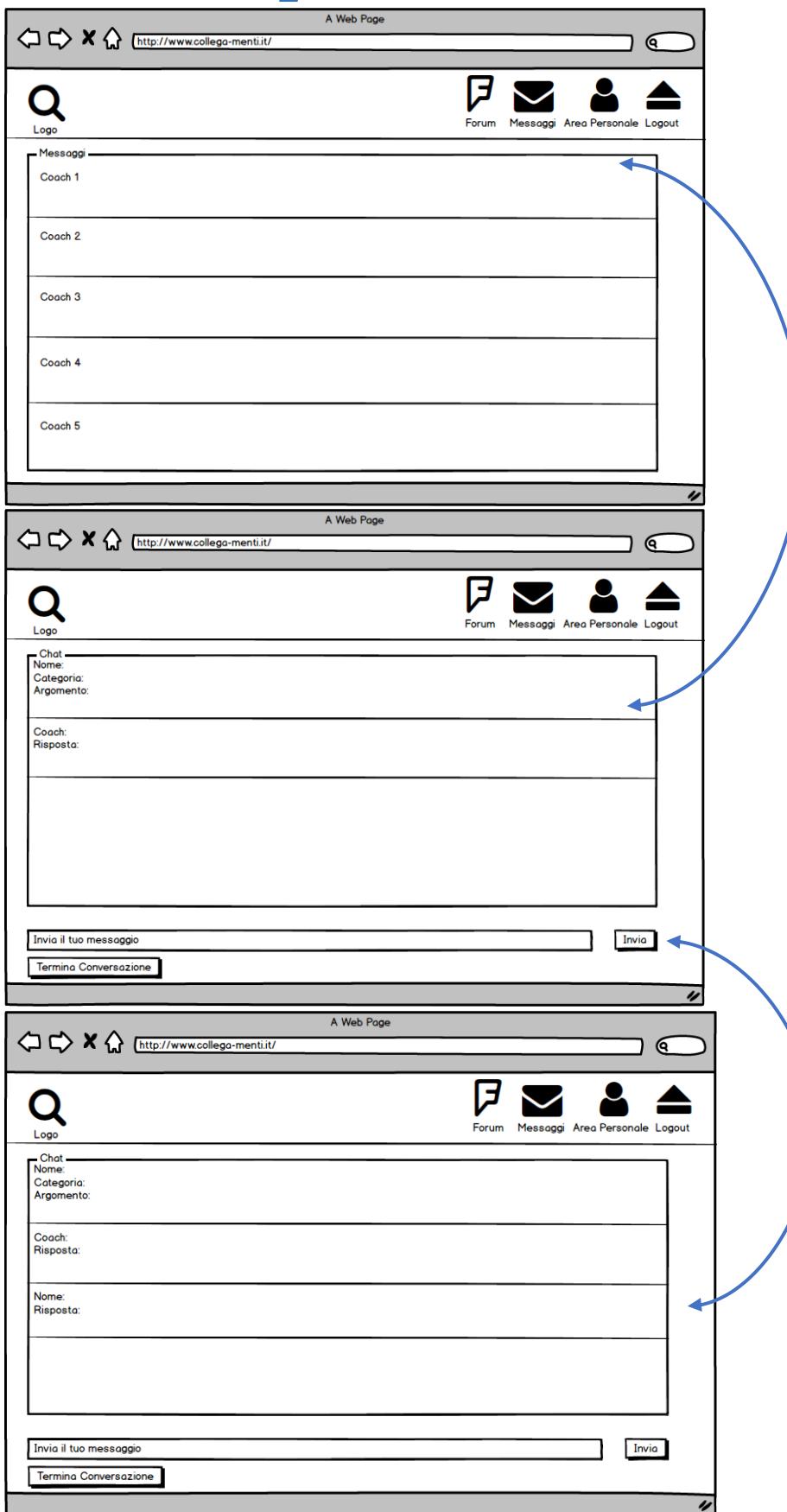
- Header: A Web Page, http://www.collega-menti.it/
- Logo: A magnifying glass icon labeled "Logo".
- Top navigation: Forum, Messaggi, Area Personale, Logout.
- Form fields:
 - Chat
 - Nome:
 - Categoria:
 - Argomento:
- Text area: A large empty rectangular area for the message body.
- Message input field: "Invia il tuo messaggio" with an "Invia" button.

Coach Window:

- Header: A Web Page, http://www.collega-menti.it/
- Logo: A magnifying glass icon labeled "Logo".
- Top navigation: Forum, Messaggi, Area Personale, Logout.
- Form fields:
 - Chat
 - Nome:
 - Categoria:
 - Argomento:
- Text area: A large empty rectangular area for the message body.
- Text area: "Coach:" followed by an empty rectangular area for the response.
- Message input field: "Invia il tuo messaggio" with an "Invia" button.

A blue curved arrow points from the "Invia" button in the User window to the "Invia" button in the Coach window, indicating the flow of communication.

UI_COM2 RISONDERE AI MESSAGGI



UI_COM3 TERMINARE CONVERSAZIONE

The diagram illustrates a user interface flow for terminating a conversation. It consists of two screenshots of a web page, each with a header and various UI elements.

Screenshot 1 (Top): This screenshot shows a main chat area with three input fields:

- Chat:** Fields for Nome, CATEGORIA, and ARGOMENTO.
- Coach:** Fields for Nome and Risposta.
- Nome:** Field for Risposta.

Below these fields are two buttons: "Invia il tuo messaggio" and "Invia". A blue arrow originates from the "Termina Conversazione" button at the bottom of this screen and points to the confirmation dialog in the next screenshot.

Screenshot 2 (Bottom): This screenshot displays a confirmation dialog box titled "Termina Conversazione". The dialog contains the message: "Sei sicuro di voler terminare la conversazione?". It features two buttons: "Conferma" and "Annulla".

UI_FOR GESTIONE FORUM

UI_FOR1 APRIRE THREAD

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

Categoria ▾ FORUM + Apri Nuovo Thread

TITOLO 1

TITOLO 2

TITOLO 3

TITOLO 4

TITOLO 5

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

Nuovo Thread

Categoria:

Titolo:

Oggetto:

+ Apri Nuovo Thread

UI_FOR2 PARTECIPARE AD UN THREAD APERTO

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

Categoria ▾ FORUM + Apri Nuovo Thread

| | |
|-------|-----------------------------------|
| Nome: | Categoria: Titolo: Oggetto: |
|-------|-----------------------------------|

Rispondi a questo Thread

Rispondi

A Web Page
http://www.collega-menti.it/

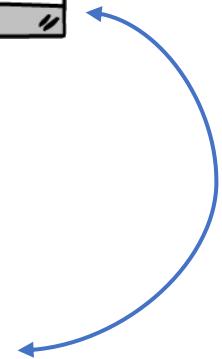
Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

Categoria ▾ FORUM + Apri Nuovo Thread

| | |
|-------|-----------------------------------|
| Nome: | Categoria: Titolo: Oggetto: |
| Nome: | Risposta + 0 |

Rispondi a questo Thread



UI_FOR3 VALUTAZIONE MESSAGGI

A Web Page

http://www.collega-menti.it/

Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

Categoria ▾ FORUM + Apri Nuovo Thread

| | |
|-------|-----------------------------|
| Nome: | Categoria: |
| | Titolo: |
| | Oggetto: |
| Nome: | Risposta [+ 0] |
| Nome: | Risposta [+ 0] |

A Web Page

http://www.collega-menti.it/

Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

Categoria ▾ FORUM + Apri Nuovo Thread

| | |
|-------|-----------------------------|
| Nome: | Categoria: |
| | Titolo: |
| | Oggetto: |
| Nome: | Risposta [+ 0] |
| Nome: | Risposta [+ 1] |

UI_FOR4 CHIUDERE THREAD

A Web Page

http://www.collega-menti.it/

Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

Categoria ▼ FORUM + Apri Nuovo Thread Chiudi Thread

| | |
|---------|---|
| Nome: | Categoria: |
| Titolo: | Oggetto: |
| Nome: | Risposta <input type="button" value="+"/> 0 |
| Nome: | Risposta <input type="button" value="+"/> 0 |

Chiudi Thread

A Web Page

http://www.collega-menti.it/

Logo

Forum Messaggi Area Personale Logout

Conferma chiusura Thread

Il Thread è stato chiuso correttamente.